




| Forsvars- og konkurransemelding   |
|---|
| <b>Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b>  |
| Lette innmeldinger på 1 trinnet. Som regel brukbar kvalitet på 2-trinnet.   |
| <b>1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)</b>  |
| 14+ - 18NT i 2. og 4. hånd,   |
| <b>Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)</b>  |
| Sperr og sonebetont, kan være lett i hvit sone.<br>Uvanlig NT = to laveste umeldte<br>3kl over 1 i major er 2 høyeste farger  |
| <b>Overmeldinger (Stil; Svar)</b>   |
| Michaels mot major = høyeste + kløver<br>Minor = begge major<br>Hopp til 3 i motpartens åpningsfarge spør om hold, ofte gående minor., samme med overmeld av svake to åpning  |
| <b>Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)</b>  |
| 2kl - major, 2rut - 1 major, 2hj/sp - 4kort (5) + minor (5)+<br>2NT - minor<br>DONT i 4. hånd og ved forhåndspass.<br>Mot svak NT (12-14 eller svakere): Dbl = 12+ balansert eller sterk ubal. 2kl = begge major, 2ru = multi (max 12hp)<br>2hj/2sp/3kl/3ru = konstruktiv |
| <b>Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)</b>   |
| Maursluker mot svake 2M, 2NT = 15- 18 bal<br>3kl - 4kl er ru+maj utgkrav, 3ru - 4ru begge maj   |
| <b>Mot sterke konvensjonelle åpninger</b>   |
| Mot sterk kløver: 1NT - langfarge. 2kl - minor. 2ruter - major.   |
| <b>Etter opplysende dobling fra motparten</b>   |
| Melder tynt. Redbl viser minst 10+HP<br>1 hj (Dbl) 2ru = God løft. 1sp (Dbl) 2hj = God løft.<br>1ru (Dbl) ReDbl = hjerter, 1ru (Dbl) 1hj = 4+ sp, 1ru (Dbl) 1sp = 6-9 NT  |

| Utspill og signaler  |                                       |                     |                |
|--|---------------------------------------|---------------------|----------------|
| Utspillsstil   |                                       |                     |                |
|  | Utspill                               | Makkers farge       |                |
| Farge  | norske                                | norske              |                |
| NT   | norske                                | norske              |                |
| Videre   | Norsk fra gjenværende i farge         |                     |                |
| Utspill  |                                       |                     |                |
| Kort   | Mot farge                             | Mot NT              |                |
| Ess  | <u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(x)          | AK/AKx/AKxx(x)      |                |
| Konge  | <u>A</u> K/ <u>K</u> Q/KQJ(x)/KQT(x)  | KQ/KQJ(x)/KQT(x)    |                |
| Dame   | AQJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x) | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) |                |
| Knekt  | HJT(x)/ <u>J</u> T(x)                 | HJT(x)/JT(x)        |                |
| 10   | HT9x/ <u>A</u> QT(x)/T9x              | HT9x/AQT(x)/T9x     |                |
| 9  | H9x/9xx/ <u>T</u> 9                   | H9x/9xx/T9          |                |
| X  | Hxx/ <u>H</u> T9x/xxxx(x)             | Hxx/H9x/xxxx(x)     |                |
| Signaler i prioritert rekkefølge   |                                       |                     |                |
|  | Makkers utsp.                         | Spilleførers        | Avkast         |
| Farge: 1   | Styrke/svakhet                        | Fordeling/lavintal  | Styrke/svakhet |
| 2  | Fargepref                             | Fargepref           | Nford.         |
| 3  |                                       |                     |                |
| NT: 1  | Styrke/svakhet                        | Smith/fordeling     | Styrke/svakhet |
| 2  |                                       |                     |                |
| 3  |                                       |                     |                |
| <b>Signaler (trump inkludert):</b> Lav smith fra begge mot NT.<br>Lavinthal i trump  |                                       |                     |                |
| Doublinger   |                                       |                     |                |
| Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)  |                                       |                     |                |
| Std opplysende doblinger. Billigst svar = 0-8HP  |                                       |                     |                |
| Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl   |                                       |                     |                |
| StøtteDbl/Redbl konkurranse/responsiv, utspill/lightner<br>X av splinter int i høyeste, X exclusion viser EK (ED) farga over |                                       |                     |                |

| Systemkort  |   |  |
|---|---|--|
|   |  |  |
| <b>WBF</b>  |   |  |
| System: Naturlig  |   |  |
| <b>Spillere</b>   | Rogeir Paulsen  | Bård Kåre Græsli   |
|   | 18256   | 16333  |
| Grunnsystem   |   |  |
| Generelt  |   |  |
| Naturlig, med overføring på 1 kløver. 5533<br>2 over 1 er normalt utgangskrav hvis ikke fargen gjenmeldes.<br>Konstruktiv: God 6/7k med EK/ED på topp ell<br>KD10+E/Kkn10+E/Ekn10 + E/K |   |  |
| Spesielle medlinger som kan kreve forsvar   |   |  |
| Multi 2ruter (22-23, 24-25NT)<br>Overføring på 1 kl<br>Åpn 2NT - sperr i 1 minor eller 5-5 minor og 17+ og gode farger  |   |  |
| Kravpassituasjoner  |   |  |
| Kan forekomme på alle trinn   |   |  |
| Viktige prinsipper som ikke passer andre steder   |   |  |
| 3.hånds åpninger 1, 2 og 3-trinn kan vær usexy  |   |  |
| Psykiske meldinger  |   |  |
| Altfor sjelden  |   |  |

