

# Internasjonale lover for turneringsbridge

Gjelder fra og med 1. september 2017

Norsk Bridgeforbund



© Norsk Bridgeforbund 2017

1. utgave 2017

Utgiver: Norsk Bridgeforbund, Sognsveien 75 A, 3. etasje

0855 Oslo

Telefon: 47 47 94 00

E-postadresse: [bridge@bridge.no](mailto:bridge@bridge.no)

Internett: [www.bridge.no](http://www.bridge.no)

Sats: Gamma grafisk AS (Vegard Brekke)

Trykk: UnitedPress Trykkeri, Latvia

Materialet i denne publikasjonen er omfattet av åndsverklovens bestemmelser. Uten særskilt avtale med NBF er enhver eksemplarframstilling og tilgjengeliggjøring bare tillatt i den utstrekning det er hjemlet i lov eller tillatt gjennom avtale med Kopinor, Interesseorgan for rettighetshavere til åndsverk. Utnyttning i strid med lov eller avtale kan føre til erstatningsansvar og inndragning, og kan straffes med bøter eller fengsel.

ISBN: 978-82-90032-29-1

# Innhold

<b>Forord til 2017-lovene for turneringsbridge</b> .....	7
<b>Introduksjon</b> .....	9
<b>Definisjoner</b> .....	11
§ 1. Kortstokken .....	18
§ 2. Mapper .....	18
§ 3. Bordoppstilling .....	19
§ 4. Makkerpar .....	19
§ 5. Tildeling av plass .....	19
§ 6. Stokking og giv .....	20
§ 7. Kontroll av mapper og kort .....	21
§ 8. Avvikling av rundene .....	22
§ 9. Framgangsmåten etter en uregelmessighet .....	23
§ 10. Fastsettelse av korrigering .....	24
§ 11. Tap av retten til korrigering .....	24
§ 12. Turneringslederens myndighet til å bruke skjønn .....	25
§ 13. Ukorrekt antall kort .....	27
§ 14. Manglende kort .....	28
§ 15. Feil mappe eller hånd .....	29
§ 16. Lovlig og urettmessig informasjon .....	30
§ 17. Meldeperioden .....	33
§ 18. Budene .....	34
§ 19. Doblinger og redoblinger .....	35
§ 20. Gjentakelse og forklaring av meldinger .....	36
§ 21. Feilinformasjon .....	39

§ 22. Avslutning av meldingsforløpet . . . . .	39
§ 23. Tilsvarende melding . . . . .	40
§ 24. Kort som er vist eller spilt ut under meldingsforløpet . . . . .	40
§ 25. Lovlig og ulovlig endring av melding . . . . .	41
§ 26. Tilbaketrukket melding – utspillsrestriksjoner . . . . .	43
§ 27. Utilstrekkelig bud . . . . .	43
§ 28. Melding betraktes som avgitt i tur . . . . .	44
§ 29. Framgangsmåten etter at det er meldt utenfor tur . . . . .	45
§ 30. Pass utenfor tur . . . . .	45
§ 31. Bud utenfor tur . . . . .	46
§ 32. Dobling eller redobling utenfor tur . . . . .	47
§ 33. Samtidige meldinger . . . . .	48
§ 34. Retten til å melde tapes ikke . . . . .	48
§ 35. Meldinger som ikke er tillatt . . . . .	49
§ 36. Dobling eller redobling som ikke er tillatt . . . . .	49
§ 37. Melding som bryter påbud om å passe. . . . .	50
§ 38. Bud på mer enn sju trekk . . . . .	50
§ 39. Melding etter avsluttende pass. . . . .	51
§ 40. Makkeravtaler. . . . .	51
§ 41. Spillet begynner . . . . .	55
§ 42. Blindemanns rettigheter . . . . .	56
§ 43. Blindemanns begrensninger . . . . .	57
§ 44. Spillets avvikling . . . . .	58
§ 45. Spilt kort. . . . .	59
§ 46. Ufullstendig eller ugyldig angivelse av et kort fra blindemann . . . . .	61
§ 47. Tilbaketrekking av spilt kort . . . . .	62
§ 48. Kort framvist av spillefører . . . . .	63
§ 49. Kort framvist av en motspiller. . . . .	64

§ 50.	Behandling av straffekort . . . . .	64
§ 51.	To eller flere straffekort . . . . .	66
§ 52.	Unnlatelse av å spille ut eller spille et straffekort . . . . .	68
§ 53.	Godtakelse av utspill utenfor tur. . . . .	68
§ 54.	Åpningsutspill med framsiden opp utenfor tur. . . . .	69
§ 55.	Spilleførers utspill utenfor tur . . . . .	70
§ 56.	Motspillers utspill utenfor tur . . . . .	71
§ 57.	For tidlige utspill eller påspill . . . . .	71
§ 58.	Samtidig utspill eller påspill. . . . .	72
§ 59.	Påbud om utspill eller påspill som ikke kan etterkommes. . . . .	73
§ 60.	Spill etter ulovlig spill. . . . .	73
§ 61.	Unnlatelse av å følge farge – forespørsler om revoke. . . . .	74
§ 62.	Korrigerer av revoke. . . . .	74
§ 63.	Etablering av revoke. . . . .	75
§ 64.	Framgangsmåten etter at en revoke er blitt etablert. . . . .	76
§ 65.	Ordning av stikkene . . . . .	77
§ 66.	Gransking av stikk . . . . .	78
§ 67.	Irregulære stikk . . . . .	79
§ 68.	Krav på eller avståelse av stikk . . . . .	81
§ 69.	Godtatt krav eller avståelse . . . . .	82
§ 70.	Krav eller avståelse som ikke blir godtatt. . . . .	83
§ 71.	Annullering av avståelse. . . . .	85
§ 72.	Generelle prinsipper . . . . .	85
§ 73.	Kommunikasjon, tempo og villedning . . . . .	86
§ 74.	Oppførsel og etikette . . . . .	88
§ 75.	Feil forklaring eller feil melding . . . . .	89
§ 76.	Tilskuere . . . . .	91
§ 77.	Scoringstabell for turneringsbridge . . . . .	92
§ 78.	Utregningsmetoder . . . . .	94

§ 79. Vunne stikk . . . . .	96
§ 80. Reguleringer og organisasjon . . . . .	97
§ 81. Turneringslederen . . . . .	99
§ 82. Korrigering av feil i framgangsmåten . . . . .	100
§ 83. Orienterere om retten til å appellere . . . . .	100
§ 84. Avgjørelser når det er enighet om fakta . . . . .	100
§ 85. Avgjørelser når det er uenighet om fakta . . . . .	101
§ 86. Lagturneringer . . . . .	102
§ 87. Feilsortert mappe . . . . .	103
§ 88. Tildeling av erstatningspoeng . . . . .	103
§ 89. Korrigering i singelturneringer . . . . .	103
§ 90. Prosedyrestraff . . . . .	104
§ 91. Straff eller utelukkelse . . . . .	105
§ 92. Retten til å appellere . . . . .	105
§ 93. Framgangsmåten ved appeller . . . . .	106
<b>Stikkordregister . . . . .</b>	<b>109</b>
<b>Notater . . . . .</b>	<b>129</b>

# Forord til 2017-lovene for turneringsbridge

Bridge er et relativt nytt spill hvis vi sammenligner med andre tanke-sporter som sjakk og go, og det er således i en kontinuerlig utvikling. De første lovene for turneringsbridge ble publisert i 1928. Det har vært etterfølgende revisjoner i 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987, 1997 og 2007. Tidligere – i trettiåra – ble lovene kunngjort av Portland Club of London og Whist Club of New York. Whist Club ble fra og med førtiåra erstattet av lovutvalget i American Contract Bridge League, mens British Bridge League og European Bridge League supplerte Portland Club sitt arbeid.

Nå er det lovutvalget til World Bridge Federation (WBF) som er ansvarlig for regelmessige revisjoner. Lovutvalget er pålagt å gjennomgå lovene minst en gang hvert tiende år. Det er rimelig å slå fast at den siste gjennomgangen er den mest omfattende som har vært. Mange, mange innspill har blitt mottatt fra enkeltpersoner, turneringsledere, nasjonale bridgeforbund og soneorganisasjoner. Alle innspill har blitt grundig vurdert av lovutvalget. Etter møter under en rekke mesterskap, og etter å ha utvekslet tusenvis av e-poster ble det til slutt oppnådd konsensus. Bridgeverden skylder en stor takk til de hardt arbeidende medlemmene av lovutvalget hvor navnene er gitt under. Spesielt bør Ton Kooijman nevnes. Som formann stilte han sin lange erfaring til disposisjon for å styre oppgaven i mål. Men det finnes ikke nok ros til sekretæren, Laurie Kelso, som gjorde alt papirarbeidet og det meste av arbeidet med å formulere teksten, og viet utallige timer av sin tid. Uten ham ville jobben aldri blitt fullført.

Trendene som begynte med 2007 utgaven har fortsatt – økte muligheter for skjønn gitt til turneringsledere, forsøk på å rette opp i en situasjon i stedet for å straffe, og videreutvikling av rollen til de regu-

lerende myndighetene. Det er ikke forventet at bestemmelsene her vil vare på ubestemt tid (faktisk helt opp til publiseringstidspunktet var det fortsatt pågående diskusjoner om visse lover), men det foreligger et velprøvd rammeverk som kan danne grunnlag for framtidige utgaver.

Utvalget anerkjenner med takknemlighet den store hjelpen det har fått fra mange enkeltpersoner. Det var høyt verdsatt.

*John R. Wignall, MNZM*

**Medlemmene av WBF lovutvalg var:**

Max Bavin  
Maurizio Di Sacco  
David Harris  
Alvin Levy  
Chip Martel  
Howard Weinstein  
John Wignall  
Adam Wildavsky  
Laurie Kelso (sekretær)  
Ton Kooijman (formann)



# Introduksjon til 2017-lovene for turneringsbridge

Turneringsbridge er kontinuerlig i utvikling og endring. Derfor har World Bridge Federation (WBF) pålagt sitt lovutvalg å gjennomgå og oppdatere lovene minst en gang hvert tiår.

Den seneste gjennomgangen begynte for omtrent fem år siden, og er hittil den mest omfattende. Forslag og kommentarer er blitt innhentet fra interesserte enkeltpersoner og nasjonale bridgeforbund og soneorganisasjoner. Lovutvalget i WBF sammenliknet alle bidrag med den relevante loven grundig før en eventuell endring ble gjort. Møter forgikk under en rekke WBF-mesterskap og tusenvis av e-poster har blitt sendt i løpet av en femårsperiode.

Lovenes hensikt forblir uforandret. De er laget for å definere korrekt framgangsmåte og å beskrive passende tiltak når det er avvik fra rett prosedyre. De er ikke primært laget for å straffe feil, men heller for korrigerende av situasjoner der en ikke-feilende side ellers kan bli skadet. Spillere bør være klare for på en god måte å motta en korrigerende straff eller dom tildelt av TL.

Trendene som begynte i 2007 med å gi turneringsledere utvidete skjønnsmuligheter har fortsatt, og det er gjort forsøk på å klargjøre lovene slik at de skal være lettere å fortolke. Lovutvalget akter å utgi kommentarer til lovene til støtte for dette.

Etablert bruk er beholdt med hensyn til ordene «kan» gjøre (det å ikke gjøre det er ikke galt), «gjør» eller annen imperativ (beskriver rett prosedyre uten å foreslå at brudd skal straffes), «burde» gjøre (å ikke gjøre det er en feil som skader den feilendes rettigheter, men det fører sjelden til straff), «skal» gjøre (den som forbryter seg vil svært ofte

kunne få prosedyrestraff) og «må» gjøre (det sterkeste ordet, en virkelig alvorlig sak). På den annen side er «må ikke» det strengeste forbudet, «bør ikke» er strengt, men ikke så strengt som «kan ikke», som bare er litt svakere enn «må ikke».

For å unngå tvil: Denne introduksjonen og definisjonene er en del av lovene. Til slutt: – med mindre teksten klart viser noe annet – entall inkluderer flertall og vice versa, et kjønn inkluderer begge de andre kjønnene (i norsk). Dersom det på noe punkt skulle vise seg uoverensstemmelse mellom den norske oversettelsen av lovene og den tilsvarende engelske originalteksten skal den engelske originalteksten gjelde.

# Definisjoner

**Alert** – Et signal som gjør motstanderne oppmerksom på at de kan ha behov for en forklaring. Regulerende myndighet kan bestemme hvordan det skal alerteres.

**Annulering** – se *Tilbaketrukket*

**Antatt spillefører** – spilleren som blir spillerfører dersom det ikke skjer en uregelmessighet

**Benevnelse** – Grand eller farge, angitt i et bud.

**Bet** – Hvert stikk som spilleførerens side mangler for å vinne kontrakten (se § 77).

**Blindemann** –

1. Spilleførerens makker. Han blir blindemann når åpningsutspillet er snudd med billedsiden opp, og slutter å være blindemann når spillet er slutt.

2. Kortene til spilleførerens makker, etter at de er lagt ned på bordet etter åpningsutspillet.

**Bonus** – Alle poeng som vinnes utover trekkpoengene (se § 77).

**Bud** – En forpliktelse til å vinne minst et spesifisert antall trekk i en angitt farge eller i grand (se også melding).

**Delkontrakt** – En kontrakt hvor summen av trekkverdiene er 90 eller mindre (se § 77).

**Deltaker** – I en singelturnering: én spiller; i en parturnering: to spillere som er makkere gjennom hele turneringen; i en lagtturnering: fire eller flere spillere som spiller på samme lag.

**Dobler** – En melding over en motstanders bud som øker scoren på kontrakten enten den vinnes eller betes (se §§ 19A og 77).

**Farge** – En av fire forskjellige grupper av kort i stokken. Hver gruppe består av tretten kort og har et symbol som kjennetegn: spar (♠), hjerter (♥), ruter (♦) og kløver (♣).

**Feilinformasjon** – når en side ikke redegjør presist om systemavtaler eller makkeravtaler slik det kreves i henhold til disse lovene eller turneringsreglementet.

**Framvist kort** – Et kort som er holdt slik at framsiden kan ha bli sett av enten en motstander eller av makker.

**Følge farge** – Spille et kort i samme farge som er spilt ut.

**Giv** –

1. En fordeling av kortene i stokken slik at de danner spillernes fire hender.

2. Kortene som er fordelt, innbefattet meldingsforløpet av og spillet av kortene, alt betraktet som en helhet.

**HM** – Høyre motstander.

**Honnør** – Ess, konge, dame knekt eller 10.

**HTL** – Forkortelse for hovedturneringsleder.

**Hånd** – Kortene som opprinnelig er gitt en spiller, eller den del av dem som spilleren har igjen.

**International Match Point (IMP)** – En scoringsenhet som tildeles i samsvar med tabellen definert i § 78B.

**Justert resultat** – Et resultat som fastsettes av TL (se § 12), enten poeng fastsatt direkte eller en tildelt score.

**Kontrakt** – En forpliktelse fra spilleførerens side til å vinne et spesifisert antall trekk i den benevnelse som er angitt i siste angitte bud, udoblet, doblet eller redoblet (se § 22).

**Korrigerings(er)** – De virkemidlene som skal brukes når TL er blitt oppmerksom på en uregelmessighet.

**Kortstokk** – De 52 kortene som bridge spilles med.

**Kunstig melding** –

1. Et bud, doubler eller redobler som ifølge makkeravtalen formidler en annen (eller i tillegg til) betydning (unntak: informasjon som bridgespillere generelt tar for gitt) enn et ønske om å spille i angitt benevnelse eller den sist angitte benevnelse.
2. En pass som lover mer enn en gitt styrke.
3. En pass som benekter eller lover styrke i en annen farge enn den som er meldt sist.

**Lag** – To eller flere par som spiller i forskjellig kompassretninger ved forskjellige bord, men for en felles score. (Gjeldende reglement kan tillate at et lag kan bestå av flere enn fire medlemmer.)

**Makker** – Den spiller som man spiller sammen med mot de to andre spillerne ved bordet.

**Mappe** –

1. En turneringsmappe som beskrevet i § 2.
2. De fire hendene slik de opprinnelig er gitt og plassert i en turneringsmappe for å spilles i en bestemt sesjon (også referert til som en «giv»)

**Matchpoint (poeng)** – En enhet som tildeles en deltaker etter sammenlikning med én eller flere andre scorer. (Se § 78A).

**Melding** – Ethvert bud, samt dobling, redobling eller pass.

**Meldeperioden** – Fra en spiller ser på kortene sine og til åpnings-utspillet er gjort og snudd med framsiden opp (se §17).

**Meldingsforløp** –

1. Framgangsmåten som bestemmer sluttkontrakten gjennom en serie av meldinger. Det begynner når den første meldingen er avgitt.
2. Alle avgitte meldinger (se § 17).

**Motspiller** – En motstander av (den antatte) spillefører.

**Motstander** – En spiller som tilhører den annen side, et medlem av det makkerpar man spiller mot.

**NBF** – forkortelse for Norsk Bridgeforbund

**Overstikk** – Hvert stikk som spilleførerens side vinner i tillegg til kontrakten.

**Pass** – En melding som betyr at en spiller i tur ikke velger å avgi noe bud, dobling eller redobling.

**Psykisk melding** (dagligtale «psyk(e)» eller «psykisk») – overlagt og grovt villedende melding i forhold til håndens honnørstyrke og/eller fargelengder.

**Redobler** – en melding etter en motstanders dobling som øker scoren enten kontrakten vinnes eller betes (se §§ 19B og 77).

**Regelbrudd** – en spillers brudd på lovene eller på bestemmelser med hjemmel i lovene.

**Revoke** – (se §§ 61, 62, 63 og 64).

**Rotasjon** – Rekkefølgen rundt bordet med urviseren for normal tur til å melde eller spille, også rekkefølgen med urviseren som det anbefales at kortene skal gis.

**Runde** – Den del av en sesjon som spilles uten at spillerne forflytter seg.

**Score** – Sum av trekkverdi og bonus, eventuelt verdien av beter, som føres på resultatslippen i henhold til § 77.

**Sesjon** – En lengre periode med spill der det skal spilles et antall spill som er spesifisert av arrangøren. (Det kan være forskjellig betydninger av sesjon i §§ 4, 12C2 og 91.)

**Side** – To spillere som utgjør et makkerpar overfor de to andre spillerne ved et bord.

**Slem** – En kontrakt som forplikter en side til å vinne seks trekk (lilleslem) eller sju trekk (storeslem).

**Soneforhold** – Forutsetningene for tildeling av bonuser og score for beter (se § 77).

**Sortert kortstokk** – En kortstokk der kortene ikke ligger tilfeldig i forhold til hvordan de lå tidligere.

**Spill** –

1. Det å legge et kort fra hånden til et stikk, inkludert det første kortet som er utspillet.
2. De samlede antall spilte kort.
3. Perioden spill av kort pågår.
4. Meldinger og spill av en mappe samlet.

**Spillefører** – Den spiller i det paret som avga sluttbudet, som først avga et bud med den benevnelse som sluttkontrakten har. Han blir spillefører når åpningsutspillet er snudd med billedsiden opp. (Se § 54A når det gjelder åpningsutspill utenfor tur.)

**Spillperioden** – Begynner når åpningsutspillet er snudd med billedsiden opp. Spillernes rettigheter og muligheter i spillperioden opphører slik de aktuelle lovene sier. Spillperioden avsluttes når kortene tas ut av mappen til neste spill (eller når siste spill i runden er avsluttet).

**Stikk** – Den enhet som avgjør hvordan utfallet av en kontrakt skal bli. Et korrekt stikk består av fire kort, ett fra hver spiller i rekkefølge, med utspillet som det første.

**Straff** – (Se også «Korrigeringer».) Det er to typer straff: Disiplinærstraff, som blir gitt for å opprettholde orden og god oppførsel (se § 91), og prosedyrestraff (i tillegg til korrigeringer), som TL gir for brudd på framgangsmåten (se § 90).

**Straffekort** – Et kort som skal behandles etter reglene i § 50.

**Tilbaketrukket** – Meldinger og/eller spill som blir trukket tilbake og erstattet med en annen melding eller spill.

**TL** – Forkortelse for turneringsleder.

**Trekk** – Hvert stikk mer enn seks som vinnes av spilleførerens side.

**Trekkverdi** – poeng oppnådd av spillefører for å vinne kontrakten (se § 77).

**Trumf** – Hvert kort av den farge kontrakten spilles i, når kontrakten er meldt i farge.

**Tur** – Korrekt tidspunkt for en spiller til å melde eller spille.

**Turnering** – En konkurranse med en eller flere sesjoner.

**Urettmessig informasjon (UI)** – Informasjon som ikke lovlig kan brukes i spillet.



**Uregelmessighet** – Et avvik fra korrekt framgangsmåte slik den er definert i lovene eller i reglement som er hjemlet i lovene, men ikke begrenset av en spillers regelbrudd.

**Utgang** – En kontrakt hvor summen av trekkverdiene er 100 eller mer (se § 77).

**Utspill** – Det første kortet som spilles til et stikk.

**Uvedkommende** – Som ikke er en del av lovlig framgangsmåte.

**Vanvare** – Ikke det spilleren hadde til hensikt å gjøre da det ble gjort, ufrivillig, «håndens feil».

**VM** – Venstre motstander.

**Åpningsutspill** – Kortet som spilles ut til første stikk.

## § 1. KORTSTOKKEN

### A. Rangering av kort og farger

Bridge spilles med en kortstokk som inneholder 52 kort, 13 i hver av de fire farger. Fargene rangeres nedover i følgende rekkefølge:

Spar (♠), hjerter (♥), ruter (♦), kløver (♣)

Kortene i hver farge rangeres nedover i følgende rekkefølge:

Ess, konge, dame, knekt, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

### B. Framsiden av kortene

Regulerende myndighet kan kreve at framsiden av kortene er symmetriske.

### C. Baksiden av kortene

Baksiden av kortene bør være identiske. De kan inneholde ord, en logo, en tegning eller et bilde, men bør ha et symmetrisenter.

## § 2. MAPPER

Til hver giv som skal spilles i en sesjon, brukes det en mappe som inneholder en kortstokk. Hver mappe er nummerert og har fire lommer med plass til de fire hendene som er merket Nord, Øst, Syd og Vest. Mappen er også merket med giver og soneforhold på følgende måte:

Nord Giver	Mappe	1	5	9	13
Øst Giver	Mappe	2	6	10	14
Syd Giver	Mappe	3	7	11	15
Vest Giver	Mappe	4	8	12	16
Ingen i faresonen	Mappe	1	8	11	14
Nord-Syd i faresonen	Mappe	2	5	12	15
Øst-Vest i faresonen	Mappe	3	6	9	16
Alle i faresonen	Mappe	4	7	10	13

Den samme rekkefølgen gjentas for mappene 17–32 og for hver påfølgende serie på 16 mapper. Mapper som ikke er i samsvar med disse forutsetningene, bør ikke brukes. Men hvis slike mapper likevel blir brukt, gjelder de forutsetninger som er avmerket på disse mappene, i den sesjon de brukes.

### § 3. BORDOPPSTILLING

Ved hvert bord spiller det fire spillere, og bordene er nummerert i en rekkefølge som er fastsatt av TL. Hvor Nord er, fastsettes av TL. Spillerne som sitter i de andre kompassretningene inntar sin normale plassering i forhold til Nord.

### § 4. MAKKERPAR

De fire spillerne ved hvert bord utgjør to makkerpar eller sider, Nord-Syd mot Øst-Vest. I par- eller lagturneringer deltar spillerne som henholdsvis par og lag, og beholder de samme parsammensetningene gjennom en hel sesjon (unntatt etter godkjenning av TL). I singelturneringer deltar spillerne enkeltvis, og skifter makker i løpet av sesjonen.

