

UTSPILLSKONVENSJONER

(Mot farge = uthævet. Mot NT = understreket)			
<u>A</u> K	<u>K</u> Q T (x)	H x x	<u>T</u> x
A K x (x x)	K Q x (x)	H x	<u>9</u> 8 x (x)
A K x x (x x)	K J T (x)	J T 9 (x)	<u>9</u> 8
A K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	<u>9</u> x
<u>A</u> K J (x)	Q J x (x)	J <u>9</u> 8 (<u>x</u>)	x x
A Q <u>T</u> 9	H T 9 (x)	T 9 8 (x)	<u>x</u> x x
A J T (x)	H <u>9</u> 8 (<u>x</u>)	T 9 x (x)	<u>x</u> x x x
K Q (x)	H x x <u>x</u> x	T x x (x)	<u>x</u> x x <u>x</u> x
K Q J (x)	H x x <u>x</u>	T 9	<u>x</u> x x <u>x</u> x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast: Norske
Styrkekast: Lav
Fortsettelse i farge fra: Gjenværende
1. frie avkast: Styrke
Lavinthal: Ja
Invitt fra honnør inne i spillet: Ja
Trumfsignaler:
Andre motspillskonvensjoner: En del lavinthalposisjoner

SYSTEMKORT

for Bjørn Bentzen
og Arild Rasmussen

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: Naturlig, 2+ kl

Spesielle avvik: 2 Ru Multi, 2M 9-12 6K

Kravåpninger: 2 Kl

Åpning 1♣: 9-22, 2+

Åpning 2♦: Multi, Svak 2M

Åpning 1NT: 15-17

Svar: Stayman,ovf

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning: Negativ

Åpning 1NT: Negativ

Kravåpning (2♣) 6+ P

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill: Norske mot farge, 4.høyeste mot NT

Fordelingskast: Norske

Styrkekast: Lav

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: 9-22, 2+ kl. Alle 4333

Svar: 1 Ru Walsh, kan ha 5-7 u/major, ellers Nat

1♦: 9-22, 5+ Ru eller 4 Ru + 4 M

Svar: Nat

1♥: 9-22, 5+ Hj

Svar: 1NT F1, ellers 2-over-1, GF Stenberg, 3m = 4k Mixed

1♠: 9-22, 5+ Sp

Svar: 1NT F1, ellers 2-over-1, GF Stenberg, 3m = 4k Mixed

1NT: Utenfor sonen: 15-17 I sonen: 15-17

Svar 2♣: Stayman 2♦: Ovf

Andre: 2 sp en/begge minor, 3-trinnet splinter, Smolen

2♣: Sterk, kan være noe svakere enn std

Svar: 2 Ru < EDD, KKD, 3 ktr (unntatt 5ru + 4M), annet positivt

2♦: Multi, Svak 2M max 8-9

Svar: 2Hj/Sp pass/korriger, 2NT Krav, 3Ru inv begge major

2♥: 9-12 6K

Svar: 2NT Krav, Ny farge kun krav i sonen

2♠: 9-12 6K

Svar: 2NT Krav, Ny farge kun krav i sonen

2NT: 20-21, Balansert el semibalansert

Svar: Puppet, Ovf

3♣♦: Sperr

Svar: 3 Ru rele, Ny farge kun krav i sonen

3♥♠: Sperr

Svar: Ny farge kun krav i sonen

3NT: God 4M

Svar: 4kl 4+ ktr, 4Ru ovf Major

4♣♦: Sperr

Svar:

4♥♠: Spill

Svar:

SLEMKONVENSJONER

RCKB, Cue (1&2), Splinter, GF Stenberg, 5NT pick a slam

Canape-prinsipp: Nei

Rele-prinsipp: Nei

Toronto: Drury etter. pass

Negative doubl: Ja

Invittmeldinger: Kortfarge

Hopp til 2NT: GF Stenberg/Invitt o/minor

Hopp i åpningsfarge: Sperr

Hopp i ny farge: Splinter/Sperr/7-10 6k M/Mixed Raise 3-trinnet

Dobbelt hopp i ny farge: Sperr

Etter opplysende dobling fra motparten:

Laveste fargemelding: Krav på 1-trinnet

Fargemelding med hopp: Sperr/Splinter/Mixed/8-10 6K

Enkel høyning:

Høyning med hopp: Sperr

Hopp til 2NT: GF Stenberg/Omvendt minor

Redobbling: 9-10+

Andre prinsipper og konvensjoner: Respx, Competitive X

FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: 2kl major, 2ru en major, 2M =4+M, 5+m

Mot sterk 1 ♣: x=major, NT = hj/kl el sp/ru

Mot sterk 2 ♣: x = kl, 2NT = hj/kl el sp/ru

Mot svake 2: Oppl x

Mot sperreåpn.: Oppl x

Mot Multi 2 ♦: Oppl x

Mot Ekrens 2♦: Balansert X (4-2 M) el sterk

Innmelding 1NT: 15-18 4. hånd: 14-18

Svar: 2kl stayman, 2-trinnet naturlig

Innmelding 2NT: 15-18 u/hopp, 2 laveste ekte m/hopp

Overm. av åpnf: Michaels (Begge M over minor)

Hopp i ny farge: Ofte OK hånd

Spesielle doubl.: Resp x

Lebensohl: Noen situasjoner, oftere Scramble

Andre-

forsvarskonv: Scramble

PRINSIPPER OG KONVENSJONER