

Reglement for kvalifisering om retten til å spille i Bridge-OL i åpen klasse

Lagene til kvalifiseringen – forpliktelser og rettigheter

- Mål med kvalifiseringen: Vinnerlaget representerer Norge i åpen klasse i World Bridge Games (OL).
- Spillerne på Norges lag – inntil 6 spillere – i OL dekker selv alle kostnader mht. reise og opphold. NBF dekker startkontingent og utstyrer laget med spilleskjorter.
- Spilleavgift for kvalifiseringen er 1.000,- kr pr. spiller. Potten går fullt og helt til laget som reiser og representerer Norge i OL.
- Kvalifiseringen spilles fra torsdag 5. mai (Kristi Himmelfartsdag) med avslutning på søndag 8. mai. Spillested: Bridgehuset i Trondheim.
- Lagene er påmeldt med bestemte spillere til kvalifiseringen. Det er selvsagt mulig å endre lagoppstillingen dersom det er en spiller/et par som likevel ikke har anledning til å delta i kvalifiseringen eller i OL dersom en kvalifiserer seg. Det kan selvsagt være andre grunner for at det er nødvendig å endre laget til kvalifiseringen.
- Kvalifiseringen skal være reell (intakte lag). Det innebærer at det laget som kvalifiserer seg og reiser til OL skal være det samme laget. Forutsetning for å få representere Norge i OL er at minst fire spillere må ha spilt kvalifiseringen.
I tilfelle Force Majeure (sykdom eller annen gyldig grunn) for en spiller (i et lag med fire spillere) vil vedkommende spiller kunne erstattes.
- Om vinnerne ikke oppfyller dette kravet om intakte lag går retten til deltakelse til # 2 i kvalifiseringen. Samme krav stilles selvsagt for dette laget om at minst fire spillere må ha spilt i kvalifiseringen.
- Spillere/par som er med på å kvalifisere laget for spill i OL, har rett til å delta på laget i OL.
- Laget kan supplere eller erstatte – dersom en spiller/et par er forhindret i å delta – med 1-2 spillere til OL. Forutsetning er selvsagt at laget er intakt mht. at fire spillere har spilt i kvalifiseringen.

Gjennomføring av kvalifiseringen

- Kvalifiseringen spilles med skjermer. Alle kamper/sett spilles over 16 spill.
- Tidsbestemmelser: 2 timer og 15 minutter for et sett på 16 spill
- Spilles over fire dager. Innledende runde: Round Robin (RR), deretter semifinaler (SF) og finale (F).
- Fri line-up dvs. at i prinsippet kan to par i kamper over flere sett møte hverandre i alle settene.
- Hvert par må legge fram 2 systemkort (enkle systemkort er tilstrekkelig) ved bordet.
- TL er tilgjengelig via telefon. NBF har en person som har ansvar for gjennomføring av turneringen og som også ved tilkallelse til bordet har ansvar for å formidle info til TL.
- NBFs mobilreglement gjelder for kvalifiseringen. For øvrig gjelder NBFs Turneringsreglement for forhold som ikke er dekket av reglement for kvalifisering til Bridge-OL.
-

Round Robin

- Det deltar 7 lag, og det spilles en 7 runders serie (RR) med wo. Lagene rankes etter vinnerpoeng (VP). Tie break: VP i innbyrdes oppgjør. Ev. øvrige tie break, se Turneringsreglementet.
- Hjemmelag har line-up rettigheter i kampene i RR. Rent praktisk gjøres det ved at bortelaget setter seg først ved begge bord – Ø/V i åpent rom og N/S i lukket rom.
- Carry over fra RR til semifinaler/finaler: Vinner av innbyrdes kamp i RR får carry over. Høyere plassert lag i RR får ½ av IMP differansen mens lavere plassert lag får 1/3 av IMP differansen. Maks antall IMP er 12 i semifinalen (48 spill) og 16 i finalen (64 spill).

Semifinaler/finale

- De fire beste lagene går til semifinale. # 1 – velger motstander blant lag # 3 eller 4 i RR.
- Antall sett i semifinalen: 3 (av 16 spill hver).
- Line-up rettigheter i semifinalen: høyest plasserte lag velger først et sett og deretter velger motstander et av de to gjenværende settene. I det gjenværende settet får det høyest plassert lag (RR) line-up rettigheter.
- Laget med flest vunne IMP i hver av de to semifinalene går til finale. Tie break regler se nedenfor.
- Antall sett i finalen: 4 (av 16 spill hver) delt i to segmenter (1-2/3-4)

Line-up i finalen

- Høyere plassert lag i RR velger hvilket sett (1, 2, 3 eller 4) som en vil ha retten til å sette seg til slutt i. Motstander får rettighetene i det andre settet i samme segment. Dersom en f.eks. velger sett 1 eller 4 så får motstander line-up rettigheter i henholdsvis sett 2 eller 3.
Lavere plassert lag i RR velger hvilket sett i det motsatte segmentet som en vil ha retten til å sette seg til slutt i. Motstander får rettighetene i det andre settet i samme segment.
- Rent praktisk gjøres line-up ved at laget som ikke har line-up rettigheter i settet, setter seg først i begge rom. Deretter setter det andre laget seg slik de vil spille.
- Vinnere av stikkampen er det laget med flest vunne IMP.

Tie break ved IMP likhet

- Ved likt antall vunne IMP spilles det ekstra spill.
- 1. tie-break: 4 spill => IMP differanse på samme måte. Dersom det fortsatt er likt i IMP så avgjøres det slik.
- 2. tie-break: 1 og 1 spill inntil lagene kan skilles i IMP.