### § 5. TILDELING AV PLOSS

#### A. Startposisjon

TL tildeler hver deltaker (singeldeltaker, par eller lag) en startposisjon ved begynnelsen av sesjonen. Med mindre annet er bestemt, velger hvert medlem av paret eller laget etter gjensidig overenskomst plass blant de plassene de har fått tildelt. Når en spiller først har valgt retning, kan den ikke forandres i løpet av en sesjon uten etter instruks eller godkjenning fra TL.

#### B. Forandring av retning eller bord

Spillerne forandrer sin opprinnelige retning eller flytter til et annet bord i samsvar med TLs instruks. TL er ansvarlig for at instruksene blir klart og tydelig kunngjort, mens hver enkelt spiller er ansvarlig for å flytte til rett tid i samsvar med instruksene, og for å sitte på riktig plass etter hver forflytning.

## § 6. STOKKING OG GIV

### A. Stokkingen

Før spillet begynner, stokkes hver kortstokk grundig. Hvis en av motstanderne ber om det, tas det av.

### B. Giv

Kortene må gis med framsiden ned, ett kort om gangen, i fire hender med tretten kort i hver. Deretter legges hver hånd med framsiden ned i sin lomme i mappen. To påfølgende kort fra kortstokken skal ikke deles til samme hånd. Anbefalt framgangsmåte er at kortene gis med urviseren.

### C. Begge par representert

Under stokkingen og given bør en spiller fra hver side være til stede, med mindre TL har gitt andre instruksjer.

### D. Ny stokking og omgiv

1. Hvis det før meldingsforløpet begynner for noen av sidene, er på det rene at kortene er ukorrekt gitt eller at en spiller kan ha sett framsiden av et kort fra en annen spillers hånd mens kortene ble stokket og gitt, må det stokkes og gis på nytt. Senere brukes § 16D dersom noen tilfeldigvis får se et kort som tilhører en annen spillers hånd før spillet er slutt (men se § 24).
2. Med mindre hensikten med turneringen er omspill av tidligere spilte spill, kan ikke noe resultat av spillet bli stående dersom kortene har vært gitt fra en sortert<sup>1</sup> kortstokk uten å ha vært stokket, eller fra en giv som har vært spilt i en tidligere sesjon. (Dette skal ikke hindre arrangementer der det er ønskelig å bytte mapper mellom bord.)
3. Etter bestemmelsene i § 22A må det foretas ny stokking og omgiv når TL krever det av en grunn som er i overensstemmelse med lovene (men se § 86A).

---

<sup>1</sup> En «sortert kortstokk» er en kortstokk der kortene ikke ligger tilfeldig i forhold til hvordan de lå tidligere.

**E. Turneringsleder kan velge hvordan det skal stokkes og gis**

1. TL kan bestemme at det skal stokkes og gis ved hvert bord umiddelbart før spillet begynner.
2. TL kan selv stokke og gi kortene på forhånd.
3. TL kan la sine assistenter eller andre utpekte hjelpere foreta stokking og giv på forhånd.
4. TL kan bestemme at det skal gis på andre måter, eventuelt på forhånd, for å gi den samme forventningen om tilfeldig giv som under A og B ovenfor.

**F. Dublering av mapper**

Hvis forutsetningen for turneringen krever det, kan det lages en eller flere nøyaktige kopier av hver opprinnelige giv i samsvar med TLs instruksjer. Når TL gjør dette skal det normalt ikke skje noen omgiv av et spill (selv om TL har myndighet til å kreve omgiv i spesielle tilfeller).

**§ 7. KONTROLL AV MAPPER OG KORT****A. Plassering av mappen**

Når en mappe skal spilles, blir den plassert midt på bordet der den skal ligge, riktig orientert, til spillet er fullført.

**B. Kortene tas ut av mappen**

1. Hver spiller tar ut av mappen den hånden som svarer til egen kompassretning.
2. Hver spiller teller sine kort med framsiden ned for å forvise seg om at han har nøyaktig 13. Deretter, og før han melder, må han se på framsiden av sine kort.
3. Under spillet skal hver av spillerne føre kontroll med sine egne kort og ikke la dem bli blandet med kortene til andre spillere. Ingen av spillerne skal berøre andre kort enn sine egne (men spilleføreren kan spille blindemanns kort i samsvar med § 45) under eller etter spillet, unntatt med en motstanders eller TLs godkjenning.

### **C. Kortene legges tilbake i mappen**

Etter at spillet er slutt bør alle spillerne blande sine 13 opprinnelige kort, og deretter legge dem tilbake i den lommen som svarer til egen kompassretning. Senere skal ingen av hendene fjernes fra mappen med mindre en spiller fra hver side, eller TL, er til stede.

### **D. Ansvar for framgangsmåten**

Spillere som sitter i ro ved et bord i en hel sesjon har hovedansvar for at det er korrekte spilleforhold ved bordet.

## **§ 8. AVVIKLING AV RUNDENE**

### **A. Flytting av mapper og spillere**

1. TL gir spillerne instruksjoner om korrekt flytting av mapper og bevegelse av deltakere.
2. Med mindre TL har bestemt noe annet, er Nord ved hvert bord ansvarlig for å flytte mappene når de er ferdigspilt ved bordet og sørge for at de kommer til riktig bord før neste runde.

### **B. Avslutning av runden**

1. I alminnelighet avsluttes en runde når TL gir signal om at neste runde starter. Men hvis et bord ikke har avsluttet spillet til denne tid, fortsetter runden ved dette bordet helt til spillet er fullført og spillerne har flyttet seg.
2. Når TL utsetter et spill ved et bord, så avsluttes ikke runden for dette spillet og de involverte spillerne før de har spilt spillet ferdig, blitt enige om scoren og registrert den, eller når TL har annullert spillet.

### **C. Avslutning av siste runde og selve sesjonen**

Siste runde i en sesjon og selve sesjonen avsluttes ved hvert bord når spillet av alle mapper som er oppsatt for dette bordet er fullført, og når alle scorerer er registrert uten innvendinger.

## § 9. FRAMGANGSMÅTEN ETTER EN UREGELMESSIGHET

### A. Påpeking av uregelmessigheter

1. Med mindre lovene forbyr det, kan enhver spiller påpeke en uregelmessighet under meldeperioden, uansett om det er spillerens tur til å melde eller ikke.
2. Med mindre lovene forbyr det, kan spilleføreren og hver av motspillerne påtale en uregelmessighet som skjer under spilllets forløp. For ukorrekt markerte stikk, se § 65B3.
3. Enhver spiller, blindemann inkludert, kan forsøke å hindre en uregelmessighet (men for blindemann begrenset av §§ 42 og 43).
4. Blindemann kan ikke påpeke en uregelmessighet så lenge spillet varer, men han kan gjøre det etter at hånden er ferdigspilt (men se § 20F5 for korreksjon av feil forklaring).
5. Det er ingen plikt til å påpeke regelbrudd fra ens egen side (men se § 20F5 om plikten til å rette opp makkers tilsynelatende feil forklaring).

### B. Når en uregelmessighet er påpekt

1. a) TL bør tilkalles med en gang når en uregelmessighet er påpekt.  
b) Enhver spiller, inklusive blindemann, kan tilkalle TL når en uregelmessighet er påpekt.  
c) Ved å tilkalle TL mister ikke spilleren noen av de rettigheter han ellers måtte ha.  
d) Det at en spiller påpeker en uregelmessighet som er begått av egen side, påvirker ikke motstandernes rettigheter.
2. Ingen spiller skal foreta seg noe før TL har forklart alt vedrørende eventuelle korrigeringer.

### C. For tidlig korrigert uregelmessighet

Dersom den feilende spilleren korrigerer en uregelmessighet for tidlig, kan det påføre ham ytterligere korrigering (se § 26B om utspillsbegrensninger).

## § 10. FASTSETTELSE AV KORRIGERING

### A. Retten til å fastsette korrigerings

Det er bare TL som har rett til å fastsette korrigerings når dette er aktuelt. Spillerne har ikke på eget initiativ rett til å fastsette (eller gi avkall på – se § 81C5) korrigerings.

### B. Opphevelse av utført/frafalt korrigerings

TL kan godkjenne eller oppheve enhver korrigerings som spillerne har gjennomført eller frafalt uten å være instruert av TL.

### C. Valgmuligheter etter uregelmessigheter

1. Når lovene gir en valgmulighet etter at en uregelmessighet er skjedd, skal TL forklare alle valgmulighetene som står til rådighet.
2. Hvis en spiller har flere valgmuligheter etter en uregelmessighet, må spilleren gjøre sitt valg uten å rådføre seg med sin makker.
3. Når en uskyldig side har valgmuligheter etter at det er skjedd en uregelmessighet fra motpartens side, er det korrekt å velge det mest fordelaktige alternativet.
4. Med de begrensningene som framgår av § 16C2 er det korrekt av den feilende side, etter korrigerings av et regelbrudd, å velge meldinger og spill som er fordelaktige for deres side, selv om de dermed synes å tjene på eget regelbrudd (men se §§ 27 og 72C).

## § 11. TAP AV RETTEN TIL KORRIGERING

### A. Ved tiltak av den ikke-feilende side

Retten til korrigerings av en uregelmessighet kan forspilles hvis en av spillerne på den ikke-feilende side gjør noe som helst før TL er tilkalt. Dersom en side har fått gevinst av noe en motstander har gjort etter uregelmessigheten i uvitenhet om innholdet i den aktuelle lovbestemmelsen, justerer TL scoren for kun den siden ved å fjerne gevinsten. Den andre siden beholder scoren oppnådd ved bordet.

### B. Straff etter at retten til korrigerings er forspilt

Selv om retten til korrigerings er forspilt ifølge loven, kan TL fastsette en prosedyrestraff (se § 90).



## § 12. TURNERINGSLEDERENS MYNDIGHET TIL Å BRUKE SKJØNN

### A. Retten til å fastsette et justert resultat

På anmodning fra en spiller innenfor tidsfristen i § 92B, eller på eget initiativ, kan TL fastsette et justert resultat når lovene gir ham myndighet til det (for lagturneringer se § 86B). Dette omfatter:

1. TL kan fastsette et justert resultat til fordel for en ikke-feilende deltaker når han finner at lovene ikke gir tilstrekkelig erstatning for en bestemt type regelbrudd.
2. TL fastsetter poeng direkte hvis det ikke er mulig å foreta noen korrigerende som kan føre til normalt spill av mappen (se C2 nedenfor).
3. TL kan fastsette et justert resultat hvis det er gjennomført en ukorrekt korrigerende etter en uregelmessighet.

### B. Formålet med justering av resultat

1. Formålet med justering av resultat er å gi erstatning for skade som en ikke-feilende side er påført, og å frata feilende side fordel som de har fått på grunn av sitt regelbrudd. Skade er påført dersom en ikke-feilende side, på grunn av regelbruddet, får et dårligere resultat på et spill enn forventet om regelbruddet ikke hadde skjedd.
2. TL kan ikke fastsette et justert resultat med begrunnelsen at korrigeringen som er fastsatt i lovene, enten er urimelig streng eller fordelaktig for noen av sidene.

### C. Fastsettelse av justert resultat

1. a) Når disse lovene gir TL myndighet til å justere et resultat etter en uregelmessighet, og det er mulig for ham å fastsette en korrigerende score, gjør han det. Den justerte scoren erstatter den som faktisk ble oppnådd på spillet.  
b) Når turneringsleder tildeler en korrigerende score bør han søke å gjenskape så nært som mulig det sannsynlige resultatet på spillet dersom regelbruddet ikke hadde skjedd.

- c) En tildelt justert score kan vektes for å gjenspeile flere mulige resultater, men bare resultater som kunne vært oppnådd på en lovlig måte kan inkluderes.
  - d) Dersom det er svært mange mulige resultater, eller de ikke er lette å se, kan TL fastsette resultatet direkte (se C2 under).
  - e) Dersom den ikke-feilende side etter uregelmessigheten har bidratt til sin egen skade med en svært alvorlig feil (uten sammenheng med regelbruddet) eller med sjanspreget aksjon, som de kunne ha håpet å bli reddet fra med en justering dersom aksjonen ikke var vellykket;
    - (i) Den feilende side tildeles den scoren den ville fått som tildelt som en konsekvens av justering etter regelbruddet.
    - (ii) Den ikke-feilende side får ikke erstatning for den delen av skaden som er selvforskyldt.
2. a) Når det på grunn av en uregelmessighet ikke kan oppnås noen score (se også C1d)), tildeler TL poeng direkte i samsvar med ansvaret for uregelmessigheten: middels minus (høyst 40% av det maksimalt oppnåelige antall poeng i parturnering) til en spiller som har ansvar for uregelmessigheten; middels (50% i parturnering) til en spiller som bare delvis har ansvar for uregelmessigheten; middels pluss (minst 60% i parturnering) til en spiller som overhodet ikke har noe ansvar for uregelmessigheten.
- b) Når TL velger å fastsette poeng direkte som middels pluss eller middels minus med IMP scoring, er denne scoren henholdsvis pluss 3 IMP eller minus 3 IMP. Dersom dette godkjennes av regulerende myndighet kan turneringsarrangør endre dette som beskrevet i §§ 78D, 86B3 og d) under.
  - c) Ovenstående endres for en ikke-feilende deltaker som i sesjonen oppnår en gjennomsnittlig score bedre enn 60% og for en feilende deltaker som tilsvarende oppnår en score dårligere enn 40% (eller tilsvarende i IMP). Slike deltakere tildeles den gjennomsnittlige score de har oppnådd på de øvrige spillene i sesjonen.

- d) Regulerende myndighet kan vedta bestemmelser for tilfeller der en deltaker ikke oppnår et resultat på flere spill i samme sesjon. Den tildelte scoren for hvert påfølgende spill kan variere etter regulering fra de beskrevet i a) og b) over.
3. I singelturneringer gjennomfører TL korrigeringer i henhold til disse lovene, og tildeler justerte resultater likt for begge spillerne på feilende side selv om bare en av dem er ansvarlig for uregelmessigheten. Men TL skal ikke tildele prosedyrestraff til makkeren til den feilende spiller hvis han mener at makkeren ikke har noe ansvar for uregelmessigheten.
  4. Når TL tildeler justerte resultater som ikke balanserer hverandre i en utslagsturnering, beregnes scoren for hver deltaker separat, og gjennomsnittet av scorene tildeles hver av dem.

## § 13. UKORREKT ANTALL KORT<sup>2</sup>

### A. Ingen melding avgitt

Dersom ingen spiller med et ukorrekt antall kort har avgitt en melding:

1. TL skal korrigere avviket og dersom ingen spiller har sett noen annens kort, skal han forlange at mappen blir spilt på normal måte.
2. Når TL finner at en eller flere lommer i mappen har inneholdt et ukorrekt antall kort, og en spiller har sett ett eller flere kort av en annen spillers hånd, så tillater TL at mappen blir spilt og scoret på normal måte. Dersom TL deretter kommer til at resultatet er påvirket av UI, skal han justere scoren (se § 12C1b)) og kan straffe feilende spiller.

---

<sup>2</sup> Denne lov gjelder når en finner at en eller flere hender inneholder flere enn 13 kort. Se § 14 for tilfeller med manglende kort.

### **B. Oppdaget under meldingene eller spillet**

Når TL finner at en spillers hånd opprinnelig inneholdt flere enn 13 kort og en annen spiller har færre, og en spiller med en ukorrekt hånd har avgitt en melding:

1. Om TL vurderer at spillet kan korrigeres og spilles, kan mappen spilles slik uten endring av meldingene. TL kan tildele en justert score etter spillet.
2. Ellers skal TL når det er avgitt en melding med feil antall kort, tildele en justert score (se § 12C1b) og kan straffe en feilende spiller.

### **C. Ekstra kort**

Ethvert ekstra kort som ikke tilhører den aktuelle given, fjernes når det blir funnet. Meldinger og spill fortsetter uten ytterligere korrigerings. Ingen justering av scoren kan tildeles, unntatt om et slikt kort har vært spilt til et avsluttet stikk.

### **D. Når spillet er fullført**

Når man etter at spillet er fullført, finner at en spillers hånd opprinnelig hadde mer enn 13 kort og en annen spillers hånd færre, må resultatet annulleres og en justert score må tildeles (§ 86 B kan gjelde). En feilende spiller kan få prosedyrestraff.

## **§ 14. MANGLENDE KORT**

### **A. Ufullstendig hånd oppdaget før spillet begynner**

Når det før åpningsutspillet er snudd med framsiden opp, oppdages at en eller flere hender har mindre enn 13 kort og ingen hånd har mer enn 13 kort, skal TL lete etter hvert enkelt manglende kort og:

1. Dersom kortet blir funnet, blir det satt tilbake i den mangelfulle hånden.
2. Dersom kortet ikke kan finnes, rekonstruerer TL given ved å bytte ut den mangelfulle kortstokken med en ny.
3. Meldinger og spill fortsetter som normalt uten endring i avgitte meldinger. Den rekonstruerte hånden anses å ha inneholdt alle sine kort hele tiden.

**B. Ufullstendig hånd oppdaget etter at spillet er begynt**

Når det etter at åpningsutspillet er snudd (inntil slutten av korrek-sjonsperioden) oppdages at en eller flere hender har mindre enn 13 kort og ingen hånd har mer enn 13 kort, skal TL lete etter hvert enkelt manglende kort og:

1. Dersom kortet blir funnet blant de kortene som er spilt, brukes § 67.
2. Dersom kortet blir funnet et annet sted, blir det satt tilbake i den mangelfulle hånden. Det kan bli korrigeringer og/eller straff (se B4 under).
3. Dersom kortet ikke blir funnet, byttes den mangelfulle kortstokken ut med en ny, og det kan bli korrigeringer og/eller tildeling av straff (se B4 under).
4. Kort som settes tilbake i en hånd under betingelsene i seksjon B av denne paragrafen, anses å ha tilhørt den mangelfulle hånden hele tiden. De kan bli straffekort, og unnlatelse av å ha spilt dem, kan innebære revoke.

**C. Informasjon fra tilbakesetting av et kort**

Kunnskap om tilbakesetting av et kort er UI for makker til den spilleren som hadde en ufullstendig hånd.

**§ 15. FEIL MAPPE ELLER HÅND****A. Kort fra feil mappe**

1. En melding blir annullert (sammen med alle etterfølgende meldinger) dersom den blir avgitt av en spiller med kort som han har tatt fra feil mappe.
2. a) Dersom den feilendes makker deretter har meldt skal TL tildele en justert score.  
b) Ellers melder den feilende spiller igjen, etter å ha sett på den riktige hånden, og meldingsforløpet fortsetter som normalt derfra.  
c) § 16C gjelder for alle meldinger tilbaketrasket eller annullert.

3. Dersom den feilende spiller deretter gjentar sin melding på spillet han feilaktig tok opp kortene fra, kan TL tillate at spillet spilles som normalt, men TL skal tildele en justert score når den feilendes melding avviker<sup>3</sup> fra hans opprinnelige melding.
4. Prosedyrestraff (§ 90) kan ilegges i tillegg til korrigeringsene ovenfor.

### **B. Feil mappe oppdaget under melde- eller spillperioden<sup>4</sup>**

Dersom TL etter at meldeperioden er påbegynt oppdager at noen spiller et spill som vedkommende etter planen ikke skal spille i den aktuelle runden, skal TL:

1. Dersom en eller flere spillere ved bordet har spilt spillet tidligere, enten mot riktige motstandere eller andre, annulleres spillet for både hans side og motparten.
2. Dersom ingen av de fire spillerne har spilt bordet tidligere skal TL kreve at meldinger og spill fullføres. Han tillater at scoren blir stående og kan kreve at begge par spiller det riktige spillet mot hverandre senere.
3. TL skal tildele poeng direkte (se § 12C2a) til enhver deltaker som har mistet muligheten til å oppnå et gyldig resultat.

## **§ 16. LOVLIG OG URETTMESSIG INFORMASJON**

### **A. Spillernes bruk av informasjon**

1. En spiller kan bruke informasjon i meldinger og spill dersom:
  - a) den kommer fra lovlige meldinger og spill av det aktuelle spillet (inkludert ulovlige meldinger og spill som er akseptert) og den ikke er påvirket av UI fra andre kilder; eller
  - b) det er lovlig informasjon fra en tilbaketrukket handling (se C); eller

---

<sup>3</sup> En utskiftet melding avviker dersom dens betydning er klart forskjellig eller dersom den er psykisk.

<sup>4</sup> Denne loven gjelder kun for par- og singelturneringer – se § 86B for lagturneringer.

- c) det er informasjon som er spesifisert som lovlig i en lovparagraf eller en reglementsbestemmelse, eller kommer fra lovlige prosedyrer i henhold til disse lovene eller reglementsbestemmelser, når annet ikke er bestemt (men se B1 nedenfor); eller
  - d) det er informasjon som spilleren hadde før han tok kortene ut av mappen (§7B) og lovene ikke forbyr bruken av denne informasjonen.
2. Spillere kan også ta hensyn til hvordan de tror de ligger an, motstandernes væremåte og enhver bestemmelse i turneringens reglement.

## **B. Uvedkommende informasjon fra makker**

1. All uvedkommende informasjon fra makker som kan indikere en melding eller et spill er urettmessig. Dette omfatter en bemerkning, et spørsmål, svar på et spørsmål, en uventet alert eller manglende alert, markert nøling, unormal hastighet, spesielt ettertrykk, tonefall, gester, bevegelser eller andre spesielle atferdstrekk.
- a) En spiller kan ikke velge en melding eller et spill som er påviselig foreslått framfor et annet av urettmessig informasjon (UI) dersom den andre meldingen eller spillet er et logisk alternativ.
  - b) Et logisk alternativ (LA) er en aksjon som en stor andel av spillere på samme nivå som spilleren, og som bruker de samme metodene som makkerparet, vil vurdere seriøst, og noen kunne ha valgt.
2. Hvis en spiller mener at en motstander har gitt sin makker urettmessig informasjon, og at dette muligens kan skade spillerens side, kan han – med mindre regulerende myndighet forbyr det (den kan kreve at TL tilkalles straks) – umiddelbart gjøre oppmerksom på at han reserverer seg rett til å tilkalle TL senere. (Motstanderne bør omgående tilkalle TL hvis de bestrider at det kan ha vært formidlet UI.)

3. Når en spiller har viktig grunn til å tro at en motstander som hadde et logisk alternativ, har valgt en aksjon antydning av urettmessig informasjon, bør denne tilkalle TL ved spilllets slutt<sup>5</sup>. TL skal tildele et justert resultat (se § 12C1) dersom han mener at et regelbrudd har ført til en fordel for feilende side.

### **C. Informasjon fra meldinger og spill som blir trukket tilbake**

Når en melding eller et spill er blitt trukket tilbake etter bestemmelsene i lovene:

1. All informasjon som kommer fra en tilbaketrukket handling er lovlig for en ikke-feilende side, uansett om det er deres egen eller motstandernes handling.
2. For en feilende side er informasjon som framkommer både ved egen tilbaketrukket handling og en tilbaketrukket handling fra motstanders side, UI. En spiller fra den feilende siden kan derfor ikke velge en melding eller et spill som er påviselig foreslått av UI framfor et annet dersom den andre meldingen eller spillet er et logisk alternativ.
3. TL skal tildele en justert score (se § 12C1) dersom han vurderer at en overtredelse av C2 har skadet den ikke-feilende side.

### **D. Uvedkommende informasjon fra andre kilder**

1. Når en spiller tilfeldigvis får uvedkommende informasjon om en mappe han spiller eller ennå ikke har spilt, bør TL straks gjøres oppmerksom på det, og helst av den som har mottatt informasjonen. UI kan for eksempel komme fra å se på en feil hånd, ved å høre meldinger, resultater eller bemerkninger; eller ved å se kort ved et annet bord, eller ved å se et kort som tilhører en annen spiller ved eget bord før meldingsforløpet begynner (se også § 13A).

