

Smarte turneringsformer for få bord



Foto: Danmarks Bridgeforbund



Dagsorden

Grunner til at man har få bord (i én eller flere puljer)

Turneringsformer-
en smørbrødsliste

Hvilke
turneringsformer
passer situasjonen

Hva er årsaken/anledningen?

- En klubb som har hatt nedgang har andre behov enn en klubb med nybegynnere i egen pulje
- Finn en turneringsform som gjør det attraktivt å komme i bridgeklubben uansett hvor mange som møter opp
- Vær forberedt! Skap en god opplevelse uansett antall spillere, unngå avlysning.
- Fleksibelt! Ta godt vare på de som kommer.



Forebygg: Unngå problemet!

- Bridge-vert
- Makkergaranti
- Jobb systematisk med klubbmiljø – Bridgevettregler
- Kontinuerlig rekruttering: Nye spillere inn HVERT år
- Gjennomfør redningsaksjon: Plan for å kontakte tidligere spillere. Se oppskrift fra Nesodden BK

♣♥ Bridgevettregler ♥♣

1. Hils på motstanderne når de kommer til bordet. Presenter deg for nye spillere.



2. Takk når blindemann kommer ned, og ønsk spillfører lykke til.



3. Verdsett alltid at makker gjør sitt beste for deg.



4. Be turneringsleder om hjelp dersom noe ureglementert skjer.



5. La meldingene ligge til det er spilt ut fordekt.



6. Pass på at motparten får med seg alerteringer, og forklar nøyaktig når du blir spurt.



7. Hjelp de som er mindre rutinerte. Vær heller stolt av å få til et godt spill mot gode spillere.



8. Men vent til du blir spurt før du gir råd. Selv om du mener det vel, kan det bli oppfattet som kritikk.



9. Ring en venn. Mangler du makker en dag, er det noen som blir glad om du spør.



Situasjoner der man har få bord



Nystartet klubb



Klubben har mistet medlemmer og har nå 1-4 bord



Klubben er stor, ønsker flere puljer



Spiller hjemmebridge



Åpen dag



Fra kurs til klubb

Eksempler på turneringsformer

- Lagkamp
 - 3-lags lagkamp
 - Oslo-pokal
 - BAM
 - Lagkamp rutinert/fersk
- IMP over feltet
- Singelturnering 2-4 bord
- Fasit-bridge
 - Fasitkortstokk
 - eller bruk programmet BR Tops, av Sven Pran
- Happy hour bridge: Få privatspillerne i klubb!



Nystartet klubb eller egen nybegynnerpulje

- Kjennetegn: Folk i læring
- Behov: Trenger hjelp og veiledning
- Trygghet viktigere enn konkurranse
- Fokus på mestring, folkeskikk hos resten av klubbmedlemmene
- Påfyll av ny teori, repetisjon av innlært stoff
- Lag egen pulje!



Pilkortstokker opplæringsmateriell

Passer for:

- Folk i læring, har spilt 1-4 år eller ønsker oppfriskning
- 1-8 bord

Hva:

