

## UTSPILLSKONVENSJONER

Mot NT markeres med utheving og kursiv, mot farge markeres med utheving og understreking. H=honnør x= kort under T  
Andre honnørkombinasjoner på ledig linje.

**Kan spille D fra f. eks. KD109 mot NT for å få makker til å legge knekt etc. Svindahl kan finne på mye rart i utspill, ikke nødvendigvis for å lure noen og lurer han noen så blir det fort Hagen eller seg selv.**

<u>EK</u>	EJT(x)	<u>DJT</u> (x)	Hxx	T <u>9</u> x(x)	<u>xx</u>
<u>EKx</u> (xx)	<u>KD</u> x	<u>DJ</u> x(x)	<u>H</u> x	Txx(x)	xx <u>x</u>
<u>EKxx</u> (xx)	<u>KDJ</u> (x)	<u>DJ</u>	<u>JT</u> 9x	<u>T</u> 9	xx <u>xx</u>
<u>EKD</u> (x)	<u>KDT</u> (x)	<u>HT</u> 9(x)	<u>JT</u> x(x)	<u>T</u> x(x)	xxxx <u>x</u>
<u>EKJ</u> (x)	<u>KDT</u> 9(x)	H9 <u>8</u> (x)	<u>JT</u>	9 <u>8</u> x(x)	xxxx <u>xx</u>
<u>EKJT</u> (x)	<u>KDxx</u> (x)	Hxxxx	J9 <u>8</u> (x)	<u>9</u> 8	(H=E/K/D)
EDT9(x)	KJ <u>T</u> (x)	Hxxx	T <u>9</u> 8(x)	<u>9</u> x	(x<10)

**Andre honnørkombinasjoner: Invitt/lavinthal om 3K er kjent.**

## MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:  Norske  Svenske  Andre  Ingen  
Styrkekast  Høyt k.  Lavt. k  Ulike  Like  Ingen  
Fortsettelse i farge fra  Opprinnelig antall  Gjenværende  
1. frie avkast Styrke  Fordeling  Lavinthal  Andre  
Lavinthal  Ja  Nei  
Invitt fra honnør inne i spillet  Ja  Nei

**Trumfsignaler: Lavinthal.....**

**Andre motspillskonvensjoner:**

**Gradert invittutspill mot NT. Lite kort i morpartens spilte farge liker utspillet i NT fra begge.**



**NORSK BRIDGEFORBUND**  
**SYSTEMKORT**  
**Offisiell utgave**

**Grønt**

**Kategori**

**16798 Eskil Hagen**

**11617 Frank Svindahl**

**VIKTIGE OPPLYSNINGER**

**Grunnsystem: Naturlig.....**

**Spesielle avvik: 1 ru svar på 1 kl er fleksibel.**

**Kravåpninger: 2 kl og 4NT.....**

**Åpning 1 ♣ : 3+.....**

**Åpning 1 NT:Ca 15-17. I faresonen:.Ca 15-17**

**Åpning 2 ♣ : 22+ Balansert eller sterk ubalansert**

**Åpning 2 ♦ : Svake 2 ru.....**

**Åpning 2 ♥ : Svake 2 hj.....**

**Åpning 2 ♠: Svake 2 sp.....**

**2 over 1 er krav til: Utgang.....**

**2 over 1 som kan være 3**  x **2♣**  **2♦**  **Ingen kort:**

**Dobling av innmelding etter**

**Fargeåpn:**  Straff  x  Neg  Hi-Lo  Støttet T.o.m  4  Hj

**Åpn 1NT:**  Straff  x  Neg  Hi-Lo T.o.m  4  Hj

**Kravåpn:**  Straff  x  Neg  Kontr  Andre T.o.m  4  Hj

**Motpillskonvensjoner**

**Utspill: Norske, Strong 10'S.....**

**Fordelingskast: Norske (evt. lavinthal)....**

**Styrkekast:**

**Forsvarsmeldinger**

Mot naturlige fargeåpninger Ghestem (3 kl etter

1hj/1sp viser 5+ ru og 5+ i andre majør) innhopp 2

hj mot en 1 minor viser 5+ sp og 5+ i andre

minor.....

.....

.....

.....

Mot grandåpninger 2 kl er majør, 2 ru, hj, sp

og 3 kl er overføring. X er 4(5 sp + 5+

minor.....

.....

.....

Mot kunstig sterke kløver/ruteråpninger 0-1 kl er

kunstig, 0-2 ru er kunstig. 2 kl er nat og 2

ru er kunstig mot kunstig 1 kl. 2 kl er

majør og 2 ru er nat mot kunstig 1 ru.

Mot svake kunstige åpninger X er

opplysende.....

Mot svake naturlige åpninger X, og

lebensohl.....

Andre forsvarsmeldinger

X mot multi er normalt opplysende mot

SP.....

Melding - Minste antall kort/styrke - Forklaring

3+	1 ♣	
3+	1 ♦	
5(4 i tredje hånd)	1 ♠	
5(4 i tredje hånd)	1 ♥	
Ca 15-17, kan være semibal og ha singel Honnør	1 NT	
22+ bal eller stikksterk.	2 ♣	
Svake 2	2 ♦	
Svake 2	2 ♠	
Svake 2	2 ♥	
Ca 20-21	2 NT	
Situasjonsbetont sperr	3 ! F	
Gående major i 1ste og andre hånd.	3 NT	
Svart	4 ♣ ♦	
Svart	4 ♠ ♥	
4NT - GF, toseter	Andre	