




Forsvar, konvensjoner	
Innmeldinger	
1-trinnet: Normal	
2-trinnet: Normal	
1 NT innmelding (2./4. hånd; Svar)	
15-18 NT.	
1NT-system	
Hopp innmeldinger	
Sunne innhopp, konstruktiv i rød sone	
Overmeldinger	
(1♣ 2+) 2♣ = Nat. 2♦ = 4♠ + 5+♥	
(1♣ 3+) 2♣ = 4♠ + 5+♥	
(1♦) 2♦ = 4♠ + 5+♥	
(1♥) 2♥ = 5♠+5m, (1♠) 2♠ = 5♥+5m	
2NT= to laveste umeldte	
Forsvar mot 1NT	
2♣ = Begge major	
2♦ = ♥ eller ♠	
2♥ = ♥ og en minor	
2♠ = ♠ og en minor	
4 <sup>th</sup> hånd: "Meckwell DONT":	
Dbl = Begge major eller 1 minor, 2♣ = ♣ + en farge	
2♦ = ♦ + en major, 2♥ = 5+♥, 2♠ = 5+♠	
Forsvar mot sperremeldinger	
Mot Multi viser dbl 4♥ eller oversterk.	
Leaping Michaels 4m; minoren + andre M (minst 5-5)	
Over 3M. Minoren + andre M (minst 5-5)	
Forsvar mot sterk 1♣ og sterk 2♣	
(1♣16+) D=oppl., 1♦=♥ el ♠ + ♣, 1♥=♠ el. minor, 1♠=♣ el ♥+♦, 1NT=♠+♦ el. ♥+♣, 2♣=♦ el major	
2♦♥♠=konstruktiv sperr 10-13hp	
(2♣sterk) D=Major, 2NT=Minor	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Rdbl = 10+ hcp.Fargemeld på 1-trinnet er F1. På 2-trinnet ikke krav. Hopp til 2-trinnet er 6k og 0-6 hp. Hopp til 3-trinnet er minisplinter. 2NT er invittstenberg.	

Utspill og signaler			
Utspill stil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup>	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup>	
NT	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup> / (Av og til 4. høyeste)	3 <sup>rd</sup> -5 <sup>th</sup>	
Videre	Attitude		
Utspill			
Lead	Mot farge	Mot NT	
Ace	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
King	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x),AKJT	
Queen	QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x),KDT9	
Jack	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	98xx/9x	H9x/98x/9x	
X	Hxx/AQT9x/xx(x)	Hxx/AQT9x/xx(x)	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Suit:	Styrke/svakhet	Lavinthal	Styrke/svakhet
2 <sup>nd</sup>	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3 <sup>rd</sup>	Lavintahl		Lavinthal
NT:	Styrke/svakhet	Smith	Styrke/svakhet
2 <sup>nd</sup>	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3 <sup>rd</sup>	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
Styrkekast: Laveste i fargen.			
Smith: Høyt kort liker utspillet (fra begge sider)			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger			
Normale oppl.dobl. Kan være svakere i 4. hånd.			
Spesielle, kunstige og kompetative dobl/redobl			
Negative, responsive, support til 2♥			



System  
Card





**WBF**

**Kategori: Grønn**

Spillere	
Geir Enge	John Saur

**Grunnsystem**

**Generelt**

**Naturlig system med kløverføring**

1♣ = 2+♣ 10-22 hp -> overføringssvar

1♦ = 4+♦, 10-22 hp

1♥ = 5+♥, 10-22 hp

1♠ = 5+♠, 10-22 hp

Sunne åpninger, kan avvike en god del i 3. hånd

1NT = (14)15-17 hcp kan ha 6332, 5422, 5431 el. 4441

**Spesielle meldinger som kan kreve forsvar**

2♦: 7-10 hcp 6+ M eller 24+ NT

2♥: 5♥, 6-10 hp

2♠: 5♠, 6-10 hp

**Spesielle kravpass situasjoner**

**Viktige prinsipper som ikke passer andre steder**

Ved ekstreme fordelinger kan en åpne på 1-trinnet med færre enn 10HP.

