

UTSPILLSKONVENSJONER

Mot NT markeres med utheving og kursiv, mot farge markeres med utheving og understreking. H=honnør x= kort under T
Andre honnørkombinasjoner på ledig linje.

Utspill:

Norske i makkersfarge mot NT

4.høyeste (11-regelen) mot NT

Norske fordeling mot farge.

Normalt toppen av sekvens.

<u>E</u> <u>K</u>	<u>E</u> <u>J</u> T(x)	<u>D</u> JT(x)	Hx <u>x</u>	<u>T</u> 9x(x)	<u>x</u> x
<u>E</u> Kx(xx)	<u>K</u> Dx	<u>D</u> Jx(x)	<u>H</u> x	T <u>x</u> <u>x</u> (x)	xx <u>x</u>
<u>E</u> Kxx(xx)	<u>K</u> DJ(x)	<u>D</u> J	<u>J</u> T9x	<u>T</u> 9	xx <u>x</u> x
<u>E</u> KD(x)	<u>K</u> DT(x)	H <u>T</u> 9(x)	<u>J</u> Tx(x)	<u>T</u> x(<u>x</u>)	xxxx <u>x</u>
<u>E</u> KJ(x)	<u>K</u> DT9(x)	H9 <u>8</u> (x)	<u>J</u> T	98 <u>x</u> (x)	xxx <u>x</u> xx
<u>E</u> KJT(x)	<u>K</u> Dxx(x)	Hxxx <u>x</u>	J9 <u>8</u> (x)	<u>9</u> 8	(H=E/K/D)
EDT9(x)	K <u>J</u> T(x)	Hx <u>x</u> x	<u>T</u> 98(x)	<u>9</u> x	(x<10)

Andre honnørkombinasjoner

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast: ☒ Norske ☐ Svenske ☐ Andre ☐ Ingen

Styrkekast ☐ Høyt k. ☒ Lavt. k ☐ Ulike ☐ Like ☐ Ingen

Fortsettelse i farge fra ☐ Opprinnelig antall ☒ Gjenværende

1. frie avkast☒ Styrke ☒ Fordeling ☒ Lavinthal ☐ Andre

Lavinthal ☒ Ja ☐ Nei

Invitt fra honnør inne i spillet ☒ Ja ☐ Nei

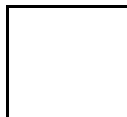
Trumfsignaler: Utspill kan være lavinthalpreget

Andre motspillskonvensjoner:

.....



NORSK BRIDGEFORBUND
SYSTEMKORT
Offisiell utgave



Kategori

___Runar Lillevik___ Topbridge

___Øyvind Ludvigsen___ Topbridge

VIKTIGE OPPLYSNINGER

Grunnsystem: 5korts major, 2/1 er utgangskrav

Spesielle avvik:

Kravåpninger: 2 kløver

Åpning 1 ♣ : 3+ kort, 11+ hp

Åpning 1 NT: 15-17 hp I faresonen: 15-17 hp

Åpning 2 ♣ : Div sterke hender, ca 20+hp

Åpning 2 ♦ : Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

Åpning 2 ♥ : Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

Åpning 2 ♠: Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.

2 over 1 er krav til: UTGANG

2 over 1 som kan være 3 kort: ☐ (x) 2♣ ☐ 2♦ ☐ Ingen

Dobling av innmelding etter

Fargeåpn: ☐ Straff ☐ Neg ☐ Hi-Lo ☐ Støttet T.o.m 3 Sp

Åpn 1NT: ☐ Straff ☐ Neg ☐ Hi-Lo T.o.m 3 Sp

Kravåpn: ☐ Straff ☐ Neg ☐ Kontr ☐ Andre T.o.m

Motpillskonvensjoner

Utspill: 4.h/Invitt mot NT (N i makkers), Norske

Fordelingskast: Norske

Styrkekast: Lavt kort

Melding - Minste antall kort/styrke - Forklaring

1 ♣	11+ hp, minst 3 kortsfarge
	Omv. Minorhøyning
1 ♦	11+hp, minst 3 kortsfarge (kun 3k når 4432 ford.)
	Omv. Minorhøyning
1 ♥	11+ hp, minst 5 kortsfarge
	1nt=rundekrav, Stenberg, Bergen raise
1 ♠	11+ hp, minst 5 kortsfarge
	1nt=rundekrav, Stenberg, Bergen raise
1NT	15-17 hp. (normalt ikke 5k major i 1. og 2. hånd)
	2k=søk, 2r/h=overf, 2s=minorvarianter, 3mi=sperr
2 ♣	Sterk, ca 20+hp (inneholder 20—21 NT).
	2r=0-6 hp eller 12+ hp, 2nd negative
2 ♦	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2 ♥	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2 ♠	Svake 2, normalt 6 kort, ca 6-10 hp.
	2nt=søk
2NT	22-24 hp, balansert.
	Puppet stayman, overføringer
3 i F	Sperremeldinger (forventer 2 topphonnører)
3 NT	Gående minorfarge uten sidestopper
	4/5kløver=uttak, 4r=spør om kortfarge
4 ♣♦	Overføring til major, kl=hj, ru=sp
	Relemelding=spør om side ess/ko
4 ♥♠	Sperr
Andre	

Forsvarsmeldinger

Mot naturlige fargeåpninger

Naturlige innmeldinger (fra 8+hp, soneavh)

Michales cue-bid (begge major over minor)

Hoppinnmelding 2nt = 2 laveste umeldte

Innmelding 1NT=15-18 hp, balansert (14-16 hp i balansering)

Mot grandåpninger

DONT mot sterke NT (laveste grense er 14 hp)

Cappelletti mot svake NT

Mot kunstig sterke kløver/ruteråpninger

Mot sterk 1 og 2 kløver: nt=minor, dobl=major

Mot svake kunstige åpninger

Opplysende dobling

Mot svake naturlige åpninger

Opplysende dobling

Andre forsvarsmeldinger

Mixed-raise

Cue-bid av åpningsfargen er minst god høyning.

Div opplysende doblinger