



**Velkomst-
bulletin
SM 2011
1.og 2.div.
2.helg**



Velkommen til Stjørdal, 11.-13.februar 2011	3
Hilsen fra generalsekretær.....	4
Velkommen til Trøndelag og Radisson Blu Værnes!	5
Info fra hotellet.....	6
1. divisjon	7
Start og slutt-tider for 1. divisjon	7
Reglement for tidsstraff.....	7
Kampoppsett 1.divisjon.....	8
2. divisjon.....	9
Start og slutt-tider for 2. divisjon	9
Reglement for tidsstraff.....	9
2. divisjon avd. A	10
2. divisjon avd. B.....	11
2. divisjon avd. C.....	12
Bruk av skjerm (gjelder for 1. divisjon).....	13
Mobiltelefonbruk.....	14
Regler for bruk av stopp (gjelder for 2.divisjon)	14
A. Generelt	14
B. Stopp med obligatorisk tenkepause	14
C. Kommentarer til endringene	15
Regler for bruk av alert	15
D. Generelt alerteringsprinsipp	15
E. Hva skal alerteres?.....	15
F. Hva skal ikke alerteres?.....	15
G. Hvordan skal det alerteres?.....	16
H. Eksempler på meldinger som skal alerteres	16
Rama.....	16
Regler for bruk av systemkort.....	17
I. Hovedregel	17
J. Tillatte systemkort.....	17
K. Utfylling av systemkortet	17
L. Forsiden av systemkortet	17
M. Forhåndsutfylte systemkort	17
N. Bruk av systemkort under spillet	17
Hva finnes i nærheten.....	18
Til og fra spillehotellet/parkering.....	18

Velkommen til Stjørdal, 11.-13.februar 2011



La meg først takke og gratulere for at dere valgte Stjørdal som sted for Seriemesterskapet i Bridge 2011. Nå skal årets seriemester kåres, og vi gleder oss alle til spennende dager her på Stjørdal. Jeg håper dere også tar dere tid til å oppdage kommunen rundt Radisson Blu i dagene dere er her, det er mye spennende å ta seg til om man trenger en liten luftepause for å tenke ut nye strategier og trekk.

Spesielt vil jeg skryte litt av våre historiske steder attraksjoner, både av svært gammel og litt nyere art. Helleristninger som er 5000 gir vitne om at Stjørdalssamfunnet har aner fra lang tid tilbake, mens også krigshistorien er sentral i dalføret med Hegra festning som sted for store bragder. Om det er bergkunst, gamle steinkirker eller krig som er utfordringen så klarer gjerne Stjørdalssamfunnet å stå sammen for å overkomme utfordringen, og vi er heller ikke fremmed for en skikkelig dugnadsinnsats. Selv om «folkesporten» dugnad kan synes å være noe på tilbakegang mange steder mener jeg vi fortsatt har klart å bevare mye av dette i Stjørdal. Ikke minst ser vi dette omkring de mange idrettslag vi har, nå sist ved byggingen av en rekke kunstgressbaner der mange mennesker deltar med sin arbeidskraft og virkeliggjør anlegg der barn og unge kan få boltre seg.

Dugnad og utfordringer er begreper som også dere i Bridgemiljøet er kjent med, for uten dugnadsinnsats og frivillighet er det nært umulig å arrangere slike tilstelninger som dere skal ha her i Stjørdal. At noen bruker tid og krefter på slik innsats for at andre skal ha en god helg synes jeg er prisverdig, og jeg tror alle setter pris på den innsats som ligger bak et slikt mesterskap som dette. Selv om dere er litt mer fleksible når det gjelder anleggskrav, har også dere store behov for sekretariatsfunksjoner og administrering av alt som er rundt selve kortspillet. Uten de frivilliges innsats stopper både bridge, fotball og kommuner tror jeg.

For mange handler bridge om å konkurrere, mens det for andre er en hobby og en adspredelse. Det er vel også slik at man virkelig kan si at det viktigste er å delta, ikke å vinne, selv om jeg kanskje mistenker noen for at lysten på en seier er stor. Jeg har for egen del ikke noen stor kjennskap til bridge, og har ikke spilt det mye selv, men det er et fascinerende kortspill som krever mye av sine deltagere. Selv om sjakk gjerne er regnet som et svært taktisk og krevende spill, tror jeg ikke bridge ligger langt etter. Det å være bridgespiller på et slikt nivå krever mye, og dere har derfor kommet langt ved å være her å delta i konkurransen.

Om dere ikke får tid til mye annet enn selve mesterskapet og hotellet føler jeg meg trygg på at oppholdet her i vår kommune blir meget bra. Dere blir etter det jeg får opplyst ganske mange som skal tilbringe helgen i Stjørdal. Jeg har selv hatt gleden av å delta på flere arrangementer på Radisson Blu og kan forsikre om at både service og mat er av beste sort, et av mange gode steder for kulinariske opplevelser av høy klasse i Stjørdal kommune.

La meg til sist få ønske dere hjertelig velkomne til Stjørdal kommune, og til lykke med mesterskapet og arrangementet.

