

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Naturlig Michels Kan være svak, spesielt utenfor sonen
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
(14)15-17 kan ha 5M/6M, singleton.
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
2NT=to laveste 3x=sperr, (1x)-3x=spørsmål om hold
Overmeldinger (Stil; Svar)
(1m)-2ruter=major (1kl) – 2kl= naturlig (1M)-2M=motsatt major og kløver (svak eller sterk)
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
X=Meckwelldont -> x=kløver eller ruter eller begge major eller spar. 2m=minor og 1 major 2M= naturlig 2NT=to-fargchånd 3x=nat
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
X=opplysende 4m over 2x/3x=Maursluker (minoren og 1 major)
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
XX=9+. Etter 1M-(x) ->overføring fra og med 1nt. Overf til åpningsfarge er god løft Invittstenberg mot 1M fra makker

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> /x <u>xxx</u> (x)	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> /x <u>xxx</u> (x)	
Signaler I prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Styrke/svakhet	Styrke/svakhet
2	Lavinthal	Lavinthal	Fordeling
3	Fordeling	Fordeling	
NT: 1	Styrke/svakhet	Styrke/svakhet	Lav smith
2	Lavinthal	Lavinthal	Styrke/svakhet
3	Fordeling	Fordeling	Fordeling
Signaler (trump inkludert): lavinthal, smith mot NT->lavt fra begge liker			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
X av 1nt=Meckwelldont			

 WB	System- kort 	
System:		
Spillere		
	Villiam Ovesen	John Vegard Aa
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig Svake 2 (14)15-17 NT Norsk fordeling, lite kort som styrkekast		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Meckwelldont mot sterk NT		
Kravpassituasjoner		
Etter åpning 2kl,		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden, men kan forekomme		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4sp	10-22 hp	2kl=omv minor 2nt=svak sperr 3kl=god sperr	1kl-2kl-2ru=tillegg, kan være 18-19nt	
1♦		3	4sp		2ru=omv minor 3kl=svak sperr 3ru= sterk sperr	1ru-2ru-2hj=tillegg, kan være 18-19nt	
1♥		5	4sp	10-22 hp	2sp= minisplinter i ukjent farge 2NT=krav stenberg, 3kl= bal invitt med 4-kort støtte (7-10) 3u= bal invitt med (3)4-kort støtte (10-12)	1hj-1NT -2NT=utg krav. ->hj åpning; 3m=5+, 3hj/sp=3244 med honør/ uten honør, 3nt=5-5 i minor	
1♠		5	4sp		2NT=krav stenberg, 3kl= minisplinter i minor 3u= bal invitt med (3)4-kort støtte (7-12) 3hj= minisplinter, singel hjerter	1sp-1NT -2NT=utg krav. -> sparåpning; 3kl= 5+ minor, 3ru=5+hj, 3hj=4 hj, 3sp/nt=2344 med/uten honør etter svar 3kl; 3 ru spør om minor (lavest for lavest, 3nt=5-5), 3hj naturlig	
1 NT			4sp		Stayman, overføringer 2sp=kløver, 2nt=ruter 3kl=svak med begge minor, 3ru= sterk med begge minor, 3M=singel	1nt-2kl-2hj-2sp=sleminv i hj 1nt-2sp-2nt=tar imot en invitt/3kl=avslag Overføringslebensohl ved innmelding på 2-trinnet	
2♣	X				2ru= avventende 2NT=begge minor. 3x=nat		
2♦		5/ 6		4-10	2M-naturlig, 2NT=invitt		
2♥		5/ 6		4-10	2sp=nat 2NT=spørsmål om single 3kl=spørsmål om styrke og kvalitet	2nt-> melder singleton. 3 i åpningsfarge benekter 3kl-> 3ru=min/min, 3hj=min/maks, 3sp=maks/min, 3nt= maks/maks	
2♠		5/ 6		4-10	2NT=spørsmål om single 3kl=spørsmål om styrke og kvalitet	Likt som ved 2 hj åpning	
2 NT			4sp	20-21	Puppet stayman 4x=sleminv to farger over.	Slemkonvensjoner	
3x		6			Ny farge er krav.	Splinter, cuebids, Blackwood, exclusion blackwood	
3NT				Gående minor	4kl=uttak		
4♣,♦		6		Sperr			
4♥,♠		6		Sperr			
4NT	x			Blackwood	5kl=ingen, 5ru/hj/sp=ess, 5nt=2, 6kl=kl ess		