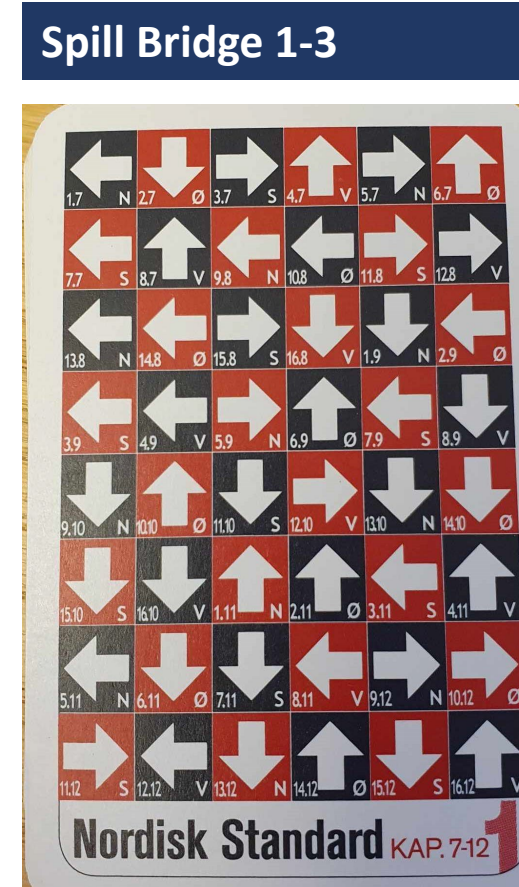
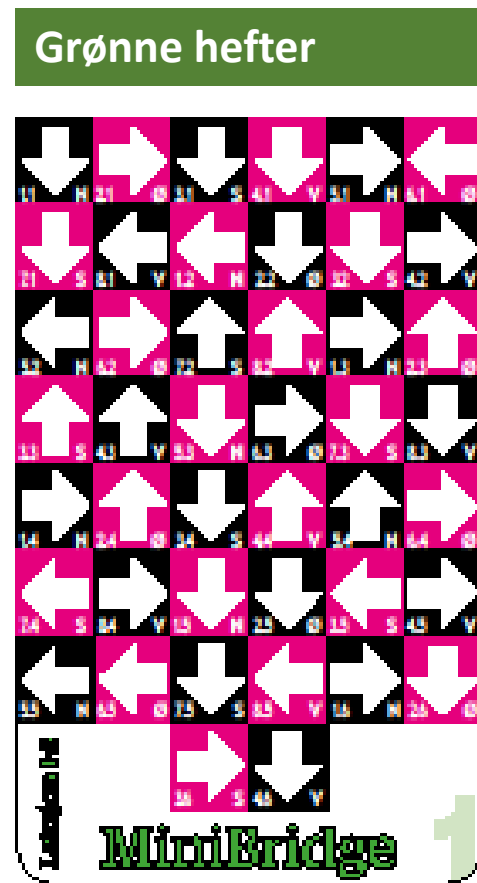
- Pilkortstokk til kursmateriell

Forberedelser:

- Kjøp inn pilkortstokker til Grunnkurs meldinger eller Spill Bridge 1/2/3

Ekstramateriell:

- Hefter (Grønne hefter Grunnkurs meldinger eller Spill Bridge 1/2/3)



Nybegynner simultan

- Kan arrangeres for 1+ bord
- Kriterier: Spillerne er på omtrent samme nivå, f. eks. rett fra kurs, eller gikk på kurs for 3 år siden.
- Hefte med kommenterte spill som passer nivået
- [2024](#): 2. eller 3. mars
- MEN: Kan også bruke spillfil, resultatliste og hefte fra 2023



Fasitbridge: For alle nivå!

Passer for:

- Alle nivå
- 1-8 bord, uansett antall spillere, 4-15

Hva:

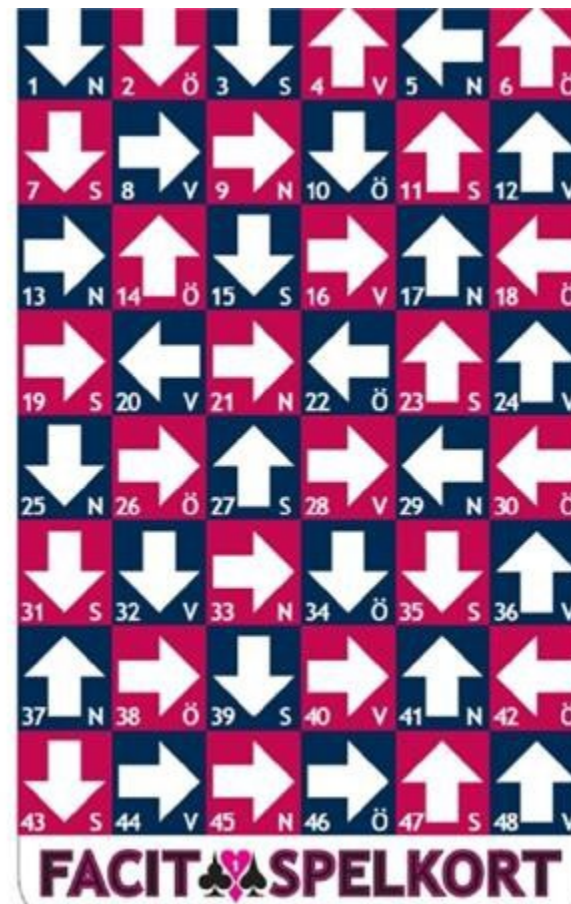
- Enten [fasitkortstokker fra Bridgebutikken](#)
- Eller [skriv ut egne fasitark](#) (Sven Prans program) (hver spiller trenger da én vanlig kortstokk)

