

| Forsvars- og konkurransemelding |
|---|
| Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning) |
| Tynt på 1-trinnet, sakligere på 2-trinnet. |
| 1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning) |
| <u>15-18 i andre og 4. over 1M, 11-14 over 1m i 4th.</u> |
| Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT) |
| uvanlig NT, svake hopp |
| Overmeldinger (Stil; Svar) |
| Michaels, M+kl over M |
| Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass) |
| Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass) 2kl: Major 2ru: 1 major 2hj: 4+ hj, 5+ minor 2sp: 4+ sp, 5+minor DONT ved forhåndspass og i 4. |
| Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger) |
| Maursluker |
| Mot sterke konvensjonelle åpninger |
| Etter opplysende dobling fra motparten |

| Utspill og signaler | | | |
|---|---|---|--------|
| Utspillsstil | | | |
| | Lead | In Partner's Suit | |
| Farge | 3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even | 3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even | |
| NT | 3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even | 3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even | |
| Videre | | | |
| Utspill | | | |
| Kort | Mot farge | Mot NT | |
| Ess | AK/AKx/AKxx(x) | AK/AKx/AKxx(x) | |
| Konge | KQ/KQJ(x)/KQT(x) | KQ/KQJ(x)/KQT(x) | |
| Dame | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) | |
| Knekt | HJT(x)/JT(x) | HJT(x)/JT(x) | |
| 10 | HT9x/AQT(x)/T9x | HT9x/AQT(x)/T9x | |
| 9 | H9x/9xx/T9 | H9x/9xx/T9 | |
| X | Hxx x /HT9 x /x xxx (x) | Hxx x /HT9 x /x xxx (x) | |
| Signaler i prioritert rekkefølge | | | |
| | Makkers utsp. | Spilleførers | Avkast |
| Farge: 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| NT: 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| Signaler (trump inkludert): | | | |
| Doublinger | | | |
| Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning) | | | |
| | | | |
| Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl | | | |
| | | | |

| System-kort | | |
|--|---|--|
|  |  |  |
| System: | | |
| Spillere | <u>Kåre Bogø</u> | <u>Bård Kåre Græsli</u> |
| | <u>Studentenes BK</u> | <u>Studentenes BK</u> |
| Grunnsystem | | |
| Generelt | | |
| <u>Naturlig, kløver med overføring.</u> | | |
| Spesielle medlinger som kan kreve forsvar | | |
| <u>Multi</u> | | |
| Kravpassituasjoner | | |
| Viktige prinsipper som ikke passer andre steder | | |
| | | |
| Psykiske meldinger | | |
| <u> Sjelden </u> | | |

| Åpning | Kunstig | Min. # | Neg. X t.o.m. | Beskrivelse | Svar | Videre meldingsforløp | Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass |
|--------|---------|--------|------------------|--|--|--|--|
| 1♣ | | | 7hj | 2+ 11-22 hp | 1ru= Hj, 1hj=spar, 1sp=5-10 Nt, kan også være div hender med ruter, og div NT intervaller. 1nt=11-12. 2kl=omv minor, 2ru=6+ hj, svak 0-5, eller sterk, 16+. 2hj = 6+ sp, svak 0-5, eller sterk 16+. 2sp= 7-10 med minimum 5korts kl. 2nt= | 1kl-1ru-1hj: 3k hj, 4k 11-12bal eller 4k og 18 dårlige, 1kl-1ru-2hj: 4k, 11-13 ubal eller 13-14bal□ | |
| 1♦ | | 3 | | 3+ 11-22 | 2nt: 11-12, 3kl: svak sperr, 3ru: god sperr | | Forhåndspass: 1ru-3kl: omv min |
| 1♥ | | 5 | | 5+ 10-22 | Naturlig, 2kl=tvetydig. (9) 10-11 med 3kort støtte, eller nat GF. 2NT=Utg krav med min 4kort-støtte. 2sp=minorminisplinter, 3kl=10-11 med 4-kort hj, 3ru=minisplinter I spar, 3hj=sperre | 1hj-2kl→2ru=ikke minimum, kan inneholde mange hender, 2hj=10-12, 2sp=Nat revers, 2nt=18-19, hopp til 3trinnet er nat og utg krav. 1hj-2nt ->-3kl: nat till, 3ru: nat till, 3hj: min, 3sp: nat till, 3nt: 18-19bal, 4tr: blakk, 4hj: blakk sp, min | 2kl: 3k støtte, god løft, 2ru: 4k støtte, god løft |
| 1♠ | | 5 | | 10-22 | Naturlig, 2kl=tvetydig. (9) 10-11 med 3kort støtte, eller nat GF. 2NT=Utg krav med min 4kort-støtte. 3kl= minorminisplinter, 3ru = 10-11 og 4kort støtte, 3hj= minisplinter. 3sp = sperre. | 1sp-2kl→ 2ru=ikke minimum, kan inneholde mange hender, 2hj=naturlig ubegrenset, 2sp=minimum, 11-12, 2nt=18-19, hopp til 3trinnet er nat og utg krav. 1sp-2NT --3kl: nat till, 3ru: nat till, 3hj: nat tillegg, 3sp:minimum, 3nt: 18-19bal, 4tr: blakk. 4sp= blakk I HJ og min | 2kl: 3k støtte, god løft, 2ru: 4k støtte, god løft |
| 1 NT | | | | (14) 15-17 | Stayman, overføring. 2sp= kl, 2NT= ruter, 3kl= 5-5 minor og inv, 3ru = 5-5 minor og utg krav, 3hj\3sp=Kortfarge. 4kl-4ru= overføring til HJ\SP | | |
| 2♣ | | | | | 2ru: ventende, 2M: nat pos, 2NT: minor | 2NT=22-23 | |
| 2♦ | | | | Multi, 5-10 hp 6-k M/24-25 bal/ sterk 6+m og 4-k M. | 2hj/sp: p/c, 2nt: spm, 3hj/sp: p/c, 4m: konvensjonelt, 4M: ukonvensjonelt | 2nt-3kl: maks, 3ru:min hj, 3hj:min sp, | |
| 2♥ | | | | 5kort + en minor, I sonen lover det minst 5-5, 6-10 hp | 2nt=Krav, spør om minor. 3kl\3ru= PC, 3hj=sperre, 2sp= rundekrav. | | |
| 2♠ | | | | 5kort + minor I sonen lover det minst 5-5, 6-10 hp | Samme prinsipp som 2 HJ | | |
| 2 NT | | | | 20-21 Bal | Muppet, overføring | Slemkonvensjoner | |
| 3x | | 6-7 | | Sperre | | Quebids, 0314 BW, 0314 Excl BW, Dopi, Ropi | |
| 3NT | | | | Gambling (gående minor i 1 st og 2 th , fri stil I 3 og 4 hand | 4kl=PC, 4ru=spm om singleton | | |
| 4♣,♦ | | | | Sperr | | | |
| 4♥,♠ | | | | Sperr | | | |
| 4NT | | | | Spm etter spesifikke ess | 5kl: ingen, 5nt: kl ess, 6kl: to ess | | |