

Forsvar, konvensjoner

Innmeldinger

Naturlig

Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst invitt, hopp i ny farge er minisplinter med viss tilpasning i makkers farge. Dobbelt hopp i farge er splinter. Doblinger er opplysende.

1 NT Innmelding

15-18 i 2-3.hånd, 15-18 i 4. hånd.

NT System er på

Hopp-innmeldinger

Frisk stil

Overmeldinger

(1♣)-2♣ = Major, (1♣/♦)-2♦ = 4♠+5+♥,

(1♥)-2♥ = ♠+♣, (1♠)-2♠ = ♥+♣

Hopp-overmelding spør etter stopper.

Overmelding (1x)-P-(1y)-2y er naturlig

Maursluker

Forsvar mot 1 NT

4.hånd/balansepos:
Dbl: Like sterk Minorfar. el. begge major

2♣: Begge major ♣ + en farge til

2♦: En major ♦ + majorfarge

2♥: 4 - kort og 5+ minor Naturlig

2♠: 4 -kort og 5+ minor Naturlig

2NT: 2 -fargehånd, gode kort(ikke begge major).

Forsvar mot sperremeldinger

Opplysende doblinger. Åpning multi av motparten behandles som ♠ og dbl viser ♥ eller sterke kort. 2NT = 15-18, (4M)-4NT = 2-fargehånd.

Forsvar mot sterk 1♠ eller sterk 2♠

Mot sterk 1♠: Dobling = begge major, 1♦ = en major

1♥ = 4 kort + lenger minor, 1♠ = 4kort + lenger minor

1 NT = Begge minor

Mot sterk 2♠: Tilsvarende som over

Etter opplysende dobling fra motparten

Farge på 1-tr. = F1. Hopp til 2-tr er 6kort og 0-5hp. Hopp til 3-tr er minisplinter. Høyning med hopp er sperrebetont, 2NT er Stenberg etter 1 i major.,2 over 1 er ikke krav. Redobling viser 10hp+.

Utspill og signaler

Utspills stil

	Lead	In Partner's Suit
Farge	Norske/Invitt	Norske/Invitt
NT	Invitt/Norske	Invitt/Norske

Videre

Utspill

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AKx/AKxx(x)	AKx/AKxx(x)
Konge	AK/KQ/KQJx/KQT(x)	AK/KQ/KQx(x)
Dame	QJ(x)/QJT(x)	KQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	JT(x), HJTx	JT(x), HJTx
10	HT9x/T9x	HT9x/T9x
9	9x	9x
X	Hxx, xxx, xxxxx	Hxx, xxx, xxxxx

Kast i prioritert rekkefølge

	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Lavintal		Fordeling
3 rd			
NT:	Lav=styrke	Smith	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Fordeling	Fordeling
3 rd			

Andre: Styrke = lavt kort. Smith = lavt kort

Invitt inni spillet.

Doblinger

Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger tom 2♠, responsive doblinger tom 4♠, opplysende doblinger tom 4♠

Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl

NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)

Støttedoblinger og rdbl. Neg dbl tom 3♠.



WBF

System
Kort

27.10.2023



System: Naturlig

Navn	Robert Althe	Ragnar Davidsen
Klubb	Namsos BK	Namsos BK
Krets	NBF N-Tr.lag	NBF N-Tr.lag
NBF medl.	1996	12199

Grunnsystem

Generelt

Åpning 5kort major

1♣ er minst 3-kort - kløverføringer

1 NT (14)15-17, kan inneholde 6 kort i en minor, kan ha singleton.

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦ Multi; Svake2 ♥/♠ 3 - 7 hp, eller 24 + NT

Kravpass situasjoner

1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge.

Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis vi har gjort minst en invittmelding.

Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder

XY ♥♠NT

Puppet Stayman på 2NT med 19hp+ og og innmelding 2NT med 15-18hp

Nilsland

Åpningshender med skjev fordeling kan ha ned til 8 hp.

