

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Naturlig. Lette innmeldinger utafor sona, Utspilsdirigerende.
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18nt
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
2nt med hopp viser to laveste umelte. Etter 1 nt viser det 2 seter. Svake innhopp.
Overmeldinger (Stil; Svar)
Over minnor viser vi begge Major. Etter Major viser vi høgste + kløver.
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
X viser 4 kort spar + lengre minnor, 2kl viser begge Major, 2 ruter viser hjerter, 2 hjerter viser spar, 2 spar viser kløver. 2Nt viser to farge hand. 3Kløver viser ruter, Dont i balangsering.
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende doblinger 2NT : 15-18 (4M)-4NT=hvilken som helst 2-fargehånd Maursluker etter sperr i major eller multi. (viser minnoren du melder + andre major 5+ i begge)
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
Spiller overføring etter at motparten dobblar opplysende på 1 Major åpningene våre. Xxer 10 pluss og forslag for å ta motparten.

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske/strong 10	Norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> /xx <u>xx</u> (x)	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> / <u>x</u> xx(x)	
Signaler I prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	styrke/svakhet	Lavintal	Styrke/svakhet
2	Lavintal		Lavintal
3			
NT: 1	Styrke/svakhet	Smith	Lavintal
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			

Doublinger	
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)	
Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger	
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl	
Responsive /støtte doblinger, x viser kortfarge etter stenberg om motparten blander seg inn-	

	System-kort	
WBF		
System: Kløverføring/naturlig		
Spillere	Johnny Hansen	Jørn A. Ringseth
	Namsos BK	Namsos BK
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig. Åpner fleste balangserte hender uten 5 kort I 1 kløver. 15-17 nt I sona og 4 hand. 10-13 nt utafor sona.		
Overføringer på 1 kløver åpning.		
5korts Major Åpninger (kan vere 4 I 3 og 4 hand)		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
10-13nt 2hj/2sp utafor sona 10-13 og 5kort.i sona er 2hj/sp 6 kort og 8-11.		
Multi 2 ruter. Svake 2M eller sterk nt eller 10 stikk i minnor.		
Kravpassituasjoner		
Standard.		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Nilsland /xynt/xyz toronto etter 3 og 4 hand		
Psykiske meldin		
Kan forekomme/ Veldig sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	4♥	10 til 22 poeng	1♦/♥=4+♥/♠. 1♠=6-10nt eller ♦++. 1nt=11-12. 2♣=5+♣1 og 10+. 2♦/♥=♥/♠ sterk/svak. 2♠=5♦ og 4♣ INV. 3M = 7 kort og sperr.	1♣-2♣, 2NT =11-12 NT 1♣-2♣, 3NT=13-14NT. Ny farge er holdvisende og GF	2 spar blir omvendt minor etter innmeldinger.
1♦		3	4♥	10 til 22 poeng	Omvent minnor. Hopp til 2♥♠ =svak. 3♣=Dårlig sperr i ♦.3♦ = God sperr i ♦	1♦-2♦, 2NT =11-12 NT, 1♦-2♦, 3NT=13-14NT. Ny farge er holdvisende og GF	2 spar blir omvendt minor etter innmeldinger.
1♥		5	4♥	10 til 22 poeng	2NT=Krav Stenberg. Minisplinter/splinter. toronto etter 3 og 4 hands åpninger. 2NT etter 3 og 4 hånd = begge minor 2kløver er Nat eller toronto	1 melding er nat og så spør vi etter kortfarge eller viser kortfarge.	Blir invittstenberg etter innmeldinger.
1♠		5	4♥	10 til 22 poeng	Som etter 1♥	1 melding er nat og så spør vi etter kortfarge eller viser kortfarge	Blir invittstenberg etter innmeldinger.
1 NT			3♠	15-17 i sona 10-13 u/sona	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er kløver, 2nt er ruter . 3Kløver er 5-5 i minor og svak, 3 ruter er 5-5 i minor og sterk. 3hj/sp er kortfarge.	2 spar er nytt søk på rødt og 3 kløver er nytt søk etter 2 spar.	
2♣			2♠	Sterk 20-21nt	2ruter =sekkemelding 2M er spill mot 20-21 nt. 2nt = ♣, 3♣ =♦. 3♦ = 6+ ♥, 3♥ = 6+ ♠. 3♠ =gående farge . 3NT minor minst 5-5.	2nt er nytt avslag.	
2♦				Multi. Svake 2 M Sterk nt/minor	2nt krav. 3hj/spar =korreksjon sperr. 4 kløver=meld fargen under. 4 ruter = meld fargen du har. 3 kløver/ruter nat krav for 1 runde.		
2♥				10-13 og 5 kort utafor sona. 8-11 6 kort i sona	2nt = krav . 3Kløver =velg beste minor. 3 ruter = minst invitt med motsatt Major.		
2♠				10-13 og 5 kort utafor sona. 8-11 6 kort i sona	2nt = krav . 3Kløver =velg beste minor. 3 ruter = minst invitt med motsatt Major.		
2 NT				22-23	Puppet og overføringer.	Slemkonvensjoner	
3x				Sperremeldinger		RKCB (1430 på Major + ruter) (0314 på kløver og exclusion blackwood) Motsatt minnor er Blackwood på minnor.0314 svar.	
3NT				Gående Major spill i 3 og 4 hånd.		Exclusion Blackwood Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg	
4♣,♦				Sperremeldinger		Splinter & Minisplinter	
4♥,♠				Spillemelding. Sperremeldinger			
4NT				Spørr etter spesifikk ess.	Melder essen du har. 5Nt viser kløver A. 6 kløver viser 2 Esser.		