

Instruktivt sluttspill

Det aller siste spillet på tirsdagens klubbkveld bød på et interessant sluttspill:

E 4	
K 10 9 3	
E K D 4	
8 6 5	
K 10 5	Kn 8 7 2
E D 7	8 6 4
10 7 5	9 8 6 2
K 9 7 3	Kn 4
D 9 6 3	
Kn 5 2	
Kn 3	
E D 10 2	

Med alle i sonen gikk meldingene:

S	V	N	Ø
Pass	1 kl	1 ru	pass
1 NT	pass	3 NT	pass rundt

Nords hånd er litt vanskelig å håndtere. Du kan ikke melde inn 1 NT uten kløverhold, og du skal helst ha minst 4-3 i major for å doble. Makker valgte å melde inn 1 ruter, og sluttkontrakten ble jo riktig.

Vest spilte ut kløver tre til knekt og dame, og siden Vest har åpnet kan du neste spille med åpne kort fordi du vet at resten av den viktige honnørstyrken må sitte der. Du innleder med en hjerter til nieren, hjem igjen på ruter knekt og mer

hjerter. Vest tar esset og frir seg med hjerter dame. Når du nå tar for de røde stikkene dine, må du følge med på Vests kast slik at du kan låse han i et sluttspill. Før den siste ruterer er stillingen:

	E 4	
	-	
	D	
	8 6	
K 10		Kn 8 7
-		-
-		9
K 9 7		4
	D 9 6	
	-	
	-	
	E 10	

På ruter dame legger du spar seks, og Vest må kvitte seg med kløver syv. Nå kan du velge hvilken farge du vil spille Vest inn i. Enten kløver ess og mer kløver eller spar ess og mer spar. Vest må i begge tilfellene gi deg de to siste stikkene.