

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Lystbetonte innmeldinger Ingen krav til sperremeldinger
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)
Sonebetont
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2 kl = Begge major 2 nt = Sterk to-seter
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling Leaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X = naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>AK</u> / <u>AKx</u> / <u>AKxx(x)</u>	<u>AK</u> / <u>AKx</u> / <u>AKxx(x)</u>	
Konge	<u>KQ</u> / <u>KQJ(x)</u> / <u>KQT(x)</u>	<u>KQ</u> / <u>KQJ(x)</u> / <u>KQT(x)</u>	
Dame	<u>AQJ(x)</u> / <u>QJ(x)</u> / <u>QJT(x)</u>	<u>AQJ(x)</u> / <u>QJ(x)</u> / <u>QJT(x)</u>	
Knekt	<u>HJT(x)</u> / <u>JT(x)</u>	<u>HJT(x)</u> / <u>JT(x)</u>	
10	<u>HT9x</u> / <u>AQT(x)</u> / <u>T9x</u>	<u>HT9x</u> / <u>AQT(x)</u> / <u>T9x</u>	
9	<u>H9x</u> / <u>9xx</u> / <u>T9</u>	<u>H9x</u> / <u>9xx</u> / <u>T9</u>	
X	<u>Hxx</u> / <u>HT9x</u> / <u>xxxx(x)</u>	<u>Hxx</u> / <u>HT9x</u> / <u>xxxx(x)</u>	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			
Lavinthal, innvitt inne i spillet			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Konservative med hensyn til fordeling			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support X og XX			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System:		
Spillere		
	Johansen	Aaseng
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig, beste minor		
2/1 med avvik		
Fri stil i 3. hånd		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♦		3	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♥		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter	XY	Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1♠		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter		Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1 NT				Normalt 15-17 Kan inneholde singelton	Stayman, overføring, 2 sp = minorvarianter 2 NT = minorvarianter - svak 3ru/3hj/sp = singelton		
2♣	x			Sterkt	2 ru = rele, 2 nt = begge minor		
2♦		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♥		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♠		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2 NT				20-21	Puppet, overføring	Slemkonvensjoner	
3x					Ny farge = Rundekrav	Vanlig RKC, Exclusion	
3NT				Gående minor. For spill i 4. h.			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				? etter ess			