

Turneringslederkurs

Oranisasjondagene junior

August 2020

Sven-Olai Høyland





Takk til

Presentasjonen er laget av

Sigmund Ivar Bakke

sigmund.bakke@gmail.com

906 56 608

Velkommen til TL-kurs

- ▶ 10:00 – 19:00
- ▶ 14:00 – 15:00 Lunsj
- ▶ Formål – turneringsledelse på klubbnivå
- ▶ Gjennomgang av lovboka og det å være TL
- ▶ Oppgaver, øvelser og eksempler

Hva innebærer det å være TL

- ▶ Øverste myndighet i turneringen – DU bestemmer
- ▶ Ansvar for at alt går rett for seg i henhold til lovene
- ▶ Ansvar for at spillerne føler at det er en hyggelig stemning i turneringen
- ▶ Kombineres ofte med ansvar for turneringsregnskapet
- ▶ Ofte en ensom jobb...

Den perfekte TL – komme til bordet

- ▶ Prøv å unngå at situasjonen eskalerer
- ▶ Ikke la spillerne snakke i munnen på hverandre
 - Først snakker den som tilkalte TL (identifiser hvem det er)
 - Så eventuelt spillerens makker
 - Så motparten, en av gangen
- ▶ Aldri se på hendene, selv om spilleren prøver å vise deg dem
- ▶ I tekniske saker – identifiser problemet, slå opp i lovbooka – DØM.
- ▶ Husk å lese hele lovparagrafen og lover det henvises til før du avgir en dom – lett å glemme noe

Den perfekte TL - fortsetter

- ▶ I saker hvor det er enighet om fakta (§84):
 - ▶ Ingen korrigerende om det ikke er foreskrevet i lovene og det ikke er grunn til at TL skal bruke en skjønnsmessig vurdering
 - ▶ Korrigerende i følge lovene om den faller under en paragraf som fastsetter korrigerende
 - ▶ Hvis en paragraf gir spilleren flere valgmuligheter, forklar mulighetene og påse at de er oppfylt.
 - ▶ Om TL har flere valgmuligheter skal han dømme tvilsomme saker i favør av ikke-feilende side. Dersom ikke-feilende side har blitt skadet ved en uregelmessighet som ikke lovene gir erstatning for, kan han justere skåren

Den perfekte TL - fortsetter

- ▶ I saker hvor det er uenighet om fakta (§85):
 - ▶ TL skal basere sitt syn på balansert vurdering av sannsynligheter ut i fra de fakta han kan framskaffe
 - ▶ Om TL da er overbevist om saksforholde, avgjørelse etter §84.
 - ▶ Om TL ikke er i stand til bringe saksforholdet på det rene, skal han fatte en avgjørelse som gjør det mulig å fortsette spillet.

Den perfekte TL - fortsetter

- ▶ I saker hvor det handler om vurdering:
 - Skriv ned alle fakta i saken
 - Aldri døm ved bordet
 - Tenk deg om i ro og fred
 - Konsulter gjerne kollegaer om du har mulighet, ta gjerne en telefon
 - Spør spillere i saker med UI – hva ville du gjort osv
- ▶ Gå tilbake til spillerne senere og avgi din dom

Den perfekte TL - appeller

- ▶ Alle dommer som inneholder en vurdering kan appelleres
- ▶ En appell er ingen nedtur for TL
- ▶ Rene tekniske saker (utspill utenfor tur, revoker hvor TL ikke har vurdert spillet osv) kan i prinsippet ikke appelleres
- ▶ Lokalt appellutvalg bør vurdere appellen først
- ▶ Siste instans - Lovutvalget

Lovboka

- ▶ Siste versjon er fra 2017
- ▶ Kan bestilles i Idrettsbutikken
- ▶ Finnes også online på <http://bridge.no/Organisasjon/Komiteer-og-utvalg/Lovutvalg>
- ▶ Hensikten med lovene er å definere korrekt framgangsmåte og beskrive hvordan avvik skal rettes. Hensikten er ikke primært å straffe feil, men korrigere uregelmessigheter slik at ikke-feilende side blir skadet.

