



Forsvar, konvensjoner	
Innmelding	
Naturlig	
Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst invitt med støtte i makkers minorfarge. Holdvisende hvis makker åpnet i major. Doblinger er negative.	
1 NT Innmelding	
15-18, 12-15 i 4de hånd.	
Normalt overføring.	
Hopp-innmeldinger	
Aggressive sonebetonte sperremeldinger	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels.	
2NT = 2 laveste umeldte. Leaping michaels også over 3M	
Forsvar mot 1 NT	
Dbl : Straff	
2 ♣ Begge major	
2 ♦ 1 Major	
2 ♥ 4 kort og én minor 5+kort	
2 ♠ 4 kort og én minor 5+kort	
2 NT Begge minor eller sterk hånd med utgangskrav	
Forsvar mot sperremeldinger	
Opplysende doblinger	
2NT : 15-18. Puppet	
(2M) - 4m = 5m + 5M	
(4M) - 4NT = 2-fargehånd	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
X = ♦ eller begge major. Yeslek alle nivåer, også etter 1♣-p-1♦-?	
X = yeslek mot 2♣. også 2♣-p-2♦-?	
Etter opplysende dobling fra motparten	
XX = 9/10+	

Utspill og signaler			
Utspills stil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske	Norske (ikke støttet)	
NT	Invitt	Norske (ikke støttet)	
Videre	Norske fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> kx / <u>A</u> Kxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	<u>A</u> K / <u>K</u> QJ(x) / <u>K</u> QT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	<u>A</u> QJ(x) / <u>Q</u> J(x) / <u>Q</u> JT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	<u>H</u> JT(x) / <u>J</u> T(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	<u>H</u> T9x / <u>A</u> QJ(x) / <u>T</u> 9x / <u>T</u> x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	<u>Q</u> x	<u>Q</u> xx	
X	Hxxx / xxx(x)	Hxxx / xxxx(x)	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav = styrke		Lav = styrke
2 nd	Lavinthal		Lavinthal
3 rd	Fordeling		Fordeling
NT:	Lav = styrke	Smith variant	Lav = styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavinthal		Lavinthal
Andre: Styrke = lavt kort			
Måten vi legger fordeling på er fargepreferanse.			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger tom 2♣, responsive doblinger t.o.m. 3♠, opplysende doblinger tom 4♠			
Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
NEG+RESP+Invittdoblinger i enkelte situasjoner			
Støttedoblinger og støtterdobling			