---

<sup>5</sup> Det er ikke et regelbrudd å tilkalle TL tidligere eller senere.



2. Dersom TL mener at informasjonen vil kunne hindre normalt spill, kan han før noen har meldt:
  - a) forandre spillernes posisjoner rundt bordet, hvis turneringsformen og utregningsmåten tillater det, slik at en spiller som har informasjon om en bestemt hånd, får denne hånden;
  - b) bestemme at spillet skal gis på nytt for disse deltakerne hvis turneringsformen tillater det;
  - c) tillate at spillet fullføres, men være klar til å gi en justert score dersom han mener at den uvedkommende informasjonen har påvirket resultatet;
  - d) tildele en justert score (for lagspill se § 86B).
3. Hvis spilleren får uvedkommende informasjon etter at den første meldingen er avgitt og før spillet er spilt ferdig, følger TL prosedyren i 2c) eller 2d) over.

## § 17. MELDEPERIODEN

### A. Meldeperioden begynner

Meldeperioden på et spill begynner for en side når en av spillerne i makkerparet tar kortene sine ut av mappen.

### B. Den første meldingen

Den første meldingen avgis av den spilleren som på mappen er angitt som giver.

### C. Påfølgende meldinger

Spilleren på giverens venstre side avgir neste melding, og deretter hver spiller i tur og orden med urviseren.

### D. Avslutning av meldeperioden

1. Meldeperioden avsluttes når, etter at meldingsforløpet er avsluttet som i § 22A, en av motspillerne spiller ut med billedsiden opp (dersom utspillet er fra feil hånd se § 54). Perioden mellom avslutning av meldingsforløpet og avslutning av meldeperioden kalles Oppklaringsperioden.

2. Dersom ingen spiller melder (se § 22B) avsluttes meldeperioden når alle fire hender er lagt tilbake i mappen.
3. Når en melding blir fulgt av tre passer, blir ikke meldingsforløpet avsluttet dersom noen av disse passene ble avgitt utenfor tur, slik at en av spillerne derved blir berøvet sin rett til å melde. Når dette skjer, går meldingene tilbake til den spiller som mistet sin tur. Alle påfølgende passer blir annullert, og meldingene fortsetter som om det ikke hadde skjedd noen uregelmessighet. § 16C gjelder for de tilbaketrunkne passmeldingene. Alle spillere som har passet utenfor tur er feilende.

## § 18. BUDENE

### A. Korrekt form

Et bud angir et antall trekk (stikk utover 6) fra en til sju og en benevnelse (pass, dobler og redobler er meldinger, men ikke bud).

### B. Opphevelse av et bud

Et bud opphever et foregående bud hvis det angir samme antall trekk i en høyere rangerende benevnelse, eller et høyere antall trekk i en hvilken som helst benevnelse.

### C. Tilstrekkelig bud

Et bud som opphever det siste foregående budet, er et tilstrekkelig bud.

### D. Utilstrekkelig bud

Et bud som ikke opphever det siste foregående budet, er et utilstrekkelig bud. Det er et lovbrudd å avgi et utilstrekkelig bud (se § 27 for korrigeringsregler).

### E. Rangering av benevnelser

Rangeringen av benevnelser er i synkende rekkefølge: grand, spar, hjerter, ruter, kløver.

### F. Andre metoder

Regulerende myndighet kan tillate andre meldemetoder.

## § 19. DOBLINGER OG REDOBLINGER

### A. Doblinger

1. En spiller kan bare doble det sist avgitte bud. Dette budet må være avgitt av en motstander, og det må ikke ha kommet andre meldinger enn pass imellom.
2. En spiller som doubler, skal ikke nevne antall trekk eller benevnelse. Den eneste korrekte form er å bruke det ene ordet «dobler».
3. Dersom en spiller som doubler nevner feil bud, eller feil antall trekk eller feil benevnelse, blir det å betrakte som om han har doblet det faktisk avgitte bud. (§ 16 om UI kan bli brukt.)

### B. Redobliger

1. En spiller kan bare redoble den sist avgitte dobling. Denne doblingen må være avgitt av en motstander, og det kan ikke ha kommet andre meldinger enn pass imellom.
2. En spiller som redobler, skal ikke nevne antall trekk eller benevnelse. Den eneste korrekte form er å bruke det ene ordet «redobler».
3. Dersom en spiller som redobler nevner det doblede bud på feil måte, nevner feil antall trekk eller feil benevnelse, blir det å betrakte som om han har redoblet det faktisk avgitte bud. (§ 16 om UI kan bli brukt.)

### C. Opphevelse av dobling eller redobling

Enhver dobling eller redobling blir opphevet av et påfølgende lovlig bud.

### D. Scoring av doblet eller redoblet kontrakt

Hvis et doblet eller redoblet bud ikke etterfølges av et lovlig bud, forhøyes scoren som angitt i § 77.

## § 20. GJENTAKELSE OG FORKLARING AV MELDINGER

### A. Når meldingen ikke er tydelig oppfattet

En spiller kan straks kreve at en melding blir gjort tydeligere dersom han er i tvil om hva som er meldt.

### B. Gjentakelse av meldingene under meldingsforløpet

Under meldingsforløpet har enhver spiller rett til å få alle tidligere meldinger gjentatt når spilleren er i tur til å melde, med mindre spilleren ifølge lovene er nødt til å passe. Også alerter skal tas med når man gjentar meldingene. En spiller kan ikke be om en delvis gjentakelse av foregående meldinger, og kan heller ikke stanse gjentakelsen før den er fullført.

### C. Gjentakelse etter avsluttende pass

1. Etter den avsluttende pass har hver av motspillerne rett til å spørre om det er hans utspill (se §§ 47E og 41).
2. Spilleføreren<sup>6</sup> og hver av motspillerne kan, første gang det er deres tur til å spille, be om at alle foregående meldinger blir gjentatt (se §§ 41B og 41C). Som i B kan ikke spilleren be om delvis gjentakelse eller stanse den før den er fullført.

### D. Hvem kan gjenta meldingsforløpet

En forespørsel om å få gjentatt meldingene skal kun besvares av en motstander.

### E. Korrigering av feil i gjentakelsen

Alle spillerne, også blindemann eller en spiller som ifølge lovene er nødt til å passe, er ansvarlige for at eventuelle feil i gjentakelsen blir rettet omgående (se § 12C1 når en ukorrigert gjentakelse fører til skade).

---

<sup>6</sup> Spilleførers første tur til å spille er fra blindemann dersom han ikke har akseptert et utspill fra feil hånd.

## F. Forklaring av meldinger

1. Under meldingsforløpet og før den avsluttende pass kan enhver spiller<sup>7</sup>, når det er hans tur til å melde, be om forklaring på motstandernes meldingsforløp. Han har rett til forklaring av avgitte meldinger og av andre aktuelle meldinger som ikke er avgitt. Han har rett til å få vite om slutninger som kan trekkes utfra valgene som er gjort når de er deler av makkerskapsavtaler. Unntatt på instruks fra TL, skal svaret gis av makkeren til den spilleren som har avgitt den meldingen det spørres om. Makkeren til en spiller som stiller et spørsmål, kan ikke komme med oppfølgingsspørsmål før det er hans tur til å spille eller melde. § 16 kan bli brukt, og regulerende myndighet kan fastsette regler om skriftlige svar.
2. Etter den avsluttende pass og gjennom hele spillet, kan hver av motspillerne be om forklaring av en motstanders meldinger når det er hans egen tur til å spille. Når det er spilleførers eller blindemanns tur å spille, kan spillefører be om forklaring på en motstanders melding eller på motstandernes spilleavtaler. Forklaringer må bli gitt på samme måte som under 1 og av makkeren til den spilleren hvis melding eller spill skal forklares.
3. Under 1 og 2 ovenfor kan det stilles spørsmål om en enkelt melding, men § 16B kan bli brukt.
4. a) Dersom en spiller under meldingsforløpet blir klar over at han selv har gitt en feilaktig eller ufullstendig forklaring, må han tilkalle TL innen avslutning av oppklaringsperioden og rette forklaringen. Han kan tilkalle TL tidligere, men det er ikke noe krav (For en korreksjon under spillperioden, se § 75B2).  
b) Når TL er tilkalt anvender han §§ 21B eller 40B3.

---

<sup>7</sup> Unntatt når denne spiller utfra loven er pålagt å passe.

5. a) En spiller, hvis makker har gitt en feilaktig forklaring, må ikke korrigere feilen under meldingsforløpet. Han må heller ikke indikere på noen måte at det er begått noen feil. «Feilaktig forklaring» inkluderer manglende alert eller opplysning etter krav i bestemmelsene for turneringen, eller en alert (eller opplysning) som ikke kreves i bestemmelsene for turneringen.
- b) Spilleren må tilkalle TL og informere sine motstandere dersom han mener at makkers forklaring er feil (se § 75B), men bare ved første lovlige anledning, som er:
  - (i) for en motspiller etter at spillet er slutt.
  - (ii) for spillefører eller blindemann etter den avsluttende pass.
6. Dersom TL dømmer at en spiller har basert en handling på feilinformasjon fra en motstander, se §§ 21 og 47E for rett prosedyre.

### **G. Feilaktig prosedyre**

1. En spiller kan ikke stille et spørsmål om den eneste hensikten er å hjelpe makker.
2. En spiller kan ikke stille et spørsmål dersom hans eneste hensikt er å framskaffe et feil svar fra en motstander.
3. En spiller kan ikke bruke sitt eget systemkort og sine egne notater under meldeperioden eller spillet, unntatt når regulerende myndighet tillater det (men se § 40B2b)).<sup>8</sup>

---

<sup>8</sup> I Norge er det fastsatt «Regler for bruk av systemkort».

## § 21. FEILINFORMASJON

### A. Melding eller spill basert på spillerens egen misforståelse

Det gis ingen korrigerings eller erstatning til en spiller som handler på grunnlag av egen misforståelse.

### B. Melding basert på feilinformasjon fra en motstander

- a) Helt til meldeperioden er avsluttet (se § 17D) og forutsatt at spillerens makker ikke har avgitt noen påfølgende melding, kan en spiller endre en melding uten andre følger for hans side når TL dømmer at beslutningen om å avgis meldingen kan ha vært påvirket av feilinformasjon fra en motstander. Unnlattelse av omgående å alertere en melding som kreves alertert av regulerende myndighet, er feilinformasjon.
  - b) TL skal anta at det er feil forklaring og ikke feil melding, når han mangler bevis for at det er feil melding.
2. Når en spiller velger å forandre sin melding på grunn av feilinformasjon (som under 1. ovenfor), kan denne spillers VM i sin tur forandre en eventuell påfølgende melding, men § 16C gjelder.
3. Når det er for sent å forandre en melding og TL finner at feilende side har fått en fordel på grunn av feilinformasjonen, skal han tildele et justert resultat.

## § 22. AVSLUTNING AV MELDINGSFORLØPET

Meldingsforløpet avsluttes når:

- A. En eller flere av spillerne har avgitt bud, og det er tre passer i korrekt rekkefølge etter det siste budet. Det siste budet blir kontrakten (men se § 19D).
- B. Alle fire spillerne melder pass (men se § 25). Hendene legges tilbake i mappen uten at det spilles. Det skal ikke gis om igjen.

## § 23. TILSVARENDE MELDING

### A. Definisjon

En melding som erstatter en tilbaketrasket melding er en tilsvarende melding dersom den.

1. har den samme eller lignende betydning som den tilbaketrakne meldingen, eller
2. definerer en undergruppe av mulige betydninger som kunne knyttes til den tilbaketrakne meldingen, eller
3. har den samme hensikt (f.eks. en spørremelding eller et rele) som kunne knyttes til den tilbaketrakne meldingen.

### B. Ingen korreksjon

Når en melding er kansellert (som i § 29B) og den feilende velger i riktig tur å erstatte den ulovlige meldingen med en tilsvarende melding, fortsetter meldingsforløpet og spillet uten ytterligere korreksjon. § 16C2 gjelder ikke, men se C under.

### C. Ikke-feilende side skadelidende

Dersom TL etter erstatning med en tilsvarende melding (§§ 27B1b), 30B1b)(i), 31A2a) og 32A2a)) og fullføring av spillet, finner at resultatet uten bidraget fra lovbruddet gjerne kunne blitt annerledes, og at ikke-feilende side derved er skadelidende, skal han tildele en justert score (se § 12C1b)).

## § 24. KORT SOM ER VIST ELLER SPILT UT UNDER MELDINGSFORLØPET

Når TL finner at en spiller under meldingsforløpet ved en feil har forårsaket at ett eller flere av hans kort er kommet i en posisjon med framsiden synlig for hans makker, skal TL forlange at kortet eller kortene blir lagt på bordet med framsiden opp og blir liggende slik til meldingsforløpet er avsluttet. Informasjon fra slike kort er lovlig for ikke-feilende side og UI for feilende side (se § 16C).



**A. Lavt kort som ikke er spilt ut for tidlig**

Hvis det dreier seg om et enkelt kort med rang lavere enn honnør, og det ikke er spilt ut for tidlig, blir det ingen annen korrigering (men se E under).

**B. Et enkelt honnørkort eller et for tidlig utspilt kort**

Dersom det er et honnørkort som er vist eller et hvilket som helst kort som er spilt ut for tidlig, må den feilendes makker passe neste gang det er hans tur til å melde (se § 72C om pass som skader den ikke-feilende side).

**C. To eller flere kort er framvist**

Dersom to eller flere kort (uansett størrelse) er framvist, må den feilendes makker passe neste gang det er hans tur til å melde (se § 72C om pass som skader den ikke-feilende side).

**D. Spilleførers side**

Dersom den feilende spiller blir spillefører eller blindemann settes kortene tilbake på hånden.

**E. Motspillerne**

Dersom den feilende ved avslutning av meldingsforløpet skal bli motspiller, blir alle slike kort straffekort (se § 50 og § 51).

**§ 25. LOVLIG OG ULOVLIG ENDRING AV MELDING**

**A. Melding avgitt i vanvare**

1. Dersom en spiller oppdager at han ikke har avgitt den meldingen han hadde til hensikt, kan han, inntil hans makker har avgitt en melding, erstatte melding avgitt i vanvare med den meldingen han mente å avgi. Den andre meldingen (den han hadde til hensikt å avgi) blir stående og behandles etter aktuelle paragrafer, men utspillsrestriksjonene i § 26 er ikke gjeldende.

2. Dersom spillerens opprinnelige hensikt var å avgi den valgte eller uttrykte meldingen, blir den meldingen stående. Et bytte av melding på grunn av mekanisk feil eller forsnakkelse tillates, men ikke på grunn av konsentrasjonssvikt vedrørende hensikten med aksjonen.
3. En spiller tillates å skifte ut en melding avgitt i vanvare dersom forutsetningene i A1 over er tilfredsstillt, uavhengig av hvordan han ble oppmerksom på feilen sin.
4. En melding kan ikke endres etter at spillerens makker har avgitt en etterfølgende melding.
5. Dersom meldingene avsluttes før de når spillerens makker, kan ingen endring gjøres etter avslutning av meldeperioden (se § 17D).
6. Dersom en erstatningsmelding tillates, kan VM endre den meldingen han avga etter den første meldingen. Informasjon fra denne meldingen er lovlig for spillerens egen side og UI for motparten.

#### **B. Melding avgitt «med hensikt»**

1. En melding som endres i strid med bestemmelsene i A, kan bli akseptert av den feilendes VM. (Den er akseptert dersom VM med hensikt melder over den.) Den første meldingen er dermed trukket tilbake, den siste meldingen blir stående og meldingene fortsetter (§ 26 kan gjelde).
2. Unntatt som beskrevet i B1 blir en endring som ikke er tillatt etter A opphevet. Den første meldingen gjelder og meldingsforløpet fortsetter (§ 26 kan gjelde).
3. § 16C gjelder for alle tilbaketrukne meldinger.

**§ 26. TILBAKETRUKKET MELDING – UTSPILLSRESTRIKSJONER****A. Ingen utspillsrestriksjoner**

Når en feilende spillers melding trekkes tilbake og erstattes med en tilsvarende melding (se § 23A), blir det ikke noen utspillsstraff dersom han blir en motspiller. § 16C gjelder ikke, men se § 23C.

**B. Utspillsrestriksjoner**

Når en feilende spillers melding trekkes tilbake og ikke erstattes med en tilsvarende melding, kan, dersom han blir motspiller, spillefører første gang den feilendes makker skal spille ut (som kan være åpningsutspillet) nekte utspill fra den feilendes makker i (en) hvilken som helst farge som ikke har blitt spesifisert i det lovlige meldingsforløpet av den feilende. Dette forbudet gjelder så lenge den feilendes makker beholder utspillet.

**§ 27. UTILSTREKkelig BUD****A. Godtagelse av utilstrekkelig bud**

1. Ethvert utilstrekkelig bud kan bli godtatt (behandlet som lovlig) dersom den feilendes VM velger å gjøre det. Hvis denne spilleren melder, er det automatisk godtatt.
2. Hvis en spiller avgir et utilstrekkelig bud utenfor tur, brukes § 31.

**B. Utilstrekkelig bud som ikke blir godtatt**

Hvis et utilstrekkelig bud avgitt i riktig tur ikke blir godtatt (se A), skal det rettes til en lovlig melding (men se 3 nedenfor). Deretter

1. a) dersom det utilstrekkelige budet erstattes med det laveste tilstrekkelige budet som viser samme farge(r) som vist med den tilbaketrukne meldingen, fortsetter meldingsforløpet uten ytterligere korrigerings. §§ 26B og 16C anvendes ikke, men se D under.
- b) unntatt som i a), dersom det utilstrekkelige budet erstattes med en tilsvarende melding (se § 23A) fortsetter meldingsforløpet uten ytterligere korrigerings. § 16D anvendes ikke, men se D under.

2. unntatt som tillatt i B1 ovenfor, dersom det utilstrekkelige budet erstattes med et tilstrekkelig bud eller pass må den feilendes makker passe hver gang det er hans tur til å melde. Utspillsrestriksjoner etter § 26B kan bli brukt, og se § 72C.
3. unntatt som tillatt i B1b) ovenfor, dersom den feilende spiller forsøker å erstatte det utilstrekkelige budet med dobler eller redobler kanselleres denne meldingen. Den feilende spilleren må erstatte det utilstrekkelige budet som tillatt ovenfor og hans makker må passe resten av meldingsforløpet. Utspillsrestriksjoner etter § 26B kan bli brukt, og se § 72C.
4. dersom den feilende spilleren forsøker å erstatte det utilstrekkelige budet med et annet utilstrekkelig bud bruker TL 3 over med mindre VM godtar det siste utilstrekkelige budet som tillatt i A1.

### **C. For tidlig retting av utilstrekkelig bud**

Hvis den feilende spiller erstatter sitt utilstrekkelige bud før TL har opplyst om aktuelle korrigeringer, så blir det siste budet, om lovlig stående, bortsett fra om det utilstrekkelige budet godtas som tillatt i A1 (men se B3 over). TL bruker den aktuelle bestemmelsen ovenfor på erstatningsmeldingen.

### **D. Ikke-feilende side er skadelidende**

Når TL har brukt B1 ovenfor og etter at spillet er slutt mener at det kunne blitt et annet resultat uten hjelpen fra det utilstrekkelige budet, og at ikke-feilende side derved er skadelidende (se § 12B1), skal han tildele et justert resultat på spillet. Han skal da søke å tildele et resultat så nær som mulig det sannsynlige resultatet på spillet dersom det ikke hadde vært avgitt noe utilstrekkelig bud.

## **§ 28. MELDING BETRAKTES SOM AVGITT I TUR**

### **A. Tvungen pass fra HM**

En melding blir betraktet som avgitt i rett tur når en spiller melder når det er HMs tur til å melde, dersom denne motstanderen ifølge lovene er tvunget til å passe.

### **B. Melding av spiller i tur annullerer melding utenfor tur**

En melding blir betraktet som avgitt i rett tur når den avgis av den spiller som stod i tur til å melde før det er fastsatt korrigeringer for meldingen utenfor tur avgitt av en motstander. Å avgi en slik melding fjerner retten til korrigering for uregelmessigheten, og meldingene fortsetter som om motstanderen ikke hadde meldt ved denne anledning. § 26 anvendes ikke, men se § 16C2.

## **§ 29. FRAMGANGSMÅTEN ETTER AT DET ER MELDT UTENFOR TUR**

### **A. Tap av rett til å få ilagt straff**

Etter en melding utenfor tur kan den feilendes VM velge å melde, og mister dermed retten til korrigering.

### **B. Annullering av melding utenfor tur**

Dersom A ikke anvendes, annulleres en melding utenfor tur, og meldingen går tilbake til den spiller som stod i tur til å melde. Den feilende behandles som beskrevet i §§ 30, 31 eller 32.

### **C. Meldingen utenfor tur er kunstig**

Dersom en melding utenfor tur er kunstig, skal bestemmelsene i §§ 30, 31 og 32 gjelde fargen (fargene) meldingen viser, og ikke meldingens benevnelse.

## **§ 30. PASS UTENFOR TUR**

Når en spiller har passet utenfor tur (og meldingen er annullert fordi muligheten til å godta den ikke er benyttet, se § 29A), skjer følgende (Dersom passen er kunstig, se C):

### **A. HMs tur til å melde**

Når en spiller har passet utenfor tur når det er feilendes HMs tur til å melde, må den feilende passe neste gang det blir hans tur til å melde, og § 72C kan bli brukt.

### **B. Makker eller VMs tur til å melde**

1. Når den feilende har passet når det er hans makkers tur til å melde, eller VMs tur til å melde uten at feilende har meldt tidligere, så:
  - a) Feilendes makker kan avgi enhver lovlig i sin riktige tur, men § 16C2 anvendes.
  - b) Den feilende kan avgi enhver lovlig melding i sin riktige tur og:
    1. Når meldingen er en tilsvarende melding (se § 23A), er det ingen ytterligere korrigerings. § 26B anvendes, men se § 23C.
    2. Når meldingen ikke er en tilsvarende melding (se § 23A), må feilendes makker passe neste gang han er i tur til å melde. § 16C, § 26B og § 72C kan komme til anvendelse.
2. Dersom den feilende har meldt tidligere, behandles en pass utenfor tur når det er VMs tur til å melde som en forandring av melding. § 25 brukes.

### **C. Når passen er kunstig**

Når en pass utenfor tur er kunstig, eller er pass av en kunstig melding, brukes § 31 og ikke § 30.

## **§ 31. BUD UTENFOR TUR**

Når en spiller har avgitt et bud utenfor tur, har avgitt en kunstig pass eller har passet makkers kunstige bud (se § 30C), og budet er annullert fordi muligheten til å godta budet etter § 29A ikke er blitt benyttet, gjelder følgende erstatningsregler:

### **A. HMs tur til å melde**

Når den feilende har meldt og det er HMs tur til å melde:

1. Hvis denne motstander passer, må den feilende gjenta den meldingen som ble avgitt utenfor tur, og hvis det er en lovlig melding, blir det ingen straff.

2. Hvis denne motstander avgir et lovlig<sup>9</sup> bud, en dobling eller redobling, kan den feilende avgi en hvilken som helst lovlig melding:
  - a) Når meldingen er en tilsvarende melding (se § 23A) er det ingen ytterligere korrigering. § 26B kommer ikke til anvendelse, men se § 23C.
  - b) Når meldingen ikke er en tilsvarende melding (se § 23A) må feilendes makker passe neste gang han er i tur til å melde. §§ 16C, 26B og 72C kan komme til anvendelse.

### **B. Makkers eller VMs tur til å melde**

Når den feilende avgir et bud når det er makkers tur til å melde, eller VMs tur til å melde og den feilende ikke har meldt tidligere, så:

1. Den feilendes makker kan avgi enhver lovlig melding i riktig tur, men § 16C2 gjelder.
2. Den feilende kan avgi enhver lovlig melding i riktig tur og TL dømmer som i A2a) eller A2b) over.

