




orsvars- og konkurransemelding
<b>Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b>
Lette innmeldinger Lett gjenåpning I sonen på 2-trinn: normal ok kort når makker ikke har passa
<b>1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)</b>
15-18, i 2. hand system på (11)12-16 i 4. Hand, 2kl=spørsmål →2nt=15-16
<b>Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)</b>
Over minor: 2kl nat, 2ru: 1M (tilsvarende svake 2M), 2hj: svak/middels sterk med begge M, 2sp: sterk med begge M, 2nt: 2 laveste, 3-trinn: sperr Over M: 2M: høyeste og 1 til, 2nt: 2 laveste, 3-trinn: sperr
<b>Overmeldinger (Stil; Svar)</b>
Over 1kl: 2kl nat, over 1ru: 2ru viser svake 2 i en M, Over M: Høgste og 1 til
<b>Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)</b>
2♣ = Major 2♦ = 1M 2♥ = 4♥ + 5♣/♦ 2♠ = 4♠ + 5♣/♦
<b>Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)</b>
X = opplysende  2ru (multi)/2hj/2sp: 4♣/♦ = Fargen + ♥/♠ GF
<b>Mot sterke konvensjonelle åpninger</b>
Yeslek over sterk 1kl, 2kl. Også når det har gått henholdsvis 1ru/2ru
<b>Etter opplysende dobling fra motparten</b>
XX = (9) 10+  Naturlig/etter 1♣ er systemet på

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske Når støttet farge: invitt fra TH	
NT	Invitt (kan være fra normalt minst 10)	M: norske. Minor (når vist 3+): invitt fra minst 10	
Videre	Smith, lav fra utspiller, høy fra maker = liker		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> K/ <u>A</u> K <sub>x</sub> / <u>A</u> K <sub>xx</sub> (x)	<u>A</u> K/ <u>A</u> K <sub>x</sub> / <u>A</u> K <sub>xx</sub> (x)	
Konge	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	
Dame	<u>A</u> QJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	<u>A</u> QJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	
Knekt	H <u>J</u> T(x)/ <u>J</u> T(x)	H <u>J</u> T(x)/ <u>J</u> T(x)	
10	H <u>T</u> 9 <sub>x</sub> / <u>A</u> Q <sub>T</sub> (x)/ <u>T</u> 9 <sub>x</sub>	H <u>T</u> 9 <sub>x</sub> / <u>A</u> Q <sub>T</sub> (x)/ <u>T</u> 9 <sub>x</sub>	
9	H9 <sub>x</sub> /9 <sub>xx</sub> / <u>T</u> 9	H9 <sub>x</sub> /9 <sub>xx</sub> / <u>T</u> 9	
X	H <sub>xx</sub> / <u>H</u> T9 <sub>x</sub> / <u>xx</u> <sub>xx</sub> (x)	H <sub>xx</sub> / <u>H</u> T9 <sub>x</sub> / <u>xx</u> <sub>xx</sub> (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke /svakhet	Lavintal	Styrke/Svakhet
2	Fordeling	fordeling	Fordeling
3	Lavintal	Styrke/Svakhet	Lavintal
NT: 1	Styrke/Svakhet	smith	Styrke/svakhet
2	Fordeling	lavintahl	fordeling
3	Lavintal	fordeling	Lavintahl
<b>Trumflavinthal, Styrke på utspill mot både NT og farge</b>			
Doublinger			
<b>Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b>			
Konservativ med hensyn til fordeling			
<b>Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl</b>			
<b>Support x og xx til 2 i M</b>			