Med hilsen

Johan Arnt Elverum
Ordfører

Hilsen fra generalsekretær



VELKOMMEN!

I fjor høst så vi at omleggingen med å samle alle de 46 lagene 1. og 2. divisjon i et felles arrangement utelukkende fikk en positiv mottakelse. Seriemesterskapet er et flaggskip i NBFs turneringsvirksomhet og vi er ikke i tvil om at denne arrangementsformen er kommet for å bli. Likeledes har vi god tro på at Radisson Blu vil oppleves som en flott arena og gi en ramme for gode spilleforhold samt at spillere og funksjonærer vil trives. Ja, med sin strategiske beliggenhet like ved Værnes og ikke minst en dyktig trøndersk arrangørstab – er det vel ikke utenkelig at SM også kommer tilbake til Værnes i kommende år.

Det er derfor en fornøyelse å ønske eliten av norske bridgespillere velkommen tilbake til Trøndelag og andre og avgjørende spillehelg i 1. og 2. divisjon 2011. Rundt 250 spillere samles til avslutningshelgen - nytt i år er også delvis utenlandsk ledelse i 1. divisjon – og mange interesserte vil følge kampene live på BBO.

Nylig har vi også introdusert vårt Diskusjonsforum på hjemmesidene bridge.no og vi regner også med mange kommentarer her.

Vi vil også rette en stor takk til vår dyktige arrangørstab med Inger og Per i spissen, som har nedlagt et omfattende arbeid, for å skape et flott arrangement.

Vi ønsker samtlige deltakere lykke til i avslutningshelgen og håper dere får hyggelige dager i godt lag med mye god og spennende bridge!

Rune Handal
Generalsekretær



Velkommen til Trøndelag og Radisson Blu Værnes!

På vegne av NBF Midt-Trøndelag har jeg igjen gleden av å ønske den norske bridgeeliten hjertelig velkommen til trivelige Trøndelag. 1. helga var vi på Tiller, rett syd for Trondheim. Nå har vi flytta arrangementet slik at vi faktisk er i gangavstand til flyplassen vår. På Tiller var vi ikke helt heldige med deler av spillelokalene, det håper vi blir bedre denne gangen. Vi fikk også noen tilbakemeldinger på forsentkomming/for sen spilling. Vi må be dere om å skjerpe dere denne gangen. Jeg forventer at dere kan klokka slik at dere klarer å komme dere på plass til riktig tid sjøl.

De store rokkeringene er det ikke i staben. Per Nordland er med som hovedturneringsleder. Svein-Jarle Ludvigsen har tatt turen fra Bodø for å være TL i 2.divisjon. Kristian Ellingsen og Tor Ove Reistad tar hånd om overføringene på BBO. Marius Remman og Stian Jensen hjelper Per med å holde styr på regnskapet. Mats Jensen og Johan Moen sørger for at dere får spill i passe antall dubletter. Selv så skal jeg forsøke å passe på at dere får de korta dere skal når dere trenger dem. På Tiller var det litt kronglete å gå med korta så noen blåmerker ble det. Håper å slippe det denne gangen.

Dette er den eneste bulletinen som blir laget. Resultater, spillfiler, resultater (bridge.no) og bilder (1833.bridge.no) vil du finne på nettet. Hotellet har gratis, trådløst nett, så ta med deg din bærbare pc.

Vi håper at dere får et trivelig opphold. Lykke til!

Inger Hjellemarken
Kretsleder

Info fra hotellet

Middag fredag kl 16:30 - 18:30

Gryterett m/ris, salat og brød og dessert med kaffe kr 225,- per person

Lunsj lørdag kl 11:30 – 13:30

Smørbrødbuffet!

Ikke-boende gjester og gjester som bor på rom/frokost har også anledning til å kjøpe seg dette til kr 200,- per person. Dette inkluderer også kaffe og frukt hele dagen.

Middag lørdag kl 20:30 – 22:30

Buffen består av varme og kalde retter, kaffe/te, samt et dessertbord.

Ikke-boende gjester og gjester som bor på rom/frokost har også anledning til å kjøpe seg dette til kr 295,- per person

Lunsj søndag kl 12:00 – 13:30

Smørbrødbuffet!

Pris kr 200,- per person. Inkludert kaffe og frukt hele dagen.

Ønsker alle hjertelig velkommen hos oss!