Lovboka er ordnet med lovgrupper

- ▶ § 1 til § 8 Om oppsett av turnering, plassering av spiller kortstokker dublering o.s.v.
- ▶ § 9 - § 11 om hva som skjer etter at noen har gjort noe som andre oppfatter som feil.
- ▶ § 12 om TL skjønnsmyndighet
- ▶ § 13 - § 15 om feil antall kort i mappe og feil mappe (Feildublett se § 87)
- ▶ § 16 om lovlig og ulovlig informasjon

Inndeling av lovboka fortsettes

- ▶ §17 til §39 om tekniske feil i meldingsforløpet og hvordan det skal dømmes i slike saker.
 - ▶ NB her er det ikke rom for skjønn, gjelder det som står svært så bokstavelig.
 - ▶ Noen av paragrafene er "støtte" f. eks. §23 og §26. Andre henviser f. eks. §29C
- ▶ §40 omhandler makkeravtaler

Inndeling av lovboka fortsettes II

- ▶ § 41 til og med §71 om spillet
 - ▶ (§58 sier bl.a. et utspill eller påspill som skjer samtidig med et lovlig spill behandles som om det kom etter det lovlige spillet)
 - ▶ §42 og 43 om blindemanns rettigheter og begrensninger
 - ▶ §45 om spilt kort
 - ▶ §61-§64 om fargesvikt.
 - ▶ §68 - §71 om krav og avståelser

Inndeling av lovboka fortsettes III

- ▶ §72 -§74 om hva som er rett oppførsel, hvordan du kan kommunisere, hva du må fortelle om og hva du kan skjule av egne feil
- ▶ § 75 klargjør forskjellen mellom feil forklaring og feil melding
- ▶ § 76 om tilskuere
- ▶ §77 - §90 For TL tidsfrister utregning tildeling av erstatningspoeng, straff m.m.
- ▶ §83, §92 og §93 om appeller

Andre lovilder

- ▶ Turneringsreglementet utdyper en del av de generelle bestemmelsene i lovboka
 - ▶ Inkluderer også
 - ▶ Regler for tillatte meldesystemer
 - ▶ Regler for bruk av systemkort
 - ▶ Regler for stopp og alert
 - ▶ <http://bridge.no/Turneringer/Vedtekter-og-reglement>

Generelt om tekniske feil

- ▶ Dersom motparten melder eller spiller etter en klar teknisk feil er det normalt ingen korrigerering.
 - ▶ Unntak det er ikke anledning til å godta ulovlige aksjoner.
 - ▶ Ulovlig dobling eller redobling
 - ▶ Melding over 7 trinnet
 - ▶ Melding etter den avsluttende pass

Fremgangsmåten etter teknisk feil I

- ▶ Du vil ALLTID kunne finne en paragraf som beskriver den aktuelle feilen og forteller deg hvordan du skal dømme.
 - ▶ I tillegg til den tekniske dommen kommer:
 - ▶ Regler for eventuell utspillsstraff for makker til den feilende §26
 - ▶ Kunne ha visst at det var til hans fordel §72C. For eksempel ved å gjøre noe uregelmessig slik at en rabiater makker pålegges å passe resten av meldingsforløpet

Fremgangsmåten etter teknisk feil II

- ▶ Spilleren til venstre for den feilende får mulighet til å godta feilen. Dersom han melder eller spiller er det godtatt
 - ▶ Melding utenfor tur
 - ▶ Utilstrekkelig melding
 - ▶ Utspill utenfor tur
- ▶ Melding eller utspill fra motstanderen til høyre for spilleren som gjorde feil kan oppheve feilen (unntatt den UI som feilen har gitt §16C)

Fremgangsmåten etter at det er gitt urettmessig informasjon

- ▶ § 16 beskriver Rettmessig og Urettmessig Informasjon. Når en spiller har UI begrenses hans valgmuligheter.
- ▶ "kan ikke makkeren blant logiske alternativer velge et alternativ som påviselig kunne blitt foreslått fremfor et annen av UI"
- ▶ Det er ikke forbud mot å melde, men valget skal være basert på informasjonen man har uten UI.
- ▶ Ikke forby spillerne å gjøre noe bestemt, men gjør rede for plikten til å ikke benytte UI og konsekvenser. La spillerne spille spillet ferdig og be uskyldig side tilkalle TL igjen om de føler seg skadet.

