

# Lagturnering i Ruter

Per Nordland

# Start med på sjekke innstillingene

Turneringsmeny >> Alternativ for alle nye turneringer >> Lagturnering >> Bridgемate

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu  
Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control  
Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Alternativ ved inntasting og visning

Vis poeng i perspektiv fra ...	Nord-Syd
Tast inn kontraktens resultat som ...	+ - eller =
Vis fargesymboler i kontrakt og utspill som ...	Bokstaver
Godkjenn at spillene spilles i rett rekkefølge	Ja, men ikke ved baromete

Valgfri inntasting

Utspillskort	Ja
Medlemsnummer	Ja
Inntasting er obligatorisk	Ja

Vis resultat etter godkjenning av Øst-Vest

Vis resultat fra andre bord	Ja, men ikke ved baromete
Vis resultat fra dette bordet	Ja
Gjenta resultat	Nei
Maks antall resultat som vises	0
Vis prosent for eget resultat	Ja, men ikke ved baromete
Slå sammen puljer for beregningsgrunnlag	Ja

Anvend BM Control | Endre | Rediger | --> Anvend BM Control

OK Avbryt

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control  
Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu

Rapporter turnering etter hver import

- Hjemmeside
  - ECats simultantturnering
  - SWAN internettturnering
  - PBN
  - Tekstfil
  - Kortfil  DUP  BRI  DGE
  - Prosjektør

Automatisk FTP

- Hjemmeside eller PBN
  - > www.bridge.no
- Prosjektør
  - > www.bridge.no

OK Avbryt

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu  
Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control

Flere lagturneringer i samme database

Nei  Master  Slave

Eksporert ID  
Importer ID

Master

Totalt antall bord:  (i et av rommene, dvs antall kamper)

Butler

Felles Butler

Navn:

OK Avbryt

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control  
Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu

Rapporter turnering etter hver import

- Prosjektør
- Rapporter kun etter helt ferdigspilt runde
  - Rapporter kun ferdigspilte kamper
  - Vis antall sammenligninger for øvrige kamper
  - Behold foregående resultatliste (side 1) om ikke alle kamper er ferdige
  - Vis flytende resultatliste, dvs totalpoeng kun for ferdigspilte kamper
  - Vis nye bordplasseringer ved 95%-monrad
  - Skjul totalpoeng til alle kamper er ferdigspilte
  - Vis bordplassering for neste runde på ny side

OK Avbryt

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu  
Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control  
Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Importer navn

- Legg inn medlemsnummer i Bridgемate (må også aktiveres i BМPro)

Prefiks for plussmedlemmer (siden pluss ikke kan legges inn i)

Importer resultat

- Gjenta import automatisk

Intervall i sekunder mellom hver import:

- Importer kun til og med den aktuelle runden
- Lag tilfeldige resultater (bruk kun for testing)

Tolk: 60%-40%, 50%-50%, .... dvs TL-dom via Bridgемate

Middels + / Middels -  Eksakt 60% / 40%

OK Avbryt

Alternativ for alle nye lagturneringer

Bridgемate | Bridgемate (flere lagturneringer) | Bridgемate Control  
Bridgемate Control (innstillinger) | Bridgемate (import)

Bridgемate (rapport) | Bridgемate (rapport; Prosjektør) | Kortfil | Lag | Parvindu

Bridgемate

- Lukk parvinduet etter at Bridgемate-databasen er laget
- Beregn Butler
- Bruk datumskår i stedet for IMP over feltet
- Bruk MP-beregning i stedet for IMP over feltet (normalt ved B-A-M)

