

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Nat
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
Ca 15-18
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr, sonebetont Innhopp 2 I major er 4-kort + 5 I umeldt minor. Åpning.
Overmeldinger (Stil; Svar)
1 min – 2 min = major. 1 maj – 2 maj = Høy + en. Ulimitert styrke
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2kl er begge major og 2ru-3kl er overføring i 2. hånd. Dont i bal. X = 4(5) sp + 5 i minor. Samme struktur etter innmeld 1 NT. Mot svak (13-15) NT: 2 ru = En maj, 2hj/sp = 5 + 4 minor.
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
X. Maursluker mot all rask 2 og 3 major.
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X
Etter opplysende dobling fra motparten
XX er straffeinteresse

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	Jo mindre kort jo mer interessert i fargen	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Strong 10's og evt. Journalistutspill (KD109x).		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	JT(x)	JT(x)	
10	HT9 _x /HJ10/AQT(x)	HT9 _x /HJ10/AQT(x)	
9	En høyere9 _x /9 _x	Enhøyere9 _x /9 _x	
X	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /xx <u>x</u> (x)	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /xx <u>x</u> (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Lite kort styrke	Lavt liker utsp.	Lite kort styrke
2			Fordeling
3			Lavinthal
NT: 1	Lite kort styrke	Lavt liker utsp.	Lavinthal
2			
3			
Signaler (trump inkludert): Lavinthal, norske og små.			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Opplysende høyt 1 min (1 hj) - X = 4 spar			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
1hj/sp (x) – overføring. Samme etter innmelding 1 hj/sp.			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System: Naturlig		
Spillere	Jonny Hansen 31556	Frank Svindahl 11617
	Kristiansand	Kristiansand
Grunnsystem		
Generelt		
5-korts major. Beste minor. Kan åpne meget tynt og rart utenfor sonen i 3dje hånd. 2 over 1 = GF. Sperr 3 major i 1. og 3. utenfor sonen er typisk god 6-kort.		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Overføringssvar på 1 kl.		
Kravpassituasjoner		
Bare sunn fornuft		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Melder motsatt minor på 4(3) -trinnet mot sterk hånd.		
Psyriske meldinger		
Kan forekomme		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3		Nat	Omv minor, hoppoverf. er 6-kort og ca 3-7 HP/ GF	xyz - og xyNT. 1kl - 1 ru - 1 hj - 1 sp = rundekrav. Alt overføring (evt. stopp via 3ru) etter 18-19 NT.	Ikke xyNT ved forhåndspass
1♦		3		Nat	Omv minor, hoppoverf. er 6-kort og ca 3-7 HP/GF 2 over 1 = GF	Xyz - og xyNT	Ikke xyNT ved forhåndspass
1♥		5		Nat	GF Stenberg, kunstige minisplintere. Spør! 2 over 1 = GF eller toronto	Xyz - og xyNT.	Ikke xyNT ved forhåndspass
1♠		5		Nat	GF Stenberg, kunstige minisplinter. Spør! 2 over 1 = GF eller toronto		Toronto etter pass først og 1 maj
1 NT		1		Ca 15-17, kan ha X ved gjenmeldingspr	Stayman, overføring, 3x = x 2 sp = En minor. 2NT = Begge minor. 2 maj via stayman ber om pass med 3-kort.	3kl nytt kunstig utg krav 3 ru fra svarhånd i andre viser en minorfarge Smolen 53 eller 54 ubegrenset.	Overføringslebensohl etter (2 nat). Overf. og ny farge ukrav.
2♣	X	0		22+bal eller 9 stikk. Minor: + 4 major loves.	Oftest 2ru. 2hj/2sp/3kl/3ru = overf. 2NT = 5-5 minor. Høyere semigående korresponderende.	2NT er 2. negativ/tvetydlig. Avansert puppetstayman (3hj = ingen major etc.).	
2♦		0		Div svake 2hj/sp, 24+ NT eller GF minor.	2NT spør. 2sp/3hj/sp = pass/correct. 4 hj/sp = spill 4 kl= overfør. 4ru=Vis.	Baron og overføring etter sterk 3NT.	
2♥		6/5		5-kort 1. og 3 grønt. Ellers 8- 11 og 6-kort.	Ny farge nat GF ved 6-kort. 2NT spør. Eget sys etter 5-kortsåpning. Spør!		
2♠		6/5		Som 2 hj	Som 2hj		
2 NT		1		Ca 20-21	Puppet, overføring. Omv. 4-trinn. Motsatt major etter 5-kortsvar på puppet viser tilpasning. 4 min er motsatt minor.	Slemkonvensjoner	
3x		6			Sperr, sone og posisjonsbetont	RKCBW 0314 med kl/ru. 4sp normalt BR med kl og 5kl med ru. 1430 med hj/sp.NT og hopp til 4NT er nesten alltid kvant. Splinter og fornuftige cuebids. 3-trinnet er normalt naturlig.	
3NT	X	7			Gående 7 eller 8-korts majorr	Fitjumps.	
4♣,♦		7			Sperr	Farge på 4-trinnet kan være for å forberede konkurranse på 5-trinnet.	
4♥,♠		6			Sperr		
4NT	X			Hvilket ess har du makker?	Naturlig, 5 kl viser ingen ess. 5NT viser kl ess.		