### **C. Senere bud når det er VMs tur til å melde**

Senere bud når det VMs tur til å melde behandles som endring av melding og § 25 anvendes.

## **§ 32. DOBLING ELLER REDOBLING UTENFOR TUR**

VM kan godta en dobling eller redobling utenfor tur (se § 29A), men en ulovlig dobling eller redobling (se § 36) kan aldri godtas. Hvis meldingen utenfor tur ikke blir godtatt, blir den annullert og:

### **A. HMs tur til å melde**

Hvis en dobling eller redobling utenfor tur er avgitt når det er den feilendes HMs tur til å melde, skjer følgende:

1. Hvis den feilendes HM passer, må den feilende gjenta sin dobling eller redobling som er avgitt utenfor tur, og det blir ingen

---

<sup>9</sup> En ulovlig melding av HM korrigeres på vanlig måte.

korrigerer hvis ikke doblingen eller redoblingen er ulovlig; i så fall brukes § 36.

2. Hvis den feilendes HM avgir et bud, doubler eller redobler, kan den feilende i sin tur avgi en hvilken som helst lovlig melding:
  - a) Når meldingen er en tilsvarende melding (se § 23A) er det ingen ytterligere korrigerer. § 26B anvendes ikke, men se § 23C.
  - b) Når meldingen ikke er en tilsvarende melding (se § 23A), må den feilendes makker må passe neste gang han er i tur til å melde. §§ 16C, 26B og 72C kan komme til anvendelse.

### **B. Feilendes makkers tur til å melde**

Hvis en dobling eller redobling utenfor tur er blitt avgitt når det var den feilendes makkers tur til å melde, så:

1. Feilendes makker kan avgi enhver lovlig melding, men § 16C2 gjelder.
2. Feilende kan avgi enhver lovlig melding når det er hans tur til å melde og TL dømmer som i A2a) eller A2b) over.

### **C. Senere meldinger når det er VMs tur til å melde**

Senere meldinger når det er VMs tur til å melde behandles som endring av melding og § 25 anvendes.

## **§ 33. SAMTIDIGE MELDINGER**

En melding som avgis samtidig med en melding fra den spiller som stod i tur til å melde, betraktes som en påfølgende melding.

## **§ 34. RETTEN TIL Å MELDE TAPES IKKE**

Når det etter en melding har vært tre passer etter hverandre, og en eller flere er utenfor tur, brukes § 17D3.



**§ 35. MELDINGER SOM IKKE ER TILLATT**

Følgende meldinger er ikke tillatt:

- A. En dobling eller redobling som ikke er tillatt etter § 19. § 36 brukes.
- B. En melding, dobling eller redobling av en spiller som er pålagt å passe. § 37 brukes.
- C. En melding på mer enn 7 trekk. § 38 brukes.
- D. En melding etter avsluttende pass i meldingsforløpet. § 39 brukes.

**§ 36. DOBLING ELLER REDOBLING SOM IKKE ER TILLATT****A. Den feilendes VM melder før det er fastsatt korrigerig**

Dersom den feilende spillers VM melder før korrigerig av dobling eller redobling som ikke er tillatt, blir både den ulovlige meldingen og alle etterfølgende meldinger slettet. Meldingene går tilbake til den spilleren som var i tur og fortsetter som om det ikke har vært noen uregelmessighet. Det er ikke utspillsrestriksjoner ifølge § 26B.

**B. Den feilendes VM melder ikke før det er fastsatt korrigerig**

Når A ikke skal brukes:

- 1. Enhver dobling eller redobling som ikke er tillatt etter § 19 trekkes tilbake.
- 2. Den feilende må avgi en lovlig melding, meldingsforløpet fortsetter og den feilendes makker må passe resten av meldingsforløpet.
- 3. Både § 72C og utspillsrestriksjonene i § 26B kan bli brukt.
- 4. Dersom det var en melding utenfor tur, går meldingene tilbake til den spilleren som var i tur. Den feilende spilleren kan avgi en hvilken som helst lovlig melding i sin tur, men hans makker må passe resten av meldingsforløpet. Både § 72C og utspillsrestriksjonene i § 26B kan bli brukt.

**C. Uregelmessighet oppdaget etter meldeperioden**

Når man blir oppmerksom på en dobling eller redobling som ikke tillates først etter at åpningsutspillet er snudd med framsiden opp, scores den endelige kontrakten som om den ikke tillatte meldingen ikke ble avgitt.

## § 37. MELDING SOM BRYTER PÅBUD OM Å PASSE

### A. Den feilendes VM melder før korrigerung

Dersom den ulovlige meldingen var et bud, dobler eller redobler fra en spiller som var pålagt å passe (men ikke en melding i strid med § 19A1 eller § 19B1) og den feilendes VM melder før TL har fastsatt korrigerung, blir meldingen og alle etterfølgende meldinger stående. Dersom den feilende spiller var pålagt å passe resten av meldingsforløpet, må han fortsatt passe når det blir hans tur. Det er ikke utspillsrestriksjoner etter § 26B.

### B. Den feilendes VM melder ikke før korrigerung.

Når A ikke skal brukes:

1. Ethvert bud, dobling eller redobling fra en spiller som er pålagt å passe annulleres.
2. Meldingen erstattes med pass og begge spillere på feilende side må passe resten av meldingsforløpet. Både § 72C og utspillsrestriksjonene i § 26B kan bli brukt.

## § 38. BUD PÅ MER ENN SJU TREKK

### A. Ikke noe spill er tillatt

Det er aldri tillatt å spille kontrakter på mer enn sju trekk.

### B. Bud og etterfølgende meldinger trekkes tilbake

Bud på mer enn sju trekk blir annullert sammen med alle etterfølgende meldinger.

### C. Feilende side må passe

Den feilende spiller erstatter budet med pass. Meldingene fortsetter – dersom de ikke allerede er avsluttet – og begge spillerne på den feilende side er pålagt å passe resten av meldingsforløpet.

### D. Mulig tap av rettighetene i § 26B og § 72C

Både § 72C og utspillsrestriksjonene i § 26B kan bli brukt, men det gis ikke erstatning dersom den feilendes VM har meldt etter regelbruddet, og før det er fastsatt korrigerung for det.

## § 39. MELDING ETTER AVSLUTTENDE PASS

### A. Meldinger som blir annullert

Alle meldinger etter den avsluttende pass blir annullert.

### B. Pass eller melding av spillførerens side

Dersom den feilendes VM melder før korrigeringsregulering for regelbruddet er fastsatt, eller meldingen er pass fra en motspiller eller en hvilken som helst melding fra den framtidige spillfører eller blindemann, gjøres ingen annen korrigeringsregulering.

### C. Andre handlinger av en motspiller

Dersom den feilendes VM ikke melder før korrigeringsregulering er fastsatt, og meldingen er et bud, dobling eller redobling fra en motspiller, kan utspillsrestriksjonene i § 26B bli brukt.

## § 40. MAKKERAVTALER

### A. Spillernes systemavtaler

1. a) Spillernes systemavtaler er de metodene som makkerparet bruker. Dette omfatter både klare avtaler som er gjort, og underforståtte avtaler i form av spillernes felles erfaring eller kunnskapsgrunnlag.  
b) Alle makkerpar har plikt til å gjøre sine systemavtaler tilgjengelig for motparten. Regulerende myndighet bestemmer hvordan dette skal gjøres.
2. Informasjon som blir overført til makker ved hjelp av systemavtalene, skal bare komme fra meldinger, spill og omstendighetene ved det aktuelle spillet. Hver spiller har rett til å ta med i overveielser de lovlige meldingene og kort han har sett unntatt de som er UI etter disse lovene. Han har rett til å bruke informasjon som er spesifisert som lovlig andre steder i lovene (se § 73C).
3. En spiller kan avgi en hvilken som helst melding og gjøre et hvilket som helst spill, forutsatt at meldingen eller spillet ikke er basert på en systemavtale som ikke er kunngjort (se § 40C1).

4. Den avtalte betydningen av en melding eller et ut- eller påspill skal ikke kunne endre betydning avhengig av hvilken av makkerne som utfører handlingen.

### **B. Spesielle makkeravtaler<sup>10</sup>**

1. a) En avtale mellom makkere er en makkeravtale uavhengig av om avtalen er spesifikk eller underforstått.  
b) Regulerende myndighet kan bestemme at visse makkeravtaler er «spesielle makkeravtaler». En spesiell makkeravtale er en avtale som regulerende myndighet mener at et betydelig antall spillere i turneringen har vansker med å forstå betydningen av og med å forberede et forsvar mot.  
c) Enhver melding som har en kunstig betydning er en spesiell makkeravtale om ikke regulerende myndighet bestemmer noe annet.
2. a) Regulerende myndighet:
  1. har myndighet til uten begrensning å tillate, forby eller tillate på visse vilkår, enhver spesiell makkeravtale.
  2. kan kreve systemkort – med eller uten tilleggsark – med en opplisting av makkeravtalene og regulere bruken av dette.
  3. kan påby alertmetoder og/eller andre metoder for å gjøre et makkerpars makkeravtaler kjent.<sup>11</sup>
  4. kan forby et makkerpar på forhånd å avtale og endre makkeravtalene under meldingsforløpet eller spill etter en uregelmessighet av motparten.
  5. kan begrense bruken av psykiske kunstige meldinger.

---

<sup>10</sup> I Norge reguleres bruken av makkeravtaler og systemkort av «Regler for tillatte meldesystemer», og «Regler for bruk av systemkort».

<sup>11</sup> Norsk Bridgeforbund har vedtatt «Regler for bruk av alert og annonsering».

- b) Dersom regulerende myndighet ikke har gitt andre regler, kan ikke en spiller se på sitt eget systemkort mellom starten av meldeperioden og avslutning av spillet, bortsett fra at spillefører/blindemann kan se på sitt eget systemkort i oppklaringsperioden.
  - c) Dersom regulerende myndighet ikke har gitt andre regler, kan en spiller se på motpartens systemkort:
    - 1. før meldingsforløpet starter,
    - 2. under oppklaringsperioden,
    - 3. under meldingsforløpet og spillet, men kun når det er hans tur til å melde eller spille, og
    - 4. etter en henvendelse fra en motstander om en forklaring, basert på § 20F, for å kunne korrekt forklare betydningen av makkers melding eller spill.
  - d) Dersom regulerende myndighet ikke har gitt andre regler, har en spiller ikke rett til noen hjelp for sin hukommelse, kalkulasjon eller teknikk under meldingene og spillet.
3. a) En side som er skadelidende på grunn av en motstanders manglende opplysninger om betydningen av en melding eller et spill, som disse lovene krever, har rett til korrigerende ved at det tildeles en justert score.
- b) Gjentatte brudd på kravet om å opplyse om makkerskapsavtaler kan straffes.
4. Når en side er skadelidende på grunn av en motstanders bruk av en spesiell makkeravtale som ikke er tillatt ifølge turneringens regler, skal scoren justeres. En side som har brutt disse reglene kan få prosedyrestraff.

5. a) Når en spiller som svar på spørsmål fra en motstander forklarer hva makkers melding eller spill betyr (se § 20), skal han avdekke all spesiell informasjon som han får ut av den gjennom en makkeravtale eller erfaring fra makkerskapet. Han behøver ikke avsløre slutninger som kan trekkes på grunnlag av kunnskaper og erfaringer som normalt er kjent for bridgespillere.
- b) TL justerer scoren dersom informasjon som ikke blir gitt i forklaringen er svært viktig for en motstanders valg av aksjon, og når motstanderen derfor blir skadelidende.

### **C. Avvik fra systemet og psykiske handlinger**

1. En spiller kan alltid avvike fra sin sides bekjentgjorte makkeravtaler, forutsatt at hans makker ikke har større grunn enn motstanderne til å være oppmerksom på avviket (men se B2a)5 over). Gjentatte avvik fører til underforståtte makkeravtaler som da blir en del av makkerskapets makkeravtaler. De må dermed bli bekjentgjort i henhold til bestemmelsene for bekjentgjøring av makkeravtaler. Dersom TL avgjør at det er en makkeravtale som ikke er bekjentgjort og at dette har skadet motparten, skal han justere scoren og han kan gi prosedyrestraff.
2. Unntatt som i C1 over, har ingen spiller plikt til å informere motparten om at han har gjort et avvik fra de bekjentgjorte makkeravtalene.

## § 41. SPILLET BEGYNNER

### A. Åpningsutspillet legges med framsiden ned

Etter at et bud, en dobling eller en redobling er blitt fulgt av tre passer i rett tur, plasserer motspilleren på den antatte spilleførers venstre side sitt åpningsutspill med framsiden ned<sup>12</sup>. Et åpningsutspill som ligger med framsiden ned, kan bare trekkes tilbake etter instruks fra TL etter at det har skjedd en uregelmessighet (se § 47E og § 54). Et kort som trekkes tilbake på denne måten, må settes tilbake på motspillerens hånd.

### B. Gjentakelse av meldingsforløpet og andre spørsmål

Etter at åpningsutspillet er lagt på bordet, men før det blir snudd med framsiden opp, kan utspillerens makker og den antatte spillefører (men ikke den antatte blindemann) begge forlange å få meldingsforløpet gjentatt, eller be om forklaring på meldinger fra motstanderne (se §§ 20F2 og 20F3). Spillefører<sup>13</sup> og hver av motspillerne kan, første gang de skal spille et kort, be om å få gjentatt hele meldingsforløpet. Denne retten utløper når kortet er spilt. Motspillerne (med forbehold om at § 16 kan komme til anvendelse) og spilleføreren beholder retten til å be om forklaringer gjennom hele spillperioden hver gang det er deres egen<sup>14</sup> tur til å spille.

### C. Åpningsutspillet blir snudd med framsiden opp

Etter oppklaringsperioden snus åpningsutspillet med framsiden opp. Spillet begynner ugjenkallelig og blindemanns hånd legges ned på bordet (men se § 54A om et åpningsutspill med framsiden opp utenfor tur). Etter at det er for sent å få de foregående meldinger gjentatt (se pkt. B

---

<sup>12</sup> Regulerende myndighet kan bestemme at åpningsutspillet skal gjøres med framsiden opp. (Innen NBFs virkeområde skal åpningsutspill foretas med framsiden ned.)

<sup>13</sup> Spilleførers første tur til å spille er fra blindemann, med mindre han har akseptert et åpningsutspill utenfor tur.

<sup>14</sup> Spillefører kan spørre når han skal spille fra blindemann og fra sin egen hånd.

ovenfor), har spilleføreren og hver av motspillerne hver gang det er deres egen<sup>14</sup> tur til å spille, rett til å få opplyst hva kontrakten er og hvorvidt den er doblet eller redoblet, men ikke av hvem.

#### **D. Blindemanns hånd**

Etter at åpningsutspillet er snudd med framsiden opp, legger blindemann sin hånd ned på bordet foran seg med framsiden opp, sortert i farger. Fargene legges med kortene i synkende rangering i separate rekker som ligger med lengderetningen mot spilleføreren og med trumfen lengst til høyre for blindemann. Spillefører spiller både sin egen og blindemanns hånd.

### **§ 42. BLINDEMANNS RETTIGHETER**

#### **A. Absolutte rettigheter**

1. Blindemann har rett til, i TLs nærvær, å gi informasjon om fakta eller om lovene.
2. Blindemann kan holde telling på vunne og avgitte stikk.
3. Blindemann spiller sine egne kort som spilleførerens hjelper og etter dennes instruksjoner og sikrer at blindemann følger farge (hvis blindemann antyder eller foreslår et spill, se § 45F).

#### **B. Rettigheter som kan tapes**

Blindemann har andre rettigheter; disse er forklart og avgrenset etter bestemmelsene i § 43.

1. Blindemann kan spørre spillefører (men ikke en motspiller) om han likevel har et kort i den spilte fargen når han har unnlatt å følge farge til et stikk.
2. Blindemann kan forsøke å forhindre enhver uregelmessighet.
3. Blindemann kan påpeke enhver uregelmessighet, men bare etter at spillet av hånden er avsluttet.



**§ 43. BLINDEMANNS BEGRENSNINGER**

Unntatt som tillatt i § 42:

**A. Begrensninger av blindemanns rettigheter**

1. a) Blindemann kan ikke ta initiativ til å tilkalle TL mens spillet pågår med mindre en annen spiller har gjort oppmerksom på en uregelmessighet.
  - b) Blindemann kan ikke påpeke en uregelmessighet under spillet.
  - c) Blindemann må ikke delta i spillet. Han kan heller ikke komme med noen kommentarer om spillet til spillefører.
2. a) Blindemann kan ikke utveksle hender med spillefører.
  - b) Blindemann kan ikke forlate sin plass for å se på hvordan spilleføreren spiller hånden.
  - c) Blindemann kan ikke se på framsiden av et kort på noen av motspillernes hender.
3. En motspiller kan ikke vise blindemann kortene sine.

**B. Dersom blindemann bryter reglene**

1. Blindemann kan få prosedyrestraff etter § 90 for brudd på begrensningene som er nevnt i pkt. A1 eller A2 ovenfor.
2. Hvis blindemann etter selv å ha forbrutt seg mot begrensningene som er nevnt under A2
  - a) advarer spilleføreren mot å spille ut fra feil hånd, kan enhver av motspillerne velge hvilken hånd spilleføreren skal spille ut fra.
  - b) er den første som spør spilleføreren om et spill fra dennes hånd medfører revoke, må spilleføreren erstatte sitt spill med et korrekt kort dersom det første var ulovlig. Bestemmelsene i § 64 kommer til anvendelse som om revoken hadde blitt etablert.

3. Hvis blindemann etter selv å ha forbrutt seg mot begrensningene under pkt. A2 ovenfor, er den første til å påpeke en uregelmessighet begått av en motstander, er det ingen umiddelbar korrigerende. Spillet fortsetter som om det ikke hadde vært noen uregelmessighet. Når spillet er slutt og motspillerne har tjent på sin uregelmessighet justerer TL scoren, ved å fjerne denne fordelene. Spilleførers side beholder scoren den oppnådde ved bordet.

## § 44. SPILLETS AVVIKLING

### A. Utspill til et stikk

Spilleren som har utspillet til et stikk, kan spille ut et hvilket som helst kort fra sin hånd (med mindre han er pålagt utspillsbegrensning etter en uregelmessighet begått av hans side).

### B. Påfølgende spill til sticket

Etter utspillet spiller hver av de andre spillerne et kort etter tur og de fire kortene som blir spilt på denne måten, utgjør et stikk. (Når det gjelder metoden å spille kortene og ordne stikkene på, se §§ 45 og 65.)

### C. Kravet om å følge farge

Når det spilles til et stikk, må enhver spiller følge farge hvis mulig. Dette er en plikt som går foran alle andre krav i lovene.

### D. Når man ikke kan følge farge

Hvis en spiller ikke kan følge farge, kan han spille et hvilket som helst kort (med mindre spilleren er pålagt en begrensning etter en uregelmessighet begått av hans side).

### E. Stikk som inneholder trumf

Et stikk som inneholder trumf, vinnes av den spilleren som har spilt den høyeste trumfen.

### F. Stikk som ikke inneholder trumf

Et stikk som ikke inneholder trumf, vinnes av den spilleren som har spilt det høyeste kortet i den utspilte fargen.

### G. Utspill til de øvrige stikk etter det første

Utspillet til neste stikk er fra den hånden som vant siste stikk.

## § 45. SPILT KORT

### A. Spill av kort fra en hånd

Hver av spillerne unntatt blindemann, spiller et kort ved å ta det ut av hånden og legge det på bordet rett foran seg med framsiden<sup>15</sup> opp.

### B. Spill fra blindemann

Spilleføreren spiller et kort fra blindemann ved å angi kortet muntlig. Deretter plukker blindemann opp kortet og legger det på bordet med framsiden opp. Om nødvendig kan spilleføreren selv plukke opp det ønskede kortet.

### C. Kort ansett som spilt

1. En motspillers kort som er holdt slik at det er mulig for hans makker å se framsiden på det anses som spilt til det aktuelle stikk (hvis motspilleren allerede har spilt et lovlig kort til det aktuelle stikk, se § 45E).
2. Spilleføreren anses å ha spilt et kort fra sin hånd hvis det er
  - a) holdt med framsiden opp, har berørt eller nesten berørt bordet; eller
  - b) holdt en stund i en stilling som antyder at det er blitt spilt.
3. Et kort hos blindemann er spilt hvis spilleføreren med overlegg har berørt det, unntatt når det gjøres enten for å ordne blindemanns kort, eller for å få tak i et kort som ligger over eller under et berørt kort.
4. a) Et kort er spilt dersom en spiller nevner det eller på annen måte angir at han har tenkt å spille det (men se § 47).

---

<sup>15</sup> *Åpningsutspillet gjøres med framsiden ned med mindre regulerende myndighet har bestemt noe annet. (Innen NBFs virkeområde skal åpningsutspill foretas med framsiden ned.)*

b) Spillefører kan rette et spill fra blindemann som er angitt av vanvare inntil han deretter spiller et kort fra sin egen hånd eller blindemann. En endret angivelse kan tillates etter en forsnakkelse, men ikke etter konsentrasjonssvikt eller revurdering av aksjonen. Hvis en motstander i sin tur har spilt et lovlig kort før angivelsen ble endret, kan denne motstanderen trekke tilbake kortet, sette det tilbake på hånden og erstatte det med et annet kort (se §§ 47D og 16C1).

5. Det kan være tvungent spill av et stort eller lite straffekort (se § 50).

#### **D. Blindemann plukker opp et ikke-angitt kort**

1. Hvis blindemann plasserer et kort i spilt posisjon uten at det er nevnt av spilleføreren, må kortet trekkes tilbake hvis det blir påpekt før hver side har spilt til neste stikk. En motspiller kan trekke tilbake og sette tilbake på hånden et kort som er spilt etter at feilen ble begått, men før den ble påpekt. Dersom spilleførers HM forandrer sitt spill, kan også spillefører trekke tilbake kortet han deretter spilte til sticket (se § 16C).

2. Når det er for sent å endre blindemanns feil plasserte kort (se over), fortsetter spiller som normalt uten endring av kortene spilt til dette eller noen påfølgende stikk. Dersom det feil plasserte kortet var det første kortet i sticket, kan unnlattelse av å følge farge til dette kortet nå innebære en revoke (se §§ 64A, 64B7 og 64C). Dersom det feil plasserte kortet var lagt til et stikk som allerede var i gang og blindemann dermed har revokert, se §§ 64B3 og 64C.

#### **E. Fem kort i ett stikk**

1. Når en motspiller spiller et femte kort til et stikk, blir det straffekort etter § 50, med mindre TL dømmer kortet som utspill; i så fall brukes §§ 53 eller 56.

2. Når spilleføreren spiller et femte kort til et stikk fra sin egen hånd eller blindemann, settes det tilbake på hånden uten andre korrigeringer, med mindre TL dømmer kortet som utspill, i så fall brukes § 55.

### **F. Blindemann angir kort**

Etter at blindemanns hånd er lagt med framsiden opp, kan ikke blindemann berøre eller angi noe kort (unntatt for å ordne kortene) uten instruks fra spilleføreren. Hvis han likevel gjør det, bør TL tilkalles med en gang for å bli informert om det som har skjedd. Når spillet er slutt, skal TL tildele en justert score dersom han mener at blindemann har foreslått et spill og at motspillerne ble skadelidende av det foreslåtte spillet.

### **G. Snuing av kortene**

Ingen av spillerne bør snu sitt kort med framsiden ned før alle fire spillere har spilt til stikket.

## **§ 46. UFULLSTENDIG ELLER UGYLDIG ANGIVELSE AV ET KORT FRA BLINDEMANN**

### **A. Korrekt angivelse av kort fra blindemann**

Når spillefører ber om et kort som skal spilles fra blindemann, skal han tydelig nevne både farge og rangering av det ønskede kort.

