

**UTSPILLSKONVENSJONER**

Mot NT markeres med utheving og kursiv, mot farge markeres med utheving og understreking. H=honnør x= kort under T  
Andre honnørkombinasjoner på ledig linje.

**Utspill:** Invitt fra honnør, toppen av sekvens og indre sekvens. Høyt kort fra dårlig farge

<u>E</u> K	<u>E</u> /T(x)	<u>D</u> JT(x)	Hxx	<u>T</u> 9x(x)	<u>x</u> x
<u>E</u> Kx(x <sub>x</sub> )	<u>K</u> Dx	<u>D</u> Jx(x)	<u>H</u> x	<u>T</u> xx(x)	<u>x</u> xx
<u>E</u> Kxx(x <sub>x</sub> )	<u>K</u> DJ(x)	<u>D</u> J	<u>J</u> T9x	<u>T</u> 9	<u>x</u> xxx
<u>E</u> KD(x)	<u>K</u> DT(x)	<u>H</u> T9(x)	<u>J</u> Tx(x)	<u>T</u> x(x)	<u>x</u> xxxx
<u>E</u> KJ(x)	<u>K</u> DT9(x)	<u>H</u> 98(x)	<u>J</u> T	<u>9</u> 8x(x)	<u>x</u> xxxxx
<u>E</u> KJT(x)	<u>K</u> Dxx(x)	Hxxx	<u>J</u> 98(x)	<u>9</u> 8	(H=E/K/D)
<u>E</u> D <u>T</u> 9(x)	<u>K</u> JT(x)	Hxxx	<u>T</u> 98(x)	<u>9</u> x	(x<10)

Andre honnørkombinasjoner .....

**MOTSPILLSKONVENSJONER**

Fordelingskast:  Norske  Svenske  Andre  Ingen  
 Styrkekast  Høyt k.  Lavt. k  Ulike  Like  Ingen  
 Fortsettelse i farge fra  Opprinnelig antall  Gjenværende  
 1. frie avkast  Styrke  Fordeling  Lavinthal  Andre  
 Lavinthal  Ja  Nei

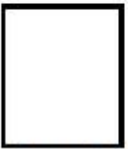
Invitt fra honnør inne i spillet  Ja  Nei

Trumfsignaler: Ingen

Andre motspillskonvensjoner: .....

Melding - Minste antall kort/styrke - Forklaring	
1 ♠ +4 kort +, 12 hp+	
1 ♦ +4 kort +, 12 hp +	
1 ♠ +4 kort +, 12 hp+	
1 ♠ +4 kort +, 12 hp+	
INT 15-17 hp, jevn hånd	Svar: Stayman og overføring
2 ♠	Kunstig utgangskrav eller 22+ balanserte.
2 ♠	Svar: 2 ruter obliigatorisk
2 ♦	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2 ♠	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2 ♠	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2 ♠	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2NT	20-21 hp, jevn hånd
3!F	7- kort, 6-11 hp
3NT	
4 ♠	8-kort, 6-11 hp
4 ♠	8-kort, 6-11 hp
Andre	

**NORSK BRIDGEFORBUND  
SYSTEMKORT  
Offisiell utgave**



Kategori

**System for deltakere Begynnerfestivalen**

**VIKTIGE OPPLYSNINGER**

Grunnsystem: Naturlig – Nordisk Standard

Spesielle avvik: Overføringer over 1 NT

Kravåpninger: 2 kløver

Åpning 1 ♠ : 4-kort + (åpner i laveste 4-kortsfarge)

Åpning 1 NT: 15-17 hp I faresonen: 15-17 hp

Åpning 2 ♠ : Kunstig utgangskrav/22+ balanserte

Åpning 2 ♦ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp

Åpning 2 ♥ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp

Åpning 2 ♠ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp

2 over 1 er krav til: Rundekrav

2 over 1 som kan være 3 kort:  2♣  2♦  Ingen

*Dobling av innmelding etter*

Fargeåpn:  Straff  Neg  Hi-Lo  Støttet T.o.m  2sp

Åpn 1NT:  Straff  Neg  Hi-Lo T.o.m  2sp

Kravåpn:  Straff  Neg  Kontr  Andre T.o.m

*Motpillskonvensjoner*

Utspill: Invitt fra honnør, toppen av sekvens og indre sekvens, høyt kort fra dårlig farge

Styrkekast: Lavt kort

Forsvarsmeldinger:	Mot naturlige fargeåpninger
	Vanlig innmelding: Minst 5-kort og 12-17 p
	Innmelding med hopp: 6-11 hp og 6-kort på 2-trinnet og 7-kort på 3-trinnet.
	1 NT=15-17 hp og jevn hånd
	D=opplysende dobling
Mot grandåpninger:	Naturlig
	Mot kunstig sterke kløver/ruteråpninger
	Naturlig
	Mot svake kunstige åpninger
	Naturlig
	Mot svake naturlige åpninger:
	2NT=15-18 hp og jevn hånd, ellers naturlig
	Andre forsvarsmeldinger
	.....
	.....
	.....
	.....
	.....