Logisk alternativ

- ▶ Logisk alternativ er et alternativ som en stor andel av spillere på samme nivå som spilleren, og som bruker de samme metodene som spilleren, vil vurdere seriøst, og det antas at noen ville ha valgt dette alternativet.
- ▶ Legg merke til nivåpresiseringen. Det er forskjell på valgene som rutinerne toppspillere gjør og det menige soldater finner på.

Turneringslederens skjønn - §12

- ▶ TL kan fastsette et justert resultat:
 - ▶ Når lovene ikke gir tilstrekkelig erstatning
 - ▶ Når det ikke er mulig å spille mappen normalt
 - ▶ Om det er gjennomført en ukorrekt korrigerings
- ▶ Formålet med justering av resultat er å gi ikke-feilende side erstatning for skade de er påført og frata feilende side en urettmessig fordel
- ▶ TL kan ikke fastsette et justert resultat med begrunnelse av at den fastsatte korrigeringsen i lovene er urimelig streng eller fordelaktig for noen av sidene.

Når TL skal fastsette et justert resultat

- ▶ Om det er mulig å fastsette en korrigert skår gjør han det. Den skal ligge så nært som mulig det sannsynlige resultatet dersom regelbruddet ikke hadde funnet sted.
- ▶ En tildelt skår kan vektes mellom flere resultat kan vektes for å gjenspeile flere mulige resultat. Bare resultat som kunne vært oppnådd på lovlig måte kan inkluderes.
- ▶ Dersom det er svært mange mulige resultat, kan TL fastsette skåren direkte:
 - ▶ Middels minus (40%) til en spiller som har skyld
 - ▶ Middels (50%) til en spiller som bare delvis har skyld
 - ▶ Middels pluss (60%) til en spiller som er helt uskyldig

Når TL skal fastsette et justert resultat - fortsetter

- ▶ %-skåren skal justeres om paret i sesjonen har mindre enn 40% eller mer enn 60%.
- ▶ I lagturnering brukes ± 3 IMP
- ▶ Dersom ikke-feilende side etter uregelmessigheten selv bidrar med en svært alvorlig feil uten sammenheng med regelbruddet eller en sjansepreget aksjon de kunne håpe å bli reddet fra med justeringen:
 - ▶ Feilende side tildeles den skår de ville fått som konsekvens av regelbruddet.
 - ▶ Ikke-feilende side får ikke erstatning for den delen som var selvforskyldt.

Feil i antall kort - §13-14

- ▶ § 13 – Ukorrekt antall kort
 - ▶ Retter opp hånda og prøver å spille spillet. Dersom omklasseringen av kortene gjør at spillet er ødelagt -> justert score (typisk 40 % til siden(e) som ikke telte kortene og 60 % til uskyldig side.
- ▶ § 14 – Manglende kort
 - ▶ TL finner det manglende kortet (eller et tilsvarende) og setter det inn på den manglende hånda. Kortet dømmes til å ha vært på hånda hele siden – så revoke er ikke uvanlig!

Melding basert på feil opplysning - §21

- ▶ En spiller som har mottatt feil opplysning kan *før makker har meldt*, endre sin siste melding uten at det formidler UI for sin side.
- ▶ Neste spiller kan da også endre sin neste melding, men om informasjon fra den tilbaketrukne meldingen kan ha hatt innvirkning på spillet, kan TL tildele justert score.
- ▶ Det kan bety at meldingsforløpet tas opp igjen etter avsluttende pass (for eksempel om feil forklaring blir oppklart).

