

Reglement for NBF RealBridge lag

1. Lagsammensetning

- 1.1. Et lag kan bestå av inntil åtte spillere, som alle må være medlem av NBF.
- 1.2. Hvis et lag ved påmeldingen består av færre spillere enn tillatt, kan ytterligere spillere påmeldes senere. Slike etteranmeldte spillere kan ikke ha deltatt på et annet lag i turneringa, og må være medlem av NBF. Spillere som ikke har spilt, kan skiftes ut/bytte til et annet lag.
- 1.3. Nivå A er åpent for alle. Nivå B er for spillere med <500 MP og $HCP \geq 25$. Nivå C er for spillere med <50 MP og $HCP \geq 40$. Et lag på nivå B/C kan i hver kamp benytte inntil én spiller som ut fra kriteriene hører hjemme på nivå A/B (altså nivået rett over).

2. Lagenes plassering

- 2.1. Førstnevnte lag i kampoppsettet er hjemmelag. Lagene tar før kampstart plass på sitt eget bord. Hjemmelaget har i første halvrunde rett til å plassere sine spillere etter at bortelaget har plassert sine spillere.

I andre halvrunde skal intakte par på hjemmelaget sitte i samme retning som i første halvrunde. Intakte par på bortelaget setter seg i motsatt retning på sitt bord i pausen mellom første og andre halvrunde. (Det innebærer at bortelagets par må forlate sitt bord (gå til lobbyen) og returnerer til bordet sitt i motsatt retning av hvordan de satt i første halvrunde før andre halvrunde starter.)

Et eventuelt nytt par tar plassen til paret de erstatter.

Dersom man mellom halvundene endrer sammensetningen av et par regnes dette som et helt nytt par.

- 2.2. I finalen, hvor det er tre omganger, har hjemmelaget rett til å plassere sine spillere sist i første og tredje omgang.
- 2.3. TL skal sjekke at lagene sitter korrekt i begge rom, men det er lagenes ansvar å sette seg riktig.

3. Ordensregler

- 3.1. Det spilles uten tilskuere – kun de åtte spillerne og TL har adgang til bordene.

4. Stedfortredere

Punkt 2.4. i NBFs turneringsreglement gjelder.

5. Disiplinærstraff og justert resultat

Punkt 2.5. i NBFs turneringsreglement gjelder.

6. Tidsforhold ved kampens begynnelse

Punkt 2.6. i NBFs turneringsreglement gjelder.

7. Tidsforhold ved kampens/halvrundens avslutning

Punkt 2.7. i NBFs turneringsreglement gjelder.

TL har myndighet til å avslutte første halvrunde innen rimelig tid, siden alle lag må starte andre halvrunde samtidig i de tilfellene flere kamper går parallelt.

8. Regnskapet

Punkt 2.8. i NBFs turneringsreglement gjelder.

9. Oversitterkamper

Punkt 2.9. i NBFs turneringsreglement gjelder.

10. Bestemmelse av vinnere og innbyrdes plassering

Punkt 2.10. i NBFs turneringsreglement gjelder.

11. Diskvalifikasjon / Bruk av ulovlig spiller

Punkt 2.11. i NBFs turneringsreglement gjelder.

12. Trekning av kamper i sluttspillet

12.1. Kampene i sluttspillet settes opp etter loddtrekning.

12.2. Laget med best plassering i kvalifiseringa blir hjemmelag. Ved lik plassering, laget med høyest VP-snitt per kamp. Om også dette er likt, avgjøres hjemme-/bortelag ved loddtrekning.

13. Ramakamper

Utvalgte kamper vil bli satt opp som ramakamper. Da brukes Realbridgefunksjonen for forsinka overføring, dvs. ingen spill vises for tilskuerne før de er fullført på begge bord.