1. divisjon

1	Vest-Agder 1	Mæsel	helgema@hotmai.com
2	Midt-Trøndelag 2	Våge	john.vage@jbv.no
3	Rogaland 1	Hauge	rune@007.gg
4	Nord-Trøndelag 1	Davidson	ragnar.davidson@ntebb.no
5	Hordaland 3	Halvorsen	per.halvorsen@hjemme.no
6	Hordaland 1	Høyland	svn-olai.hoyland@hib.no
7	Møre og Romsdal 1	Lie	terje-lie@live.com
8	Hordaland 2	de Botton	arild.rasmussen@nordea.com
9	Vestfold 1	Kopstad	kjellotto@hotmai.com
10	Midt-Trøndelag 1	Grøtheim	glenn.grotheim@trondheimenergi.no

Start og slutt-tider for 1. divisjon

	Fredag	Hvor
Kamp 1.1	1800-2015	Se informasjonstavle/romoversikt på hotellet
Kamp 1.2	2025-2240	
	Lørdag	
Kamp 2.1	1000-1215	
Kamp 2.2	1225-1440	
	Pause	
Kamp 3.1	1530-1745	
Kamp 3.2	1755-2010	
	Søndag	
Kamp 4.1	0900-1115	
Kamp 4.2	1125-1340	
Kamp 5.1	1350-1605	

Reglement for tidsstraff

Slik er reglene:

2.6.3. Et lag, hvis spillere ikke har tatt plass og er klare til å spille ved den offisielle start på en kamp (halvrunde), straffes med:

Forsinkelse	Straff
0-4 minutter	Advarsel
5-9 minutter	1 VP
10-14 minutter	2 VP
15-19 minutter	3 VP
20-24 minutter	4 VP
25-29 minutter	5 VP

2.7.2. Lag som overskrider den fastsatte tid idømmes følgende straff:

Tidsoverskridelse	Straff
0-4 minutter	Advarsel
5-9 minutter	1 VP
10-14 minutter	2 VP
15-19 minutter	3 VP
20-24 minutter	5 VP
25-29 minutter	8 VP

Kampoppsett 1.divisjon

Kamp nr 5 Bord nr.	Hjemme	Borte
1	Nord-Trøndelag 1, Davidsen	Midt-Trøndelag 2, Våge
2	Hordaland 3, Halvorsen	Vest-Agder 1, Mæsel
3	Hordaland 1, Høyland	Vestfold 1, Kopstad
4	Møre og Romsdal 1, Lie	Hordaland 2, de Botton
5	Rogaland 1, Hauge	Midt-Trøndelag 1, Grøtheim

Kamp nr 6 Bord nr.	Hjemme	Borte
1	Vestfold 1	Møre og Romsdal 1
2	Vest-Agder 1	Hordaland 1
3	Midt-Trøndelag 2	Hordaland 3
4	Rogaland 1	Nord-Trøndelag 1
5	Midt-Trøndelag 1	Hordaland 2

Kamp nr 7 Bord nr.	Hjemme	Borte
1	Hordaland 3	Rogaland 1
2	Hordaland 1	Midt-Trøndelag 2
3	Møre og Romsdal 1	Vest-Agder 1
4	Hordaland 2	Vestfold 1
5	Nord-Trøndelag 1	Midt-Trøndelag 1

Kamp nr 8 Bord nr.	Hjemme	Borte
1	Vest-Agder 1	Hordaland 2
2	Midt-Trøndelag 2	Møre og Romsdal 1
3	Rogaland 1	Hordaland 1
4	Nord-Trøndelag 1	Hordaland 3
5	Midt-Trøndelag 1	Vestfold 1

Kamp nr 9 Bord nr.	Hjemme	Borte
1	Hordaland 1	Nord-Trøndelag 1
2	Møre og Romsdal 1	Rogaland 1
3	Hordaland 2	Midt-Trøndelag 2
4	Vestfold 1	Vest-Agder 1
5	Hordaland 3	Midt-Trøndelag 1

2. divisjon

Start og slutt-tider for 2. divisjon

		Hvor
	Lørdag	
Kamp 7.1	1000-1130	Se informasjonstavle/romoversikt på hotellet
Kamp 7.2	1140-1310	
Kamp 8.1	1320-1450	
	Pause	
Kamp 8.2	1530-1700	
Kamp 9.1	1710-1840	
Kamp 9.2	1850-2020	
	Søndag	
Kamp 10.1	0900-1030	
Kamp 10.2	1040-1210	
Kamp 11.1	1220-1350	
Kamp 11.2	1400-1530	

Reglement for tidsstraff

Slik er reglene:

2.6.3. Et lag, hvis spillere ikke har tatt plass og er klare til å spille ved den offisielle start på en kamp (halvrunde), straffes med:

Forsinkelse	Straff
0-4 minutter	Advarsel
5-9 minutter	1 VP
10-14 minutter	2 VP
15-19 minutter	3 VP
20-24 minutter	4 VP
25-29 minutter	5 VP

2.7.2. Lag som overskrider den fastsatte tid idømmes følgende straff:

Tidsoverskridelse	Straff
0-4 minutter	Advarsel
5-9 minutter	1 VP
10-14 minutter	2 VP
15-19 minutter	3 VP
20-24 minutter	5 VP
25-29 minutter	8 VP