Forberedelser:

- Kjøp inn fasitkortstokker
- ELLER last ned fra bridge.no

Fordeler:

- Kommenterte spill med anbefalt meldingsforløp/spill
- [Skjema rapportere resultat fasitspill](#)



Turneringsformer for ferske/rutinerte

Passer for:

- Klubber i en snu-operasjon med noen rutinerte og noen helt ferske spillere
- 2-6 bord

Hva:

- Lagkamp for 2 ferske + 2 rutinerte spillere på lag
- Enten spiller **ferskt** par mot **ferskt** par, og **rutinert** mot **rutinert**, eller alle parene som **mentor**+**fersking**

Forberedelser:

- Diskuter i klubben! Forutsigbarhet og enighet.
- Det er krevende å spille «fadder»-turnering, for både den ferske og den rutinerte, så ALLE må være lojale til opplegget som vedtas



Foto: Sveriges Bridgeförbund, Mini-Bridge

Simultanturneringer

- [Terminliste simultanturnering](#)
- Del av et fellesskap, en større turnering
- Trekke flere folk til klubben?
- Variert nivå på spillerne i feltet? Bli med på Handicap simultan 11.-14. desember
- NB! Man må være **minst 3 bord** for å kunne delta på simultanturneringer



Lagkamp partall antall lag

- Spill én, eller gjerne flere lagkamper med bytte på lag.
 - Poeng-pr-spill (board-a-match)
 - Oslo-pokal
 - Eller vanlig IMP
- [Lagkamplister](#)
- NB! Vær oppmerksom på at både flytteskjema og scoringsformen IMP og VP i lagkamp er vanskelig å forstå for ferske spillere. Vurder andre scoringsformer enn IMP, f. eks. poeng-pr-spill eller Oslo-pokal.

Oslo-Pokal-beregning

- Fordeler:
 - Alle får poeng. Føles bedre at et spill scores 6-6 enn 0-0
 - Mer nyansert scoringsform for få bord enn mp
 - De store spillene avgjør mindre
- Blanding mellom mp og imp
- Skalaen finnes i kapittel 12.2 i [turneringsreglementet](#)
- Forberedelser: [Lagkamplister](#)

DIFFERANSE POENG

- | | |
|-------------|--------|
| • 0 – 10 | 6 – 6 |
| • 20 – 60 | 7 – 5 |
| • 70 – 150 | 8 – 4 |
| • 160 – 280 | 9 – 3 |
| • 290 – 450 | 10 – 2 |
| • 460 – 740 | 11 – 1 |
| • 750+ | 12 – 0 |



Lagkamp odde antall lag, f. eks. 3 lag

- To muligheter:

A. Tre parallelle kamper

B. Master – bord

(C. vanlig lagkamp + triangel, men det er ikke aktuelt for få bord)



