

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Lett Lett gjenåpning
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Marmic to laveste umeldte eller to farget GF
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Multi Landy
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Nat
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Etter opplysende dobling fra motparten
Fargemelding = 5+ ukrav

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =even; 2-4 th -6 th =odd	3 rd -5 th =even; 2-4 th -6 th =odd	
NT	3 rd -5 th =even; 2-4 th -6 th =odd	3 rd -5 th =even; 2-4 th -6 th =Odd	
Videre	Spiller fra opprinnelig kaster fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	lavintahl	Styrke/svakhet
2	lavintahl	fordeling	fordeling
3	fordeling	Styrke/svakhet	lavintahl
NT: 1	Styrke/svakhet	lavintahl	Styrke/svakhet
2	fordeling	fordeling	fordeling
3	lavintahl	Styrke/svakhet	lavintahl
Signaler (trump inkludert): Svensk, Ulike styrke			
Doublinger			
Opplysende doublinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Normal/ lebensohl Lett gjenåpning			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

Systemkort		
		
System:		
Spillere		
	Tolle Stabell	Jo Arne Ovesen
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
naturlig		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4ru	Beste minor	Nat, 2kl = omvendt minor 2ru = 7-10 4+kl		
1♦		3	4kl	Beste minor	Nat, 2ru = omvendt minor, 3kl = limit 4+ru		
1♥		5	4ru		2NT = bekasin (4+h gf) , minispl, 3h = invitt		
1♠		5	4ru		2NT = bekasin (4+s gf), minispl, 3s = invitt		
1 NT				15-17			
2♣				sterk	Nat, 2NT = begge minor		
2♦		5+		Svake 2			
2♥		5+		Svake 2			
2♠		5+		Svake 2			
2 NT				20-21	puppet	Slemkonvensjoner	
3x		6+				Key card 0314, renonsvisende hopp, splinter	
3NT				Gående minor			
4♣,♦				Sperr/gående M			
4♥,♠				sperr			
4NT				Spesifik A			