2. divisjon avd. A

1	Salten 2	Hansen	tarjei.hansen@nfk.no
2	Østfold og Follo 1	Thoresen	siv.thoresen@hotmail.com
3	Helgeland 1	F. Bogen	frank.bogen@nb.no
4	Oslo 2	Smith	vidar.smith@skole.bfk.no
5	Troms og Ofoten 2	Munkvold	sam@hin.no
6	Hedmark og Oppland 2	Holmbakken	johnny.holmbakken@gmail.com
7	Midt-Trøndelag 5	Ueland	david_ueland@hotmail.com
8	Nord-Trøndelag 2	Nymoen	arnstein.nymoen@hotmail.com
9	Vest-Agder 2	Homme	egil.homme@ltlgruppen.no
10	Romerike 1	Haga	marhaga3@online.no
11	Aust-Agder 1	Norgren	norgren5@hotmail.com
12	Telemark 1	Årmot	arild.aarmot@hotmail.com
Kamp 7 / bord nr	Hjemme		Borte
1	Troms og Ofoten 2	Helgeland 1	
2	Hedmark og Oppland 2	Østfold og Follo 1	
3	Midt-Trøndelag 5	Salten 2	
4	Nord-Trøndelag 2	Aust-Agder 1	
5	Vest-Agder 2	Romerike 1	
6	Oslo 2	Telemark 1	
Kamp 8	Hjemme		Borte
1	Aust-Agder 1	Vest-Agder 2	
2	Salten 2	Nord-Trøndelag 2	
3	Østfold og Follo 1	Midt-Trøndelag 5	
4	Helgeland 1	Hedmark og Oppland 2	
5	Oslo 2	Troms og Ofoten 2	
6	Telemark 1	Romerike 1	
Kamp 9	Hjemme		Borte
1	Hedmark og Oppland 2	Oslo 2	
2	Midt-Trøndelag 5	Helgeland 1	
3	Nord-Trøndelag 2	Østfold og Follo 1	
4	Vest-Agder 2	Salten 2	
5	Romerike 1	Aust-Agder 1	
6	Troms og Ofoten 2	Telemark 1	
Kamp 10	Hjemme		Borte
1	Salten 2	Romerike 1	
2	Østfold og Follo 1	Vest-Agder 2	
3	Helgeland 1	Nord-Trøndelag 2	
4	Oslo 2	Midt-Trøndelag 5	
5	Troms og Ofoten 2	Hedmark og Oppland 2	
6	Telemark 1	Aust-Agder 1	
Kamp 11	Hjemme		Borte
1	Midt-Trøndelag 5	Troms og Ofoten 2	
2	Nord-Trøndelag 2	Oslo 2	
3	Vest-Agder 2	Helgeland 1	
4	Romerike 1	Østfold og Follo 1	
5	Aust-Agder 1	Salten 2	
6	Hedmark og Oppland 2	Telemark 1	

2. divisjon avd. B

1	Østerdal 2	Moen	eivind.moen@tolga.kommune.no
2	Nord-Trøndelag 3	Øvereng	eva@ntebb.no
3	Østerdal 1	Skoglund	johskogl@online.no
4	Vest-Finnmark 1	Heitmann	evalh@online.no
5	Oslo 4	Kaspersen	Kjell.A.Kaspersen@vital.no
6	Hedmark og Oppland 1	Eliassen	noe@eightcom.no
7	Rogaland 3	Skimmeland	thorleif.skimmeland@lyse.net
8	Midt-Trøndelag 4	Aa	steinar.aa@multiconsult.no
9	Lofoten og Vesterålen 1	H. Bergsrud	haakon@lovebridge.no
10	Haugaland 1	Pedersen	bp@gassco.no
11	Oslo 3	Lillevik	runar.lillevik@vikenfiber.no
12	Troms og Ofoten 1	Sivertsen	are.sivertsen@hotmail.com
Kamp nr 7 Bord nr.	Hjemme	Borte	
1	Oslo 4	Østerdal 1	
2	Hedmark og Oppland 1	Nord-Trøndelag 3	
3	Rogaland 3	Østerdal 2	
4	Midt-Trøndelag 4	Oslo 3	
5	Lofoten og Vesterålen 1	Haugaland 1	
6	Vest-Finnmark 1	Troms og Ofoten 1	
Kamp nr 8	Hjemme	Borte	
1	Oslo 3	Lofoten og Vesterålen 1	
2	Østerdal 2	Midt-Trøndelag 4	
3	Nord-Trøndelag 3	Rogaland 3	
4	Østerdal 1	Hedmark og Oppland 1	
5	Vest-Finnmark 1	Oslo 4	
6	Troms og Ofoten 1	Haugaland 1	
Kamp nr 9	Hjemme	Borte	
1	Hedmark og Oppland 1	Vest-Finnmark 1	
2	Rogaland 3	Østerdal 1	
3	Midt-Trøndelag 4	Nord-Trøndelag 3	
4	Lofoten og Vesterålen 1	Østerdal 2	
5	Haugaland 1	Oslo 3	
6	Oslo 4	Troms og Ofoten 1	
Kamp nr 10	Hjemme	Borte	
1	Østerdal 2	Haugaland 1	
2	Nord-Trøndelag 3	Lofoten og Vesterålen 1	
3	Østerdal 1	Midt-Trøndelag 4	
4	Vest-Finnmark 1	Rogaland 3	
5	Oslo 4	Hedmark og Oppland 1	
6	Troms og Ofoten 1	Oslo 3	
Kamp nr 11	Hjemme	Borte	
1	Rogaland 3	Oslo 4	
2	Midt-Trøndelag 4	Vest-Finnmark 1	
3	Lofoten og Vesterålen 1	Østerdal 1	
4	Haugaland 1	Nord-Trøndelag 3	
5	Oslo 3	Østerdal 2	
6	Hedmark og Oppland 1	Troms og Ofoten 1	