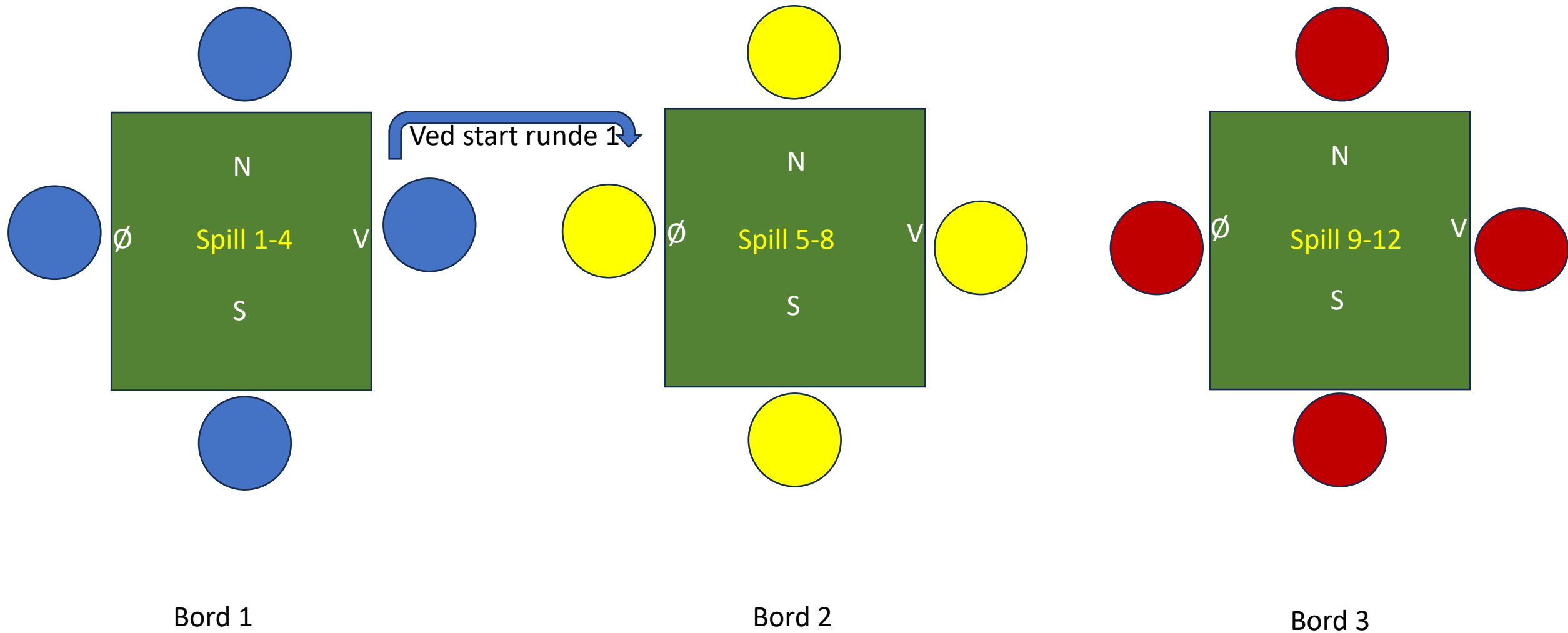
3-lags lagturnering

- Hvert lag plasserer seg først rundt samme bord. Det legges ut spill tilsvarende det antall spill som skal spilles i hver kamp. Med 4 spill per kamp legges de ut slik:

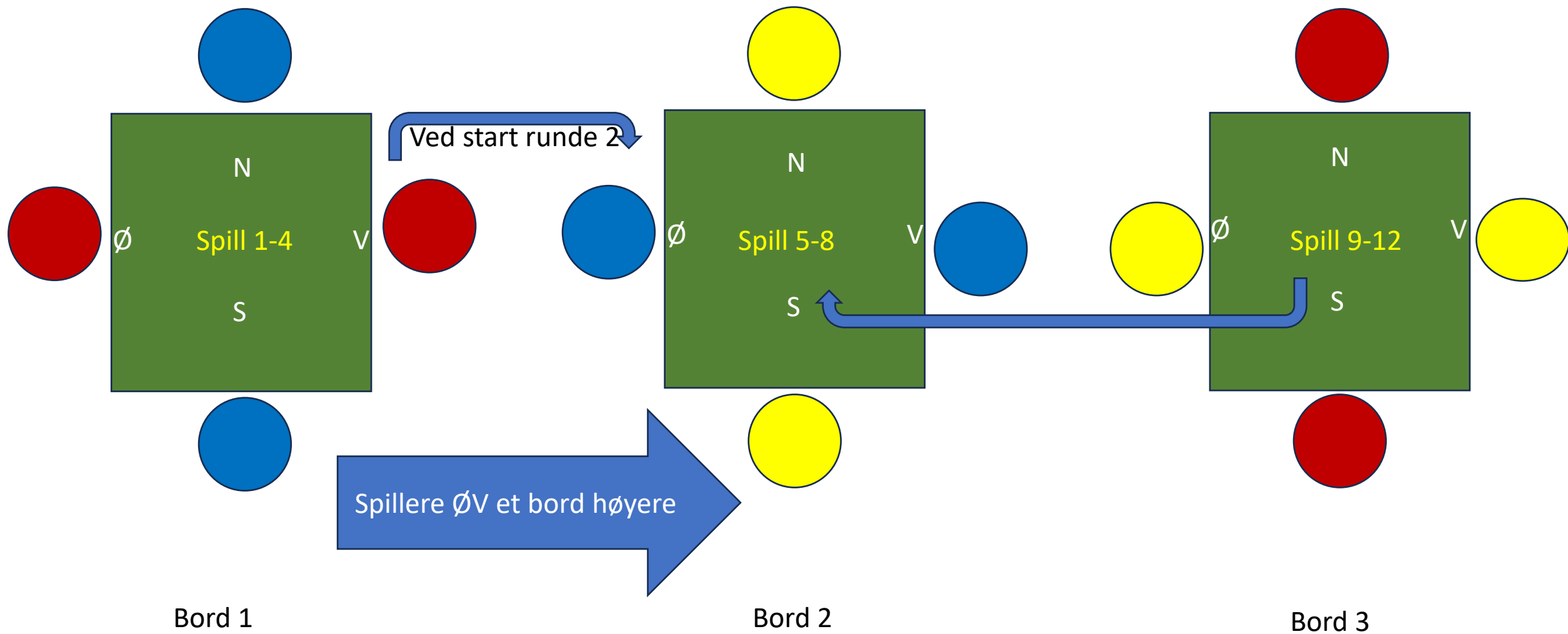
Bord nr.	Spill nr.
1	1-4
2	5-8
3	9-12

- Før spillingen starter flytter alle ØV-par et bord høyere (ØV-paret på bord 3 flytter til bord 1). Når første runde er spilt, flytter ØV-parene på samme måte som ovenfor. Spillene leveres et bord lavere (spillene på bord 1 leveres til bord 3).
- Etter to runder er det spilt 3 kamper og man kan sammenligne.
- **Forberedelse:** Skrive ut [lagkamplister](#) til hvert par. Opplys om at hvert lag bare spiller 2/3 av spillene

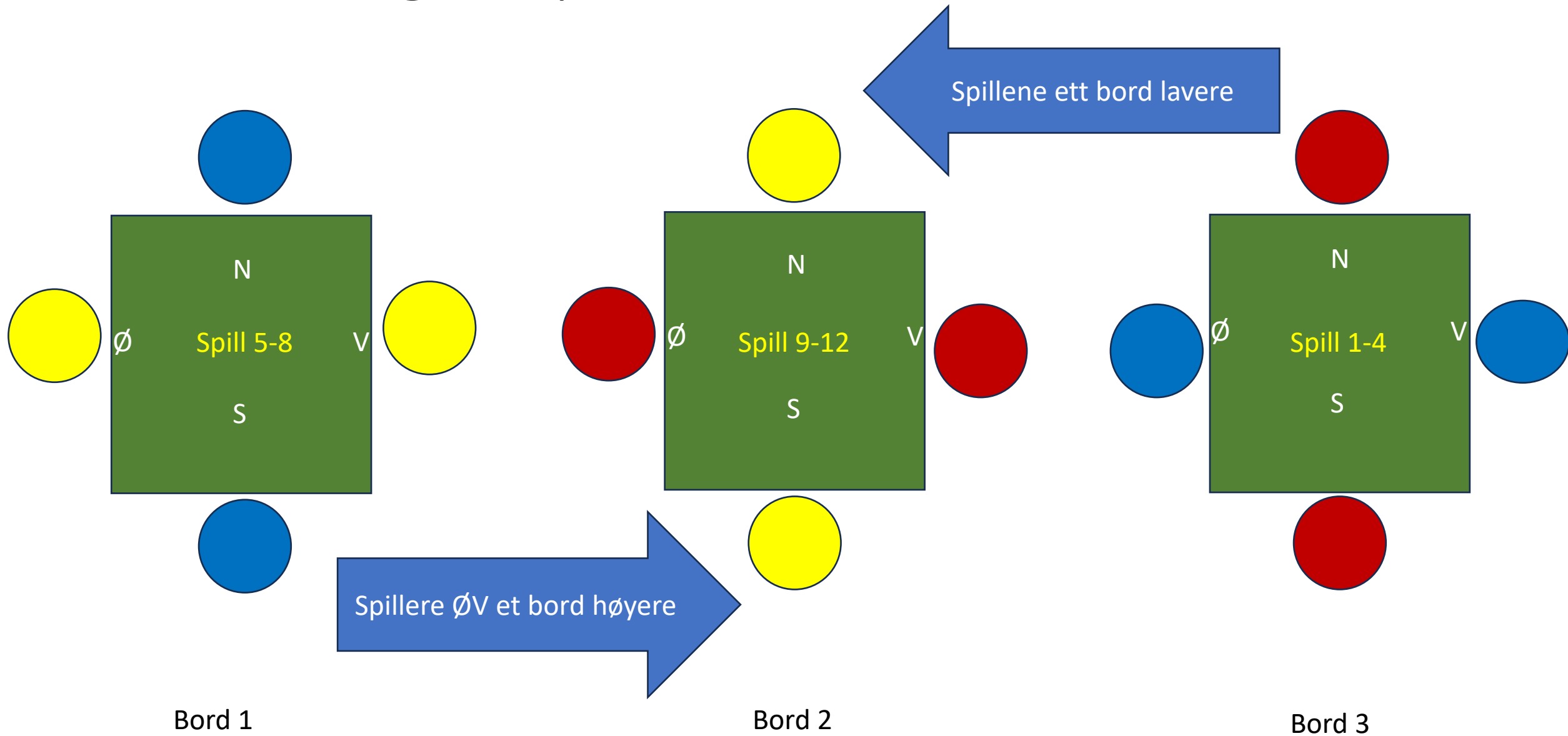
3-bords lagkamp illustrert: Startposisjon



