

Forsvar, konvensjoner

Innmeldinger

Aggressive på 1-trinnet; Sunne på 2-trinnet
Svar: Hopp i ny farge = FG

1 NT Innmelding

2 hand: 15-18 bal (vidare meldingar som etter 1nt åpningg)
4 hand: 11/12-14/15; (vidare meldingar som etter 1nt åpningg)

Hopp-innmeldinger

Svake, normalt 6 kort
(1M) - 2NT=♠+♦

Overmeldinger

Aggressiv stil
(1♠/♦) - cue = ♠ + ♥ (55+), (1M) - cue = AM+m,
Hopp cue= spør etter stopper.

Forsvar mot 1 NT

Dbl : omtrent same styrke som åpner
2♣ ♠+♥
2♦ ♦+♠ (ofte 4 ♠)
2NT Begge minor eller FG

Forsvar mot sperremeldinger

Opplysende DBL
2NT : 15-18

Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣

(1♣)
- dbl = ♠+♥ untatt 3NT) = ♠+♦

Etter opplysende dobling fra motparten

Krav på 1-trinnet, 1M - (dbl) - 2♣ = minst godt loft til 2M

Utspill og signaler

Utspills stil

| | Lead | In Partner's Suit |
|--------|---|-------------------|
| Farge | Norske | Norske |
| NT | 4. høgaste (lover minst 10'en) /høgaste el. n. høg. | Norske |
| Videre | Norske får gjenverande. Invitt inne i spelet. | |

Utspill

| Kort | Mot farge | Mot NT |
|-------|----------------------|--------------------------------|
| Ess | AK / Ax(x) | AKx(x) |
| Konge | AKx(x) / KQ / KQJ(x) | KQ/KQJ(x)/KQT(x), KQx |
| Dame | KQx(x) / QJ | AQJ(x) / KQJx / QJ(x) / QJT(x) |
| Knekt | HJT(x) / JT | HJT(x) / JT(x) / Jx |
| 10 | HT9x / T9 / Tx | HT9x / T9x |
| 9 | T9x(x) / 9x | 9xx / 98x(x) |
| X | 3rd / 5th | Hxx / xxx(x) / xx / xx |

Kast i prioritert rekkefølge

| | Makkers | Spilleførers | Avkast |
|-----------------|------------|--------------|------------|
| Farge | Lav=Styrke | Norske | Lav=Styrke |
| 2 nd | Norske | | Norske |
| 3 rd | Lavinthal | | Lavinthal |
| NT: | Lav=Styrke | Norske | Lav=Styrke |
| 2 nd | Norske | | Norske |
| 3 rd | Lavinthal | | Lavinthal |

Trumffargen = Lavinthal

NT: Første farge spelt av spelefører: Utspelar høg/lav = skift farge, Makker høg/lav= likar utspelet

Doblinger

Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Aggressive på 1-åpn og balansering, Sunne på 2-trinnet
(Vidare meldingar: cue=F1, lovar gjenmelding får upassa hand)

Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl

NEG+RESP+SUPP DBL og RDBL



WBF

System Kort



System:

| | | |
|------------|------------|-------------------|
| Navn | Magne Eide | Sven-Olai Høyland |
| Klubb | Bergen AK | Bergen AK |
| Krets | Hordaland | Hordaland |
| NBF medlem | 5767 | 11178 |

Grunnsystem

Generelt

4 korsåpningar, men kan åpne 1♣ med 4333 viss ♠ fargen er dårleg.

Kan åpne i høgaste 4 kort viss fargen er vesentleg betre

1 NT åpning 15-17

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦ Multi; Svake 2 i ♥ eller ♠, eller balansert

22-24/25-27

2♥ ♠ 5 kort og ein minor (4+, 3+ gunstig)