Tilsvarende melding – §23, ny i 2017

- ▶ Ny lov og nytt prinsipp – henvist til i flere andre paragrafer
- ▶ Ment å begrense skadene av meldinger utenfor tur og utilstrekkelige meldinger der det er mulig.
- ▶ Tilsvarende meldinger skal tolkes liberalt, men kan ikke ha for store avvik eller innholde hender som ikke avgitt melding kan inneholde.
- ▶ Informasjonen fra tilbaketrukket meldinger UI for feilende side. Lovlig for ikke feilende side.
- ▶ TL kan justere i etterkant dersom feilende side blir skadelidende (§23C).

Kort som er vist eller spilt ut før spilleperioden - §24

- ▶ Omhandler utspill under meldingsforløpet, mistet kort osv
- ▶ Kortet blir liggende åpent og blir stort straffekort om spilleren blir motspiller
- ▶ **Ett** mistet kort som er mindre enn honnør – ingen påvirkning på meldingsforløpet
- ▶ Honnørkort eller utspilt kort gjør at feilendes makker må passe neste gang det er hans tur til å melde.
- ▶ To eller flere kort spilt ut eller mistet, samme som over.

Endring av melding – §25, endret i 2017

- ▶ Melding avgitt *i vanvare* kan endres inntil makker har meldt. Den nye meldingen blir stående og det er ikke utspillstraff eller andre korreksjoner. Det spiller ingen rolle hvordan han ble oppmerksom på feilen.
- ▶ Om VM har meldt, kan han endre sin melding uten straff. Informasjonen fra VMs tilbaketrukne melding UI for feilende side. Lovlig for ikke feilende side.
- ▶ Melding avgitt *med hensikt* kan ikke endres. Ulovlig endring kan aksepteres av VM. §16C (UI) og §26 utspillstraff gjelder alle tilbaketrukne meldinger i dette tilfellet.

Tilabketrukke melding -utspillstraff– §26, endret i 2017

- ▶ Dersom meldingen trekkes tilbake og erstattes med en tilsvarende melding, blir det ingen utspillstraff.
- ▶ Om meldingen ikke erstattes med en tilsvarende melding kan spille fører første gang den feilende makker skal spille ut nekte utspill i en *hvilken som helst farge* som ikke er vist i det lovlige meldingsforløpet av den feilende.
- ▶ Spillefører kan ikke lengre forlange utspill i en farge, men 16C (UI) gjelder.

Utilstrekkelig bud - § 27, endret i 2017

- ▶ Sannsynligvis den vanskeligste paragrafen i lovboka
- ▶ Alltid gi nestemann muligheten til å godta budet
- ▶ Dersom ikke godtatt må meldingen rettes opp, da er det noen alternativer:
 - ▶ Spilleren kan rette til en melding som viser samme farge på *laveste* tilstrekkelig nivå og meldingsforløpet fortsetter
 - ▶ Man kan rette til en tilsvarende melding (§23).
 - ▶ Husk (§27D) – om motparten har blitt skadelidende

Utilstrekkelig bud (fortsetter)

- ▶ Eks:

- ▶ 1kl – 2hj – 1sp?

Kan rettes til en negativ dobling dersom spilleren mente å melde 1sp over 1hj, da negativ dobling har samme betydning. Men dersom 1sp over 1hj lover 5 kort har negativ dobling en videre betydning (kan inneholde 4 kort), og er dermed ikke lov.

- ▶ Man kan også rette til hvilken som helst annen melding eller pass – fører til at makker må passe resten av meldingsforløpet. Utspillsstraff etter §26.

Utilstrekkelig bud - §27

Motstander til venstre kan akseptere meldingen, ellers:

(Merk kunstige meldinger og §16C, §23C, §26B, §72C)

Om meldingen rettes før TL har forklart om korreksjon, gjelder §27B for ny melding.