**Psykiske meldinger**

Kan forekomme

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. D. til	Beskrivelse	Svar på åpning	Videre meldingsforløp	Etter forhåndspass
1♣		2	4♠	10-22 hcp, 2k+♣. Kan ha 2k♣ og 4k♦	Overføring: 1♦=4k+♥, 1♥=4k+♠, 1♠=6-9 hcp eller ruter, 1NT=10-11 hcp. 2♣=omv. minor, 2♦=6k♦, 0-5 hp, 2♥=6k♥, 0-5 hp, 2♠=6k♠, 0-5 hp 2NT=13-15 eller 19-20 hcp. 3NT=16-18 hcp	1♣-1♠, 2♦= ikke revers XYZ: 2♣ inv, 2♦ GF 1♣-2♣: 2♦=minimum, 2♥=13-14 hp 2♠=15-16 hcp m en kortfarge 3♦♥♠=17+ m kortfarge	
1♦		4	4♠	10-22 hcp, 4k+♦	2♦=omv. minor, 2♥=6♥, 0-5 hcp, 2♠=6♠, 0-5 hcp 2NT=Invitt	1♦-2♦: 2♥=13-14hp, 2♠=15-16 hcp m en kortfarge, 3♣♥♠=17+ m kortfarge XYZ: 2♣ inv, 2♦ GF	
1♥		5	4♠	10-22 hcp, 5k+♥	1NT=6-11, 2♣=F1, 2♦=GF unntatt gjennmeld, 2♥=nat, 2♠=6k♠, 0-5 hp, 2NT=Stenberg inv, 3♣♦=minisplinter, 3♥=sperre, 3♠/4♣♦=renons	1♥-2NT: 3♣=min, 3♦=bal 14+, 3♥=0/1k♣, 3♠=0/1k♦, 3NT=0/1k♠ 4m=5-5 gode farger XYZ: 2♣ inv, 2♦ GF	1♥-2♣=Toronto 3k♥ 1♥-2♦=Toronto 4k♥ 1♥-2♥=nat. 4-7 hcp
1♠		5	4♥	10-22 hcp, 5k+♠	1NT=6-11, 2♣=F1, 2♦=GF unntatt gjennmeld., 2♠=nat, 2NT=Stenberg GF, 3♣♦♥=minisplinter, 3♠=sperre, 4♣♦=renons, 4♥=	Stenberg som 1♥ 1♠-1NT; 2♣/♦=ovf., 2♥=6k♠ 14-17, 3♣♦♥=5-5 GF	1♠-2♣=Toronto 3k♠ 1♠-2♦=Toronto 4k♠ 1♠-2♥= 1♠-2♠=nat. 4-7 hcp
1 NT			4♠	(14)15-17 hcp Kan ha 6322, 5422, 5431, 4441 - hender	2♣=stayman, 2♦♥=overføring, 2♠=minorstayman, 2NT=HHxxx m, 4♣♦=ovf til♥/♠	1NT-2♣, 2♦-2♥=velg major 1NT-2♣, 2♦♥-2♠=rele 1NT-2♣, 2♠-3♣=rele	
2♣	x			22-23NT, 20+ hcp eller stikkbetont, Dobbel negativ	2♦=svak el. avventende, 2M=6+ hcp 5k+ GF 2NT=4+-4+ minor,	2♣-2x, 2NT=22-23NT.	
2♦	x			MULTI, 6c M (7-10 hcp) el. 24+ NT.	2♥=P/C, 2♠=spillemeld., 2NT=rele, 3♦=sperr i M, 3M=invitt med egen farge	2♦-2NT, 3♣=max, 3♦=min♥, 3♥=min♠	
2♥		5		5k♥, 6-10 hcp	2♠=Spill, 2NT=?, 3♣=pref.minor 3♦=, 3♥=sperre, 3♠=splinter 4♣♦=splinter	2♥-2NT: 3♣=min m♣, 3♦=min m♦, 3♥=8-10 4+♣, 3♠=8-10 4+♦, 3NT=max 5332	
2♠		5		5k♠, 6-10 hcp	2NT=?, 3♣=pref.minor, 3♦= 3♠=sperre, 4♣♦=splinter	2♠-2NT: 3♣=min m♣, 3♦=min m♦, 3♥=8-10 4+♣, 3♠=8-10 4+♦, 3NT=max 5332	
2 NT			4♠	20-21 hcp	3♣=puppet-Stayman, 3♦♥ovf., 3♠ minor 4 tr.: dobbel overføring, sleminvitt	<b>Slemkonvensjoner</b> RKC-Blackwood (0314), vil alltid høyne til 6 med 3 eller 4 ess Exclusion BW 5NT er "pick a slam" Splinter, Cue-bid, last train, DoPi, RoPi	
3x		6	Sperremeld., 6k+ m, 6k+ M				
3NT	x		Gående minor, ingen sidestyrke EKDJxxx	4♣=P/C, 4♦=asks for control 4♥♠=natural, for play			
4♣♦		6	Sperremelding	4M for spill			
4♥♠		6	Sperremelding	Cue-bids, 4NT=RKCBW			
4NT			Spørsmål om spesifikt ess	5♣=0 ess, 5NT=2 ess, 5♦/5♥/5♠/6♣=esset i fargen			