### **B. Ufullstendig eller ugyldig angivelse**

I tilfelle spillefører gir en ufullstendig eller ugyldig angivelse, gjelder følgende begrensninger (unntatt når spilleføreren helt uomtvistelig har hatt noe annet til hensikt):

1. a) Hvis spilleføreren ved spill fra blindemann sier «høyt» eller bruker ord av tilsvarende betydning, betraktes det som om han har angitt det høyeste kortet av den utspilte fargen.
- b) Hvis spilleføreren gir blindemann beskjed om å vinne stikket, betraktes det som om han har angitt det laveste kortet som man vet vil vinne stikket.
- c) Hvis spilleføreren sier «liten» eller bruker ord av tilsvarende betydning, betraktes det som om han har angitt det laveste kortet av den utspilte fargen.

2. Hvis spilleføreren angir farge, men ikke en rangering, har han har angitt det laveste kortet i fargen.
3. Hvis spilleføreren angir en rangering, men ikke en farge:
  - a) Ved utspill betraktes det som om spilleføreren fortsetter med den fargen blindemann vant foregående stikk i, forutsatt at det finnes et kort av den angitte rangering i denne fargen.
  - b) I alle andre tilfeller må spilleføreren spille et kort fra blindemann med den angitte rangering hvis det kan gjøres på lovlig måte. Hvis det finnes to eller flere slike kort som kan spilles på lovlig måte, må spilleføreren angi hvilket som skal spilles.
4. Dersom spillefører ber om et kort som ikke finnes hos blindemann, er angivelsen ugyldig og spillefører kan angi et hvilket som helst lovlig kort.
5. Hvis spilleføreren angir et spill uten å nevne verken farge eller rangering (for eksempel ved å si «spill hva som helst», eller bruker ord av tilsvarende betydning), kan hvem som helst av motspillerne angi et spill fra blindemann.

## § 47. TILBAKETREKKING AV SPILT KORT

### A. På grunn av en korrigering

Et kort som er spilt, kan trekkes tilbake når det kreves for å gjennomføre en korrigering etter en uregelmessighet (men hvis en motspiller trekker et kort tilbake, kan det bli straffekort, se § 49).

### B. For å korrigere et ulovlig spill

Et spilt kort kan trekkes tilbake for å korrigere et ulovlig spill (for motspillere, unntatt slik lovene gir adgang til, se § 49 om straffekort). For samtidig spill se § 58.

### C. For å forandre en angivelse man ikke mente å avgi

Et spilt kort kan trekkes tilbake og bli satt tilbake på hånden uten annen korrigering etter at en angivelse er endret som tillatt ifølge § 45C4b).

**D. Etter at en motstander har forandret sitt spill**

Etter at en motstander har forandret sitt spill, kan et spilt kort bli trukket tilbake uten annen korrigerings, og det kan bli erstattet med et annet kort. (se § 16C, og § 62C2 kan bli brukt.)

**E. Forandring av spill som er basert på feilinformasjon**

1. Et utspill utenfor tur (eller spill av et kort) blir trukket tilbake og satt tilbake på hånden uten annen korrigerings dersom spilleren feilaktig har fått beskjed fra en motstander om at det var hans tur til å spille ut/på (se § 16C). VM kan ikke akseptere utspillet eller spillet i slike tilfeller og § 63A1 kommer ikke til anvendelse.
2. a) En spiller kan uten korrigerings trekke tilbake et kort han har spilt som følge av en feilaktig forklaring på en melding eller spill fra en motstander og før det er gitt en korrigerings forklaring, men bare hvis det ikke er gjort et påfølgende spill (se § 16C). Et åpningsutspill kan ikke trekkes tilbake dersom blindemann har vist noe kort.  
b) Når det er for sent å korrigerings et spill etter a), kan TL fastsette en justert score.

**F. Andre tilbaketrekkinger**

1. Et kort kan bli trukket tilbake etter reglene i § 53B.
2. Et spilt kort kan ikke bli trukket tilbake unntatt som bestemt i denne paragrafen.

**§ 48. KORT FRAMVIST AV SPILLEFØRER****A. Spillefører viser et kort**

Det er ikke restriksjoner på spilleførers framvisning av kort (men se § 45C2). Kort på spilleførers eller blindemanns hånd kan ikke bli straffekort. Spillefører er ikke forpliktet til å spille et kort som faller ned ved et uhell.

### **B. Når spillefører legger ned sine kort med framsiden opp**

1. Når spillefører legger sine kort med framsiden opp etter et åpningsutspill utenfor tur, brukes § 54.
2. Når spillefører viser opp kortene på ethvert annet tidspunkt enn umiddelbart etter et åpningsutspill utenfor tur, kan det betraktes som han har gjort et krav på eller avståelse av stikk (unntatt når det er tydelig at dette ikke var hensikten); § 68 skal da brukes.

## **§ 49. KORT FRAMVIST AV EN MOTSPILLER**

Unntatt i løpet av normalt spill eller ved anvendelse av lovene (se f.eks. § 47E), gjelder at når en motspillers kort er i en posisjon slik at hans makker kunne ha sett framsiden av det, eller når en motspiller nevner et kort han har på hånden, så blir ethvert slikt kort straffekort (§ 50). Men se § 68 når det gjelder en motspiller som har avgitt en uttalelse om et ufullstendig stikk som fremdeles spilles, og se § 68B2 når en motspillers makker protesterer mot en avgivelse av stikk.

## **§ 50. BEHANDLING AV STRAFFEKORT**

Et kort som er framvist i utide (men ikke spilt ut, se § 57) av en motspiller, er straffekort med mindre TL treffer en annen avgjørelse (se § 49, og § 72C kan bli brukt).

### **A. Straffekortet skal bli liggende framvist**

Et straffekort må bli liggende på bordet like foran spilleren det tilhører med framsiden opp inntil det er valgt en korrigerings.

### **B. Stort eller lite straffekort**

Ett enkelt kort av lavere rang enn honnør som er framvist av vanvare (for eksempel at man spiller to kort til et stikk, eller mister et kort ved et uhell), blir et lite straffekort. En honnør, eller et kort som er framvist ved forsettlig spill (f.eks. når man spiller ut utenfor tur, eller revokerer og deretter korrigerer), blir et stort straffekort. Når en motspiller har to eller flere straffekort, blir alle slike kort store straffekort.



### C. Behandlingen av et lite straffekort

Når en motspiller har et lite straffekort, kan han ikke spille noe kort av samme farge under honnørkorts rang før straffekortet er spilt, men han har rett til å spille et honnørkort i stedet. Den feilendes makker blir ikke ilagt utspillsstraff, men se E under.

### D. Behandlingen av et stort straffekort

Når en motspiller har et stort straffekort, kan både den feilende og hans makker pålegges begrensninger – den feilende hver gang denne skal spille, og den feilendes makker hver gang han skal spille ut.

1. a) Unntatt som i b) under, må et stort straffekort spilles ved første lovlige anledning, uansett om det dreier seg om utspill, følge farge, avkast eller å trumfe. Hvis en motspiller har to eller flere straffekort som kan spilles på lovlig måte, bestemmer spillefører hvilket som skal spilles.
- b) Forpliktelsen til å følge farge eller til å oppfylle en spillestraff går foran plikten til å spille et stort straffekort, men straffekortet må fortsatt bli liggende på bordet med framsiden opp og spilles ved neste lovlige anledning.
2. Når en motspiller har utspillet mens hans makker har et stort straffekort, kan han ikke spille ut før spilleføreren har bestemt hvilken av mulighetene nedenfor som velges (hvis motspilleren spiller ut for tidlig blir det korrigerer etter § 49). Spillefører kan velge:
  - a) Å kreve<sup>16</sup> at den feilendes makker spiller ut i straffekortets farge, eller å forby<sup>17</sup> utspill i denne fargen så lenge han beholder utspillet (når det gjelder to eller flere straffekort, se § 51). Hvis spilleføreren velger en av disse mulighetene, er kortet ikke lenger straffekort og tas opp.

<sup>16</sup> Dersom spilleren ikke er i stand til å spille ut som det forlanges, se § 59.

<sup>17</sup> Dersom makkeren til den som har straffekortet beholder utspillet og straffekortet enda ikke er spilt, gjelder fortsatt alle bestemmelsene i § 50D2 når utspillet til neste stikk skal gjøres.

- b) Hvis spilleføreren ikke gjør bruk av sin rett til å kreve eller forby utspill i straffekortets farge, kan motspilleren spille ut hvilket som helst kort. Kortet er da fortsatt straffekort. Dersom denne muligheten blir valgt, brukes fortsatt § 50D så lenge kortet er et straffekort.

### **E. Informasjon fra et straffekort**

1. Informasjon trukket fra et straffekort og reglene for når straffekortet må spilles er lovlig informasjon for alle spillere så lenge straffekortet ligger på bordet.
2. Informasjon trukket fra et straffekort som er returnert til hånden (utfra § 50D2a)) er UI for makker til spilleren som hadde straffekortet (se § 16C), men det er lovlig informasjon for spillefører.
3. Når et straffekort har blitt spilt, er informasjon om hvordan det oppstod UI for makkeren til spilleren som hadde kortet. (For et straffekort som enda ikke er spilt, se E1 over.)
4. Dersom TL etter å ha anvendt E1 finner etter at spillet er fullført at uten bistand fra det framviste kortet kunne resultatet gjerne blitt et annet, og at den ikke-feilende siden derved er skadelidende (se § 12B1), skal han gi en justert score. Ved denne justeringen skal han søke å gjenskape så nært som mulig det sannsynlige resultatet på spillet uten virkningen av straffekort.

## **§ 51. TO ELLER FLERE STRAFFEKORT**

### **A. Når det er den feilendes tur til å spille**

Når det er en motspillers tur til å spille og denne motspilleren har to eller flere straffekort som kan spilles på lovlig måte, velger spilleføreren hvilket kort som skal spilles.

**B. Når den feilendes makker har utspillet**

1. a) Når en motspiller har to eller flere straffekort i samme farge, og spilleføreren krever<sup>18</sup> at den feilendes makker skal spille ut denne fargen, er kortene i denne fargen ikke lenger straffekort og tas opp. Motspilleren kan spille et hvilket som helst lovlig kort til stikket.
- b) Når en motspiller har to eller flere straffekort i samme farge, og spilleføreren forbyr<sup>18</sup> den feilendes makker å spille ut i denne fargen, er kortene i denne fargen ikke lenger straffekort og tas opp. Motspilleren kan spille et hvilket som helst lovlig kort til stikket. Forbudet mot å spille fargen gjelder så lenge spilleren beholder utspillet.
2. a) Når en motspiller har straffekort i mer enn én farge (se § 50D2a) og hans makker har utspillet, kan spillefører kreve<sup>18</sup> at motspillerens makker spiller ut en bestemt farge der motspilleren har et straffekort (men da brukes pkt. B1a) over).
- b) Når en motspiller har straffekort i mer enn én farge og hans makker har utspillet, kan spilleføreren forby<sup>18</sup> motspillerens makker å spille ut en eller flere av disse fargene. Motspilleren tar da opp alle straffekort i de fargene som er forbudt av spilleføreren, og gjør et hvilket som helst lovlig spill til stikket. Forbudet mot å spille fargene) gjelder så lenge spilleren har utspillet.
- c) Når en motspiller har straffekort i mer enn én farge og hans makker har utspillet, kan spillefører velge å ikke kreve eller forby et utspill. Motspillerens makker kan da spille hvilket som helst kort og straffekortene forblir på bordet som straffekort<sup>19</sup>. Om dette alternativet velges gjelder §§ 50 og 51 så lenge straffekortene eksisterer.

---

<sup>18</sup> Dersom spilleren ikke er i stand til å spille ut som det forlanges, se § 59.

<sup>19</sup> Dersom makker til motspilleren med straffekort igjen får utspillet, gjelder alle kravene og valgene i § 51B2 igjen til det etterfølgende stikket.

## § 52. UNNLATELSE AV Å SPILLE UT ELLER SPILLE ET STRAFFEKORT

### A. Motspiller unnlater å spille straffekort

Når en motspiller unnlater å spille ut eller spille et straffekort slik det er fastsatt i §§ 50 eller 51, kan han ikke på eget initiativ trekke tilbake et annet kort som han har spilt.

### B. Motspiller spiller et annet kort

- a) Hvis en motspiller har spilt ut eller spilt et annet kort når lovene krever at han skal spille et straffekort, kan spilleføreren godta et slikt utspill eller spill.
  - b) Hvis spilleføreren etter et slikt utspill eller spill har gjort et påfølgende spill fra sin egen eller blindemanns hånd, må han godta utspillet eller spillet.
  - c) Hvis det spilte kort blir godtatt ifølge enten pkt. a) eller pkt. b) ovenfor, er det spilte straffekortet fortsatt straffekort.
2. Hvis spilleføreren ikke godtar det ulovlig utspilte eller spilte kortet, må motspilleren bytte det ut med straffekortet. Ethvert kort som er ulovlig spilt ut eller spilt av motspilleren som ledd i en slik uregelmessighet, blir et stort straffekort.

## § 53. GODTAKELSE AV UTSPILL UTENFOR TUR

### A. Når utspill utenfor tur behandles som korrekt

Før det trettende stikk<sup>20</sup>, kan ethvert utspill som er gjort utenfor tur med framsiden opp, behandles som korrekt (men se § 47E1). Det blir et korrekt utspill hvis spilleføreren eller noen av motspillerne – alt etter hvem som har spilt ut utenfor tur – godtar det ved å gi klart uttrykk for det, eller hvis det spilles et kort fra spilleren i tur etter det ukorrekte utspillet (men se B). Hvis det ikke blir sagt at utspillet godtas, og heller ikke blir gjort noe påspill, skal TL dømme at utspillet gjøres fra riktig hånd (og se § 47B).

---

<sup>20</sup> Et utspill utenfor tur i stikk 13 må tas tilbake.

**B. Når et ukorrekt utspill blir fulgt av et korrekt**

I overenstemmelse med § 53A, hvis utspillet rettmessig var hos en motstander av spilleren som spilte ut utenfor tur, kan denne motstander gjøre sitt korrekte utspill i det irregulære sticket uten at hans kort blir betraktet som spilt til det ukorrekte utspillet. Når dette skjer blir det korrekte utspillet stående, og alle kort som er feilaktig spilt til dette sticket kan trekkes tilbake, men § 16C gjelder.

**C. Når feil motspiller spiller kort til ukorrekt utspill fra spilleføreren**

Dersom spillefører spiller ut fra feil hånd enten fra sin egen hånd eller blindemann, og motstander til høyre for det ukorrekte utspillet spiller et kort (men se B), blir utspillet stående og § 57 brukes.

**§ 54. ÅPNINGSUTSPILL MED FRAMSIDEN OPP UTENFOR TUR**

Når et åpningsutspill utenfor tur er gjort med billedsiden opp, og makkeren til den som spilte ut utenfor tur samtidig spiller ut med billedsiden ned, skal TL dømme at kortet som ble spilt ut med billedsiden ned settes tilbake på hånden. Dessuten:

**A. Spillefører legger sin hånd på bordet**

Etter at et åpningsutspill utenfor tur er lagt med framsiden opp, kan spillefører legge sin hånd på bordet. Derved blir han blindemann. Hvis spillefører begynner å legge sin hånd på bordet og derved viser fram ett eller flere kort, må han legge hele hånden på bordet. Blindemann blir spillefører.

**B. Spillefører godtar utspillet**

Når en motspiller gjør et åpningsutspill med framsiden opp utenfor tur, kan spillefører godta det ukorrekte utspillet slik som beskrevet i § 53, og blindemann legges på bordet i samsvar med § 41.

1. Kort nummer to til sticket spilles fra spilleførerens hånd.
2. Hvis spilleføreren spiller kort nummer to til sticket fra blindemann, kan blindemanns spilte kort ikke trekkes tilbake unntatt for å korrigere en revoke.

### **C. Spillefører må godta utspillet**

Hvis spillefører kan ha sett noen av blindemanns kort (bortsett fra kort som blindemann måtte ha framvist under meldingsforløpet og som kom inn under § 24), må spillefører godta utspillet og den antatte spillefører blir spillefører.

### **D. Spillefører nekter å godta utspillet**

Spillefører kan kreve at en motspillers åpningsutspill utenfor tur blir trukket tilbake. Det tilbaketrunkne kortet blir et stort straffekort. § 50D brukes.

### **E. Åpningsutspill fra spillefører eller blindemann**

Dersom spillefører eller blindemann forsøker å gjøre et åpningsutspill brukes § 24.

## **§ 55. SPILLEFØRERS UTSPILL UTENFOR TUR**

### **A. Spilleførers utspill blir godtatt**

Hvis spillefører har spilt ut utenfor tur fra sin egen eller blindemanns hånd, kan hver av motspillerne godta utspillet som beskrevet i § 53, eller kreve at det blir trukket tilbake (etter feilinformasjon, se § 47E1). Dersom motspillerne velger forskjellig skal den spilleren som er neste i tur etter utspillet utenfor tur avgjøre.

### **B. Krav om at spillefører skal trekke utspillet tilbake**

1. Hvis spillefører har spilt ut fra sin egen eller blindemanns hånd når det var en motspillers tur til å spille ut, og det kreves at utspillet trekkes tilbake utfra § 55A, setter spillefører uten straff det feilaktige utspilte kort tilbake på riktig hånd. Det er ingen annen korrigering.
2. Hvis spillefører har spilt ut fra feil hånd når det skulle spilles ut fra egen eller blindemanns hånd, og det kreves at utspillet trekkes tilbake utfra § 55A, trekker spilleren tilbake det feilaktig utspilte kortet. Han må spille ut fra riktig hånd.

### **C. Når spillefører kan erverve informasjon**

Når en spillefører velger en spillemåte som kan være basert på informasjon han har fått gjennom sitt regelbrudd, gjelder § 16.

**§ 56. MOTSPILLERS UTSPILL UTENFOR TUR**

Når er utspill utenfor tur er lagt med framsiden opp, kan spillefører:

- A. Godta utspillet som beskrevet i § 53, eller
- B. Forlange at motspilleren trekker tilbake det framviste utspillet utenfor tur. Det tilbaketrukne kortet blir et stort straffekort og § 50D brukes.

**§ 57. FOR TIDLIGE UTSPILL ELLER PÅSPILL****A. For tidlig påspill eller utspill til neste stikk**

Når en motspiller spiller ut til neste stikk før hans makker har spilt til det foreliggende stikket, eller spiller utenfor tur før makkeren har spilt, blir kortet som er ukorrekt spilt ut eller på, et stort straffekort. Spillefører velger en av følgende muligheter. Han kan:

1. forlange at den feilendes makker spiller sitt høyeste kort i den utspilte fargen, eller
2. forlange at den feilendes makker spiller sitt laveste kort i den utspilte fargen, eller
3. forlange at den feilendes makker spiller et kort i en annen farge som spilleføreren angir, eller
4. forby den feilendes makker å spille et kort i en annen farge som spilleføreren angir.

**B. Når den feilendes makker ikke kan etterkomme straffen**

Når den feilendes makker ikke kan oppfylle korrigeringen som spillefører har valgt (se A over), kan han spille et hvilket som helst kort som beskrevet i § 59.

**C. Spillefører eller blindemann har spilt**

1. Det er ingen korrigering for en motspiller som spiller før sin makker hvis spillefører har spilt fra begge hender. Imidlertid er ikke et kort regnet som spilt fra blindemann før spillefører har gitt beskjed om (eller på annen måte indikert<sup>21</sup>) spillet.

<sup>21</sup> Som ved en håndbevegelse eller et nikk.

2. En motspiller unngår korrigerings for å spille før hans makker hvis blindemann av egen vilje for tidlig har valgt et kort før hans HM eller på ulovlig måte foreslått at det skal spilles.
3. Spilleførers for tidlige spill (ikke utspill) fra en av hendene er et spilt kort og dersom det er lovlig kan det ikke trekkes tilbake.

#### **D. For tidlig påspill i HMs tur**

Når en motspiller forsøker å spille på (ikke spille ut) til et stikk når HM er i tur, kan § 16 komme til anvendelse. Dersom kortet hans lovlig kan spilles til stikket, må det spilles i hans rette tur: ellers blir det et stort straffekort.

### **§ 58. SAMTIDIG UTSPILL ELLER PÅSPILL**

#### **A. Samtidig spill fra to spillere**

Et utspill eller påspill som foretas samtidig med et lovlig utspill eller påspill fra en annen spiller, betraktes som å komme etter dette.

#### **B. Samtidig spill fra samme hånd**

Dersom en spiller spiller ut eller på to eller flere kort samtidig:

1. Dersom framsiden av bare ett kort er synlig, er dette kortet spilt. Alle andre kort tas opp og det er ingen annen korrigerings (se § 47F).
2. Dersom framsiden av mer enn ett kort er synlig, bestemmer spilleren selv hvilket kort han vil spille; når han er motspiller, blir ethvert annet framvist kort straffekort (se § 50).
3. Etter at en feilende spiller har trukket tilbake et framvist kort kan en motstander som har gjort et påfølgende spill til dette stikket, trekke sitt kort tilbake og bytte det ut med et annet kort uten annen korrigerings (men se § 16C).
4. Hvis det samtidige spill ikke blir oppdaget før begge sider har spilt til neste stikk, brukes § 67.



## **§ 59. PÅBUD OM UTSPILL ELLER PÅSPILL SOM IKKE KAN ETTERKOMMES**

Hvis en spiller ikke er i stand til å gjøre et utspill eller påspill som han er pålagt i en korrigering, enten fordi han ikke har noe kort i den fargen som forlanges, eller bare har kort i en farge som han er nektet å spille ut, eller fordi spilleren er nødt til å følge farge, kan han spille et hvilket som helst ellers lovlig kort.

## **§ 60. SPILL ETTER ULOVLIG SPILL**

### **A. Spill etter en uregelmessighet**

1. Hvis en spiller på ikke-feilende side spiller etter at hans HM har spilt ut eller spilt på utenfor tur eller for tidlig, men før korrigering er fastsatt, tapes retten til korrigering for denne feilen.
2. Når retten til korrigeringer er tapt, blir det ulovlige spill behandlet som om det var skjedd i tur (unntatt når § 53B skal brukes).
3. Hvis den feilende side har en tidligere forpliktelse til å spille et straffekort eller å gjøre et bestemt utspill eller påspill, gjelder denne forpliktelsen ved framtidige utspill/påspill.

### **B. Når motspiller spiller før spillefører har gjort et påbudt utspill**

Når en motspiller spiller et kort etter at spillefører er blitt pålagt å trekke tilbake et utspill utenfor tur fra en av sine hender, men før spilleføreren har gjort utspillet fra rett hånd, blir motspillerens spilte kort et stort straffekort (§ 50).

### **C. Når den feilende side spiller før det er fastsatt korrigeringer**

Når en spiller fra den feilende side spiller før det er fastsatt korrigering, påvirker det ikke motstandernes rettigheter. Utspillet/påspillet kan i seg selv bli gjenstand for korrigering.

## § 61. UNNLATELSE AV Å FØLGE FARGE – FORESPØRSLER OM REVOKE

### A. Definisjon av revoke

Det er revoke når en spiller ikke følger farge som beskrevet i § 44C, eller ikke spiller ut eller på et kort eller en farge som spilleren har, og som han er pålagt å spille enten ifølge lovene, eller for å gjennomføre en korrigering bestemt av en motstander. (Se § 59 når spilleren ikke kan etterkomme et krav.)

### B. Rett til å spørre om mulig revoke

1. Spillefører kan spørre en motspiller som ikke har fulgt farge, om han har et kort i den utspilte fargen.
2. a) Blindemann kan spørre spillefører (men se § 43B2b)).  
b) Blindemann kan ikke spørre en motstander, og § 16B kan bli brukt.
3. Motspillerne kan spørre spillefører og hverandre. (De risikerer at et slikt spørsmål lager UI.)

