

Forsvar, konvensjoner

Innmeldinger

Naturlig. Etter (1x) - 1M:

2x=God løft eller krav, 2M= 3k 6-9, 2NT= Limit raise, 3x=Mixed raise, 3M=sperre, Ny farge er ikke krav
Hvis RHO melder: Resp dobl eller Snapdragon dobl

1 NT Innmelding

15-18 i 2-3.hånd, 15-18 i 4. hånd.
NT System er på

Hopp-innmeldinger

Frisk stil

Overmeldinger

(1♣)-2♣= Major, (1♣/♦)-2♦= 4♠+5♥,
(1♥)-2♥=♠+♣, (1♠)-2♠= ♥+♣
Hopp-overmelding spør etter stopper.
Overmelding (1x)-P-(1y)-2y er naturlig
Maursluker

Forsvar mot 1 NT

4.hånd/balansesepos:
Dbl: Like sterk Minorfar. el. begge major
2♣: Begge major ♣ + en farge til
2♦: En major ♦ + majorfarge
2♥: 4 - kort og 5+ minor Naturlig
2♠: 4 -kort og 5+ minor Naturlig
2NT: 2 -fargehånd, gode kort(ikke begge major).

Forsvar mot sperremeldinger

Opplysende doblinger. Åpning multi av motparten
behandles som ♠ og dbl viser ♥ eller sterke kort. 2NT =
15-18, (4M)-4NT = 2-fargehånd.

Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣

Mot sterk 1♣: Dobling = begge major, 1♦ = en major
1♥ = 4 kort + lenger minor, 1♠ = 4kort + lenger minor
1 NT = Begge minor

Mot sterk 2♣: Tilsvarende som over

Etter opplysende dobling fra motparten

Farge på 1-tr. = F1. Hopp til 2-tr er 6kort og 0-5hp. Hopp
til 3-tr er minisplinter. Høyning med hopp er
sperrebetont, 2NT er Stenberg etter 1 i major, 2 over 1 er
ikke krav. Redobling viser 10hp+.

Utspill og signaler

Utspills stil

	Lead	In Partner's Suit
Farge	Norske/Invitt	Norske/Invitt
NT	Invitt/Norske	Invitt/Norske
Videre		

Utspill

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AKx/AKxx(x)	AKx/AKxx(x)
Konge	AK/KQ/KQJx/KQT(x)	AK/KQ/KQx(x)
Dame	QJ(x)/QJT(x)	KQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	JT(x), HJT _x	JT(x), HJT _x
10	HT9x/T9x	HT9x/T9x
9	9x	9x
X	Hxx, xxx, xxxxx	Hxx, xxx, xxxxx

Kast i prioritert rekkefølge

	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Lavintal		Fordeling
3 rd			
NT:	Lav=styrke	Smith	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Fordeling	Fordeling
3 rd			

Andre: Styrke = lavt kort. Smith = lavt kort

Invitt inni spillet.

Doblinger

Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger
tom 2♠, responsive doblinger tom 4♠, opplysende
doblinger tom 4♠

Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl

NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)

Støttedoblinger og rdbl. Neg dobl tom 3♠.



WBF

System
Kort

02.02.2024



System: Naturlig

Navn	Robert Althe	John Saur
Klubb	Namsos BK	Namsos BK
Krets	NBF N-Tr.lag	NBF N-Tr.lag
NBF medl.	19996	12366

Grunnsystem

Generelt

Åpning 5kort major

1♣ er minst 3-kort - kløverføringer

1 NT (14)15-17, kan inneholde 6 kort i en minor, kan ha
singelton.

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦ Multi; Svake2 ♥/♠ 3 - 7 hp, eller 24 + NT

Kravpass situasjoner

1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker
doble hvis han er kort i innmelders farge.

Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis vi har
gjort minst en invittmelding.

Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder

XY ♥♠NT

Puppet Stayman på 2NT med 19hp+ og og innmelding 2NT
med 15-18hp

Nilsland

Åpningshender med skjev fordeling kan ha ned til 8 hp.

