

Regler for tillatte meldesystemer

Innledning

WBF kom i 1995 med anbefalinger om tillatte meldesystemer for sine turneringer. Tilsvarende norske regler kom i 1994 og det er derfor behov for en gjennomgang av dem i lys av praksis, både for å tilpasse oss WBF og for å bygge på erfaringer som er gjort.

Erfaringene er blandede: Bruken av systemkort er på et lavmål, alertreglene våre har hittil bygget på et logisk uklart grunnlag om "hva som er vanlig" og lovutvalgets mange appeller om tenkepauser tyder på at stoppreglene kan forbedres.

Definisjoner

Gjennomsnittshånd

En gjennomsnittshånd er en hånd som har en honnør av hver rang.

Svak hånd

En svak hånd mangler en konge eller mer på å være en gjennomsnittshånd.

Sterk hånd

En sterk hånd har minst en konge mer enn en gjennomsnittshånd.

Lang farge

En farge er lang når den er på minst tre kort.

Kort farge

En farge er kort når den er på høyst to kort.

Konvensjonell melding

En melding er konvensjonell når den i følge makkeravtale kan formidle en annen betydning enn:

- En vilje til å spille i angitt benevnelse (eller den sist angitte benevnelse.)
- Honnørstyrke i fargen.
- Lang farge

Ekte melding

En melding er ekte når den ikke er konvensjonell (etter def. ovenfor).

Lang lagkamp

En lagkamp er lang når den er på minst 17 spill.

Kort lagkamp

En lagkamp er kort når den er på høyst 16 spill.

Psykisk melding

En melding er psykisk når den er overlagt og grovt villedende i forhold til systemdeklarasjonen.

HUM (Høyst uvanlig metode)

Et system tilhører kategorien HUM når det oppfyller minst ett av fem kriterier:

1. Pass i åpning viser eller kan inneholde en sterk hånd.
2. Et åpningsbud på entrinnet kan være svakere enn pass i samme posisjon
3. Et åpningsbud på entrinnet kan vise eller inneholde en svak hånd
4. En åpning på entrinnet kan alternativt vise kort eller lang farge.
5. En åpning på entrinnet kan vise enten lengde i en farge eller i en eller flere andre farger.

HUK (Høyst uvanlig konvensjon)

Regler for tillatte meldesystemer.docgjeldende fra 5.8.02

Side 1 av 3

HUK er konvensjoner knyttet til

1)Åpningsbud fra og med 2 kløver til og med 3 spar, som kan vise eller inneholde en hånd under gjennomsnitt og da ikke viser minst 4 kort i en bestemt farge.

Unntak

a)Meldingen viser alltid minst 4 kort i en kjent farge når den ikke er sterk. Dersom meldingen ikke viser en kjent 4 kortsfarge, må den vise en hånd med en konge eller mer over gjennomsnitt.

(Forklaring: Når alle de svake meningene har en felles kjent minst firekorts farge og alle de sterke meningene viser en konge eller mer over gjennomsnitts styrke så er meldingen ikke HUK.)

(Praktisk betyr det et krav om kjent minst 4 korts farge når hånden inneholder mindre enn en konge over gjennomsnitt)

b)Åpning 2 i minor som viser minst 5 kort i en ukjent majorfarge, er ikke HUK *(Det er ikke krav om en sterk variant av meldingen. Det er ingen fargekrav til betydninger som viser en konge eller mer over gjennomsnitt.)*

2)Innmelding som etter åpning på entrinnet i ekte farge ikke viser minst 4 kort i en kjent farge; ekte grandmelding med eller uten hold unntatt.

3)Melding på hånd som kan være svak og da viser to farger der den ene kan være på mindre enn 4 kort.

4)Psykiske meldinger som er beskyttet eller krevd av systemet

Ingen forsvar mot sterke, konvensjonelle åpningsbud, HUK eller HUM er HUK

(Forklaring OM å bruke HUK konvensjoner

Meldingene skal være mest mulig veldefinert

F.eks 1♥ - D - 1♠ alert

Meldingen sier ingenting om sparfargen, og meldingen er krav

Forsvarsforslaget skal være på vedlegget til systemkortet.

Motspillerne kan studere forsvaret under hele meldingsforløpet.

Det er ikke nok å si hvilken gruppe HUK meldingen tilhører)

Gruppering av meldesystemer

Naturlig

Grønt Systemkort

Et system er Naturlig når det på entrinnet bruker ekte åpningsmeldinger som viser minst tre kort i minor og fire i major, har ekte svar på entrinnet og har 1grand-åpning som viser en balansert eller semibalansert* hånd.

** Semibalansert: Kan inneholde inntil 2 dobbeltoner eller 1 singelton og ingen dobbelton*

Minor

Blått systemkort

Et system er Minorsystem når det baserer seg på 1 kløver eller 1 ruter eller begge som sterke konvensjonelle åpningsmeldinger og åpningen 1 Grand og majoråpningene, er som for naturlige systemer

Kunstig

Rødt systemkort

Et system er Kunstig når det ikke faller i kategoriene Naturlig eller Minor og ikke bruker meldinger som er definert som HUM.

(Kategorien omfatter bl.a Vienna , relésystemer og systemer med tillatte flertydige åpningsmeldinger)

HUM

Gult systemkort

Et system er HUM når det i oppsettet har prinsipper som er beskrevet under HUM

Tillatte meldesystemer

Generell regel: Arrangøren av en turnering bestemmer hvilke kategorier som er tillatt.

HUM kan bare tillates i lange lagkamper. Lag med spillende par som bruker HUM systemer, er alltid bortelag. Når HUM systemer tillates, skal systembeskrivelse sendes inn til arrangøren - fortrinnsvis på fil - for distribusjon til andre deltakere i turneringen.

Når **HUK** tillates, skal et forslag til forsvar beskrives sammen med konvensjonen i det brune vedlegget.

Dersom det i innbydelsen til turneringen **ikke** er gitt spesielle opplysninger, gjelder følgende:

Singelturneringer og andre "spesialturneringer"

Arrangøren kan fastsette et system som er felles for alle spillerne.

"Åpne" turneringer

I turneringer med generell innbydelse og med klubbpoeng eller kretsopoeng , SM damer 2. div, SM 4. og 5. divisjon gjelder:

Grønne, blå og røde systemer er tillatt. HUM og HUK er forbudt.

Forbundsopoeng-turneringer etc

I turneringer med forbundsopoeng, kretsmesterskap med kvalifisering til NM, NM finaler under Bridgefestivalen, SM 3. divisjon og cup - rundene i NM for klubb lag gjelder: Grønne, blå og røde systemer er tillatt. HUM er forbudt Inntil 2 HUK er tillatt..

Toppturneringene

I finalen NM for klubb lag, finalerundene NM for Lag, SM 1 divisjon, SM 2 divisjon og SM damer 1 divisjon gjelder:

Alle kategorier er tillatt.