

UTSPELSKONVENSJONAR

- Norske fordelingsutspel. Svenske fordelingsutspel. Vinje
 Invitt frå honnør Rusinow 4. høgste Andre utspel
Kan spela ut (nest) høgste frå dårleg (lang)farge mot NT for å få skift (sjeldan).

(Mot farge: Ring rundt. Mot NT: Strek under!)

AK	KQT(x)	Hxx	Tx
AKx(xx)	KQx(x)	Hx	98x(x)
AKxx(xx)	KJT(x)	JT9(x)	98
AKQ(x)	QJT(x)	JTx(x)	9x
AKJ(x)	QJx(x)	J98(x)	xx
AQT(x)	HT9(x)	T98(x)	xxx
AJT(x)	H98(x)	T9x(x)	xxxx
KQ(x)	Hxxxx	Txx(x)	xxxxx
KQJ(x)	Hxxx	T9	xxxxxx

(H=topphonnør, x= talkort)

Andre honnørkombinasjonar: K frå AKJT(x), Q frå KQT9(x)
mot NT

På 5-trinnet (og stort sett inni spelet): A bed om styrke frå K, K bed om ford.

MOTSPELSKONVENSJONAR:

- Fordelingskast: Norske Svenske Andre Ingen
Styrkekast: Store kort Små kort Ulike Like Ingen
Fortsetjing i farge frå: Opprinneleg Attverande
1. frie avkast: Styrke Fordeling Lavinthal Andre
Lavinthal: Nei Ja
Invitt frå honnør inne i spelet: Nei Ja
Trumfsignal: Svensk fordeling (Lavinthal viss det er viktig)

Andre motspelskonvensjonar: Smith-ekko (høg-låg = uvanleg)



NORSK BRIDGEFORBUND SYSTEMKORT

For Håkon Kippe 21834 Klubb: Studentene
Og Ivar Berg 25880 Klubb: Studentene

VIKTIGE OPPLYSNINGAR

(Detaljerte opplysningar: SJÅ INNSIDA!)

GRUNNSYSTEM: Relépresisjon

Spesielle avvik: 2NT = svak sperr i ♣ eller ♦
Hp er berre rettleiande, ofte opp-/ned-vurderingar

Kravopningar: 1♣, 4NT

Opning 1♣: 16+ ubal. / 17+ bal. (eller stikkbasert)

Opning 2♦: Multi, ingen sterk variant

Opning 1NT: (9)10-13(14), kan ha singleton

Svar: Staym., overf., Sydaf. Texas, 3x = sleminv.

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeopning: Ingen Neg. HI-LO Støtte

Opning 1NT: Ingen Neg. HI-LO Støtte T.O.M

Kravopning: Ingen Neg. HI-LO Støtte T.O.M

MOTSPELSKONVENSJONAR:

Utspel: Norsk fordeling (kan spela 4. frå 4-kort)

Fordelingskast: Norske

Styrkekast: Små kort

FORSVAR MOT 1 I MINOR

2♣ = nat, 2♦ = multi (svakt innhopp i hjarter el. spar)

2♥ = baa major, ca. 6-11 hp; 2♠ = baa major, ca. 13-16 hp.

OPNINGSMELDINGAR:

1♣: 16+ ubal. / 17+ bal. (eller kompensierende fordeling)

Svar: 1♦=0-7(8), 1♥=♦ eller ♠, 1♠=♥, 1NT=♣,
2♣♦♥NT=balansert, 2♠ og 3X = 4441

1♦: 2+ ♦. (9)10-15 ubalansert eller 14-16-NT

Svar: 1♥=nat eller utgangskrav, 2♣=inv. bal. eller minor,
2♦=inv 5hj+4-k m el. lang, svak m; 2♠=inv. b e min.

1♥: 5+ (4+ i 3./4. hand), (9)10-15(16) hp

Svar: 1NT = utgangsk., 2♣ = kunstig invitt, 2♦ = nat ukrav

1♠: 5+ (4+ i 3./4. hand), (9)10-15(16) hp

Svar: 1NT=utg.krav., 2♣ = kunstig invitt, 2♦/♥=nat ukrav

1NT: Utafor (9)10-13(14) Isona: (10)11-13(14)

Svar: 2♣: Stayman

2♦/2♥: Overf ring

Andre svar: 2♠ til minor, 4♣/♦=overf., 3x = sleminvitt

2♣: (9)10-15 hp, 6+ ♣

Svar: 2♦=rele, 2♥/♠ NF, 2NT=Lebenshoel, 3ny=GF

2♦: Multi, 6(7)-kort, ingen sterk variant

Svar: 2NT krav, 4♣ bed om overf.