	Konsekvens for makker
§27B1a: Meldingen rettes til laveste tilstrekkelige bud som viser samme farger: Ingen ytterligere korreksjon, §16C gjelder ikke, men se §27D.	Ingen
§27B1b; Meldingen endres til tilsvarende melding (inkl. pass, dbl, rdbl): Ingen ytterligere korreksjon, §16C gjelder ikke, men se §27D.	Ingen
§27B2; Meldingen endres på en måte som ikke oppfyller §27B1	Pas resten av meldingsforløpet Utspillsrestriksjoner (§26B)
§27B3; Meldingen endres til dbl/rdbl som ikke oppfyller §27B1: dbl/rdbl annulleres og skal endres til en annen melding	Pas resten av meldingsforløpet Utspillsrestriksjoner (§26B)
§27B4: Meldingen endres til en annen utiltrekkelig melding: MTV kan akseptere den nye meldingen, ellers som i §27B3	
Utilstrekkelig bud utenfor tur: §31 bud utenfor tur anvendes	

Pass utenfor tur – §30, endret 2017

- ▶ Kan godtas av neste spiller – fortsetter uten videre korrigerings
- ▶ HMs tur: Feilende spiller må passe neste gang
- ▶ Makkers/VMs tur: Feilendes *makker* kan avgi enhver lovlig melding i sin tur, men §16C2 (UI) gjelder. Feilende *spiller* kan avgi enhver lovlig melding når det er hans tur. Dersom dette ikke er en tilsvarende melding, må makker passe neste gang det er hans tur til å melde. §16C, §26B og §72C kommer til anvendelse.
- ▶ VMs tur *når spilleren har meldt før*: Endring av melding §25
- ▶ Kunstig pass = Bud uten for tur §31

Bud utenfor tur - § 31, endret 2017

- ▶ Kan godtas av neste spiller -
- ▶ HMs tur til å melde:
 - ▶ HM sier pass, feilende spiller gjentar meldingen og ingen straff
 - ▶ HM melder: Feilende spiller kan melde hva som helst, om det er en tilsvarende melding er det ingen ytterligere korrigerings, men se §23C. Om det ikke er en tilsvarende melding må makker passe *neste gang* det er hans tur til å melde. §16C, §26B og §72C kan komme til anvendelse.

Bud utenfor tur - fortsetter

- ▶ Makkers/VMs tur:
 - ▶ Feilendes *makker* kan avgi enhver lovlig melding i sin tur, men §16C2 (UI) gjelder. Feilende *spiller* kan avgi enhver lovlig melding når det er hans tur. Dersom dette ikke er en tilsvarende melding, må makker passe neste gang det er hans tur til å melde. §16C, §26B og §72C kommer til anvendelse.
- ▶ VMs tur *når spilleren har meldt før*: Endring av melding §25
- ▶ Dobling/Redobling utenfor tur - §32. Tilsvarende bud utenfor tur, men ulovlige dbl/rdbl kan ikke godtas.

Melding utenfor tur - §29-32

Motstander kan akseptere meldingen, ellers:

Merk kunstige meldinger og 16C, 23C, 26B, 72C

	Konsekvens for feilende spiller	Konsekvens for makker
Pass, MTHs tur	Pas neste gang	Ingen
Bud, MTHs tur	MTH passer, gjenta meldingen	Om ikke feilende avgir tilsvarende melding: Pass neste gang og utspillsbegrensinger
Melding makkers tur og MTVs tur når feilende ikke har meldt tidligere	Ingen	Ingen i første omgang Om ikke feilende avgir tilsvarende melding: Pass neste gang og utspillsbegrensinger
Melding MTVs tur når feilende har meldt tidligere	Endring av melding (§25)	Endring av melding (§25)

Makkeravtaler - §40

- ▶ Både spesifikke avtaler og underforståtte avtaler er systemavtaler og skal gjøres tilgjengelige for motparten
- ▶ Det er begrensinger på hvilke avtaler som er tillatt. Spesielt er fokus på avtaler som mange spillere i turneringen ikke vil forstå eller forsvare seg mot. Dette er regulert i Turneringsreglementet.
- ▶ En spiller kan fritt avvike fra avtalene, så lenge ikke makker har større grunn til å være klar over avviket en motstanderne. Psykiske meldinger skal være grovt villedende, mindre avvik vil være endring av system / feil forklaring.