### C. Rett til å se stikk

En påstand om revoke gir ikke automatisk rett til å kontrollere ferdige stikk (se § 66C).

## § 62. KORRIGERING AV REVOKE

### A. En revoke må korrigeres

En spiller må korrigere sin revoke hvis han blir klar over uregelmessigheten før den er blitt etablert.

### B. Korrigering av revoke

For å korrigere en revoke trekker spilleren tilbake det kortet han spilte og erstatter det med et lovlig kort.

1. Et kort som trekkes tilbake på denne måten, blir stort straffekort (§ 50) hvis det ble spilt fra en motspillers skjulte hånd.

2. Kortet kan trekkes tilbake uten annen korrigering hvis det ble spilt fra spilleførerens eller blindemanns hånd (se også § 43B2b)), eller hvis det var en motspillers kort som på forhånd var snudd med framsiden opp.

### **C. Etterfølgende spilte kort**

1. Begge spillere på ikke-feilende side kan trekke tilbake og sette tilbake på hånden ethvert kort de måtte ha spilt etter revoken, men før den ble påpekt (se § 16C).
2. Etter at en ikke-feilende spiller har trukket tilbake et kort i samsvar med pkt. 1 ovenfor, kan den av spillerne på den feilende side som er i tur etter ham, også trekke tilbake sitt spilte kort. Dersom han er motspiller, blir det tilbaketrukke kort stort straffekort (se § 16C).
3. Dersom begge sider revokerer på det samme sticket og bare en side har spilt til det påfølgende sticket, må begge revokene korrigeres (se § 16C2). Alle kort tilbaketrukket fra motspillernes side blir straffekort.

### **D. Revoke i tolvte stikk**

1. En revoke i tolvte stikk må korrigeres selv om den er etablert, hvis den oppdages før alle fire hendene er lagt tilbake i mappen.
2. Hvis en motspiller begår revoke i tolvte stikk før det har vært hans makkers tur til å spille til sticket, brukes § 16C.

## **§ 63. ETABLERING AV REVOKE**

### **A. Revoken blir etablert**

En revoke blir etablert:

1. når den feilende eller hans makker spiller ut eller på til det påfølgende stikk (ethvert spill etablerer revoken, uansett om det er lovlig eller ikke).
2. når den feilende eller hans makker nevner eller på en annen måte angir et kort som skal spilles til det påfølgende stikk.

3. når en spiller fra den feilende side gjør et krav eller en avståelse av stikk, muntlig eller ved å snu sin hånd med framsiden opp eller på noen annen måte.
4. når det er oppnådd enighet (som i § 69A) om motpartens krav eller avståelse; uten at den feilende side har reist motforestillinger til den før avslutning av runden, eller før de har meldt på en påfølgende mappe.

### **B. Revoke kan ikke korrigeres**

Når en revoke er blitt etablert, kan den ikke lenger korrigeres (unntatt som beskrevet i § 62D som gjelder revoke i tolvte stikk eller som i § 62C3), og stikket der revoken skjedde blir ikke endret.

## **§ 64. FRAMGANGSMÅTEN ETTER AT EN REVOKE ER BLITT ETABLERT**

### **A. Automatisk justering av stikk**

Når en revoke er etablert,

1. og stikket der revoken skjedde ble vunnet av den feilende spiller<sup>22</sup>, skal stikket der revoken skjedde sammen med ett av eventuelle påfølgende stikk vunnet av den feilende side overføres til den ikke-feilende side når spillet er slutt.
2. og stikket der revoken skjedde ikke ble vunnet av den feilende spiller, skal – dersom stikket eller noen av de følgende stikk ble vunnet av den feilende side – ett stikk overføres til den ikke-feilende side når spillet er slutt.

### **B. Ingen automatisk justering av stikk**

Det er ingen automatisk justering av stikk etter en etablert revoke (men se § 64C) dersom:

1. den feilende side verken vinner revokestikket eller noe påfølgende stikk.

---

<sup>22</sup> *Et stikk vunnet av blindemann er ikke vunnet av spillefører ved bruken av denne §.*

2. det er en etterfølgende revoke i samme farge av den samme spilleren, og den første revoken er etablert.
3. revoken ble begått ved å unnlate å spille et straffekort eller et kort på blindemanns hånd.
4. revoken først ble påpekt etter at en spiller på den ikke-feilende side har avgitt en melding på den påfølgende giv.
5. revoken ble påpekt først etter at runden er avsluttet.
6. det er en revoke i tolvte stikk.
7. begge sider har revokert i samme spill og begge revoker er etablert.
8. revoken er korrigert som i § 62C3.

### **C. Erstatning for skade**

1. Når TL etter en etablert revoke, også revoke som ikke fører til justering av stikk, finner at den ikke-feilende side etter denne paragraf ikke har fått tilstrekkelig erstatning for den skade de har lidd, skal han tildele et justert resultat.
2. a) Etter gjentatte revoker av den samme spilleren i den samme fargen (se B2 over), justerer TL dersom den ikke-feilende side sannsynligvis ville fått flere stikk om en eller flere av de etterfølgende revokene ikke hadde skjedd.  
b) Når begge sider har revokert på det samme sticket (se B7 over) og TL vurderer at en deltaker er skadelidende, skal han tildele et justert resultat basert på det sannsynlige resultatet dersom ingen revoke var skjedd.

## **§ 65. ORDNING AV STIKKENE**

### **A. Ferdigspilte stikk**

Når det er spilt fire kort til et stikk, snur hver av spillerne sitt eget kort med framsiden ned foran seg på bordet.

### **B. Markering av stikk**

1. Hvis spillerens side har vunnet stikket, legges kortet med lengderetningen pekende mot makker.
2. Hvis motstanderne har vunnet stikket, legges kortet med lengderetningen pekende mot motstanderne.
3. En spiller kan gjøre oppmerksom på et kort som ligger feil vei, men denne retten utgår når hans side har spilt ut eller til neste stikk. Dersom det gjøres senere, kan § 16B bli brukt.

### **C. Orden**

Hver av spillerne legger sine egne spilte kort i en ryddig rekke der kortene overlapper hverandre i den rekkefølge de er spilt, slik at spillet kan gjennomgås for om nødvendig å fastsette hvor mange stikk hver av sidene har vunnet, eller i hvilken rekkefølge kortene ble spilt.

### **D. Enighet om resultatet av spillet**

En spiller skal ikke bringe uorden i sine kort før det er oppnådd enighet om hvor mange stikk hver av sidene har vunnet. En spiller som ikke oppfyller dette kravet, mister sin rett til å gjøre krav på omstridte stikk eller til å framsette påstand om (eller benekte) en revoke.

## **§ 66. GRANSKING AV STIKK**

### **A. Inneværende stikk**

Så lenge spillerens egen side ikke har spilt ut eller på til neste stikk, kan spilleføreren eller hver av motspillerne, før de har snudd sitt eget spilte kort med framsiden ned, forlange at alle kortene som er spilt til stikket blir snudd med framsiden opp.

### **B. Eget sist spilte kort**

Inntil hans side har spilt ut eller til neste stikk, kan spilleføreren eller hver av motspillerne se på, men ikke vise fram, sitt eget sist spilte kort.

### C. Ferdigspilte stikk

Deretter kan ferdigspilte stikk ikke granskes før spillet er ferdig (bortsett fra på særskilt instruks fra TL, for eksempel om nødvendig for å verifisere en påstand om revoke).

### D. Etter at spillet er fullført

Etter at spillet er fullført kan spilte og uspilte kort granskes for å undersøke en påstand om revoke, eller for å fastslå antallet av tapte og vunne stikk; men ingen av spillerne bør berøre andre kort enn sine egne. Dersom TL ikke lenger kan bringe de faktiske forhold på det rene etter at det er framsatt en slik påstand, og kun en side har blandet sine kort, skal TL dømme til fordel for den andre siden.

## § 67. IRREGULÆRE STIKK

### A. Før begge sider har spilt til neste stikk

Når en spiller har unnlatt å spille til et stikk, eller har spilt for mange kort til et stikk, må feilen korrigeres hvis den blir påpekt før en spiller fra hver side har spilt til påfølgende stikk.

1. For å korrigere manglende spill til et stikk, legger den feilende spiller et kort som han lovlig kan spilles til dette stikket.
2. For å korrigere spill av for mange kort til et stikk, brukes § 45E (fem kort i et stikk) eller § 58B (samtidig spill av kort fra samme hånd).

### B. Etter at begge sider har spilt til neste stikk

Når TL finner ut at det må ha forekommet et irregulært stikk (fordi en av spillerne har for få eller for mange kort på hånden, og et tilsvarende ukorrekt antall av spilte kort), og begge sider har spilt til neste stikk, går han fram som følger:

1. Når den feilende har unnlatt å spille et kort til det irregulære stikket, skal TL forlange at den feilende med en gang viser fram et kort med framsiden opp og plasserer det på riktig plass blant sine spilte kort (dette kortet påvirker ikke utfallet av stikket). Hvis:

- a) den feilende har et kort i den fargen som ble spilt ut til det irregulære stikket; han må velge et slikt kort og plassere det blant sine spilte kort. Det dømmes at spilleren har revokert i det mangelfulle stikket, og han taper ett stikk som overføres etter bestemmelsene i § 64A2.
- b) den feilende ikke har noe kort i den fargen som ble spilt ut til det irregulære stikket; han velger et hvilket som helst kort og plasserer det blant sine spilte kort. Det dømmes at spilleren har revokert i det mangelfulle stikket, og han taper ett stikk som overføres etter bestemmelsene i § 64A2.
2. a) Når den feilende har spilt mer enn ett kort til det irregulære stikket, gransker TL de spilte kortene og forlanger at den feilende skal sette tilbake på hånden alle overflødige kort<sup>23</sup>, i det spilleren samtidig lar det kortet som ble lagt med framsiden opp til det irregulære stikket bli liggende blant de spilte kortene. (Hvis TL er ute av stand til å avgjøre hvilket kort som ble spilt på korrekt måte, lar den feilende det høyeste av de kortene som kunne ha vært spilt på lovlig måte til det irregulære stikket, bli liggende blant de spilte kortene.) Dette påvirker ikke hvem som vant stikket.
- b) Et kort som på denne måten settes tilbake på spillerens hånd, antas å ha tilhørt hånden hele tiden. Dersom spilleren har unnlatt å spille kortet til et tidligere stikk, etter at feilen ble gjort, men før det ble satt tilbake på hånden, kan det medføre revoke.
3. Når TL finner at den feilende spilte et kort til stikket, men at dette kortet ikke ble lagt til de ferdigspilte stikkene, finner TL kortet og plasserer det korrekt blant den feilendes spilte kort. TL skal tildele en justert score dersom det samme kortet ble spilt til et etterfølgende stikk og det er for sent for å korrigere det ulovlige spillet.

---

<sup>23</sup> TL bør om mulig unngå å vise fram en motspillers spilte kort, men hvis et overflødig kort som skal settes tilbake på en motspillers hånd er blitt framvist, blir det straffekort (se § 50).



**§ 68. KRAV PÅ ELLER AVSTÅELSE AV STIKK**

For at et utsagn eller en handling skal innebære et krav på eller en avståelse av stikk ifølge lovene, må det referere til andre stikk enn det som på det aktuelle tidspunkt er i spill. Hvis utsagnet eller handlingen bare gjelder hvordan et ufullført pågående stikk kan vinnes eller tapes, fortsetter spillet som normalt. Kort som er framvist eller avslørt av en motspiller blir ikke straffekort, men §§ 16 og 57A kan komme til anvendelse.

**A. Definisjon av krav**

Ethvert utsagn fra spillefører eller en motspiller som går ut på at en side vil vinne et nærmere angitt antall stikk, er et krav på disse stikkene. En spiller framsetter også et krav når han foreslår at spillet skal avbrytes, eller viser fram kortene sine (med mindre det er åpenbart at spilleren ikke hadde til hensikt å framsette et krav, for eksempel hvis spillefører legger ned kortene sine etter åpningsutspill utenfor tur; da brukes § 54 og ikke denne §).

**B. Definisjon av avståelse**

1. Ethvert utsagn fra spillefører eller en motspiller som går ut på at en side vil tape et bestemt antall stikk, er en avståelse av disse stikkene. Et krav på et visst antall stikk er samtidig en avståelse av eventuelle resterende stikk. Når en spiller gir opp videre spill, avstår han alle resterende stikk.
2. Uavhengig av B1, dersom en motspiller forsøker å avstå ett eller flere stikk, og spillerens makker omgående protesterer, har det ikke skjedd hverken en avståelse eller krav. Det kan være formidlet UI og TL bør derfor tilkalles med en gang. Spillet fortsetter. Et kort tilhørende en motstander og som kan ha vært synlig under slike omstendigheter, er ikke straffekort. § 16C brukes om informasjon som kommer fra at kortet har vært synlig, og informasjonen kan ikke brukes av makker til motspilleren som har vist fram kortet.

### **C. Redegjørelse forlanges**

Et krav bør omgående følges av en klar redegjørelse for den spilleføring eller motspill den som framsatte kravet har tenkt å gjennomføre for å vinne de krevde stikkene, inkludert hvilken rekkefølge kortene skal spilles i. Spilleren som gjør kravet eller avståelsen viser fram kortene sine.

### **D. Spillet stanser**

Etter et krav eller en avståelse stanser spillet.

1. Hvis kravet eller avståelsen blir godtatt, brukes § 69.
2. Hvis noen av spillerne (inkludert blindemann) protesterer; enten
  - a) må TL straks tilkalles og ingen bør foreta seg noe før han ankommer, § 70 brukes; eller
  - b) etter ønske fra den siden som ikke har avgitt et krav eller en avståelse, kan spillet fortsette forutsatt følgende:
    1. alle fire spillere må være enige, ellers tilkalles TL, som fortsetter som i a) over.
    2. det opprinnelige kravet eller avståelsen annulleres og er ikke grunnlag for justering. §§ 16 og 50 gjelder ikke, og den deretter oppnådde scoren blir stående.

## **§ 69. GODTATT KRAV ELLER AVSTÅELSE**

### **A. Etablering av enighet.**

Et krav eller en avståelse er godtatt når en side går med på en motstanders krav eller avståelse, og ikke gjør noen innvendinger mot dette før de melder på neste spill, eller før runden er avsluttet, alt etter hva som inntreffer først. Mappen blir scoret som om de krevde eller avståtte stikk var blitt vunnet eller tapt gjennom spill.

**B. Tilbaketrekking av etablert enighet**

Enighet om et krav eller en avståelse (se A) kan bli trukket tilbake innen korreksjonsperioden som er fastsatt i § 79C,

1. hvis en spiller har godtatt tap av et stikk som hans side allerede har vunnet; eller
2. hvis en spiller har godtatt tap av et stikk som hans side sannsynligvis ville ha vunnet ved fortsatt spill.

Spillresultatet endres og et slikt stikk godskrives spillerens side.

**§ 70. KRAV ELLER AVSTÅELSE SOM IKKE BLIR GODTATT****A. Standard framgangsmåte**

Når TL dømmer i et krav eller en avståelse som ikke er godtatt, beregner TL resultatet av mappen så rettferdig som mulig for begge sider, men i ethvert tvilsomt punkt angående et krav, skal det dømmes mot den som har framsatt kravet. TL går fram på følgende måte:

**B. Redegjørelsen gjentas**

1. TL forlanger at den som framsatte kravet, skal gjenta den redegjørelsen han ga da kravet ble framsatt.
2. Deretter skal TL høre motstandernes innvendinger mot kravet. (Men TLs vurdering er ikke begrenset bare til motstandernes innvendinger.)
3. TL kan kreve at alle spillerne legger sine resterende kort på bordet med framsiden opp.

### C. Når det finnes trumf igjen

Når det fortsatt er trumf igjen på en av motstandernes hender, skal TL tildele ett eller flere stikk til motstanderne dersom følgende tre betingelser er oppfylt:

1. Den som framsatte kravet nevnte ikke noe om dette trumfkortet, og
2. det er mulig at den som framsatte kravet ikke var oppmerksom på at det fortsatt var trumf på en av motstandernes hender da kravet ble framsatt, og
3. et stikk kunne bli tapt til denne trumfen ved noen normal<sup>24</sup> spillemåte.

### D. TLs vurderinger

1. TL skal ikke godkjenne at den som framsatte kravet foreslår en vellykket spilleplan som ikke inngikk i den opprinnelige redegjørelsen, såfremt det finnes noen alternativ normal<sup>24</sup> spilleplan som ville være mindre vellykket.
2. TL skal ikke akseptere noen del av en motspillers krav som er avhengig av at hans makker velger en bestemt spillemåte blant alternative normale<sup>24</sup> spillemåter.

### E. Ny spilleplan

1. TL skal ikke godkjenne noen vellykket ny spilleplan fra den som framsatte kravet, når den ikke er nevnt og den er avhengig av at et bestemt kort finnes hos en av motstanderne og ikke hos den andre, med mindre en motstander har unnlatt å følge dette kortets farge før kravet ble framsatt, eller senere ville unnlate å følge fargen ved enhver normal<sup>24</sup> spilleplan.
2. Regulerende myndighet kan spesifisere en rekkefølge (f.eks. «fra toppen») som TL skal dømme at kortene i en farge spilles dersom det ikke ble forklart i redegjørelsen for kravet (spillet skal følge kravene i lovene).

---

<sup>24</sup> Når det gjelder bestemmelsene i §§ 70 og 71, vil «normal» spillemåte omfatte spillemåter som vil være skjodesløse eller under vanlig standard for den spilleren det gjelder.

## § 71. ANNULLERING AV AVSTÅELSE

En avståelse må bli stående når den først er gjort, men innenfor den korrigeringsfrist som er fastsatt i § 79C, skal TL annullere en avståelse i følgende tilfeller:

- A. hvis en spiller har avstått et stikk som hans side allerede har vunnet; eller
- B. hvis en spiller har avstått et stikk ikke kunne tapes ved noe normalt<sup>25</sup> spill av de kortene som er igjen.

Spillresultatet endres og et slikt stikk godskrives spillerens side.

## § 72. GENERELLE PRINSIPPER

### A. Overholdelse av lovene

Bridgeturneringer bør spilles i strengt samsvar med lovene. Hovedhensikten er å oppnå høyere score enn andre konkurrenter samtidig som man overholder prosedyrene etter lovene og den etiske standarden som de setter opp.

### B. Brudd på lovene

1. En spiller må ikke bryte loven med forsett, selv om han er villig til å akseptere den fastsatte korrigeringen for regelbruddet.
2. Det er ingen generell forpliktelse til å gjøre oppmerksom på et regelbrudd som egen side har begått (men se § 20F om feil forklaring og se §§ 62A og 79A2).
3. En spiller må ikke forsøke å skjule et regelbrudd, for eksempel ved å begå en ny revoke, skjule et kort som er innblandet i en revoke eller blande kortene i utide.

---

<sup>25</sup> Når det gjelder bestemmelsene i §§ 70 og 71, vil «normal» spillemåte omfatte spillemåter som vil være skjodesløse eller under vanlig standard for den spiller det gjelder.

### **C. Oppmerksomhet på mulig skade**

Når TL mener at en feilende spiller da uregelmessigheten ble begått, kunne ha visst at uregelmessigheten kunne skade den ikke-feilende side, skal TL forlange at meldingene og spillet fortsetter (hvis det ikke er fullført). Når spillet er fullført, skal TL tildele en justert score dersom han kommer fram til at den feilende side tjente på uregelmessigheten.

## **§ 73. KOMMUNIKASJON, TEMPO OG VILLEDING**

### **A. Korrekt metode for kommunikasjon mellom makkere**

1. Kommunikasjon mellom makkere under meldingsforløpet og spillet skal bare foregå ved hjelp av selve meldingene og spillet, unntatt som spesielt autorisert i disse lovene.
2. Meldinger og spill skal foregå uten unødvendig ettertrykk, tonefall eller andre særegenheter, og uten unødig nøling eller hastverk. Men regulerende myndighet kan kreve obligatoriske pauser, som for eksempel i første melderunde, etter en stoppmelding<sup>26</sup> eller i første stikk.

### **B. Ukorrekt kommunikasjon mellom makkere**

1. Kommunikasjon mellom makkere skal ikke foregå ved hjelp av metoder som for eksempel måten meldinger eller spill blir utført på, tilleggsbemerkinger, bevegelser, spørsmål som stilles eller ikke stilles, eller alerter og forklaringer som blir gitt eller ikke gitt.
2. Den aller alvorligste forseelsen er for et makkerpar å utveksle informasjon gjennom forhåndsavtalte kommunikasjonsmetoder som ikke er godkjent i lovene.

---

<sup>26</sup> Norske regler for obligatoriske pauser er i «Regler for bruk av stopp».

**C. Spilleren mottar urettmessig informasjon (UI) fra sin makker**

1. Når en spiller har mottatt urettmessig informasjon fra sin makker som for eksempel fra en bemerkning, et spørsmål, en forklaring, en bevegelse, en særegen adferd, et unødvendig ettertrykk, et tonefall, hastverk eller nøling, en uventet alert eller mangel på alert, må spilleren omhyggelig unngå å utnytte den på noen som helst måte (se § 16B1a)).
2. En straff kan gis til en spiller som forbryter seg mot C1, men hvis motparten har blitt skadelidende, se også § 16B3.

**D. Variasjoner i tempo eller spillemåte**

1. Det er ønskelig, selv om det ikke alltid er nødvendig, at spillerne spiller kortene i et jevnt tempo og på samme måte. Imidlertid bør spillerne være spesielt forsiktige i situasjoner der variasjon i måte eller tempo kan tjene til egen sides fordel. For øvrig er det i seg selv intet brudd på de etiske reglene dersom man ufrivillig varierer tempoet eller måten en melding eller et spill blir gjort på. Slutninger av slike variasjoner er kun lovlige å benytte for motparten, og de handler utfra informasjonen på egen risiko.
2. En spiller må ikke prøve å villede en motstander ved hjelp av et spørsmål, en bemerkning eller bevegelse; ved å skynde seg eller nøle med en melding eller et spill (som når man nøler før man spiller en singleton); gjennom måten meldingen eller spillet blir gjennomført på; eller ved med hensikt å avvike fra korrekt framgangsmåte (se også § 73E2).

**E. Villeding**

1. Det er korrekt for alle spillere å prøve å villede en motstander med en melding eller et spill (så lenge villedingen ikke er forsterket av uvanlig fart eller nøling, eller beskyttet av en skjult makkeravtale eller erfaring).

2. Når TL finner at en uskyldig spiller har trukket en feilaktig slutning av et spørsmål, en bemerkning, adferd, tempo eller lignende, og motstanderen ikke hadde noen påviselig bridgemessig grunn for handlingen, og på det tidspunkt da handlingen ble begått, kunne ha vært klar over at handlingen kunne tjene til egen fordel, skal TL tildele et justert resultat.

## § 74. OPPFØRSEL OG ETIKETTE

### A. Korrekt holdning

1. Spillerne bør alltid være høflige ved bordet.
2. Spillerne bør omhyggelig unngå enhver bemerkning eller uvedkommenende handling som kan ergre eller sjenere andre spillere, eller forstyrre deres glede over spillet.
3. Alle spillere bør følge ensartet og korrekt framgangsmåte i meldinger og spill.

### B. Etikette

Enhver spiller bør avholde seg fra:

1. å ikke vie spillet tilstrekkelig oppmerksomhet.
2. å komme med ubegrunnede kommentarer under meldingsforløpet og spillet.
3. å ta fram et kort før det er vedkommendes tur til å spille.
4. å forlenge spillet unødig for å bringe en motstander ut av fatning (for eksempel ved å spille selv om man vet med sikkerhet at resten står).
5. å tilkalle TL på en måte som er uhøflig overfor TL eller de øvrige deltakere.