2♥: 10-15 hp, 4-4-1-4/4-4-0-5/4-3-1-5/3-4-1-5

Svar: 2NT=krav, 3/4♦ = inv/GF med b e major

2♠: 5-10 hp, 5-kortsfarge

Svar: 2NT krav, 3♣ bed om pass/3♦, 3♦ invitt+ i ♥

2NT: D rleg sperr i ♣ eller ♦

Svar: Minor = pass/korriger, 3M = nat. ukrav

3♣/3♦: God sperr Svar: Mots. m = rel 

3♥/3♠: Sperr Svar: Ny farge=kontrollmeld.

3NT: G ande minor Svar: 4♦=kortfargespm

4♣/4♦: Sperr Svar: 4♥/♠/NT=spel

4♥/4♠: Sperr Svar: 4NT=RKCB

SLEMKONVENSJONAR

Rel , Turbo, kontrollmeldingar, splinter, RKCB (1430 med major), Exclusion

PRINSIPP OG KONVENSJONAR

Canap -prinsipp: Nei Ja

Rel -prinsipp Nei Ja

Toronto (Drury) Nei Ja Dobbel i 3./4. hand

Invittmeldingar: Kortfarge Langfarge Romex

Hopp til 2NT: Invitt-Stenberg etter major

Hopp i opningsfargen: Sperr

Hopp i ny farge: Alltid kunstig

Dobbelt hopp i ny farge: Renons, naturleg etter 1♦

Etter opplysande dobling fr  motparten:

L gste fargemelding: Overf ring

Fargemelding med hopp: Sys on etter major, 1♦ - (X) - 2M = sgl.

Enkel h yning: Svak st tte

1NT: Overf ring til ♣

Hopp til 2NT: Inv+ med st tte

Redobling: (9)10+, straffeinteresse, ikkje st tte e.M.

Andre prinsipp/konvensjonar: XY i nat. s Manco, Nilsland

FORSVARSMELDINGAR

Mot 1NT: X =  in minor/b e major, 2m = m + M,
bortsett fr  i 2. hand upassa:

mot svak: X=13+, 2♣ = ♥+♠, 2♦ =  in M 13+, 2M =

Nat 8-12, 2NT = ♣+♦/sterk, 3x = konstr.

mot sterk: Amundsen (2♣ = ♥+♠); M+m=4(5) og 5+

Mot sterk 1♣: X = major, NT = minor, 2♦=multi

Mot sterk 2♣: X = kl ver; 3♣ = b e major i **gunstig**

Mot sperr: (2M) - 4m = m + motsett M

Mot Multi 2♦: X = opplysande mot **spar**

Mot Ekrens 2♦: X = opplysande

Innmelding 1NT 15-18 I 4.hand: 11-16

Svar: Vanleg system, 2♣ = Range-ask etter 11-16.

Innmelding 2NT: 15-18, to l gste umeldte med hopp

Overme. av 1M: 5-5 i motsett major + kl ver

Hopp i ny farge: Sperr

Spesielle doblingar: MOD, resp., 1♦ - (1♥) - X = 4+ ♠

Lebensohl: Etter X av 2M.

Brown sticker

Opning 2NT = svak sperr i anten kløver eller ruter (6-kort/svak 7-kort)
(Makker forventar HHxxxxx for opning 3 i minor)

Tilrådd forsvar:

Dobling: Styrkevisande

Pass og dobling i neste runde: Opplysende, fordelingsbasert

Innmelding: Naturleg

Innmelding 2 ♦ over minoropning = multi (svakt innhopp i éin major)

Tilrådd forsvar:

Tilsvarande som mot multi-opning.

(T.d. dobling som opplysende, ny farge som naturleg rundekraft og 2NT som naturleg invitt.)

Brown sticker

Opning 2NT = svak sperr i anten kløver eller ruter (6-kort/svak 7-kort)
(Makker forventar HHxxxxx for opning 3 i minor)

Tilrådd forsvar:

Dobling: Styrkevisande

Pass og dobling i neste runde: Opplysende, fordelingsbasert

Innmelding: Naturleg

Innmelding 2 ♦ over minoropning = multi (svakt innhopp i éin major)

Tilrådd forsvar:

Tilsvarande som mot multi-opning.

(T.d. dobling som opplysende, ny farge som naturleg rundekraft og 2NT som naturleg invitt.)