3-bords lagkamp illustrert: Runde 1

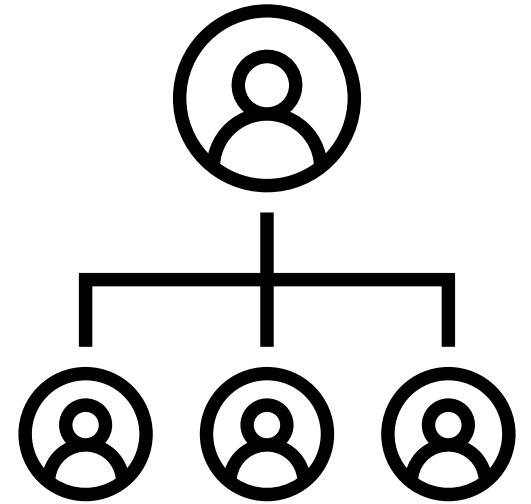


3-bords lagkamp illustrert: Runde 2



3-lags lagkamp master-slave

- **Hva:** To 6-mannslag (tre par) der alle spiller samtidig, hvert par på det ene laget spiller mot ett par på det andre laget
- **Hvordan:** Det ene bordet er «Master»-bordet. På de to andre bordene sitter lagkameratene motsatt vei. Begge disse bordene scorer sine spill mot Master-bordet
- Ulempe:
 - Spill på Master-bordet får veldig stor betydning
 - Vanskelig å holde oversikten i utregningene
- Egner seg til:
 - Bykamp?
 - Lag med svært forskjellig bridgemessig nivå på parene.
- Forberedelser: Skriv ut lagkamplister og flytteskjema



IMP over feltet – for 3 eller flere bord

- Spilles med imp-beregning
- Ved tre bord: Hvert resultat scores mot de to andre bordene med IMP-beregning.
- **Fordel:** Mer nyansert scoringsform enn mp ved få bord
- **Hvordan:** Sett opp vanlig parturnering i Ruter og velg scoringsformen imp over feltet



7 spillere: Ambulerende blindemann

- Med 7 spillere er det mulig å spille en robbertturnering.
- Man spiller på to bord. Man stokker spillene ved bordet.
- Det ene bordet har 4 spillere, det andre 3.
- Bordet med 4 spillere melder på vanlig måte.
- Når meldingsforløpet er avsluttet, flytter blindemann seg til andre bordet.
- Scoringsform: Totalpoeng eller fasit
- Fordel: Får spilt mange spill!
- Forberedelser: Ingen

9 spillere: Singelspiller eller 3'er-par

- 3-mannspar
- eller fire par og én singelspiller som f. eks. sitter fast på bord 2 Vest
- Eller lagturnering med 4 spillere på det ene laget og 5 spillere på det andre laget

- Tremannspar er ikke støttet i Ruter
- NB! Singelspilleren bør være en sosial og fleksibel person
- Fasitspill der det rullerer hvem som står over er en god løsning.
- [Skjema for å fylle inn resultater fasitspill](#)

10 spillere: To 3'er par eller

- Velg lagkamp med 5 spillere på hvert lag ELLER
- Spill 3-bord med imp-beregning og oversitt og ha en bridge-aktivitet for paret som sitter over, f. eks. påfyll av meldeteori, en klubbturnering på FunBridge, meldetrening på Cuebids