### C. Brudd på framgangsmåten

Følgende er eksempler på brudd på framgangsmåten:

1. å bruke forskjellige benevnelser på samme melding.
2. å tilkjennegi tilfredshet eller misnøye med en melding eller et spill.
3. å tilkjennegi en forventning eller hensikt om å vinne eller tape et stikk som ikke er fullført.
4. å komme med kommentarer under meldings- og spilleforløpet, eller på annen måte oppføre seg slik at det henleder oppmerksomheten på et viktig poeng eller på antallet stikk som fortsatt trenges for et vellykket resultat.
5. å se anspent på noen av spillerne under meldings- og spilleforløpet, eller se på en annen spillers hånd i den hensikt å se kortene, eller å iaktta hvor spilleren trekker kort fra (men det er korrekt å handle ut fra informasjon som man har fått ved å se en motstanders kort av vanvare<sup>27</sup>).
6. å vise åpenbar mangel på ytterligere interesse for en giv (for eksempel ved å legge sammen kortene).
7. å variere det normale tempo for meldinger eller spill i den hensikt å bringe en motstander ut av fatning.
8. å forlate bordet uten grunn før runden er offisielt avsluttet.

## § 75. FEIL FORKLARING ELLER FEIL MELDING

Etter at en villedende forklaring er gitt til motstanderne er spillernes (og TLs) ansvar som følger:

### A. Feil som gir opphav til urettmessig informasjon (UI)

Uavhengig av om en forklaring er en korrekt beskrivelse av makkerparets avtaler eller ei, en spiller, som har hørt sin makkers forklaring, vet at hans egen melding er blitt misforstått. Denne kunnskapen er UI «urettmessig informasjon» (se § 16A), og spilleren må derfor være omhyggelig med ikke å dra fordel av denne (se § 73C); ellers skal TL fastsette et justert resultat.

<sup>27</sup> Når det gjelder tilfeller der en spiller kan ha vist kort med forsett, se § 73D2.

## **B. Feil forklaring**

1. Når makkeravtalen er noe annet enn forklaringen, er forklaringen et regelbrudd. Når dette regelbruddet påfører ikke-feilende side skade, skal TL fastsette et justert resultat.
2. Dersom en spiller blir klar over sin egen feil, må han tilkalle TL før åpningsutspillet er snudd (eller under spillet, hvis det oppdages senere), og da korrigerer forklaringen. Spilleren tillates også å tilkalle TL før meldingsforløpet er avsluttet, men han er ikke forpliktet til å gjøre det (se § 20F4).
3. Spillerens makker må ikke gjøre noe for å rette den feilaktige forklaringen mens meldingsforløpet fortsetter, og hvis han deretter blir en motspiller må han tilkalle TL og korrigerer forklaringen først etter at spillet er ferdig. Dersom spillerens makker skal bli spillefører eller blindemann, må han, etter den avsluttende pass, tilkalle TL og korrigerer forklaringen.

## **C. Feil melding**

Dersom makkeravtalen er riktig forklart, og feilen er meldingen og ikke forklaringen, har det ikke skjedd noe regelbrudd. Forklaringen må ikke korrigeres (og TL trenger ikke tilkalles) med en gang og det er ingen forpliktelse til å gjøre det senere. Uavhengig av skade blir resultatet stående (men se § 21B1b)).

## **D. TLs beslutning**

1. Spillere er forventet å legge fram sine makkeravtaler nøyaktig (se § 20F1); forsømmelse innebærer feilinformasjon.
2. Det er et krav til ethvert makkerpar at begge spillere innehar den samme felles forståelse, det er et regelbrudd å beskrive en avtale der den samme felles forståelse ikke finnes. Hvis TL finner at den misledende forklaringen ikke var basert på en makkeravtale, anvender han § 21B.

3. Når det er et regelbrudd (som i B1 eller D2) og det finnes tilstrekkelig bevis for den avtalte betydningen av meldingen, tildeler TL en justert score basert på det sannsynlige resultat om motstanderne hadde fått en riktig forklaring til rett tid. Hvis TL finner at meldingen ikke hadde en avtalt betydning, tildeler han en justert score basert på det sannsynlige resultatet om motstanderne hadde vært informert om det.

## § 76. TILSKUERE

### A. Kontroll

1. Tilskuere i spilleområdet<sup>28</sup> er underlagt TLs myndighet og kontroll i henhold til bestemmelsene for turneringen.
2. Regulerende myndighet og turneringsarrangører som tillater utstyr for direkte elektronisk overføring av spill kan lage regler for hvordan slike overføringer kan bli sett og akseptabel oppførsel hos seerne. (En seer må ikke kunne ha kontakt med en som spiller i den aktuelle sesjonen.)

### B. Ved bordet

1. En tilskuer kan ikke se på hånden til mer enn én spiller, uten etter særskilt tillatelse.
2. En tilskuer må ikke vise noen reaksjon på meldinger eller spill mens en giv er i spill.
3. Så lenge en runde pågår, må ikke tilskueren vise noen særegen adferd eller komme med bemerkninger av noe slag, og han må ikke samtale med noen av spillerne.
4. En tilskuer må på ingen måte forstyrre noen av spillerne.
5. En tilskuer ved bordet skal ikke henlede oppmerksomhet på noe som angår spillet.

---

<sup>28</sup> *Spilleområdet omfatter alle deler av det området der en spiller kan være i løpet av en sesjon som han deltar i. Et reglement kan beskrive området mer nøyaktig.*

**C. Deltakelse**

1. En tilskuer i spilleområdet<sup>28</sup> kan bare uttale seg om fakta eller lover når TL ber ham om det.
2. Regulerende myndighet og turneringsarrangører kan lage regler for hvordan uregelmessigheter forårsaket av tilskuere skal behandles.

**D. Status**

Alle i spilleområdet<sup>28</sup>, unntatt spillerne og turneringsstaben har status som tilskuere, med mindre TL sier noe annet.

## § 77. SCORINGSTABELL FOR TURNERINGSBRIDGE

**TREKKVERDI**

Tildeles spilleførerens side hvis kontrakten blir vunnet. For hvert trekk som er meldt og vunnet.

TRUMFKONTRAKT	(♣)	(♦)	(♥)	(♠)
Udoblet	20	20	30	30
Doblet	40	40	60	60
Redoblet	80	80	120	120

GRANDKONTRAKT	Udoblet	Doblet	Redoblet
Første trekk meldt og vunnet	40	80	160
Hvert påfølgende trekk	30	60	120

En trekkverdi på 100 poeng eller mer (meldt og vunnet) på én mappe er **UTGANG**.

En trekkverdi på mindre enn 100 poeng er **DELKONTRAKT**.

**BONUSER**

Tildeles spillførerens side.

SLEMMER	Utenfor faresonen	I faresonen
Lilleslem (12 stikk) meldt og vunnet	500	750
Storeslem (13 stikk) meldt og vunnet	1000	1500

**OVERSTIKK**

Hvert overstikk (stikk i tillegg til kontrakten)

	Utenfor faresonen	I faresonen
Udoblet	Trekkverdi	Trekkverdi
Doblet	100	200
Redoblet	200	400

BONUSER FOR UTGANG, DELKONTRAKT, VUNNET KONTRAKT	
UTGANG i faresonen	500
UTGANG utenfor faresonen	300
Enhver DELKONTRAKT	50
Enhver dobbelt, men ikke redoblet kontrakt	50
Enhver redoblet kontrakt	100

**STRAFF FOR BETER**

Tildeles spilleførerens motstandere hvis kontrakten ikke blir vunnet. BETER (stikk som spilleføreren mangler på å oppfylle kontrakten).

	Utenfor faresonen		
	Udoblet	Doblet	Redoblet
Første bet	50	100	200
Andre og tredje bet	50	200	400
Fjerde og hver påfølgende bet	50	300	600

	I faresonen		
	Udoblet	Doblet	Redoblet
Første bet	100	200	400
Hver påfølgende bet	100	300	600

Dersom alle fire spillere passer (se § 22) scorer hver side 0 poeng.

**§ 78. UTREGNINGSMETODER****A. Utregning med poeng (Matchpoint)**

Ved utregning med poeng (i partturneringer) blir hver deltaker tildelt poeng etter sammenlikning av scorer oppnådd av forskjellige deltakere som har spilt samme mappe: To poengenheter (hele eller halve poeng) for hver score som er lavere enn deltakerens egen, én poengenheter for score som er lik deltakerens egen, og null poengenheter for hver score som er bedre enn deltakerens egen.

### B. Utregning med internasjonale matchpoeng (IMP)

Ved utregning med internasjonale matchpoeng blir den totale poengdifferanse mellom de to scorer som sammenliknes omregnet til IMP i samsvar med følgende tabell:

Poengforskjell	IMP
0–10	0
20–40	1
50–80	2
90–120	3
130–160	4
170–210	5
220–260	6
270–310	7
320–360	8
370–420	9
430–490	10
500–590	11
600–740	12

Poengforskjell	IMP
750–890	13
900–1090	14
1100–1290	15
1300–1490	16
1500–1740	17
1750–1990	18
2000–2240	19
2250–2490	20
2500–2990	21
3000–3490	22
3500–3990	23
4000+	24

### C. Utregning med totalpoeng

Ved utregning med totalpoeng blir resultatet for hver deltaker den samlede score for alle mapper som er spilt.

### **D. Vilkårene for konkurransen**

Hvis de er godkjent av regulerende myndighet kan andre scoringsmetoder (f.eks. konvertering til vinnerpoeng (VP)) brukes. Turneringsarrangøren bør bekjentgjøre vilkårene for konkurransen før en turnering eller en konkurranse. Disse bør i detalj beskrive påmelding, scoringsmetode, fastsettelse av vinnere, rangering ved lik score og lignende. Disse vilkårene må ikke være i konflikt med lovene eller reglement og de skal inneholde all informasjon som er spesifisert av regulerende myndighet. De bør være tilgjengelig for deltakerne.

## **§ 79. VUNNE STIKK**

### **A. Enighet om vunne stikk**

1. Det skal være oppnådd enighet om antallet av stikk som er vunnet for alle fire hender er lagt tilbake i mappen.
2. En spiller skal ikke med vitende og vilje akseptere enten score for et stikk som hans side ikke vant eller at motparten avgir et stikk som de ikke kunne tape.

### **B. Uenighet om vunne stikk**

Hvis det oppstår uenighet, må TL tilkalles, deretter

1. TL avgjør om det har vært et krav eller en avståelse, i så fall brukes §§ 69B eller 71.
2. Hvis B1 over ikke gjelder, bestemmer TL hvilken score som skal bokføres.
3. Dersom TL ikke blir tilkalt før runden er slutt, kan scoren for begge sider kun endres når han er klart overbevist om resultatet oppnådd ved bordet. Ellers bør han enten la den registrerte scoren stå, eller redusere scoren for en side uten å øke den for den andre.



### C. Feil i regnskapet

1. En feil ved beregningen eller registreringen av en score man var blitt enig om, kan rettes opp inntil utgangen av de(n) frist(er) som er fastsatt av arrangøren, uansett om feilen er begått av en spiller eller av en funksjonær. Korrigeringsfristen utløper 30 minutter etter at det offisielle regnskap er lagt ut tilgjengelig for gjennomsyn, med mindre arrangøren fastsetter et senere tidspunkt<sup>29</sup>.
2. Forutsatt godkjenning av turneringsarrangør, kan feil ved beregningen bli rettet etter korrigeringsfristen dersom TL er helt sikker på at det er en feilscoring.

## § 80. REGULERINGER OG ORGANISASJON

### A. Regulerende myndighet

1. Regulerende myndighet etter disse lovene er,
  - a) for sine egne turneringer og arrangementer World Bridge Federation.
  - b) de respektive sonemyndighetene for turneringer som de har ansvar for.
  - c) for alle andre turneringer og arrangementer det nasjonale bridgeforbundet for det området der turneringen blir arrangert.
2. Regulerende myndighet har det ansvar og den myndighet som er spesifisert i disse lovene.
3. Regulerende myndighet kan delegerer sin myndighet (men beholde overordnet ansvar for utøvelsen) eller overføre dem (og dermed fri seg fra alt ansvar for utøvelsen).

---

<sup>29</sup> Et tidligere tidspunkt kan bli bestemt dersom turneringens natur krever det.

**B. Turneringsarrangør**

1. Regulerende myndighet kan anerkjenne en enhet kalt «Turneringsarrangør» som er underlagt disse lovene og kravene fra regulerende myndighet og som har ansvar for å forberede og arrangere turneringer. Turneringsarrangørens myndighet kan bli delegert, men ansvaret for gjennomføringen beholdes. Regulerende myndighet og turneringsarrangør kan være samme organisasjon.
2. Turneringsarrangørens myndighet og plikter omfatter:
  - a) å oppnevne TL. Hvis det ikke finnes noen TL, bør spillerne peke ut en person til å utføre hans funksjoner.
  - b) å forberede arrangementet av turneringen, innbefattet spillelokaler, innkvartering og utstyr.
  - c) å fastsette dag og klokkeslett for hver sesjon.
  - d) å fastsette påmeldingsvilkår.
  - e) å fastsette betingelsene for meldinger og spill i samsvar med disse lovene, sammen med spesielle vilkår (som f.eks. spill med skjerm – korrigeringsregler for uregelmessigheter som ikke blir kjent på andre siden av skjermen, kan i så fall tilpasses).
  - f) å offentliggjøre eller meddele bestemmelser som kan supplere, men ikke stå i strid med disse lovene.
  - g) (i) å ordne med<sup>30</sup> assistenter som TL behøver.  
(ii) å skaffe annen stab og beskrive deres plikter og ansvar.
  - h) å ordne med et system for å ta i mot og registrere påmeldinger.
  - i) å etablere passende regler for spillet og gjøre dem kjent for deltakerne.
  - j) å sørge for at scorerer blir samlet inn og registrert, og at det lages en offisiell resultatliste.
  - k) å sørge for hensiktsmessig ordning for å behandle appeller etter § 93.
  - l) alt annet ansvar og myndighet i disse lovene.

---

<sup>30</sup> Det er vanlig i en del områder at TL tar ansvar for noen eller alle oppgavene som det her kreves at arrangøren ordner.

## § 81. TURNERINGSLEDEREN

### A. Offisiell status

TL er den offisielle representant for turneringsarrangøren.

### B. Ansvar og begrensninger

1. TL har ansvaret for den tekniske ledelse av turneringen på stedet. Han har myndighet til å ordne opp i enhver forglemmelse fra arrangøren.
2. TL bruker og er bundet av disse lovene og av tilleggbestemmelser som er kunngjort med hjemmel i disse lovene.

### C. Plikter og myndighet

TL (ikke spillerne) har ansvaret for å korrigere uregelmessigheter og for å erstatte skade. TLs plikter og myndighet vil normalt også omfatte følgende:

1. å sørge for å holde disiplin, og passe på at spillet blir avviklet på en ordentlig måte.
2. å gjennomføre og forklare disse lovene og gi spillerne råd om deres rettigheter og ansvar etter lovene.
3. å korrigere feil eller uregelmessigheter han på en eller annen måte blir klar over innen utgangen av de fristene som er fastsatt i samsvar med §§ 79C og 92B.
4. å fastsette korrigerende når det skal brukes og å utøve den myndigheten han har ifølge §§ 90 og 91.
5. etter eget skjønn å gi avkall på korrigerende når det er grunn til det, etter anmodning fra den ikke-feilende side.
6. å bilegge tvistemål.
7. å henvise spørsmål til det rette utvalget.
8. å rapportere resultatene til den offisielle resultatlisten dersom turneringsarrangøren krever det og å ta seg av alle andre saker som turneringsarrangøren har delegert til ham.

### D. Delegering av plikter

TL kan delegerer hvilken som helst av sine plikter til assistenter, men han blir ikke dermed fritatt fra ansvaret for at de blir korrekt utført.

## § 82. KORRIGERING AV FEIL I FRAMGANGSMÅTEN

### A. Turneringslederens plikt

Det er TLs ansvar å korrigere feil og sørge for en avvikling av spillet som ikke står i strid med lovene.

### B. Korrigering av feil

For å korrigere en feil i framgangsmåten kan TL:

1. fastsette et justert resultat i samsvar med lovene.
2. kreve, utsette eller avlyse spillet av en mappe.
3. utøve enhver annen myndighet som disse lovene gir ham.

### C. Feil begått av TL

Hvis TL har truffet en avgjørelse, som han senere finner ukorrekt, og ingen form for korrigering vil gjøre det mulig å regne ut poengene for mappen på normal måte, skal TL tildele en justert score, i det han behandler begge sider som ikke-feilende i denne sammenhengen.

## § 83. ORIENTERE OM RETTEN TIL Å APPELLERE

Hvis TL antar at det kan være på sin plass å få overprøvd sin egen avgjørelse om et saksforhold, eller en anvendelse av skjønn, skal TL orientere vedkommende deltaker om retten til å appellere, eller oversende saken til rett komité.

## § 84. AVGJØRELSE NÅR DET ER ENIGHET OM FAKTA

Når TL blir tilkalt for å avgjøre et spørsmål i forbindelse med lover eller bestemmelser, og det råder enighet om selve saksforholdet, skal TL dømme på følgende måte:

### A. Ingen korrigering

Hvis det ikke er foreskrevet noen straff i lovene, og det ikke er noen grunn til at TL skal bruke sin myndighet til skjønnsmessig avgjørelse, gir TL spillerne beskjed om å fortsette meldingsforløpet eller spillet.

### **B. Korrigering ifølge lovene**

Hvis tilfellet klart faller inn under en paragraf som fastsetter korrigering for uregelmessigheten, fastsetter TL denne korrigeringen og påser at den blir oppfylt.

### **C. Spillerens valgmuligheter**

Hvis en paragraf gir en spiller valget mellom flere korrigeringer, forklarer TL mulighetene og påser at en bestemt korrigering blir valgt og oppfylt.

### **D. TL har flere valgmuligheter**

TL dømmer alle tvilsomme saker i favør av ikke-feilende side. Han forsøker å gjenopprette et rettferdig resultat. Dersom det etter hans vurdering er sannsynlig at en ikke-feilende side har blitt skadet ved en uregelmessighet som disse lovene ikke gir noen erstatning for, kan han justere scoren (se § 12).

## **§ 85. AVGJØRELSE NR DET ER UENIGHET OM FAKTA**

Når det blir krevd at TL tar en avgjørelse i et spørsmål i forbindelse med lover eller bestemmelser, og det ikke er enighet om selve saksforholdet, skal TL gå fram på følgende måte:

### **A. TLs vurdering**

1. Når TL skal finne fram til fakta skal han basere sitt syn på en balansert vurdering av sannsynligheter, hvilket vil si i overensstemmelse med vektene av de bevisene han kan framskaffe.
2. Hvis TL nå er overbevist om at selve saksforholdet er brakt på det rene, skal TL fatte en avgjørelse som beskrevet i § 84.

### **B. Når saksforholdet ikke er klarlagt**

Hvis TL ikke er i stand til å bringe saksforholdet på det rene til sin tilfredshet, skal han fatte en avgjørelse som gjør det mulig å fortsette spillet.

## § 86. LAGTURNERINGER

### A. Utskifting av spill

TL skal ikke anvende sin myndighet til å forlange omgitt av et bestemt spill ifølge § 6 når resultatet av kampen, uten dette spillet, kan være kjent for deltakerne. I stedet tildeles et justert resultat.

### B. Resultat er oppnådd ved det andre bordet.

#### 1. Et enkelt resultat er oppnådd

I lagspill når TL tildeler en justert score og det oppnådde resultatet på det andre bordet mellom de samme deltakerne er klart fordelaktig for den ene siden, skal TL tildele en justert score i IMP eller totalpoeng (se § 12C1c)), men for flere justerte scorere se B2 under).

#### 2. Flere resultat er oppnådd på et eller flere bord<sup>31</sup>

I lagturneringer når to eller flere ikke-sammenliknbare resultater har blitt oppnådd mellom de samme deltakerne eller når disse lovene krever at TL tildeler mer enn en justert score:

- a) Dersom ingen deltaker kan lastes, skal TL kansellere spillet (eller spillene) og tildele en eller flere justerte scorere i IMP eller totalpoeng (se § 12C2) eller, om tid tillater, spille ett eller flere erstatningsspill (men se A over).
- b) Dersom kun en deltaker kan lastes, skal TL tildele for den ikke-feilende side, for hvert spill dette gjelder, enten en justert score i IMP eller totalpoeng tilsvarende middels pluss (se § 12C2b)) eller en justert score, den som er mest gunstig. Den feilende side skal få den scoren som samsvarer med den tildelt til deres motstandere.
- c) Dersom begge deltakerne kan lastes, skal TL kansellere spillet (eller spillene) og tildele en eller flere justerte scorere i IMP eller totalpoeng (se § 12C2).

---

<sup>31</sup> Inkludert resultat fra en feilsortert mappe.

3. Regulerende myndighet kan gi andre regler for tilfeller der spill er spilt på kun et bord mellom de samme eller flere deltakere. Scoren for slike spill kan utfra regulering endres fra den beskrevet i B2, men i fravær av relevante egne bestemmelser fortsetter TL som over.

## § 87. FEILSORTERT MAPPE

### A. Definisjon

En mappe betraktes som feilsortert hvis TL finner at ett eller flere kort er lagt på feil plass i mappen eller dersom han finner at giver eller soneforhold varierer mellom dublettene av samme spill, slik at konkurrentene som skal sammenliknes ikke har spilt spillet i nøyaktig samme form på grunn av dette.

### B. Par- og singel-turneringer

Når TL regner ut poengene for en feilsortert mappe, bringes det på det rene så langt som det er mulig hvilke scorer som er gjort på spilllets korrekte form, og hvilke på den forandrede form. På dette grunnlag deler TL scorene i to eller flere grupper, og regner ut hver gruppe for seg i samsvar med bestemmelsene for turneringen. (Dersom det ikke finnes relevante bestemmelser, velger TL en metode og bekjentgjør den.)

### C. Lagturneringer

Se § 86B2.

## § 88. TILDELING AV ERSTATNINGSPOENG

Se § 12C2.

## § 89. KORRIGERING I SINGELTURNERINGER

Se § 12C3.

## § 90. PROSEDYRESTRAFF<sup>32</sup>

### A. TLs myndighet

I tillegg til å gjennomføre straffebestemmelsene i disse lovene kan TL også tildele prosedyrestraff for enhver forseelse som unødig hindrer eller forsinker spillet, sjenerer andre deltakere, bryter mot korrekt framgangsmåte, eller gjør at det må tildeles justert score.

### B. Regelbrudd som kan utløse prosedyrestraff

Følgende er eksempler på regelbrudd som kan utløse prosedyrestraff (men det er ikke begrenset til disse regelbruddene):

1. en deltaker ankommer etter den kunngjorte starttid.
2. en deltaker spiller unødig langsomt.
3. diskusjon om meldinger, spill eller resultat av en mappe slik at det kan høres ved et annet bord.
4. ulovlig sammenlikning av scorer med en annen deltaker.
5. berøring eller håndtering av kort som tilhører en annen spiller (se § 7).
6. plassere ett eller flere kort i feil lomme på mappen.
7. feil i framgangsmåten (som for eksempel unnlattelse av å telle kortene på hånden, spill av feil mappe osv.) som medfører at noen av deltakerne får tildelt justert resultat.

---

<sup>32</sup> I Norge er det vedtatt «Regler for prosedyrestraff».



## § 91. STRAFF ELLER UTELUKKELSE

### A. Turneringslederens myndighet

I utførelsen av sine plikter med å opprettholde orden og disiplin har TL myndighet til å tildele straffepoeng, eller utelukke en spiller eller deltaker fra den pågående sesjon eller deler av den. TLs myndighet på dette punkt er endelig (se § 93B3).