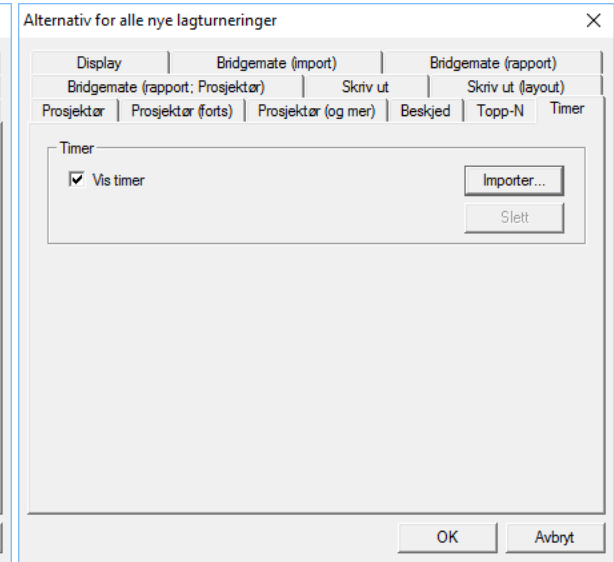
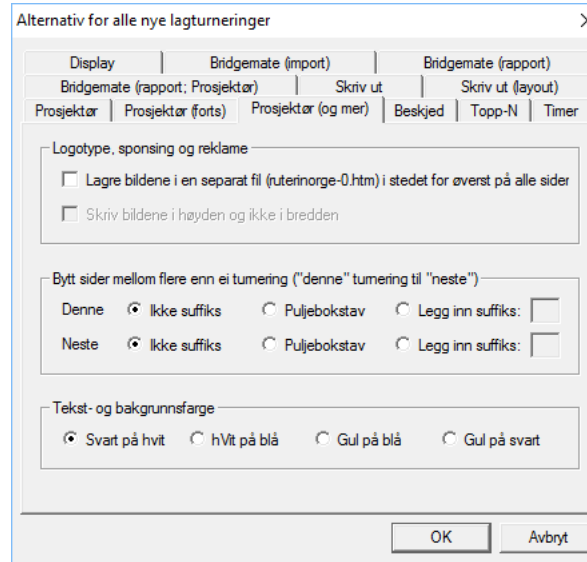
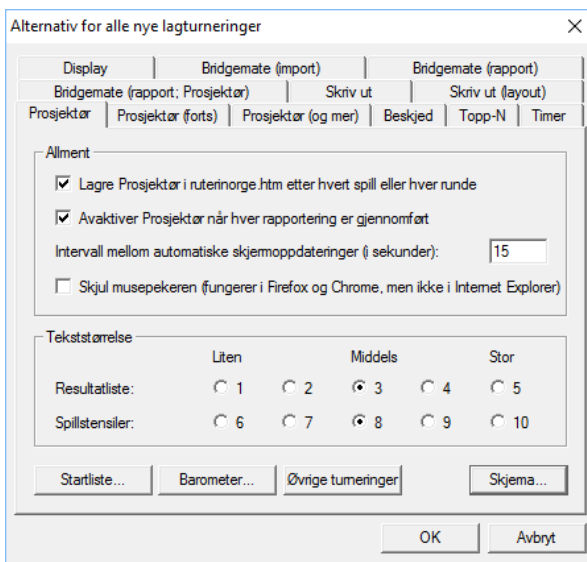
Legg inn resultat

- Bruk fargeinnstillinger der resultat kun vises som hvite og svarte ruter

OK Avbryt

# Kommentarer til forrige side

- Registrere spillernummer viktig for butler
- Når automatisk FTP er haket av så er det live oppdatering av kampen (må rapportere en gang for å starte)
- Flere puljer styres fra denne
- Rapporter kun etter helt ferdigspilt runde må være haket av
- På importsiden, legg merke til valget: Lag tilfeldige resultater. Dette valget brukes for å kjøre testturneringer.
- Bestemmelser om parvinduet: her står det at vi skal bruke Datumscore Det betyr at butlerregnes i Imp mot en gjennomsnittsscore.



Valgene i dette bildet bør skje i Egenskaper for denne turneringen >> Prosjektør

Generell innstilling: Hak av de to rutene og velg skjema 3

Neste bilde: Når du har flere turneringer som skal vises på samme prosjektør brukes ofte suffiks for å skille dem.

Timer er en klokke øverst på skjermen i prosjektør.

Den vises når Turneringsdato er lik Datamaskindato

Sett opp runder og byttetid og pauser i regneark og lim det inn i timer import bildet

# Opprett turneringen

Trykk på lagturnering i menyen og du får opp dette, Dersom du skal ha en Monrad turnering skal du åpne fra et annet sted