| Åpning | Kunstig | Min. ant | Neg. X<br>t.o.m. | Beskrivelse  | Svar  | Videre meldingsforløp   | Forskjeller ved innmelding<br>eller etter forhåndspass                             |
|--------|---------|----------|------------------|--|---|---|--|
| 1♣     |         | 3        | 4hj              | (9) 10-21 HP 3kort ved 4333 hender eller 4423                | Med føring. 1NT=10-11, 2kl - omvendt minor.<br>Hopp til 2 i farge = 6k konstruktiv - minst invitt<br>2NT - 11-12 bautasteina . 3kl - sperr          | 1kl-1ru-1hj= 3 kort 11-19HP eller 4 med 11-12HP balanserte. 1kl - 2kl - 2ru (18-19 NT eller ubal med tillegg) 2hj - spør.<br>4kl - RKCB |  |
| 1♦     |         | 3        | 4hj              | (9) 10-21 HP 3kort ved 4432                                  | 2ru - omv minor. 2hj/sp konstr. 6k 7-9HP.<br>3kl - konstruktiv. 3ru - sperr<br>Overføring etter 1ru (Dbl). ReDbl=hj, hj=sp, sp=6-9NT, 1NT=10-11     | 1ru - 2ru - 2hj (18-19 NT eller sterk ubal.) 2sp spør.<br>4ru - RKCB  |  |
| 1♥     |         | 5        | 4ru              | (9) 10-21 HP I 3./4. hånd 4+                                 | 2NT - Stenberg GF. 2spar - splinter i en minor.<br>3kl - 8-11HP 4kort støtte el 11-12HP 3kort støtte, 3ru = singel spar, 3spar = blakk, 3hj - sperr | 1hj - 2hj -2sp/3kl/ru (kortfargeinv)<br>1hj-2hj-2nt semibalansert invitt<br>1hj-2NT-3kl(extra)-3hj(spm om singel)                       | 2kl/ru er toronto i 3./4. hånd.<br>System på ved innmelding 1sp og Dbl.            |
| 1♠     |         | 5        | 4hj              | (9) 10-21 HP Samme som 1hj                                   | 2NT - Stenberg. 3kl - splinter i en minor.<br>3ru - 8-11HP 4kort støtte el 11-12HP og 3kort støtte.<br>3hj splinter. 3spar = sperr                  | Samme som 1hj   | Som over   |
| 1 NT   |         |          | 4hj              | 14+ - 17 (5(6*)M, 6m) 6M dårlge verdier / farge              | Stayman, overføringer (4-veis og på 4-trinn)<br>3 trinnet = singelton og krav   | 3kl - nytt spørsmål etter stayman.<br>Overfør etterfulgt av ny farge = GF   | Etter innmelding er fargemelding og 2NT fight, Dbl er neg eller GF (melde etterpå) |
| 2♣     | X       |          |                  | Sterk eller stikkbasert.                                     | 2ruter - svak eller avventer. 2NT - ber om 3kl (hvis 20-21NT) passes eller korrigeres 3ru el 3maj singel og slemint                                 | 2kl - 2ru - 2nt = 20-21 NT<br>2nd negative  | Etter innmelding dbl/redbl 0-3   |
| 2♦     | X       | 6        |                  | Multi - 6kmajor 5-10 HP eller 22-23/24-25NT                  | 2NT - krav. 2/3/4hj og 2spar = Pass/korriger<br>2ru-2hj-2NT 22-23 overfør/puppet,<br>3kl 24-25 Sv: 3ru spm, 3maj 5k motsatt maj                     | 2ru-2nt-3kl/ru er hj/sp og minimum<br>3hj/sp viser motsatt maj og maks  |  |
| 2♥     |         | 5        |                  | 5kort (5-10HP) Ofte 5kort med 5+ minor i sonen.              | 2spar/3rut = nat, ikke krav<br>3/4/5kl = pass korriger til minor<br>2NT = krav  | 2hj-2NT- 3kl/rut = farge (3+ i hvit) og minimum. 2hj-2NT-3hj(kl)/sp(ru) og max.   |  |
| 2♠     |         | 5        |                  | Samme som 2hj  | Samme som 2hj   | Samme som 2hj   |  |
| 2 NT   | X       | 5        |                  | Minor. 5-5 17+ eller sperr i en. Ikke nok til åpning 3kl/ru  | 3kl = pass/korriger 3ru = krav (h j= kl, sp = ru)<br>Begge minor 17+: 2NT-3kl - 3hj = 6kl/5ru,<br>2NT-3kl-3sp = 5kl/6ru, 2NT-3kl-3NT = 5-5minor     | <b>Slemkonvensjoner</b>   |  |
| 3x     |         | 6        |                  | Major er sperr, som regel 7kort. (6) 3kl/ru = konstruktiv    | 3kl - 3ru = invitt+ med hj, 3kl - 3hj = invitt+ m sp<br>3ru - 3hj = invitt+ med sp, 3ru - 3sp = GF hjerter  | RKCB, dopi, ropi, cuebid, splinter, xyz, 4- farge   |  |
| 3NT    | X       |          |                  | Gående minor uten direkte sideinntak i 1. og 2. Sjanse i 3/4 | 4kl=P/K 4ru=ber om cue  |   |  |
| 4♣,♦   |         | 6        |                  | Sperr, lang 7-8k   |   |   |  |
| 4NT    |         |          |                  | Spesifikke ess   |   |   |  |