Tävlingsledaren av Hans-Olof Hallén

- «I boken beskrivs inte bara tävlingsledning på klubb utan även hur man i hemmiljö kan arrangera små tävlingar för 1-3 bord.»
- Bok som innehåller allt turneringsledaren trenger av bordplansjer:
<https://www.bridgeforlaget.se/svensk-litteratur/ovriga/tavlingsledaren>
- Tilbud: SEK 99,- (NB! Mulig toll etc., 176,- i frakt)



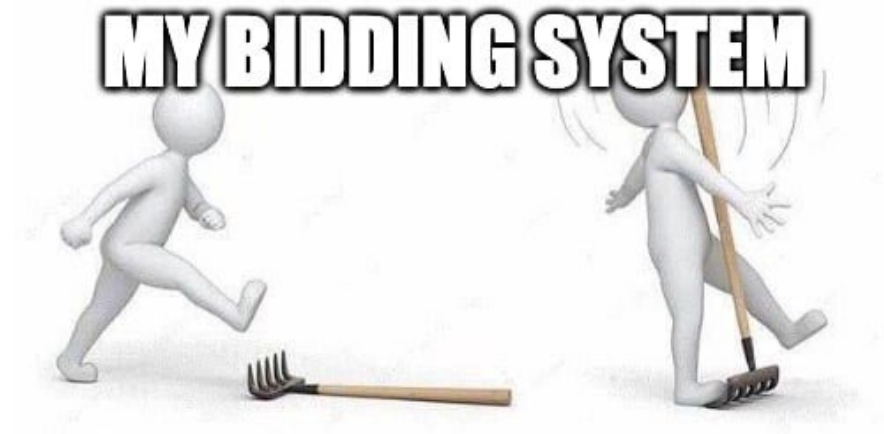
Privatbridge eller uformell klubbsamling

- Hensikt:
 - Hygge
 - Bli kjent og bygge miljø
 - Inkludere nye spillere
- Totalpoeng en god scoringsform
- Kan også bruke
 - To like eller ulike fasitkortstokker
ELLER
 - Spill et spill på hvert bord og bytt
 - ELLER bruk programmet BR Tops



2 bord singelturnering

- 8 eller 9 spillere
- Fordel: Spennende å ha forskjellige makkere
- Ulempe 1: Skummelt å ha noen spillere som makker – noen hater singelturneringer
- Ulempe 2: Én spiller taper alene
- [Bordplansjer](#)
- Forberedelser: God info før klubbkvelden





Hvor finner vi flere spillere?

- Kontakte tidligere spillere

(mail gunn.tove.vist@bridge.no for å få tilsendt oppskrift)

- Holde kurs
- Bli med i [Norsk Skolebridge](#)
- Invitere spillere som spiller privat til klubben: Lag en anledning!



CHICAGO KONKURRANSE

En avslappet og sosial turneringsform
Også kjent som "Happy Hour Bridge"

REGLER

Vinnere er paret med
flest poeng
Bonusmuligheter

N-S Pair		Bridge Buddy Pick-up Slip						E-W Pair	
		Use this card to score all deals played in this round.							
		Circle Direction of Declarer							
N-S Score	M A D O W N	N-S Contract	Board Number	E-W Contract	M A D O W N	E-W Score			
		N S		E W					
		N S		E W					
		N S		E W					
		N S		E W					

FORM #B100 • 877325-1440 • 010101@BRIDGEBUDDY.NET • ©BRIDGE BUDDY 2009 ALL RIGHTS RESERVED PRINTED IN THE U.S.A.

Spillerne
bruger ikke
dubletter.