2. divisjon avd. C

1	Troms og Ofoten 3	Olsen	svein-aril@c2i.net
2	Salten 1	Lyngen	idar.lyngen.meloy@nfk.no
3	Oslo 1	Olsen	arolsen4@online.no
4	Sør-Trøndelag 1	Bårseth	reidarb@gauldalen.no
5	Hedmark og Oppland 3	Lauritsen	bk-tange@online.no
6	Hordaland 4	Breivik	kristine.breivik@solid-vedlikehold.no
7	Helgeland 3	Selfors	sverre.selfors@rana.kommune.no
8	Møre og Romsdal 2	Vinjevoll	oddbjorn.vinjevoll@heroy.kommune.no
9	Helgeland 2	J. Bogen	jarle@orjedalmaskin.no
10	Oslo 5	Fodstad	anders.fodstad@dnv.com
11	Rogaland 2	Austad	geir@nextnet.no
12	Midt-Trøndelag 3	Hornslie	aksel.hornslie@stolav.no
Kamp nr 7/ bord nr	Hjemme	Borte	
1	Hedmark og Oppland 3	Oslo 1	
2	Hordaland 4	Salten 1	
3	Helgeland 3	Troms og Ofoten 3	
4	Møre og Romsdal 2	Rogaland 2	
5	Helgeland 2	Oslo 5	
6	Sør-Trøndelag 1	Midt-Trøndelag 3	
Kamp nr 8	Hjemme	Borte	
1	Rogaland 2	Helgeland 2	
2	Troms og Ofoten 3	Møre og Romsdal 2	
3	Salten 1	Helgeland 3	
4	Oslo 1	Hordaland 4	
5	Sør-Trøndelag 1	Hedmark og Oppland 3	
6	Midt-Trøndelag 3	Oslo 5	
Kamp nr 9	Hjemme	Borte	
1	Hordaland 4	Sør-Trøndelag 1	
2	Helgeland 3	Oslo 1	
3	Møre og Romsdal 2	Salten 1	
4	Helgeland 2	Troms og Ofoten 3	
5	Oslo 5	Rogaland 2	
6	Hedmark og Oppland 3	Midt-Trøndelag 3	
Kamp nr 10	Hjemme	Borte	
1	Troms og Ofoten 3	Oslo 5	
2	Salten 1	Helgeland 2	
3	Oslo 1	Møre og Romsdal 2	
4	Sør-Trøndelag 1	Helgeland 3	
5	Hedmark og Oppland 3	Hordaland 4	
6	Midt-Trøndelag 3	Rogaland 2	
Kamp nr 11	Hjemme	Borte	
1	Helgeland 3	Hedmark og Oppland 3	
2	Møre og Romsdal 2	Sør-Trøndelag 1	
3	Helgeland 2	Oslo 1	
4	Oslo 5	Salten 1	
5	Rogaland 2	Troms og Ofoten 3	
6	Hordaland 4	Midt-Trøndelag 3	

Bruk av skjerm (gjelder for 1. divisjon)

SEKSJON I: FREMGANGSMÅTE VED BRUK AV SKJERM

Skjermen plasseres diagonalt over bordet, slik at Nord og Øst sitter på samme side av skjermen, og Syd og Vest på samme side. Nord har ansvaret for flytting av mappen. Vest har ansvaret for å heve og senke skjermen. Mappen med spillet plasseres midt i et bevegelig trau. Skjermen er felt ned slik at meldetrauet så vidt kan passere under.

Meldinger foretas med kort fra meldeboksen. Man plasserer valgt melding i meldetrauet, som er synlig bare på ens egen side av skjermen. Man plasserer meldekortene fra venstre kant av egen del av trauset, overlappende mot høyre. Et bud anses for avgitt når spilleren har plassert meldekortet i trauset. § 25 kan komme til anvendelse.

Etter at to spillere på samme side av skjermen har avgitt sine meldinger, skyver Nord eller Syd (den som sitter på samme side som trauset befinner seg) trauset under skjermen, slik at meldingene kun er synlig for spillerne på den andre siden. De avgir så sine meldinger på samme måte, og meldetrauet skyves tilbake. Denne prosedyren gjentas til meldingsforløpet er fullført.

Etter at alle fire spillerne har hatt anledning til å se over meldings-forløpet (ekvivalent med retten til å få meldingsforløpet gjentatt), fjerner spillerne sine meldekort. På dette tidspunktet kan spilleførerens side utveksle informasjon om egen sides forklaringer.

Utspillet foretas med billedsiden ned. Vest - eventuelt på signal fra motsatt side av skjermen (bank i luken) åpner luken i skjermen slik at alle spillerne kan se blindemanns kort og kortene som spilles til hvert enkelt stikk.

