

## Forsvar, konvensjoner

### Innmeldinger

Naturlig

Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst invitt, hopp i ny farge er minisplinter med viss tilpasning i makkers farge. Dobbel hopp i farge er splinter. Doblinger er opplysende.

### 1 NT Innmelding

15-18 i 2-3.hånd, 15-18 i 4. hånd.

NT System er på

### Hopp-innmeldinger

Frisk stil

### Overmeldinger

(1♣)-2♣= Major, (1♦)-2♦= Major, (1♥)-2♥=♠+♣, (1♠)-2♠=♥+♣

Hopp-overmelding spør etter stopper.

Overmelding (1x)-P-(1y)-2y er naturlig

### Forsvar mot 1 NT

4.hånd/balansepos:  
Dbl: En minor el. begge maj En minor el. begge maj

2♣: ♣ + en farge til ♣ + en farge til

2♦: ♦ + majorfarge ♦ + majorfarge

2♥: Naturlig Naturlig

2♠: Naturlig Naturlig

2NT: Begge minor Begge minor

### Forsvar mot sperremeldinger

Opplysende doblinger. Åpning multi av motparten behandles som ♠ og dbl viser ♥ eller sterke kort. 2NT = 15-18.

### Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣

Mot sterk 1♣:

Mot sterk 2♣:

### Etter opplysende dobling fra motparten

Redobling viser 10hp+.

## Utspill og signaler

### Utspills stil

	Lead	In Partner's Suit
Farge	Norske/Invitt	Norske/Invitt
NT	Invitt/Norske	Invitt/Norske
Videre		

### Utspill

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AKx/AKxx(x)	AKx/AKxx(x)
Konge	AK/KQ/KQJx/KQT(x)	AK/KQ/KQx(x)
Dame	QJ(x)/QJT(x)	KQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	JT(x), HJTx	JT(x), HJTx
10	HT9x/T9x	HT9x/T9x
9	9x	9x
X	Hxx, xxx, xxxxx	Hxx, xxx, xxxxx

### Kast i prioritert rekkefølge

	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke		Lav=styrke
2 <sup>nd</sup>	Lavintal		Fordeling
3 <sup>rd</sup>			
NT:	Lav=styrke	Smith	Lav=styrke
2 <sup>nd</sup>	Lavintal	Fordeling	Fordeling
3 <sup>rd</sup>			

Andre: Styrke = lavt kort

Smith = høyt kort

## Doblinger

### Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger tom 2♠, responsive doblinger tom 4♠, opplysende doblinger tom 4♠

### Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl

NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)

Støttedoblinger og rdbl. Neg dobl tom 3♠.



WBF

System  
Kort

27.10.2023



## System: Naturlig (kløverføring)

Navn	Sigbjørn Færøvik	Pål Arne Mediå
Klubb	Namsos BK	Namsos BK
Krets	NBF N-Tr.lag	NBF N-Tr.lag
NBF medl.	10091	13185

## Grunnsystem

### Generelt

Åpning 5korts major

1♣ 1+ 1.-/2.hånd, ellers 3+ Overføringssvar

1♦ 5+ 1.-/2.hånd, ellers 3+

1♥/♠ 5+

1 NT åpning er (14)15-17, kan ha 5k major 6k minor.

### Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦ Multi; Svake2 ♥/♠ 6 - 10 hp, eller 24 + NT

2♥/♠ 5+ 6-10 hp

### Kravpass situasjoner

1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge.

### Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder

XY ♥♠NT

Åpningshender med veldig skjev fordeling kan ha ned til 8 hp.