Psyriske meldinger

Veldig sjelden

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	3♠	10-22 hp Kan åpne 1♣ med 3-3-4-3 fordeling	1♦ = 4+♥, 1♥ = 4+♠, 1♠ = 6-10NT, 1NT = 11-12hp 2♣ er F1 med 5+k støtte, 2♦/♥/♠ = 6 kort 0-5 hp 2NT = 16-18hp, 3♣ = Sperr, 3NT = 13-15hp	1♣-1y-1z = støtter med 3-kort 1♣-2♣; 2NT = 13-14 NT, 2♦ = Minimum, 2♥♠ = holdvisende	1♣ - (1♥) - 2♥ = 6♠ 1♣ - (1x) - 2♠ = Omv.minor
1♦		3	3♠	3+♦, 10-22 hp	2♣ = F1 med 4+♣, 2♦ = 4+♦, 10+ hp, 2♥♠ = 6 kort 0-5 hp, 3♦ = Sperr, 2NT = 12 hp,	1♦-2♦; 2NT = 13-14 NT, 2♥♠ = holdvisende	1♦ - (1♥) - 2♥ = 6♠ 1♦ - (1x) - 2♠ = Omv.minor
1♥		5	3♠	5+♥, 10-21 hp	2NT Stenberg, 2♦ = 4+♦, 12+, 2♥ = 3+♥, 5-9 hp. 2♠ = singel minor, 3♣ = Mixed raise, 3♦ = singel ♠ 3♥ er sperre. 3♠/4♣♦ er renons. 2♣ = 3+♣ 10+hp	1♥-2NT, 3♣ = minimum, 3♦ = Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT = singel ♣/♦/♥, 4x = renons.	2♣♦ = Toronto etter pass i åpning. Inv.Stenberg etter innmeld.
1♠		5	4♥	5+♠, 10-21 hp	2NT Stenberg, 2♥ = 5+♥, 12+, 2♠ = 3+♠, 5-9 hp. 3♣ = singel minor, 3♦ = Mixed raise 3♥ er singel ♥ 3♠ er sperre, 4♣♦ er renons. 2♣ = 3+♣, 10+hp	1♠-2NT, 3♣ = minimum, 3♦ = Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT = singel ♣/♦/♥, 4x = renons.	2♦♥ = Toronto etter pass i åpning. 2♣ = minst 5-5 i minor. Inv.Stenberg etter innmeld.
1NT		---	3♠	(14)15-17, kan inneholde 6k minor, kan ha singel	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er minor-stayman, 2 NT = Invitt m/minorfarge, 3-trinnet = sleminvitt m/overføring. 4♣/♦ = ovf til ♥♠	Etter Stayman er 3♣ ny søkemeld. 1NT-2♣-2♦ -> 2♥ = signoff 4-4 i major, 2♠ = signoff 5-4 i major	Lebensohl, dbl = negativ
2♣	X	0		Eneste kravmelding	2♦ = avventende, 2♥♠ = 7+, min H10xxx 2 NT = begge minor, 3-trinnet: 6-k. HJ10xxx	3♣ = dobbelt avslag, 2♣-2♦, 2 NT = 22-23 NT	
2♦	X	0		Multi -(5)6k major 3-7 hp eller 24+ NT	2NT = sp.mål. 2♥/♠ = pass/korrekt. Alle andre meldinger fra svarhånd kan passes ned. 4♠ = meld fargen under.	2♦-2NT, 3♣ = maks, 3♦ = min m/♥, 3♥ = min m/♠, 3NT = 24 + hp 2♦-2NT, 3♣ - 3♦ = meld motsatt major	Etter oppl.dobl er RD for uttak i fargen
2♥		6		7-10 hp, 6k ♥	2NT = sp.mål om singel, 3♣ = sp.mål om styrke og kvalitet. 2♠ og 3♦ = rundekrav.	3♦ = min. og dårlig, 3♥ = min. og god, 3♠ = maks og dårlig, 3 NT = maks og god.	
2♠		6		7-10 hp, 6k ♠	2NT = sp.mål om singel, 3♣ = sp.mål om styrke og kvalitet. 3♦ = rundekrav.	3♦ = min. og dårlig, 3♥ = min. og god, 3♠ = maks og dårlig, 3 NT = maks og god.	
2NT		---		20-21 NT	3♣ = puppet, 3♦♥ = overføring, 3♠ = minorstayman. 4♣/♦ = sleminvitt ♥/♠, 4♥/♠ = sleminvitt ♣/♦	Slemkonvensjoner	
3x		6		Fri stil i 1. og 3. hånd	Ny farge er rundekrav	Roman Key Card Blackwood Exclusion Blackwood	
3NT		7		Gående minor	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singleton / renons	Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg	
4♣,♦		7		Sperre	4♥♠ = spill	Splinter & Minisplinter Store frie 5NT	
4♥,♠		7		Spill	Ny farge er cue-bid, 4NT = RKCB	DEPO og REPO	
4NT		---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess 5♦♥♠ = Esset	Minorwood etter omv. minorhøyning	