SEKSJON II: ENDRING AV STRAFF VED BRUK AV SKJERM

De internasjonale lover for turneringsbridge gjelder, unntatt som spesifisert nedenfor.

§9A2b1 Blindemann kan si fra om at en motstander har spilt ut for tidlig.

§13 Første setning: Straffen - tildeling av poeng direkte - skjer bare hvis trauset med meldingene er ført over til andre side av skjermen.

§20 A og B faller bort, fordi meldingene er synlige når man bruker meldekort.

C 2. Gjentakelse av meldingene fås skriftlig av den man deler skjermenside med (dette gjelder første gang man er i tur til å spille).

F FORKLARING AV MELDINGER

1. UNDER MELDINGSFORLØPET

En spiller kan når som helst skriftlig be om full forklaring på en av motstandernes melding. Svaret skal også være skriftlig.

2. UNDER SPILLET

Hvis man ønsker å spørre om forklaring på en melding under spillet, må luken i skjermen lukkes og spørsmålet stilles skriftlig. Svaret skal også være skriftlig.

§§26 til og med 32 (omhandler: Tilbaketrasket melding, Util-strekkelig bud, Melding utenfor tur) og §§34 til og med 39 (omhandler: Retten til å melde tapes ikke, Ukorrekte meldinger)

For å korrigere feil i fremgangsmåten som dekkes av disse paragrafene går man frem på følgende måte:

A FØR TRAUET ER FØRT OVER TIL DEN ANDRE SIDEN AV SKJERMEN

Skjermkameraten gjør oppmerksom på feilen og tilkaller TL. TL ser til at feilen blir rettet opp uten straff. Slike bud kan ikke godtas.

B BEGGE PARTER ER SKYLDIGE

Dersom et feilaktig bud allikevel blir ført over til den andre siden og begge parter ansees skyldige (f.eks. en av spillerne begår et meldelovbrudd og korrekt spiller (N el. S) fører trauset over til den andre siden før feilen er rettet opp), er begge spillere på andre siden av skjermen ansvarlige for å påtale feilen og tilkalle TL. TL sender trauset tilbake slik at feilen kan bli rettet - uten straff. Slike meldinger kan ikke godtas.

C BARE DEN ENE PARTEN ER SKYLDIG

Dersom et feilaktig bud blir ført over til den andre siden og bare den ene parten er skyldig (f.eks. hvis Ø eller V begår lovbruddet og samme spiller skyver trauset over til andre siden), er begge spillere på andre siden av skjermen ansvarlige for å påtale feilen og tilkalle TL. TL sender trauset tilbake for korrigerende - feilen straffes som uten skjerm. Ingen slike bud kan aksepteres.

D FEILEN BLIR IKKE OPPDAGET

Når et feilaktig bud blir sendt til andre side av skjermen og ingen av spillerne på den andre siden oppdager det, melder og sender trauset tilbake, blir meldingene stående uten straff og uten korrigerende. I tilfeller med ukorrekte meldinger brukes §35.

E RETTMESSIG OG URETMESSIG INFORMASJON

Informasjon fra meldinger som blir trukket tilbake er urettmessig for part som har begått feilen. Den er rettmessig for et par som ikke har begått noen feil.

§33 Etterfølgende melding er annullert uten straff.

§40 ALERT

En spiller er pliktig å alertere egne meldinger. Når trauset er ført over til den andre siden av skjermen plikter spillerne å alertere sine makkers meldinger umiddelbart. (Alertering foregår hele veien opp.) Fremgangsmåten er beskrevet i seksjon III nedenfor.

SYSTEMKORT

En spiller kan se i motpartens systemkort når som helst under meldingsforløpet.

§41A ÅPNINGSUTSPILL UTENFOR TUR

Spillefører og/eller blindemann skal forsøke å forhindre ethvert åpningsutspill utenfor tur. Et åpningsutspill med billedsiden ned blir satt tilbake på hånden uten straff. Et åpningsutspill med billedsiden opp blir satt på plass uten straff så lenge luken i skjermen ikke er åpnet. Hvis luken blir åpnet og det er foretatt et utspill med billedsiden opp utenfor tur, og spilleførers side er uten skyld i feilen:

- Den som skal spille ut har spilt ut med billedsiden ned, og hans makker har spilt ut med billedsiden opp: Betraktes som ordinært utspill utenfor tur til første stikk - bruk §54.
- Den som skal spille ut har spilt ut med billedsiden opp, og hans makker har spilt ut med billedsiden opp: Regnes som etterfølgende, og kortet til den feilende blir stort straffekort.

§73D (Meldingsforløpet.) Dersom motstander avgir et svært hurtig bud er det korrekt å bringe tempoet tilbake til normalt ved å vente med å melde (f.eks. plassere meldekortet på bordet og vente med å plassere det i trauet), eller en kan vente med å sende trauet over til andre siden.

§76 TILSKUERE

En tilskuer skal kunne se kortene bare på den ene siden av skjermen.

SEKSJON III: STOPP OG ALERT

STOPPKORT

Det er unødvendig å bruke stoppkort. (Det kan eventuelt brukes for å forhindre at trauet skyves for tidlig over til den andre siden, se kommentar til §73D ovenfor.)