Spilt kort - §45

- ▶ Motspiller: Om kortet er holdt slik at makker har mulighet til å se det = spilt kort
- ▶ Spillefører:
 - ▶ A) holdt med fremsiden opp, nesten berørt eller berørt bordet
 - ▶ B) holdt i en stilling som tyder på at det er blitt spilt
- ▶ Hvis spillefører berører blindemanns kort uten for å sortere fargen er kortet spilt.
- ▶ Om spillefører ber om et kort i **vanvare** fra blindemann, kan det rettes. NB: Kun om man aldri mente å spille kortet.

Straffekort - §50

- ▶ Stort eller lite straffekort?
 - ▶ Et kort vist frem av vanvare og som ikke er honnør = et lite straffekort
 - ▶ Et kort spilt eller er honnør = stort straffekort
- ▶ En spiller som har et lite straffekort kan ikke spille et annet kort som ikke er honnør før straffekortet er brukt. Straffekortet er UI for makker til feilende spiller.

Straffekort (fortsetter)

- ▶ Stort straffekort:
 - ▶ Et stort straffekort må spilles ved første lovlige anledning
 - ▶ Ved to eller flere store straffekort bestemmer spillefører hvilket kort som skal spilles
 - ▶ Dersom makker til den med straffekort kommer inn kan spillefører velge blant følgende:
 - ▶ Kreve eller forby straffekortets farge. Forby betyr så lenge makker har utspillet. Straffekortet plukkes nå opp.
 - ▶ La utspiller spille ut hva som helst. Kortet er da fortsatt straffekort, og dersom makker kommer inn mens straffekortet ligger der gjelder samme "regel" en ny gang.

Utspill utenfor tur - §53-54

- ▶ Et utspill utenfor tur kan aksepteres, med noen begrensninger. Se dog §47E1.
- ▶ Åpningsutspill utenfor tur:
 - ▶ Spillefører kan godta utspillet – og enten bli blindemann eller spillefører. Om spillefører begynner å legge ned sin hånd blir han blindemann. Om spillefører har sett blindemanns kort må han godta utspillet.
 - ▶ Dersom spillefører ikke godtar trekkes utspillet tilbake og det utspilte kortet blir et stort straffekort -> §50
- ▶ §46-49, 52 og 55-59 behandler forskjellige situasjoner med samtidig spill, tilbaketrekking osv.

Revoke - §61-64

- ▶ Etablering av revoke:
 - ▶ Revoken etableres når feilende spiller eller hans makker spiller ut til påfølgende stikk.
 - ▶ Eller feilende spiller eller makker angir et kort som spilt
 - ▶ Ved claim
- ▶ Etablerte revoker skal ikke rettes opp
- ▶ En ikke-etablert revoke må rettes opp
 - ▶ Spilleren bytter ut kortet og dersom han er motspiller blir revokekortet stort straffekort -> §50
 - ▶ Etterfølgende stikk trekkes tilbake. Om en motspiller må trekke tilbake kort etter at makker har revokert blir også dette et stort straffekort -> §50

Revoke (fortsetter)

- ▶ “Revokestraff”:
 - ▶ Feilende spiller vinner revokesticket og hans side ikke vinner flere stikk = 1 stikk straff
 - ▶ Feilende spiller vinner revokesticket og hans side vinner flere stikk = 2 stikks straff
 - ▶ Feilende spiller vinner ikke revokesticket og hans side vinner ingen flere stikk = Ingen straff
 - ▶ Feilende spiller vinner ikke revokesticket og hans side vinner flere stikk = 1 stikk straff

Revoke (fortsetter videre)

- ▶ Ingen straff dersom:
 - ▶ Ny revoke i samme farge
 - ▶ Revoke begått ved unnlatelse av å spille kort som lå på bordet
→ straffekort eller blindemanns kort
 - ▶ Revoken først blir oppdaget etter ikke-feilende side har meldt på neste spill
 - ▶ Revoken først blir oppdaget etter at runden er avsluttet
 - ▶ Revoke i tolvte stikk
 - ▶ Hvis begge sider har revokert i samme spill

