

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
normal
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Svak (etter sonen)
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
MultiLandy
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Normal
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Etter opplysende dobling fra motparten

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd	3 rd -5 th =odd	
NT	3 rd -5 th =odd	3 rd -5 th =odd	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ/KQT(x)/EK	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x//T9x/109	HT9x/AQT(x)/T9x/109	
9	9x		
X	Hx xx /HT9 x /x xxx (x)	Hx xx /HT9 x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke		styrke
2			
3			
NT: 1	styrke		styrke
2			
3			
<i>Signaler (trump inkludert):</i>			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
normal			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

Systemkort	
	
WB	NBF
System:	
Spillere	Marstrander
	Trollvik
Grunnsystem	
Generelt	
Naturlig	
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar	
Kravpassituasjoner	
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder	
Psykiske meldinger	

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg: X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2		nat			
1♦		4		nat			
1♥		5			2kl kan være tre kort støtte og inv Stenberg		
1♠		5			2kl kan være tre kort støtte og inv Stenberg		
1 NT				15-17	Stayman/overføringer		
2♣				sterk			
2♦				Svake 2			
2♥				Svake 2	2gr er krav		
2♠				Svake 2	2 gr er krav		
2 NT				20-21	Puppet overføringer	Slemkonvensjoner	
3x					sperr	Romersk Blackwood 03/14	
3NT					Gående minor		
4♣,♦					sperr		
4♥,♠					spillemelding		
4NT							