FREM GANGSMÅTE VED ALERT

Den som alerter er ansvarlig for å forvise seg om at motparten er klar over alerten. Anbefalt prosedyre er å plassere alertkortet over den alertable meldingen og la det ligge der til motparten gir en lov til å fjerne det. (Ingen alertkort må følge med over til den andre side av skjermen.)

Mobiltelefonbruk

I NBFs turneringer og åpne turneringer tildelt forbundspoeng er bruk av mobiltelefon og annet kommunikasjonsutstyr ikke tillatt mens spillingen pågår. Dersom noen av spillerne/tilskuerne må være tilgjengelig på telefon av grunner TL godkjenner, skal telefonen overlates TL, alternativt kan TL tillate bruk av telefonen. Brudd på bestemmelsen medfører prosedyrestraff.

Regler for bruk av stopp (gjelder for 2.divisjon)

A. Generelt

Stopp brukes for å gi motparten 10 sekunders obligatorisk tenkepause etter en melding som må forventes å kunne utløse behov for omtanke. Tenkepauser er vanligst etter hoppmeldinger (inklusive åpning på 2 trinnet eller høyere) og i konkurransepregede meldingsforløp fra 3 trinnet og oppover.

En Stopp-pause starter etter at motparten har fått svar på eventuelle spørsmål om betydningen av meldingen.

Pausen skal vare ca 10 sekunder og det er spilleren som har vist Stoppkortet (eller sagt stopp) som markerer når pausen er slutt.

B. Stopp med obligatorisk tenkepause

Det skal markeres pause med stoppkort eller ved å si Stopp:

- Etter åpningsbud på tottrinnet eller høyere.
- Etter alle bud med hopp
- Etter alle meldinger, unntatt pass, i alle konkurransepregede meldings-forløp fra 3 trinnet og oppover.

En spiller som legger frem Stoppkortet eller sier Stopp tvinger VM til å vente med meldingen til kortet er tatt vekk igjen eller at det er sagt f.eks Fortsett.

Venstre motstander har etter denne regelen alltid rett til 10 sekunders pause i de nevnte situasjonene uavhengig av om Stoppkort brukes.

Det er korrekt tempo å vente disse sekundene.

En pause som er tydelig lenger enn 10 sekunder eller tydelig kortere enn 10 sekunder antas derfor å kunne formidle urettmessig informasjon, selv om HM ikke har vist Stoppkort eller sagt stopp.

Spillernes variasjoner i tempo kan fortsatt formidle urettmessig informasjon også innenfor de nye grensene.

C. Kommentarer til endringene

Kommentarene er ikke en del av reglene, men er til hjelp ved bruken av dem

Om korrekt tempo

- Pausen defineres nå likt uavhengig av om Stopp blir brukt korrekt eller ikke
- Spillere som melder litt for raskt eller litt for sent når melderer ikke har brukt Stopp skal vurderes "mildt"
- Svært rask eller svært sen aksjon kan formidle UI og dermed begrense makkers valgmuligheter

Konkurransen kan forventes når begge sider har meldt på 2 trinnet.

- Dersom en side ikke melder på 3 trinnet (eller i en hel melderunde) så brukes ikke Stopp videre i meldingsforløpet.
- Regelen gjenopptas dersom denne siden melder igjen.

Regler for bruk av alert

D. Generelt alerteringsprinsipp

Hensikten med å alertere er å vekke motparten slik at de er oppmerksomme på at det avgitte budet inneholder informasjon utover det en kan vente av en ekte melding. Det er viktig å merke seg at det i forskjellige miljøer kan være ulike forventninger til betydningen av meldinger. Det har derfor vist seg utilfredstillende å basere alertering på "ikke vanlig/vanlig". Reglene fra nå av vil i hovedsak i stedet bli basert på "konvensjonell/ekte"

E. Hva skal alerteres?

Hovedregelen er at alle konvensjonelle meldinger skal alerteres.

- Ekte meldinger der makkeravtalen inneholder vesentlige tilleggsbetydninger ut over hva som følger av den er ekte, skal alerteres.
- Ekte meldinger der betydningen er betydelig påvirket av andre avtaler, slik at motstanderne ikke uten videre kan trekke de rette slutninger av meldingsforløpet.
- Ekte meldinger der det kan være rimelig tvil om kravnivået.
- Åpning sterk 2 kl og Svar på 1-2 NT Stayman 2 kl/3kl skal etter disse regler alerteres.
- Pass, Dobler og Redobler skal alerteres, når de ikke er ekte.

TL må være svært varsom med å gi erstatning for manglende alert av meldinger som er beskrevet på forsiden av systemkortet.

Dersom et makkerpar har utviklet en felles forståelse av hva som kan være psykiske meldinger i spesielle meldeposisjoner, så skal de alerteres, selv om de forekommer sjelden.

F. Hva skal ikke alerteres?

- Ekte meldinger uten betydelig tilleggsinformasjon.
- Meldinger over 3 NT, untatt:

- Konvensjonelle åpninger.
- Konvensjonelle innmeldinger. (i første melderunde)
- Det alerteres "helt frem" når det spilles med skjermer.