### B. Rett til å diskvalifisere

TL har myndighet til å diskvalifisere en spiller eller deltaker. Diskvalifiseringen må godkjennes av turneringsarrangøren.

## § 92. RETTEN TIL Å APPELLERE

### A. Deltakernes rett

En deltaker eller hans kaptein kan appellere for ny behandling enhver avgjørelse TL har tatt ved hans bord. Dersom det blir dømt at en slik anmodning mangler saklig begrunnelse kan den gi grunnlag for sanksjoner i henhold til reglementet.

### B. Tidsfrist for appell

Retten til å appellere en avgjørelse tatt av TL utløper 30 minutter etter at det offisielle regnskap er lagt ut til gjennomsyn, med mindre den arrangerende organisasjon har bestemt noe annet.

### C. Hvordan det skal appelleres

Alle anmodninger om en ny behandling av en avgjørelse skal gjøres gjennom TL.

### D. Enighet blant appellanter

En appell skal ikke bli prøvd med mindre

1. i partturnering; begge spillerne i paret er enige om å appellere (men i singelturnering kreves det ikke at en appellant har makkers godkjennelse),
2. i lagturnering; kapteinen er enig i å appellere.

## § 93. FRAMGANGSMÅTEN VED APPELLER

### A. Hvis det ikke finnes appellutvalg

HTL (hovedturneringsleder) skal behandle og avgjøre alle appeller hvis det ikke er noe appellutvalg (eller dersom ingen alternative ordninger har blitt hjemlet i § 80B2(k)), eller hvis et appellutvalg ikke kan komme sammen uten at avviklingen av turneringen forstyrres.

### B. Appellutvalg er tilgjengelig

Når det finnes appellutvalg (eller autorisert alternativ):

1. HTL skal behandle og ta avgjørelse om de deler av en appell som dreier seg utelukkende om lover eller reglement. Hans avgjørelse kan appelleres til appellutvalget.
2. TL skal henvisse alle andre appeller til appellutvalget for prøving der.
3. Ved prøving av appeller, kan appellutvalget (eller det autoriserte alternativet) anvende all myndighet som ifølge disse lovene er tillagt TL, med unntak av at de ikke kan tilsidesette TLs avgjørelse i spørsmål som gjelder lover eller reglement, eller utøvelse av TLs disiplinærmyndighet etter § 91. (De kan anbefale TL å omgjøre sin avgjørelse i slike saker.)

### C. Muligheter for å appellere videre

1. Regulerende myndighet kan lage regler for videre appellbehandling når alle muligheter etter ovenstående regler er brukt. Dersom en slik appell ikke anses å ha saklig grunn, kan det gi grunnlag for sanksjoner etter reglementet.
2. HTL eller appellutvalget kan sende en sak til regulerende myndighet for senere avgjørelse. Regulerende myndighet kan endelig avgjøre enhver sak.

3. a) Uten hensyn til 1 og 2 ovenfor kan regulerende myndighet dersom det er avgjørende for framdriften av turneringen, overføre ansvaret for endelig beslutning i en sak til turneringens appellutvalg og den er da sammen med partene bundet av resultatet.
- b) Med tilstrekkelig varsel til deltakerne kan regulerende myndighet godkjenne at spesielle deler av appellprosedyren etter disse lovene blir utelatt eller modifisert<sup>33</sup>.

---

<sup>33</sup> *Regulerende myndighet er ansvarlig for å oppfylle nasjonale lover som kan angå dens handlinger.*



# Stikkordregister

## **Alert** Definisjoner

Formidling av alert § 40B2a)3)

Manglende alert – feil forklaring § 20F5a)

Manglende alert – UI §§ 16B1, 73C

Uventet alert, UI §§ 16B1, 73C

## **Antatt spillefører** Definisjoner, §§ 21B1a), 54A

**Appell** §§ 92, 93

Appellfrist § 92B

Appellutvalg § 93

Appell uten saklig grunnlag §§ 92A, 93C1

Enighet om å appellere § 92D

Gjøre oppmerksom på retten til å § 83

Hovedturneringsleder, myndighet og ansvar §§ 93A, 93B1, 93C2

Kaptein §§ 92A, 92D

Retten til å appellere § 92A

## **Autorisert informasjon** § 16

Tilbaketrukket handling ikke-feilende side § 16C1

## **Avslutning av runde** § 8B

## **Avslutning av sesjon** § 8C

## **Avslutning av siste runde** § 8C

## **Avståelse** §§ 68, 69, 70, 71

*Se også **Krav***

Annullering av § 71

Godkjent krav eller avståelse § 69

Ikke godtatt § 70A

Spillet avbrytes § 68D

Spillet fortsetter hvis alle fire spillere er enige § 68D2b)

Tilbaketrukket godkjenning av krav eller avståelse § 69B

## **Avtaler**

*Se **Makkeravtaler***

**Benevnelse** Definisjoner

**Bet** Definisjoner, § 77

**Blindemann** Definisjoner

Absolutte rettigheter § 42A

Angivelse av kort § 46

Begrensede rettigheter § 42B

Begrensninger §§ 43A1, 43A2, 43B

Bordets kort § 41D

Foreslår kort § 45F

Motspiller viser blindemann sin hånd § 43A3

**Bonus** Definisjoner, § 77

**Bud** Definisjoner

*Se også **Meldinger***

Basert på feilinformasjon §§ 21B1b), 75

Etter at meldingene er slutt § 39

Mer enn sju trekk § 38

Utenfor tur § 31

Utilstrekkelig bud § 27

**Burde** Introduksjon

**Delkontrakt** Definisjoner

**Deltaker** Definisjoner

**Disiplinærstraff § 91A****Dobling** Definisjoner

Scoringstabell § 77

Ulovlig §§ 19A, 27B3, 36

Utenfor tur § 32

Utenfor tur, tilsvarende melding §§ 23A, 32A

**Dublering av mapper § 6F****Fakta**

Enighet om § 84

Ikke enighet om § 85

**Farge** Definisjoner, § 1

Angi en § 46B2

Ufullstendig angivelse §§ 46B3, 46B5

**Feil antall kort § 13****Feilinformasjon** Definisjoner, §§ 20F1, 75D

Forandring av spill § 47E

Melding basert på feilinformasjon § 21B

**Feil korrigering § 12A3****Feil forklaring eller feil melding** §§ 21B, 75

Egen feil melding §§ 20F4, 75B2

Feil melding §§ 21B1b), 75

Feilinformasjon §§ 21B, 75B1, 75D2

Justert score, skade forårsaket av feilinformasjon § 75D3

Juster score, skade ved bruk av urettmessig informasjon § 75A

Urettmessig informasjon §§ 16, 73C, 75A

**Feil melding** §§ 21B1b), 75

**Flytting**

Av mapper § 8A

Av spillere § 8A

**Forklaring**

Antatt feil §§ 21B1b), 75C

Feil, urettmessig informasjon § 75A

Korrigerende feil §§ 20F4, 20F5, 75B3

Meldinger § 20F

Motspillsavtaler § 20F2

Turneringslederens beslutning § 75D

**For tidlig**

Korrigerende av en uregelmessighet § 9C

Utspill eller påspill fra en motspiller § 57

**Følge farge** Definisjoner

**Gi avkall på korrigerende** §§ 10B, 81C5

Kun den ene siden får justert score § 11A

**Giv** Definisjoner, § 6B

Ingen omgiv, lagkamp § 86A

Omgiv § 6D

**Giver og sonerforhold** § 2

**Gjør** Introduksjon

**HM (Høyre motstander)** Definisjoner

**Honnør** Definisjoner



**Hukommelsesstøtte** § 40B2d)

**Høflighet** § 74A1

**Hånd** Definisjoner

Spill av feil hånd § 15

**IMP (International Matchpoint)** Definisjoner, § 78B

**Informasjon** § 16

Autorisert (lovlig) § 16

Tilbaketrukket melding, ut- og påspill § 16C

Urettmessig § 16

Uvedkommende fra andre kilder § 16D

Uvedkommende fra makker § 16B

**International Matchpoint (IMP)** Definisjoner, § 78B

**Justert score** Definisjoner

Ingen korrigerings foreskrevet § 12A1

Kunstig justert score §§ 12C1d), 12C2, 86B2

Lagkamp §§ 12C4, 86

Middels § 12C2a)

Middels minus § 12C2

Middels pluss §§ 12C2, 86B2b)

Sannsynlig resultat § 12C1b)

Sjanspreget handling § 12C1e)

Skade § 12B1

Svært alvorlig feil (uten sammenheng med regelbruddet) § 12C1e)

Tildelt justert score §§ 12C1, 86B1, 86B2b)

**Kan** Introduksjon

**Kommunikasjon, tempo og villeding** § 73

Uvedkommende informasjon fra makker §§ 16B1a), 16B3, 73C

**Kontrakt** Definisjoner, § 22

**Korrekt framgangsmåte** §§ 74C, 90

**Korrigeringsfrist** § 79C

**Korrigerings** Definisjoner

*Se også **Justert score***

Avstå fra korrigerings §§ 10B, 81C5

Etter tap av retten til § 11

Fastsettelse av § 10

Feilaktig § 12A3

Tap av retten til § 11

Unødig streng eller fordelaktig § 12B2

Uregelmessighet forårsaket av en tilskuer § 76C2

**Kort**

Angi kort hos blindemann, feilaktig § 46B

Angi kort hos blindemann, fullstendig § 46A

Angi kort hos blindemann, ufullstendig § 46B

Angi kort hos blindemann, vanvare §§ 45C4b), 46B

Blande kortene etter fullført spill § 7C

Blindemann antyder et spill § 45F

Blindemann spiller feil kort § 45D

Feil antall kort § 13

Femte kort spilt til et stikk § 45E

Framvist, motspiller § 49

Framvist, spillefører § 48

Framvist, under meldingsforløpet § 24

Legge tilbake i mappa § 7C

Manglende konsentrasjon § 45C4b)

Manglende kort § 14

Når må et kort spilles § 45C

Se på kort etterpå § 7B3

Se på kortene §§ 7B2, 66

Spilt kort § 45  
Straffekort §§ 49, 50  
Straffekort, to eller flere § 51  
Straffekort, unnlate å spille § 52  
Stokking og giv § 6  
Ta kort fra feil mappe § 17D  
Ta ut av mappa § 7B1  
Telle kortene § 7B2  
Tilbaketrukket kort §§ 16C, 47

**Kortstokk** Definisjoner, § 1

Se *Sortert kortstokk*

**Krav** §§ 68, 69, 70

Se også *Avståelse*

Forklaring av spilleplan §§ 68C, 70B  
Godkjent krav eller avståelse § 69  
Ikke godtatt § 70  
Spillet avbrytes § 68D  
Spillet fortsetter hvis alle fire spillere er enige § 68D2b)  
Tilbaketrukket godkjenning av krav eller avståelse § 69B  
Utestående trumf § 70C

**Kunstig justert score** §§ 12C1d), 12C2

Se også Justert score

**Kunstig melding** Definisjoner, § 40B1c)

Kunstig pass Definisjoner, § 30C

Psykiske kunstige meldinger § 40B2a)5)

**Lag** Definisjoner

Se også *Deltaker*

**Lagspill** § 86

Erstatningsspill §§ 86A, 86B2a

Feil kortfordeling i mappe § 86B2

Resultat oppnådd ved det andre bordet § 86D

Splittet score ved cupkamper § 12C4

**Logisk alternativ** § 16B1b)

Påviselig foreslått § 16B1a)

**Lovenes hensikt** Introduksjon

**Lovlig informasjon**

*se Autorisert informasjon*

**Makker** Definisjoner

Uvedkommende informasjon fra § 16B

**Makkerskap** § 4

**Makkeravtaler** § 40

**Makkerforskjeller**

Makkeravtale § 40A4

Spillestil og vurdering § 40A4

**Mangelfulle stikk** § 67

**Manglende kort** § 14

**Mappe** Definisjoner

Se også **Spill**

Dublering av § 6F

Feilsortert §§ 86B2, 87

Feil mappe spilt § 15

Flytting av § 8A

Plassering av § 7A

Ødelagt spill §§ 86B2, 87

**Matchpoint** Definisjoner, § 78A**Melding** Definisjoner

Basert på egen misforståelse § 21A

Basert på feilinformasjon § 21B

Endring av melding avgitt i vanvare § 25A

Endring av melding avgitt med hensikt § 25B

Endring av melding grunnet forsnakkelse § 25A2

Endring av melding grunnet manglende konsentrasjon § 25A2

Endring av melding grunnet mekanisk feil § 25A2

Gjentakelse og forklaring av meldinger § 20

Melding utenfor tur § 29

Samtidige meldinger § 33

Tilsvarende melding § 23

Tilbaketrukket melding § 16C

Ulovlig bud, mer enn sju trekk § 38

Ulovlig melding § 35

**Meldingsforløp**

Se også **Meldingsperioden**

Forklaring av meldingene under § 20F

Fremgangsmåten etter §§ 22, 41

Framvist kort § 24

Gjentakelse besvart av motstander § 20D

Gjentakelse etter avsluttende pass § 20C

Gjentakelse før åpningsutspillet blir snudd § 41B

Gjentakelse under meldingsforløpet § 20B

Meldingene avsluttes §§ 17D3, 22A

Meldingsforløpet starter Definisjoner

**Meldingsperioden** § 17

Beholde retten til å melde § 17D3

Etterfølgende meldinger § 17C

Første melding § 17B

Kort fra feil mappe § 15

Meldingsperioden avsluttes § 17D

Meldingsperioden starter § 17A

Oppklaringsperioden §§ 17D1, 20F4, 20F5b)2), 40B2b), 40B2c)2), 41

**Middels minus score** § 12C2

**Middels pluss score** 12C2, 86B2

**Middels score** 12C2a)

NB: «Middels score» er ikke identisk med «null poeng score».

**Motspiller** Definisjoner

**Motstander** Definisjoner

Motstanders rettigheter § 9B1d)

**Myndighet**

Regulerende myndighet § 80A

TLs plikter og § 81C

TLs rett til å utøve skjønn § 12

Turneringsarrangør § 80B

**Må** Introduksjon

**Nasjonal bridgeorganisasjon (NBO)** § 80A1c)

**Normalt spill umulig** § 12A2

**Null poeng score** § 77

Note: En «Null poeng score» er ikke identisk med «Middels score».

**Omgiv** §6D3

I lagkamp § 86B2a)

Ingen omgiv i lagkamp § 86A

**Oppførsel og etikette** § 74

**Oppklaringsperioden** §§ 17D1, 20F4, 20F5b)2),40B2b), 40B2c)2), 41

**Overstikk** Definisjoner

**Pass** Definisjoner

Brudd på plikten til å § 37

Tvungen pass som skader ikke-feilende § 72C

Utenfor tur § 30

Utenfor tur og kunstig §§ 30C, 31

Utenfor tur, tilsvarende melding § 23A

**Pauser, obligatoriske** § 73A2

**Plassering av bord** § 3

**Plassering av mappe** § 7A

**Prosedyrestraff** § 90

**Psykisk melding** Definisjoner, §§ 40B2a)5), 40C

Se også *Makkeravtaler*

## **Rang**

Angivelse av § 46B3

Kort og farger § 1

Ufullstendig angivelse §§ 46B1, 46B5

## **Redobling** Definisjoner

Ulovlig §§ 19B, 27B3, 36

Utenfor tur § 32

Utenfor tur, tilsvarende melding § 23

## **Redoblet kontrakt** § 19D

Scoring §§ 36C, 77

## **Regelbrudd** Definisjoner, § 72

*Se også **Uregelmessighet***

Oppmerksomhet på mulig skade § 72C

## **Regulerende myndighet** § 80A

Ansvar og myndighet § 80A2

Delegere myndighet § 80A3

Overføre myndighet § 80A3

## **Resultat**

*Se også **Scoring***

Enighet om §§ 65D, 79A

Oppnådd resultat på det andre bordet i lagkamp 86B

## **Rett til å fastsette korrigerings** § 10A

## **Rettferdig resultat** § 12C1c)

## **Rettigheter**

Blindemanns § 42

Motstandernes, etter at TL er tilkalt § 9B1d)

Spillernes, etter at TL er tilkalt § 9B1c)



**Revoke** §§ 61, 62, 63, 64

Automatisk justering av stikk § 64A

Begge sider revokerer §§ 64B7, 64C2b)

Definisjon § 61A

Etablert § 63

Fremgangsmåte etter en etablert § 64

Gjentatte revoker §§ 64B2, 64C2a)

Ingen automatisk justering av stikk § 64B

Korrigerer § 62

Kort som lå med fremsiden opp ble ikke spilt § 64B3

Rettferdig resultat § 64C

Tolvte stikk § 62D

Spørsmål om revoke § 61B

**Rotasjon** Definisjoner**Runde** Definisjoner

Avslutning av § 8B

Avslutning av siste runde § 8C

**Score, justert***Se Justert score***Scoring**

Andre metoder § 78D

Doblet kontrakt §§ 19D, 36C

Feil § 79C

Internasjonale matchpoint (IMP) § 78B

Matchpoint § 78A

Redoblet kontrakt § 19D

Scoringstabell § 77

Totalpoeng § 78C

Ødelagt spill §§ 86B2, 87

**Sesjon** Definisjoner

Avslutning av § 8C

**Side** Definisjoner

**Singelturneringer** § 12C3

**Skal** Introduksjon

**Slem** Definisjoner

**Soneforhold** Definisjoner

**Sonemyndighet** § 80A1b)

**Sortert kortstokk** Definisjoner, §§ 6D2, 6 fotnote

*Se også **Kortstokk***

**Spesiell makkeravtale** § 40B1a)

*Se også **Makkeravtale***

**Spill** Definisjoner

Etter en uregelmessighet § 60A

For tidlig spill § 57

Krav som ikke kan etterkommes § 59

Kravet om å følge farge § 44C

Samtidig § 58

**Spillefører** Definisjoner

**Spillernes plassering** § 5

**Spillperioden** Definisjoner

Den starter § 41C

Forklaring av meldinger under § 20F2

**Spørsmål**

Avgitte meldinger §§ 20F1, 20F2

En enkelt melding § 20F3

For å hjelpe makker § 20G1

For å framprovosere feil § 20G2

Ikke avgitt meldinger §§ 20F1, 20F2

Meldinger, generell kunnskap §§ 20F1, 20F2

Om meldingene før åpningsutspillet § 41B

Urettmessig informasjon §§ 16B1a), 73C

Ved tvungen pass §§ 20B, 20 andre fotnote

**Stikk** Definisjoner

Fem kort i ett § 45E

Gjenta spillet § 66D

Inspeksjon av § 66

Mangelfulle § 67

Ordning av § 65

Snu kortene § 45G

Spiller blander kortene sine §§ 65D, 66D

Vunnet § 79

**Stokking av kort** § 6A**Straff** Definisjoner

*Se også **Korrigerings***

Disiplinærstraff § 91

Gjentatt manglende forklaring (alert) § 40B3b)

Prosedyrestraff § 90

Prosedyrestraff, singelturneringer § 12C3

**Straffekort** Definisjoner, § 50

Informasjon fra § 50E

Ikke spille et § 52

Lite straffekort §§ 50B, 50C

Motspiller § 49

Spillefører eller blindemann § 48A

To eller flere § 51

**Systemkort** § 40B2a)2)

Se på motstandernes § 40B2c)

Se på eget §§ 20G3, 40B2b)

**Tap av retten til korrigerings** § 11

**Telle kortene** § 7B2

**Tempo eller spillemåte** § 73D

**Tilbaketrukket handling** Definisjoner, § 16C

Autorisert informasjon ikke-feilende side § 16C1

Kort angitt i vanvare § 45C4b)

Manglende konsentrasjon ved angivelse av kort hos blindemann  
§ 45C4b)

Melding avgitt i vanvare § 25A

Melding avgitt med hensikt § 25B

Tilbaketrukket kort § 47

Urettmessig informasjon feilende side § 16C2

Utspillsrestriksjoner § 26

**Tilbaketrukket kort** § 47

Se også Tilbaketrukket handling

**Tildelt justert score** § 12C1

*Se også Justert score*

**Tildeling av plasser § 5**

Skifte retning eller bord § 5B

**Tilskuere § 76****Tilsvarende melding § 23****Turneringsleder § 81**

Ansvar § 81B

Delegere plikter § 81D

Diskvalifisere spiller § 91B

Myndighet § 81C

Myndighet til å bruke skjønn § 12

Når TL gjør feil § 82C

Tilkalle TL § 9B1

Utvisning fra turnering § 91A

**Trekk** Definisjoner, § 18A**Trekkverdi** Definisjoner, § 77**Trumf** Definisjoner

Krav med utestående trumf § 70 C

**Tur** Definisjoner**Turnering** Definisjoner**Turneringsarrangør § 80B**

Appellfrist § 92B

Korrigeringsfrist § 79C

Regler for konkurransen §§ 78D, 80B2(i)

**Uautorisert informasjon (UI) § 16**

Logisk alternativ § 16B1b)

Tilbaketrukket handling feilende side § 16C2

Påviselig foreslått § 16B1a)

Uvedkommende informasjon § 16A3

Uvedkommende informasjon fra andre kilder § 16C

Uvedkommende informasjon fra makker §§ 16B, 73C

**Ulovlig informasjon**

*se Uautorisert informasjon*

**Ulovlig melding § 35**

**Unødig streng eller fordelaktig korrigerings § 12B2**

**Uregelmessighet** Definisjoner

*Se også Regelbrudd*

Beslutning om korrigerings § 10

Etter at den er påpekt § 9B

For tidlig korrigerings § 9C

Forhindre en § 9A3

Forårsaket av en tilskuer § 76C2

Fremgangsmåte etter en § 9

Gjøre oppmerksom på § 9A

Oppmerksomhet på mulig skade § 72C

Tilkalle TL §§ 9B1a), 9B1d)

Valg etter en § 10C

**Utilstrekkelig bud** §§ 18D, 27

Akseptert § 27A1

Erstattet med et annet utilstrekkelig bud § 27B4

Erstattet med dobling eller redobling § 27B3

Erstattet på laveste nivå § 27B1a)

For tidlig retting § 27C

Ikke akseptert § 27B

Justert score, ikke-feilende side er skadelidende § 27D

Tilsvarende melding §§ 23A, 27B1

Utenfor tur §§ 27A2, 31

**Utgang** Definisjoner**Utspill** Definisjoner

For tidlig spill § 57

Ikke godtatt §§ 54D, 55B

Kan ikke spille som det er krevd § 59

Samtidig spill § 58

Straffekort, utspillsrestriksjoner §§ 50, 51

Utenfor tur §§ 53, 54, 55, 56

Utenfor tur, av motspiller §§ 53, 54

Utenfor tur, av spillefører §§ 53, 54E, 55

Utenfor tur, feilinformasjon § 47E1

Utenfor tur, godtatt §§ 53, 54, 55A, 56A

Utenfor tur, trettende stikk § 53 fotnote

Utenfor tur, åpningsutspill med framsiden ned §§ 41A, 47E2

Utenfor tur, åpningsutspill med framsiden opp § 54

Åpningsutspill med framsiden ned § 41A

Åpningsutspill med framsiden opp § 41C

**Valgmuligheter**

Fordelaktig §§ 10C3, 10C4

Forklaring av § 10C1

Velge blant § 10C2

**Vanvare** Definisjoner

**Variasjon i tempo eller spillemåte** § 73D

**Villeding** § 73E

**VM (Venstre motstander)** Definisjoner

**Være oppmerksom på mulig skade** § 23

**World Bridge Federation** § 80A1a)

**Ødelagt spill** §§ 86B2, 87

**Åpningsutspill** Definisjoner

Med fremsiden ned § 41A

Med fremsiden opp § 41C

Utenfor tur § 54

