Psykiske meldinger

Veldig sjelden

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	3♠	10-22 hp Kan åpne 1♣ med 3-3-4-3 fordeling	1♦ = 4+♥, 1♥ = 4+♠, 1♠ = 6-10NT, 1NT = 11-12hp 2♣ er F1 med 5+k støtte, 2♦/♥ = 6 kort ♥/♠ 0-5 hp el. 14+, 2♠ = 5-5 minor svak eller sterk, 2NT = 16-18hp, 3♣ = Sperr, 3NT = 13-15hp	1♣-1y-1z = støtter med 3-kort 1♣-2♣; 2NT = 13-14 NT, 2♦ = Minimum, 2♥♠ = holdvisende 1♣-1♥, 2♠ = splinter.	1♣ - (1♥) - 2♥ = 6♠ 1♣ - (1x) - 2♠ = Omv.minor
1♦		3	3♠	3+♦, 10-22 hp	2♣ = F1 med 4+♦-støtte, 2♦ = a)6+♥ 0-5 hp el. 14+, b) 5+♣ GF, 2♥ = 6+♠ 0-5 el 14+ hp, 2♠ = 5-5 minor svak eller sterk, 3♦ = Sperr, 2NT = 12 hp, 3♣ = 6-kort 11-12hp	1♦-2♣; 2NT = 13-14 NT, 2♦ = minimum 2♥♠ = holdvisende	1♦ - (1♥) - 2♥ = 6♠ 1♦ - (1x) - 2♠ = Omv.minor
1♥		5	3♠	5+♥, 10-21 hp	2NT Stenberg, 2♦ = 4+♦, 12+, 2♥ = 3+♥, 5-9 hp. 2♠ = singel minor, 3♣ = Mixed raise, 3♦ = singel ♠ 3♥ er sperre. 3♠/4♦ er renons. 2♣ = 3+♣ 10+hp	1♥-2NT, 3♣ = minimum, 3♦ = Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT = singel ♣/♦/♠, 3NT = 18-19. 4x = renons.	2♣♦ = Toronto etter pass i åpning. Inv.Stenberg etter innmeld.
1♠		5	4♥	5+♠, 10-21 hp	2NT Stenberg, 2♥ = 5+♥, 12+, 2♠ = 3+♠, 5-9 hp. 3♣ = singel minor, 3♦ = Mixed raise 3♥ er singel ♥ 3♠ er sperre, 4♣♦ er renons. 2♣ = 3+♣, 10+hp	1♠-2NT, 3♣ = minimum, 3♦ = Tillegg uten singel, 3♥/♠/NT = singel ♣/♦/♥, 3NT = 18-19. 4x = renons.	2♦♥ = Toronto etter pass i åpning. 2♣ = minst 5-5 i minor. Inv.Stenberg etter innmeld.
1NT		---	3♠	(14)15-17, kan inneholde 6k minor, kan ha singel	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er minor-stayman, 2NT = Invitt m/minorfarge, 3-trinnet = sleminvitt m/overføring. 4♣/♦ = ovf til ♥♠	Etter Stayman er 3♣ ny søkemeld. 1NT-2♣-2♦ -> 2♥ = signoff 4-4 i major, 2♠ = signoff 5-4 i major	Lebensohl, dbl = negativ
2♣	X	0		Eneste kravmelding	2♦ = avventende, 2♥♠ = 7+, min H10xxx 2NT = begge minor, 3-trinnet: 6-k. HJ10xxx 8+hp	3♣ = dobbelt avslag, 2♣-2♦, 2NT = 22-23 NT	
2♦	X	0		Multi -(5)6k major 3-7 hp eller 24+ NT	2NT = sp.mål. 2♥/♠ = pass/korrekt. Alle andre meldinger fra svarhånd kan passes ned. 4♠ = meld fargen under.	2♦-2NT, 3♣ = maks, 3♦ = min m/♥, 3♥ = min m/♠, 3NT = 24 + hp 2♦-2NT, 3♣ - 3♦ = meld motsatt major	Etter oppl.dobl er RD for uttak i fargen
2♥		6		7-10 hp, 6 korts ♥	2NT = sp.mål om singel, 3♣ = sp.mål om styrke og kvalitet. 2♠ og 3♦ = rundekrav.	3♦ = min. og dårlig, 3♥ = min. og god, 3♠ = maks og dårlig, 3NT = maks og god.	
2♠		6		7-10 hp, 6 korts ♠	2NT = sp.mål om singel, 3♣ = sp.mål om styrke og kvalitet. 3♦ = rundekrav.	3♦ = min. og dårlig, 3♥ = min. og god, 3♠ = maks og dårlig, 3NT = maks og god.	
2NT		---		20-21 NT	3♣ = puppet, 3♦♥ = overføring, 3♠ = minorstayman. 4♣/♦ = sleminvitt ♥/♠, 4♥/♠ = sleminvitt ♣/♦	Slemkonvensjoner	
3x		6		Fri stil i 1. og 3. hånd	Ny farge er rundekrav	Roman Key Card Blackwood Exclusion Blackwood	
3NT		7		Gående minor	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singelton / renons	Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg	
4♣,♦		7		Sperre	4♥♠ = spill	Splinter & Minisplinter Store frie 5NT	
4♥,♠		7		Spill	Ny farge er cue-bid, 4NT = RKCB	DEPO og REPO	
4NT		---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess	Minorwood etter omv. minorhøyning	