

Skolemesterskapet i bridge - Format og regler

Turneringen spilles på bbo og innledes med gruppespill. Feltet blir delt i to grupper med fire lag i hver. Vinnerlaget fra hver gruppe går til finale.

Gruppespill

- 8 spill i hver kamp (3 kamper)
- Gruppekampene spilles uten bytte halvveis.
- Scoringsform er BAM (board-a-match). I hvert spill tildeles 2 poeng (2 poeng for vunnet spill, 1 til hvert lag ved likt resultat og 0 poeng for tapt spill).
- Vinner av gruppen er laget som står igjen med flest BAM-poeng.
- Ved poenglikhet mellom to lag er det vinner av internt oppgjør mellom de to som havner øverst på tabellen.
- Ved poenglikhet mellom tre lag utarbeides tabell for oppgjør mellom de tre og høyest score plasseres øverst.
- Kan lag ikke skilles etter reglene over avgjøres plassering med loddtrekning foretatt av TD.

Finale

- Finalen spilles over 16 spill
- Det byttes halvveis i finalen (2 halvrunder a 8 spill).
- Scoringsform er BAM som i gruppespill
- Høyest BAM score vinner finalen.
- Er det lik score etter 16 spill så spilles 4 ekstraspill. Er det fortsatt lik score så går det over til Sudden-death: Et og et spill til det kommer en avgjørelse.

Generelt

Før hver kamp i gruppespillet melder lagledere inn til TD hvilke par som spiller for sitt lag. TD trekker hvem som sitter NS og ØV for laget. Kampene blir satt opp etter TD sin instruks. Samme metode benyttes i finalen. Bytter noen lag spillere til andre halvrunder i finalen:

- Er et par intakt så spiller de mot motstanders andre par i 2 halvrunder
- Er ingen av parene intakt så bestemmer TD line-up i andre halvrunder.

Går finalen til ekstraspill vil det foregå uten endret line-up fra 2 halvrunder (samme med- og motspillere).