### Psykiske meldinger

Veldig sjelden

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		1/3	3♠	10-22 hp 1.-/2.hånd 1+♣ 3.-/4. hånd 3+♣ NT: 12-14 og 18-19	1♦ = 4+♥, 1♥=4+♠, 1♠ = ♦ el. 6-10NT, 1NT 11-12 2♣ er F1 med 5+k støtte 2♥♦♠ 6 kort 0-5 hp 3♣=Sperr	Normale overføringssvar  XYZ: 2♣= ♦ el invitt, 2♦= Utg.krav	Ved innmelding er overmelding invitt+ med 5+ støtte, ikke 4k (i motsatt) major
1♦		5/3	3♠	5+ ♦, 10-22 hp 3+ ♦ i 3.-/4.hånd	2♦ er F1 med 4+k støtte 2♥♠ 6 kort 0-5 hp, 3♦=Sperr, 2NT = 12 hp	XYZ: 2♣= ♦ el invitt, 2♦= Utg.krav	Ved innmelding er overmelding invitt+ med 4+ støtte, ikke 4k (i motsatt) major
1♥		5	3♠	5+ ♥, 10-22 hp	2NT stenbergt, 2♦= ♦ el. svak løft m♥, 2♥= 3+♥, 8-11 hp. 3♣♦ = minisplinter, 2♠ = 6 kort 0-5 hp 3♥ er sperre. 3♠ og 4♣♦ er renons.	1♥-2NT, 3♣=minimum, 3♦=Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT= singel ♣/♦/♠, 4x= renons. XYZ: 2♣= ♦ el invitt, 2♦= Utg.krav	2♣♦ = Toronto etter pass i åpning. 2NT = minst 5-5 i minor.
1♠		5	3♥	5+ ♠, 10-22 hp	2NT Stenberg, 2♦= ♦ el. svak løft m♠, 2♥ = ♥ og 12+, 2♠ = 3+♠, 8-11 hp. 3♣♦♥ er minisplinter, 3♠ er sperre, 4♣♦ er renons.	1♠-2NT, 3♣=minimum, 3♦=Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT= singel ♣/♦/♥, 4x= renons.	2♣♦ = Toronto etter pass i åpning. 2NT = minst 5-5 i minor.
1NT		---	3♠	(14)15-17, kan ha 5k major eller 6k minor.	2♣ Stayman, 2♦, ♥ er overføring, 2♠ er minor-stayman, 2 NT = overføring til minor, 3-trinnet = sleminvitt m/overføring. 4♣/♦ = ovf til ♥♠	Etter Stayman er 3♣ ny søkemeld. 1NT-2♣-2♦ -> 2♥ = signoff 4-4 i major, 2♠=signoff 5-4 i major	
2♣	X	0		Eneste kravmelding	2♦ = avventende, 2♥♠=7+hp, min H10xxx 3-trinnet: 6 kort.	3♣=dobbelt avslag, 2♣-2♦, 2 NT = 20-21 NT	
2♦	X	0		Multi: 6k ♥/♠, 7-10 hp eller 24 + NT	2NT = sp.mål. 2♥/♠=pass/korrekt. 4♣ = meld fargen under.	2♦-2NT, 3♣ = maks, 3♦ = min m/ ♥, 3♥ = min m/ ♠, 3NT = 24 + hp 2♦-2NT, 3♣ - 3♦ = meld motsatt major	Etter oppl.dobl er RD for uttak i fargen
2♥		5		7-10 hp, 5 korts ♥	2NT =sp.mål om styrke og minor	3♣ = min. og ♣, 3♦ = min. og ♦, 3♥ = maks og ♣, 3♠=maks og ♦, 3 NT = maks	
2♠		5		7-10 hp, 5 korts ♠	2NT =sp.mål om styrke og minor	3♣ = min. og ♣, 3♦ = min. og ♦, 3♥ = maks og ♣, 3♠=maks og ♦, 3 NT = maks	
2NT		---		22-23 NT	3♣= puppet, 3♦♥ =overføring, 3♠= minorstayman	<b>Slemkonvensjoner</b>	
3x		6		Fri stil i 3. hånd	Ny farge er rundekrav	Roman Key Card Blackwood Exclusion Blackwood	
3NT		7		Gående minor	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singleton / renons	Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg	
4♣, ♦		7		Sperre	4♥♠ = spill	Splinter & Minisplinter Store frie 5NT	
4♥, ♠		7		Spill	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB		
4NT		---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess 5♦♥♠ Esset		