Kravpass situasjoner

Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder

Psykiske meldinger

Sjelden

| Åpning | Kryss hvis kunstig | Minimum antall | Neg. Dobl. T.o.m. | Beskrivelse | Svar | Videre meldingsforløp | Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først |
|--------|--------------------|----------------|--|--|---|---|--|
| 1♣ | | (3)4 | 2♠ | Naturleg | 2♣ = F1 med ♣, normalt ikkje 4♥/♠ 2♦/♥/♠ = FG, enten høgst 1♣ eller 4+♣ 2nt = invit., balansert, normalt ikkje 4♥/♠; 3♣ = sperr; 3♦/♥/♠ = splinter (renons) | 1♣ - 1x 1nt - 2kl = spel i ♣/♦ eller vilkårlig invitt. 2♦ = FG | 1♣ - (1♥) - dbl = høgst 3♠ 1♣ - (1♠) - 2♦ = ♥; 2♥ = ♦ |
| 1♦ | | 4 | 2♠ | Naturleg | 2♦ = F1 med♦, normalt ikkje 4♥/♠ 2♥/♠/3♣ = FG, enten høgst 1♦ eller 4+♦ 2nt = invit., balansert, normalt ikkje 4♥/♠; 3♦ = sperr; 3♥/♠ = splinter (renons) | 1♦ - 1x 1nt - 2kl = spel i ♣/♦ eller vilkårlig invitt. 2♦ = FG | 1♦ - (1♥) - dbl = høgst 3♠ 1♦ - (1♠) - 2♣ = ♥; 2♥ = ♣ |
| 1♥/♠ | | 4 | 2♠ | Kan ha lengre ♣/♦/♥ | 2♣ = 9/10-12, 3♥/♠ eller F1 med ♣; 2♠ (over 1♥)/2nt (over 1♠) = minst invitt med støtte (normalt 4+) Hopp i ny farge = kort (0 or 1) og minst invitt. Dobbelt hopp = renons; 3♥/♠ = sperr | 1♥/♠ - 1nt overf. til og med 2♥/♠ men 2♣ er ♦ eller 16+ with ♣ 1♥/♠ - 2♣ 2♦ = minst 5♥/♠, ikkje minimum og balansert; | 1♥/♠ -dbl 2♣ = minst konstruktiv 2♥/♠ 2♥/♠ = 0-7 |
| 1NT | | | | (14)15-17, kan ha 5♥/♠ eller 6♣/♦ | 2♣ = Stayman eller FG; 2♦/♥ = overf. til♥/♠ 2♠ = svak/sterk med ein eller begge minor 3x = singel, FG (ikkje 5♥/♠, nøyaktig ♠ 4 over 3♥) | | 1nt - (2♥/♠) - ein slags overføringar |
| 2♣ | x | 0 | | Sterk | 2♦ = 0-6/7 eller balansert 4♥/♠; 2nt = 7+, balansert, ikkje 4♥/♠ | 2♣ - 2♦ 2♥/♠ - 3♣ = second negative (kan ha litt med ♣) | |
| 2♦ | x | 0 | | a) 6♥/♠. Vanlegvis Gunstig 2/3 - 9/10 Ingen: 5/6 - 9/10 Sone: 6/7 - 10/11 b) 22-24, BAL c) 25-27, BAL | 2♥ = pass eller korriger 2♠ = pass eller korriger (ikkje nødvendigvis invit i♥) 2nt = F1 (spør etter farge/styrke) 3♣/♦ = spelemelding; 3♥/♠ = pass eller korriger | 2♦ - 2nt 3♣ = maks, ♥ eller ♠ 3♦ = min, ♥ 3♥ = min, ♠ | 2♦ - (dbl) pass = ♦ rdbl = meld major |
| 2♥/♠ | | 5 | | Gunstig: 2/3 - 9/10 Elles: 5/6 - 10/11, 5♥/♠ og 4+♣/♦ | 2nt = F1 Ny farge = ikkje krav | Syner lengste minor | |
| 2NT | x | | | ca 5-11, minst 5-5 i ♣/♦ | 3♥ = ♠ eller invitt i ♣/♦. Åpnar melder vanlegvis 3♠. 3♠ = ♥ eller sleminvitt vilkårlig farge | Slemkonvensjoner | |
| 3♣,♦ | | 6 | | sperr | Over 3♣, 3♦ = spør etter fargekvalitet 4 i motsatt minor = Keycard Blackwood | Splinter, Cuebids (normalt 1. og 2. kontrollar om kvarandre) Roman Key Card Blackwood (ikkje nødvendigvis 4nt), Svar 03/14 | |
| 3♥/♠ | | 6 | | sperr | | Når♥/♠ er trumf og der er berre ei melding mellom første cue/splinter, så vil fargen mellom berre syne sleminteresse og ikkje nødvendigvis kontroll | |
| 3NT | x | | Gående ♣/♦. I 1. og 2. pos, ikkje ess utanom | | | | |
| 4♣,♦ | | | | 4. pos overføring til♥/♠, elles nat. | | | |
| 4♥,♠ | | | | Sperr/spelemelding | | | |
| 4NT | | | | Spør etter spesifikke ess | | | |