Systemkort		
		
<b>WB</b>		<b>NBF</b>
System:		
<b>Spillere</b>	9970	7000
	Jo Arne Ovesen	Sam Inge Høyland
Grunnsystem beste minor, 5kort M		
Generelt		
2/1		
Overføring etter 1♣		
Når motparten melder inn naturlig minor på 2-trinn over vår minoråpning og melder inn 2K over vår majoråpning, bruker vi overføring eller switch.		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Innmelding mot 1m: 2K = nat, 2R = sperr i en M, 2H = svak/middels sterk med minst 55M, 2S = sterk med minst 55M		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	3♠	10-23hp	1♦ = 4+♥, 1♥ = 4+♠, 1♠ = overf til 1NT, 1NT = 10-11NT 2♣ = omv minor, 2♦♥ overf 2-8/13+, 2♠ = (4)5+♣ 8-10	Xy, xyz	1kl - (x/1ru/1hj) - 2sp omv minor 1kl - (1sp) - 2kl støtte, 2ru viser hj, 2hj viser ru, 2sp omvent minor 1kl - (nat 2kl/2R) overføring/switch
1♦		3	3♠	10-23hp	Nat svar på 1 trinnet, 2♦♥ overf 2-8/13+, 2♠ = omvendt minor 3♣ = (4)5+♦ 8-10	Xy, xyz	1ru - (1sp) - 2kl viser hj, 2ru støtte, 2hj viser kl, 2sp omvendt minor 1ru - (2kl/2ru nat) - 2H viser S og 2S viser H
1♥		5	3♠	(9)10-22hp	1NT = 6-11, 2♣ = Nat / 3♥ og ca 10-12/kunstig, 2NT = invitt stenbergt, 2♠3♣♦ = minisplinter. 3♥ = sperr 4♥+, 3♠4♣♦ renonsvisende 4sp/5kl/ru: spill	Xy 1H - 2nt 3R: litt mer enn minimum/utgkrav og R	1hj - (x) - 2kl ok/god løft i hj 1hj - (2kl) - 2ru=sp og 2sp=ru 1hj - (3sp) - 4ru=god 4hj og 4sp=ru P - (p) - 1hj - (1sp) - 2kl = toronto
1♠		5	3♥	(9)10-22hp	1NT = 6-11, 2♣ = nat/3♠ og ca 10-12/kunstig, 2NT = invitt stenbergt, 3♣♦♥ = minisplinter. 3♠ = sperr 4♠+, 4♣♦♥ renonsvisende	1sp - 2nt 3hj: litt mer enn minimum/utgkrav og H	1sp - (x) - 2kl ok/god løft i sp 1sp - (2kl) - 2ru=hj jog 2hj=ru 1sp - (3hj) - 4hj=god 4sp
1 NT			2♠	(14)15-17	2♣ stayman, 2♦♥ = overføring, 2♠ = minor stayman, 2NT = invitt 3♣ = puppet variant, 3♦ = kortfarge, 3♥ = 4-1-x-x, 3♠ = 1-4-x-x 4♣ = ♥, 4♦ = ♠, 4♥ = 5♠+, 4♠ = 5♦+	1NT-2K 2H- 2S Sp u/H 3H inv 3S kf i m el ren i S	1NT-2K 2S- 3H singel K/R/H 3S sp? - 3S krav u/kf
2♣	x			Sterk, kan være fordelingshand	2♦ = 0-5 eller waiting, 2♥=♠, 2S=H, 2NT = ♣, 3K = ♦, 3R = 5K4R, 3H=5R4K, 3S=minst 55 i minor, 3NT=gående farge 6+	Etter 2♣ - 2♦: er 2♥ tveetydig	
2♦	x	0		Multi svake 2♥♠ 2-7(8) Hp Kan ha bra 5k farge i gunstig	2♥♠ = p/c, 2nt: spørsmål, 3K/R: :nat ikkje krav, 3ru:sperr i M-fargen, 3S= nat inv, 4kl: ber om overføring til M, 4R=meld M, 4H/S= spill		
2♥		6		(7)8-10/11Hp	Fargemelding = nat krav 2NT= spør etter kf og evt styrke		
2♠		6		(7)8-10/11Hp	2NT= spør etter kf og evt styrke Fargemelding = nat krav		
2 NT				22-23hp	Puppet stayman, overføring utgkr. 3sp: spør etter minor, 4kl/ru sleminv i H/S, 4H/S sleminvitt K/R	<b>Slemkonvensjoner</b>	
3x		6		2-10hp	Ny farge = rundekr	rkc 5kl=03, 5ru=14, 5H=2E u/tr D, 5S=2 E m/tr D, 5nt=renons med odde antall E, 6-trinn= renons og parantall E.	
3NT				1.2. hand gåande minor	4K=spill I minorfargen, 4R=spørsmål om kortfarge, 4nt=spørsmål om lengde	Kløver trumf: 4sp spørsmål etter E.	
4♣/♦		6		Sperr	4H/S= spill	splinter, renonsvisende hopp, exlusion berre på 5-trinn,	
4♥/♠		6		Sperr		Hopp til 5NT når trumf ikkje avtalt: velg slem	
4NT				Sp spesifikt E	5kl=0, 5ru ruE, 5hj=hjE, 5sp=spE, 5nt=klE, 6K=2E		