System Kort		
		
System: Naturlig		
Navn	Sam Inge Høyland	Trond Hantveit
Klubb	TopBridge BC	TopBridge BC
Krets	NBF Oslo	NBF Oslo
NBF medlem	7000	13078
Grunnsystem		
Generelt		
Åpning i minor = 3+, Åpning i major = 5+		
1 NT åpning 15-17 i alle soner, kan inneholde 6 kort i en minor og/eller en sjelden gang singelton. (ofte H)		
Spesielle åpninger som kan kreve forsvar		
2 ♦ multi, 2 ♥ ♠ 5k, må ha 4+ min ved siden av i sonen.		
Begge åpningene viser 0-9 i gunstig og ca 6-10 ellers. 2 ♦ kan inneholde 25-27 NT		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangs nivå og høyere hvis motparten stamper		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
Kan åpne tynt. Kan svare 1 over 1 svært tynt.		
Vi spiller ut invitt i makkers minoråpningsfarge i NT, med mindre fargen er gjenmeldt på ett eller annet vis.		
Spiller ut invitt når vi har støttet makkers farge både mot farge- og NT kontrakt.		
NT-hendene kan være semibalansert og ha singelton. X av overmelding av vår innmeldte farge benekter H.		
Psykiske meldinger		
Forekommer sjelden		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	3♠	11-22 hp	1♥♠ kan ha lengre ruter hvis svak 2♣ =9/10+hp med 4+k støtte 2♦♥♠ 6+ 14+ 2NT=11-12hp invitt, 3♣=Sperr 3ru/h/sp=singel	Xyz 1m-1M-2NT-? 3♣ ber om 3♦ hvis ikke 3 k majorstøtte. Kan stoppe under utgang. Miniwood	
1♦		3	3♠	11-22 hp	2♦ =9/10+hp med 4+k støtte 2♥♠ og 3♣ 6+ 14+ 2NT=11-12 invitt, 3♦=Sperr, øvrige som 1♣	Samme som for 1kl.	
1♥		5	3♦	10-22 hp	2♣ = Kunstig, nat, el. Støtte og 9-11 2♠ 3♦♦ er minisplinter 2NT invittstenberg 3♥ er sperr 3♠, 4♣ /♦ renons 4♠ spill	1♥ - 1♠ - 2NT - ? 3♣ ber om 3♦ hvis ikke 3k majorstøtte. Kan stoppe under utgang. 1♥ - 2♣ - 2♦ ikke jevn og minimum - 2♥ jevn og minimum XY	1♥ - X - 2hj kan være tynn
1♠		5	3♦	10-22 hp	2♣ = Kunstig, nat, el. Støtte og 9-11 2NT invittstenberg 3♠♦♥ er minisplinter 3♠ er sperr 4♠♦♥ renons	1♠ - 2♣ - 2♦ ikke jevn og minimum - 2♠ jevn og minimum	Samme som 1 hj
1 NT		1	3♠	15-17. Kan ha 5 M /6m, singel (ofte H)	2♣ Stayman, 2♦/♥ er overføring, 2♠spørsmål om minor. 3x=singel (4 i motsatt M)	1NT-2♣-2♦-3♥/♠ = 5 i motsatt major	Lebensohl, dbl=negativ
2♣	X	0		9,5 stikk /20+/20-21 el 28/30 NT	2♦ viser 0-5hp eller sterkere og nt- fordeling 2nt viser 5-4 i minor og 7+, 3♥/♠ 4 i M og lenger ♦	3♣ er dobbelt avslag. Puppet etter 2NT svar, samme sys som åpning 2NT på 4 trinnet	
2♦	X	0		0-9 i gunstig, ellers ca. 6-10. 6k♥ el. ♠. Evt. 25-27 NT	2NT er krav, 3♠♦ er spill, 3♥ pass/korriger 3♠ er invitt. 4♦ meld M-fargen, 4♥/♠ spill	Etter 2NT er svarene: 3♣=max=> 3♦ spør om M 3♦= min med ♥. 3♥ min med spar. 3NT 25-27=>baron	I siste hånd viser dette nat med 6 stikk + en sidekonge eller ess
2♥		5		0-9 hp i gunstig ellers ca. 6-10, 5 korts♥. Må ha 4+ kort minor i sonen.	2NT er krav, og spør etter den andre fargen 2♠/3♣/♦ = Spill	2♥ - 2NT, 3♣/♦ =3 kort+ U/sonen, 4+ i sonen	I siste hånd viser dette nat med 6 stikk + en sidekonge eller ess
2♠		5		0-9 hp i gunstig ellers ca. 6-10, 5 korts♠. Må ha 4+ kort minor i sonen.	2NT er krav, og spør etter den andre fargen 3♣/♦/♥ = spill	2♠-2NT, 3♣/♦ =3+ utenfor sonen, 4+ i sonen	I siste hånd viser dette nat med 6 stikk + en sidekonge eller ess
2 NT		---		22-24. Kan ha 5 M /6m, singel (ofte H)	3♣=puppet, 3♦♥=Overføring, 3♠=min. staym, 4♣=sleminvitt i ♥, ru=sp, hj=kl og sp=ru	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr	3M er krav	XYZ NT	
3NT		7		Gående minor, normalt ikke sidehold.	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singleton / renons	RKCB 1340, 0413 hvis ♣ er trumf, el. Excl blw i rele under trumffargen DOPI / ROPI, Exclusion Blw.	
4♣♦		7		Sperr	Ny farge er cue-bid, 4NT=Spør etter lengde	Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet (ekte og uekte)	
4♥♠		6		Spill	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB	Invittstenberg Splinter & Minisplinter	
4NT		0		Spørsmål om spesifikke E	5♣ er null, 5♦♥♠ viser E i meldt farge, 5nt vier ♣E 6♣ 2 E	5nt velg slem 3nt når major er etablert som trumf viser ikke max og ikke min og er med få unntak krav.	

