

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Tynt på 1-trinnet, sakligere på 2.trinnet
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, 11-14 i 4.hånd
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
uvanlig NT, svake hopp
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels, høyeste +kl
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2kl: Major 2ru: hjerter eller spar+minor 2hj: 4+ hj, 5+ minor 2sp: 5+ spar Dobling 9(8)-11 etter forhåndspass
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
maursluker
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Yeslek, fargen over eller to neste.
Etter opplysende dobling fra motparten
Vanlig, 1 trinnet krav, fargen under godløft på 2 trinnet etter majoråpning.
Light stil

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th	3 rd -5 th	
NT	3 rd -5 th , 4. hvis ikke råd	3 rd -5 th	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke-svakh	Fordeling/lavin	Styrke/fullføre kast
2	fordeling	fordeling	fordeling
3			
NT: 1			
2			
3			
Signaler (trump inkludert): smith=høyt liker fra begge, lavinthal i trumf			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Liberal stil			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Supp, comp, resp, etc			

 WBF		System- kort		
System:				
Spillere	Christer Kristoffersen	Geir Helgemo		
Grunnsystem				
Generelt				
Naturlig, laveste 4 kort				
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar				
2ruiter ekrens				
Kravpassituasjoner				
Når vi har krevd til utg				
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder				
Fri stil i 3. hånd				
Psykiske meldinger				
sjelden				

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1 ♣				3+	2kl inverted, 3kl sperr, 2r=6 hjerter og svak/sterk, 2hj= 4 spar og 5 hjerter 4-9, 2sp= 4kl og 5+ ruter 7-10.	1kl-2kl-2r naturlig/håpløs melding	Ikke on
1 ♦				3+	2r inverted, 3r sperr, 2hj= 4 sp 5hjerter 4-9 hp. 2sp=4kl 5+ ruter og 7-10	1r-2r-2hj naturlig/håpløs melding	Ikke on
1 ♥				4+	2NT krav til utgang med 4+ støtte. 3 minor invitt og naturlig. 2sp splinter.	1hj-3 trinnet-ny farge GF. 1hj-2nt-3hj minimum	Fortsatt på ved innmelding, overmelding invitt og hopp sperr
1 ♠				5+	2NT krav til utgang, alle meldinger på 3 trinnet naturlig invitt	1sp-3 trinnet-ny farge nat GF. 1sp-2nt-3sp minimum	Fortsatt på ved innmelding, overmelding invitt og hopp sperr
1 NT				15-17	Stayman, overf, 3 trinnet singelton	1NT-2sp-2nt best ruter. 1NT-overføring-ny farge er dobbelton 3+ støtte og maks. 3 Major semimaks og 4+ støtte.	
2 ♣				sterkt	Standard naturlig, 3kl second negative	2kl-2r-3 major 4 (5) og lang ruter.	
2 ♦				Ekrens, 4+-4+ major 5-10hp	2nt spør	2r-2NT-3kl minimum 2r-2NT-3r 5 hjerter og 4 spar, maks 2r-2NT-3hj 54 major maks	
2 ♥				5kort, 3+ minor 3-10	2NT og 3kl spør	2maj-2nt-3maj minimum ikke singel 2maj-3kl spør på fargekvalitet og styrke	
2 ♠				5kort, 3+ minor 3-10	2NT og 3kl spør	2maj-2nt-3maj minimum ikke singel 2maj-3kl spør på fargekvalitet og styrke	
2 NT				22-24	Puppet + overf	Slemkonvensjoner	
3x				sperr		Rkcb, dopi, ropi, cuebids og sunn fornuft	
3NT				Gående minor, gambling i 3-4, hånd	4r spør etter singel, 4nt ekstra lengde, alle kl meldinger for preff		
4 ♣, ♦				sperr			
4 ♥, ♠ NT				Sperr ? på ess			

4NT				? på ess	
-----	--	--	--	----------	--