




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
5 korts – god farge – 8 + HP/10 + i sonen, men justering ift. fordeling. Ny farge = 8 HP +. Kan være 4 korts på 1-trinnet. Overmelding av motpartens farge er krav – ev. godt løft. Sterk hånd – med tilpass i umeldte farger – ev. egen lang farge.
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-17 HP. Svar iht. vanlig system etter åpning 1 NT. Gjenåpning = 18-19 HP.
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr – lang farge – svak. 2 NT = begge minor.
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels.
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
DONT.
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
2 NT = 15-17 HP. Mot svake 2 hj eller sp viser hoppinnmelding i minor – minorfargen og motsatt major. Overmelding er kortfarge og sterk. Kan være 2 fargehånd.
Mot sterke konvensjonelle åpninger
DOSC mot sterk kløversystem.
Etter opplysende dobling fra motparten
RD = 10 HP + uten tilpass ved majoråpning. Etter minoråpning ikke noe om tilpass.

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norsk	Norsk	
NT	Norsk	Norsk	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	
9	H9 _x /9 _{xx} /T9	H9 _x /9 _{xx} /T9	
X	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /x _{xx} (x)	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /x _{xx} (x)	
Signaler I prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Smith-Peters	Styrke
2	Fordeling	Fordeling	
3			
NT: 1	Styrke	Smith-Peters	Styrke
2	Fordeling	Fordeling	
3			
Signaler (trump inkludert):			
OBS! Høyt kort i avkast viser styrke.			
Smith-Peters			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
4 korts i umeldt major – ev. Minst 4-3 i major etter åpning 1 i minor – ALT sterk uten krav til spesiell fordeling (har minst 1 langfarge). Svar - Hopp i majorfarge = 4 korts og 6-8 HP. Gjenåpning = sterk med tilpass i umeldte farger. Oppl. Dobling og fargemelding videre = sterk.			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System: Beste minor		
Spillere	Tonny Urheim	Jens Erik Hansen
	9994	9482
Grunnsystem		
Generelt		
Beste minor = lengste minor. 1 ru er 4 korts – unntatt når kl kan være 2 korts – 4432.		
5 korts majoråpninger.		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Multi 2 ru – svake 2 (6-9 HP) i hjerter eller spar – eller 20-21 HP og jevn (kan ha 5 korts major).		
Kravpassituasjoner		
Når motparten melder inn farge – og dobling har annen betydning enn straff. Også når motparten stamper. Pass viser da tillegg.		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
2 NT = Good/bad.		
Psykiske meldinger		
Sjelden.		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	3 ru	Benekter 5 korts major.	Naturlig - 4 korts farger nedenfra.		
1♦		3	3 kl	Benekter 5 korts major.	-"-		
1♥		5	3 ru				Drury
1♠		5	3 ru				-"-
1 NT				15-17 HP. Kan ha 5 korts major/6 korts minor.	2 kl = Kravstayman. 2 ru = Overføring til hjerter eller spar - eller invitthånd med minorfarge. 2 hj = 4 korts. Skal forstås som 4-4 i major. Dersom svarhånd ikke har 4 korts spar - melder svarhånd 3 i minst 5 korts minor - for spill (svak).		Bruker slinkninger ved dobling. Dobl av innmelding 2 kl = Kravstayman. 3 kl = Kravstayman ved innmelding 2 ru. Ellers Lebensohl.
2♣				Sterk.	NT hånd = 25 HP +.	Vi kommer minst i utgang - dersom ikke gjentatt avslag.	
2♦				Multi	6-9 HP 6 korts hj eller sp - eller 20-21 NT og jevn (kan ha 5 korts major).	2 hj/sp = Sign off. Tåler 3 hj dersom svar 2 sp.	
2♥		6		10-12		2 NT viser tilpass og spør om åpner har kortfarge.	
2♠		6		10-12		-"-	
2 NT				22-24 HP	Ikke 5 korts major. Svar er Baron. 3 ru = overføring til hjerter eller spar - ikke krav. 3 hj/3 sp = krav med minst 5 korts.	Slemkonvensjoner	
3x		7			Minst 2 topphonnører i 1 og 2 hånd.	Q-bids. Splinter. RCKB - også 4 kl/4 ru der minorfargen er avtalt som trumffarge. Svar = 14/30/2 uten/2 med. Xlusion.	
3NT					Gående 7 korts minor farge - med lite sidestyrke.		
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Spill			

4NT					Spørsmål etter spesifikt ess.
-----	--	--	--	--	-------------------------------