Revoke – rettferdig resultat - § 64C

- ▶ Alle revoker – også de som ikke medfører noen korrigerings – skal medføre justert resultat dersom ikke-feilende side ikke har fått tilstrekkelig kompensasjon av § 64A/B.
- ▶ Selv mange runder senere skal altså korrekt antall stikk justeres til, selv om revokerende spiller ikke får straff for revoken direkte
- ▶ Noen ganger ville spillefører fått mer enn 1/2 stikk ekstra dersom det ikke hadde vært revoke, da justerer TL til det antall stikk spillefører ville vunnet.

Krav og avståelser - § 68-71

- ▶ Ethvert utsagn fra en spiller som går ut på at man skal vinne/tape et nærmere angitt antall stikk eller legger ned kortene sine. Om en motspiller avstår et antall stikk og makker umiddelbart protesterer, så skal spillet dog fortsette. Det vil være formidlet UI, men framviste kort blir ikke straffekort.
- ▶ Krav skal omgående følges av en redegjørelse.
- ▶ Om ikke kravet godtas har spillerne to valg:
 - ▶ Spillet kan nå fortsette om *alle spillerne inkl. blindemann* er enige om det. Oppnådd resultat vil da gjelde.
 - ▶ TL tilkalles og spillet opphører. TL fastsetter antall stikk.

Krav og avståelser - fortsetter

- ▶ For krav som ikke blir godtatt, skal TL kreve en redegjørelse av spilleren og innsigelse fra motparten. Han skal ut i fra dette fastsette resultatet.
- ▶ Dersom det finnes trumf igjen på motstandernes hender, skal TL tildele ett eller flere stikk såfremt trumfkortet ikke ble nevnt, at det var mulig at man ikke var oppmerksom på trumfen og at den vil gi stikk ved noen normal spillemåte.
- ▶ TL skal ikke godkjenne en ny spilleplan som er avhengig av et kort er plassert hos en bestemt motspiller såfremt ikke motstanderen ikke har fulgt fargen eller vil gjøre det ved alle normale spilleplaner.

Krav og avståelser - fortsetter

- ▶ TL skal ikke godkjenne en vellykket ny spilleplan som ikke inngikk i opprinnelig redegjørelse så fremt det finnes en annen spilleplan som ikke vil føre frem.
- ▶ En godtatt avståelse skal bli stående, men innenfor protestfristen skal TL annullere den dersom:
 - ▶ En spiller har avstått et stikk som allerede er vunnet
 - ▶ En spiller har avstått et stikk som ikke kunne tapes ved noen normal spilleplan

Feil forklaring / melding - §75

- ▶ Dersom en spiller som hører av makkers forklaring at meldingen er misforstått (likegyldig hva avtalen er), har mottatt UI. Han må være omhyggelig med å ikke dra fordel av denne informasjonen, hvis ikke skal TL fastsette et justert resultat.
- ▶ En feil forklaring er et lovbrudd og TL skal fastsette et justert resultat dersom motstanderne er skadelidende.
- ▶ En spiller som blir klar over egen feil, skal tilkalle TL før meldingsforløpet er avsluttet.
- ▶ En spiller som er klar over makkers feil forklaring, skal tilkalle TL etter at spiller er ferdig om han er motspiller, etter avsluttende pass om han er spillefører/blindemann.

Feil forklaring / melding - fortsetter

- ▶ Dersom makkeravtalen er riktig forklart har det ikke skjedd noe regelbrudd. Det er ingen plikt til å opplyse dette eller tilkalle TL. Merk dog §21B1b om dokumentasjon.
- ▶ Spillerne er forpliktet til å kjenne sine makkeravtaler. TL skal gi bruke §21B for å fastsette et evt. justert resultat om forklaringen ikke var basert på en felles forståelse.
- ▶ Dersom forklaringen er feil eller at makkerparet ikke dokumentere betydningen, skal han fastsette et justert resultat. Det skal være basert på det sannsynlige resultatet dersom man hadde gitt rett forklaring.