G. Hvordan skal det alerteres?

- Banke i bordet
- Vise alertkortet (evt. legge det over meldekortene).

Det er den som alerterer som har ansvaret for at alerten oppfattes

H. Eksempler på meldinger som skal alerteres

Listen nedenfor er illustrerende eksempler til alertreglene, ikke en liste som tilstreber fullstendighet. Følgende skal alerteres:

- Åpninger på 1 i farge som kan være på færre enn 3 kort i minor eller 4 kort i major, for eksempel 1 kløver Vienna, Presisjon eller Beredskapskløver.
- 1 ruter i Presisjonskløver.
- To kløver som konvensjonelt svar på 1NT åpning
- Flerfargemeldinger som Marmic og lignende.
- To kløveråpning som ikke er ekte, eller som kan vise tilleggsinfo om andre farger enn kløver.
- Ny farge som konvensjonelt kan være på færre enn 4 kort (NB mulig 3 kort i minor alerteres ikke, men skal anmerkes på forsiden av systemkortet).
- Ny farge som ikke er krav etter motpartens innmelding. 1 over 1, 2 over 1
- Hoppmeldinger i ny farge som ikke er krav i et uforstyrret meldingsforløp.
- 1NT åpning som kan være svakere enn en gjennomsnittshånd.
- Omvendte minorhøyninger.
- Hopp i makkers innmeldte farge som er sperr.
- Alle meldinger etter motstandernes opplysende dobling som er krav.
- Grandåpninger som ikke viser en balansert eller semibalansert hånd eller som garanterer lengde i minst en bestemt farge.
- Åpninger som viser eller kan vise minst 4 kort i mer enn en farge. Eks.: 2kl i Presisjon

Rama

Se informasjonstavle/romoversikt på hotellet.

Regler for bruk av systemkort

I. Hovedregel

Det skal alltid brukes systemkort.

J. Tillatte systemkort

Deltakerne kan fritt benytte NBF sitt standard systemkort , WBF sine systemkort eller andre fullstendige kort med minst samme opplysninger på forsiden som NBFs.

K. Utfylling av systemkortet

Systemkortet skal være fullstendig utfylt, det skal ha (eller være merket med) rett farge og eventuelle HUK skal være beskrevet på eget brunt vedlegg sammen med et forslag til forsvar.

En meldings mulige fordeling skal beskrives ved å angi grensene for fargelengder, og styrkegrensene skal angis ved Hp-intervall.

Mulige unntaksvise avvik på ett kort eller 2Hp eller mer skal alltid markeres på kortet.

Enkelte makkerpar bruker psykiske meldinger eller andre avvik fra systemdeklarasjonen så ofte at de reelt er del av makkeravtalen. Slike makkeravtaler skal føres på systemkortet, og de er underlagt reglene dersom de er HUM eller HUK.

TL bør tilkalles når det har forekommet psykiske meldinger.(For å få bedre oversikt over hvor ofte de forekommer)

Dersom systemkortet er basert på en mer omfattende *systemdeklarasjon*, en bok eller lignende, bør referanse til denne skrives på kortet, slik at spørsmål om feil melding/feil forklaring lettere kan utredes.

L. Forsiden av systemkortet

Alle plikter å kjenne opplysningene på forsiden av motpartens systemkort. Det skal gi informasjon om:

- Grunnsystem
- Grandåpningens styrkeintervall, mulige fordelinger samt svarene på 2 trinnet.
- Hvor langt 2 over 1 er krav.
- Åpning i minor og senere melding av minor som kan gjøres på trekortsfarge.
- Betydningen av åpning 2 kløver.
- Betydningen av åpning 2 ruter.
- Doblings betydning
- Spillkonvensjoner og signaler.

M. Forhåndsutfylte systemkort

NBF vil forhåndsutfylle et systemkort for et svært enkelt naturlig system.. Dette systemet skal brukes av spillere som ikke har fullstendig utfylt kort, inntil et eget kort er utfylt.

N. Bruk av systemkort under spillet

Spillerne har anledning til å studere motpartens systemkort når de er i tur for å melde eller spille, men ikke sitt eget.

Dersom arrangøren med utdelte kort har fastsatt turneringens system(er), så har spillerne lov til å studere også sitt eget systemkort. Det samme gjelder spillere som av turneringsleder er pålagt å spille med forhåndsutfylt kort.

Hva finnes i nærheten



På flyplassen:



Til og fra spillehotellet/parkering

De av dere som IKKE skal bo på spillehotellet vil jeg anbefale å ta buss eller tog til Værnes da det IKKE finnes muligheter for gratis parkering. Billigste parkering er P5.

Buss:

<http://www.vaernesekspressen.no/>
<http://www.trondheimflybuss.no/>
<http://www.flybussen.no/trondheim/>
<http://www.klaburuten.no/>
<http://www.tronderbilene.no/>
<http://www.nor-way.no/>

Tog:

<http://www.nsb.no/>