**Forsvarsmeldinger:**

**Mot naturlige fargeåpninger**

Vanlig innmelding: Minst 5-kort og 12-17 p  
 Innmelding med hopp: 6-11 hp og 6-kort på 2-trinnet og 7-kort på 3-trinnet.  
 1 NT=15-17 hp og jevn hånd  
 D=opplysende dobling

**Mot grandåpninger:**

Naturlig

**Mot kunstig sterke kløver/ruteråpninger**

Naturlig

**Mot svake kunstige åpninger**

Naturlig

**Mot svake naturlige åpninger:**

2NT=15-18 hp og jevn hånd, ellers naturlig

.....  
 Andre forsvarsmeldinger  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

**Melding - Minste antall kort/styrke - Forklaring**

1 ♠	4-kort +, 12 hp+
1 ♦	4-kort +, 12 hp +
1 ♥	4-kort +, 12 hp+
1 ♣	4-kort +, 12 hp+
1NT	15-17 hp, jevn hånd Svar: Stayman og overføring
2 ♠	Kunstig utgangskrav eller 22+ balanserte. Svar: 2 ruter obligatorisk
2 ♦	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2 ♥	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2 ♣	Svake 2, 6-kort, 6-11 hp
2NT	20-21 hp, jevn hånd Svar: Stayman og overføring
3 i F	7- kort, 6-11 hp
3 NT	
4 ♠♦	8-kort, 6-11 hp
4 ♥♣	8-kort, 6-11 hp
Andre	

**UTSPILLSKONVENSJONER**

Mot NT markeres med utheving og kursiv, mot farge markeres med utheving og understreking. H=honnør x= kort under T  
 Andre honnørkombinasjoner på ledig linje.

**Utspill:** Invitt fra honnør, toppen av sekvens og indre sekvens. Høyt kort fra dårlig farge

EK    E/T(x)    DJT(x)    Hxx    T9x(x)    xx  
EKx(xx)    KDx    DJx(x)    Hx    Txx(x)    xxx  
EKxx(xx)    KDJ(x)    DJ    JT9x    T9    xxxx  
EKD(x)    KDT(x)    HT9(x)    JTx(x)    Tx(x)    xxxxx  
EKJ(x)    KDT9(x)    H98(x)    JT    98x(x)    xxxxxx  
EKJT(x)    KDxx(x)    Hxxx    J98(x)    98    (H=E/K/D)  
ED79(x)    KJT(x)    Hxx    T98(x)    9x    (x<10)

Andre honnørkombinasjoner .....

**MOTSPILLSKONVENSJONER**

Fordelingskast:  Norske     Svenske     Andre     Ingen  
 Styrkekast  Høyt k.     Lavt. k     Ulike     Like     Ingen  
 Fortsettelse i farge fra  Opprinnelig antall     Gjenværende  
 1. frie avkast  Styrke     Fordeling     Lavinthal     Andre  
 Lavinthal     Ja     Nei  
 Invitt fra honnør inne i spillet     Ja     Nei  
**Trumfsignaler: Ingen**  
 Andre motspillskonvensjoner: .....

**NORSK BRIDGEFORBUND  
 SYSTEMKORT  
 Offisiell utgave**



Kategori

**System for deltakere Begynnerfestivalen**

**VIKTIGE OPPLYSNINGER**

Grunnsystem: Naturlig – Nordisk Standard  
 Spesielle avvik: Overføringer over 1 NT  
 Kravåpninger: 2 kløver  
 Åpning 1 ♠ : 4-kort + (åpner i laveste 4-kortsfarge)  
 Åpning 1 NT: 15-17 hp I faresonen: 15-17 hp  
 Åpning 2 ♠ : Kunstig utgangskrav/22+ balanserte  
 Åpning 2 ♦ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp  
 Åpning 2 ♥ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp  
 Åpning 2 ♣ : Svake 2, 6-kort, 6-11 hp  
 2 over 1 er krav til: Rundekrav  
 2 over 1 som kan være 3 kort:  2♣  2♦  Ingen

**Dobling av innmelding etter**

Fargeåpn:  Straff  Neg  Hi-Lo  Støttet T.o.m  2sp  
 Åpn 1NT:  Straff  Neg  Hi-Lo T.o.m  2sp  
 Kravåpn:  Straff  Neg  Kontr  Andre T.o.m

**Motpillskonvensjoner**

Utspill: Invitt fra honnør, toppen av sekvens og indre sekvens, høyt kort fra dårlig farge  
 Styrkekast: Lavt kort