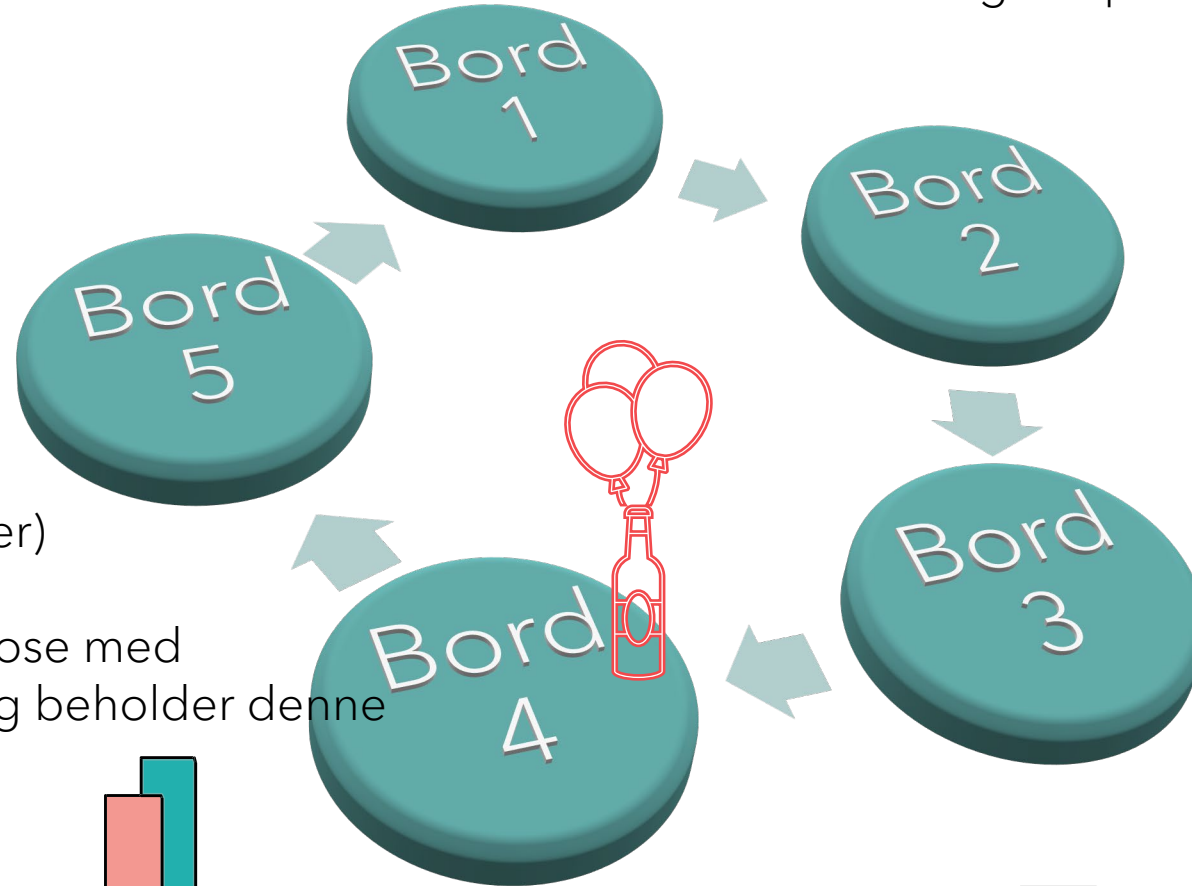
De bruker
kortstokker
2 per bord.

4 spill i runden
(Chicago
scoring)

Paret som
skårer flest
totalpoeng
vinner blir,
tapere flytter
opp et bord.

OVERSIKT

Etter runde 1 går taperne på bord 1 til bord 2



EKSEMPEL:

I løpet av runde 1 melder (og vinner)

Bord 4 ØV en slem.

De får vandrepremien, f. eks. en pose med

Twist eller en flaske champagne og beholder denne

inntil noen andre krever den

BONUSPREMIER



VINNE EN DOBLET KONTRAKT

(Men bare om meldingene er fornuftig - ikke om bordet samarbeider).



AKKUMULERT OVER SESONGEN

Kom tilbake neste uke.

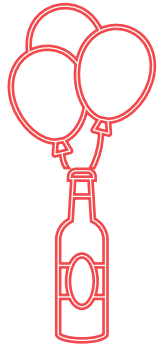
NÆRMEST NULL

Alltid noe å spille for!



BEVEGELIG SLEM-BONUS

Spenningen! En flaske champagne med heliumballonger går til det SISTE bordet som meldte og vant en slem. Tårer av frustrasjon og glede når den flytter rundt i rommet, og tatt med hjem av paret som SIST meldte og vant en slem.



HVOR FINNER VI DELTAKERE?



Venners venner

Facebook,
E-post med sterk
"call to action".



Lokalradio

Overraskende
effektivt.



Andre miljø

Golfklubber
Rotary
Lions
Bedrifter

OPPSUMMERING

- Legg en plan for det antallet spillere du kan forvente
- Forbered deg: Ha klart det du trenger av lagkamplister, bordplansjer, fasitkortstokker
- God informasjon: Informer klubbens spillere om at det blir spilling uansett, alle får makker, og hva slags turneringsformer dere vil gå for
- Jobb systematisk med å rekruttere nye spillere