

Forsvar, konvensjoner	
Innmeldinger	
Naturlig Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst invitt, hopp i ny farge er sperr med viss tilpasning i makkers farge. Dobbel hopp i farge er splinter. Doblinger er opplysende. 1x - 1nt - Samme fors. som etter åpn. 1nt 1♥ - 1nt - 2♣: 5♠+2♥ etter ♠ åpning 5♥+2♠	
1 NT Innmelding	
15-17hp	
Hopp-innmeldinger	
Frisk stil	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels Cuebid hvis naturlig farge Hopp-overmelding spør etter stopper. Overmelding (1x)-P-(1y)-2y er naturlig	
Forsvar mot 1 NT	
Dbl : Opplysende . 2♣:Major, minst 4-4 2♦ Enseter i ♥ eller ♠ 2♥ 4+kort og en minor 5+kort 2♠ 4+kort og en minor 5+kort 2NT Begge minor, minst 5-5	
Forsvar mot sperremeldinger	
Opplysende doblinger 2NT : 15-18 4minor : minor fargen og motsatt major også etter 2x/3x (4M)-4NT=hvilken som helst 2-fargehånd	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
Dbl Minst 4-4 i major ♥, ♠ Naturlig NT Minst 4-4 i ♦ ♣	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Laveste fargemelding er krav, fargemelding med hopp er 6-9hp og langfarge etter åpning og 2nt : sperr etter 1♣♦ Splinter etter åpning 1♥♠, høyning med hopp er 6-9hp, 2NT er invitt, redobling viser 12hp+	

Utspill og signaler			
Utspills stil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske fordelingsutsp.	Norske fordelingsutsp.	
NT	Norske fordelingsutsp.	Norske fordelingsutsp.	
Videre	Norske fra opprinnelig		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavintal		Lavintal
NT:	Lav=styrke		Lav=styrke
2 nd	Fordeling		Fordeling
3 rd	Lavintal		Lavintal
Andre: Styrke = lavt kort, Smith: lite kort likte utspill			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger tom 2♠, responsive doblinger tom 4♠, opplysende doblinger tom 4♥			
Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl			
NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)			
Støttedoblinger og rdbl			

 		
System Kort		
System: BOA		
Navn	Roar Voll	Asbjørn Kindsbekken
Klubb	BK Grand	BK Grand
Krets	NBF Mø Ro	NBF Mø Ro
NBF medlem	6882	5013
Grunnsystem		
Generelt		
1♣ kan være 2kort 1 NT åpning er 15-17 i alle soner, kan inneholde 5 kort i en major og 6 kort minor		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Multi 2♦		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/4♥)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
XYZ (1x)-Pass-(Pass)-2NT=19-21hp og balansert Konstruktiv Marmic og Michaels Muppet Stayman etter 2NT		
Psykiske meldinger		
Veldig sjelden		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		2	4♥	11-20hp	1♦,♥ overf. 1♠: 6-10 NT eller ♦ farge .1NT:11-12hp 2♣: er krav med 4+k støtte 3♦ :2-2-5♦-4♣ 2♦,2♥ : overf. Svak eller sleminvitt 2NT=10-11hp og ♣-støtte, 3♣=Sperr	1♣-2♣, 3NT=11-12 bal 1♣-1x-1y(NT)-2♣ stopp i ♦ eller invitthånd 1♣-1x-1y(NT)-2♦ kunstig utgangskrav	Ved innmelding er overmelding invitt+ med 4+k støtte
1♦		5	4♥	11-20 hp 4kort ♦ :4441	2♣ er krav med 4+k støtte 2♥♠ viser 3-6hp og farge 3♣ :6kort +12hp 2NT=10-11hp og ♦-støtte, 3♦=Sperr	1♦-2♦, 2NT =12-14 NT	Ved innmelding er overmelding invitt+ med 4+k støtte, ikke 4k (i motsatt) major
1♥		5	4♦	12-20hp	2NT +12hp stenber, 2♣ = Toronto 2♠ 3♣♦ er minisplinter eller renons 13hp 3♥ : 10-12 hp 3♠ og 4♣♦ viser renons 10-12hp	1♥-2NT, 3♣♦=nat (kan være 3k), utgangskrav 1♥-2NT, 3♣-3NT = sleminvitt med dårlig trumf. invitter er kort farge 1♥-1NT, 2♣ = kunstig melding	2♣ = Toronto 3 kort støtte 2♦ = Toronto 4 kort støtte
1♠		5	4♦	12-20 hp 5kort+	2NT +12hp stenber, 2♣ = Toronto 3♣♦♥ er minisplinter.eller renons 13hp 3♠ 10-12 hp 4♣♦♥ er renons 10-12 hp	1♠-2NT, 3♣♦=nat (kan være 3k), utgangskrav 1♠-2NT, 3♣-3NT = sleminvitt med dårlig trumf invitter er kort farge 1♠-1NT, 2♣ = kunstig melding	2♣ = Toronto 3 kort støtte 2♦= Toronto 4 kort støtte
1 NT		---	4♦	15-17 i alle soner, kan inneholde 5k major og 6i minor	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er minor-stayman,2nt: ♣♦ 3♣♦:major eller enseter	1NT-2♣, 2♦-2♠ = ikke krav, 1NT-2♣, 2♥-2♠ = ikke krav, 1NT-2♦, 2♥-3♣,♦=Nat sleminvitt	Lebensohl, dbl=straff hvis kunstig fargeinnm
2♣	X	0		Eneste kravmelding	2♦ rele, 2nt:♣farge ,3♣ : ♦ farge 3♦: hj farge, 3♥: 3x splinter 5-8hp 3Nt 5-5 i minor 5-8hp	3♣=dobbelt avslag	
2♦		6		Svake 6-10hp	2NT er krav ,ny farge på 3 trinnet er krav	2♦-2NT, 3♣ god♦ farge 3♦ ,minimum 3♥♠ 4kort eller H xx 3Nt maks	
2♥		5		7-10hp	2NT er krav	2♥-2NT, 3♣♦♠=kortfarge Ny farge på 3 trinnet er krav.	
2♠		5		7-10 hp	2NT er krav	2♠-2NT, 3♣♦♥= kortfarge Ny farge på 3 trinnet er krav.	
2 NT	X					Slemkonvensjoner	
3x		7		Fri stil i 3. Hånd		RKCB 0-3 1-4 Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg Splinter & Minisplinter Store frie 5NT , Culbertsen 4NT	
3NT		7		1-2 h Gående minor, 3-4 h Sjanse	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singleton / renons		
4♣,♦		7		sperr	Ny farge er cue-bid, 4NT=Spør etter lengde		
4♥,♠		5		Praktisk	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB		
4NT		---		Ess spørsmål	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess		