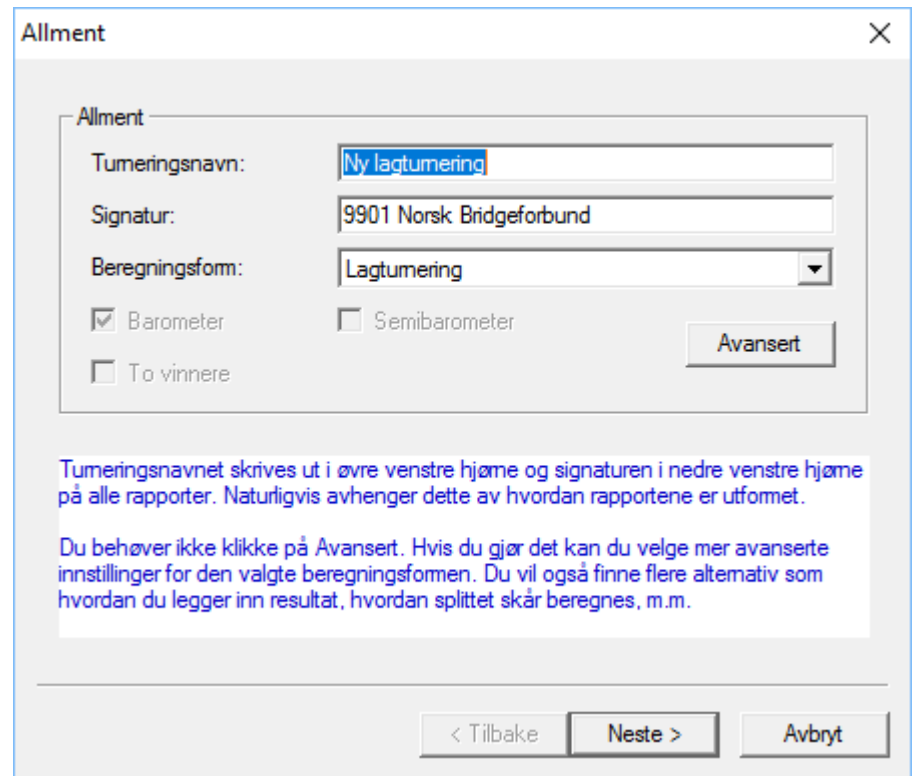
Navn

Signatur: er lisenseieren på maskinen

Beregningsform NB! Lagturnering

Avansert inneholder en rekke valg som ikke er aktuelle for vanlige brukere

Trykk Neste



The screenshot shows a dialog box titled "Allment" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields and options:

- Tumeringsnavn:** A text input field containing "Ny lagturnering".
- Signatur:** A text input field containing "9901 Norsk Bridgeforbund".
- Beregningsform:** A dropdown menu with "Lagturnering" selected.
- Barometer
- Semibarometer
- To vinnere

An "Avansert" button is located to the right of the "Semibarometer" option. Below the input fields, there is a text box with blue text explaining that the tournament name and signature are used in reports, and that the "Avansert" button allows for more advanced settings.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "< Tilbake", "Neste >", and "Avbryt".

# Legg inn dato for turneringen

Datovalgene for 1 og 2 divisjon

Du kan legge inn hvem som er TL

Turneringsdato

Velg turneringsdato

I dag

I går

Legg inn dato

Turneringsdato

	Dag	Måned	År
Fra:	28	10	2016
Til:	12	2	2017

Turneringsdatoen brukes flere steder:

- \* Den kan skrives ut på rapporter
- \* Den brukes når du rapporterer turneringa til Norsk Bridgeforbund

< Tilbake   Neste >   Avbryt

Turneringsleder

Turneringsleder

1:	<input type="text"/>	Ta bort	Legg til
2:	<input type="text"/>	Ta bort	Tøm
3:	<input type="text"/>	Ta bort	
4:	<input type="text"/>	Ta bort	
5:	<input type="text"/>	Ta bort	
6:	<input type="text"/>	Ta bort	
7:	<input type="text"/>	Ta bort	
8:	<input type="text"/>	Ta bort	
9:	<input type="text"/>	Ta bort	

< Tilbake   Neste >   Avbryt

# Velge turneringsform og beregning

I Norge bruker vi WBF tabell med desimaler

Victory Points

Konverter IMP till Victory points

Cup (knockout)

Board-A-Match

WBF-tabell f.eks. 9-10 spill / 56 IMP => 25-0 eller 15-16 / 72 => 25-0

WBF-tabell (desimal) f.eks. 12 spill / 26 IMP => 16,73 - 3,27 (maks 20-0)

Patton

Oslopokalen

Annen VP-tabell:

Ny

Rediger

Slett

< Tilbake Neste > Avbryt

# Rapporteringsinfo

Du må markere at du rapporterer med en eller annen poengtype for at rapporten skal gå til NBF og til klubbens/kretsens hjemmeside

Her markerer du hvem som skal ha rapporten til sin Hjemmeside. Du oppretter en mottaker ved at du legger inn lisensinformasjonen til klubben/kretsen ): navn og lisensnummer slik det er skrevet i mail fra Tomas Brenning.

Mesterpoeng og ranking

Tumeringsrapporttype

Jeg kommer ikke til å rapportere denne tumeringen til Norsk Bridgeforbund

Jeg kommer til å rapportere denne tumeringen med følgende rapporttype:

Forbundstumering.

Avansert

Mesterpoeng og rankingpoeng beregnes av Norsk Bridgeforbund. Beregningen avhenger av den valgte tumeringsrapporttypen og tumeringsresultatet. Med jevne mellomrom skal du rapportere de beregnede tumeringene til Norsk Bridgeforbund.

Velg en passende tumeringsrapporttype.

< Tilbake Neste > Avbryt

Avansert

Mesterpoeng og ranking (forts)

Arrangør

9901 Norsk Bridgeforbund

9901 Norsk Bridgeforbund

0535 Otta BK

0800 NBF Vestfold

1411 Bergen Akademiske BK

1500 NBF Sogn og Fjordane

1700 NBF Sør-Trøndelag

1839 Mostadmark BK

1857 Sjøvold BK

1900 NBF Nord-Trøndelag

2407 Alta BK

NBF-test

Øvrig informasjon

Tumerings-ID:

Tumeringsnummer (løper):

Faktor:

Årsak:

\* Arrangør og arrangør ikke er den samme, f. eks. på et bridgesenter hvor flere arrangører deler daamaskin.

\* Tumerings-ID skal kun legges inn hvis du har fått en slik av Norsk Bridgeforbund.

Denne kan være obligatorisk for visse tumeringsrapporttyper.

\* Et tumeringsnummer (løper) tildeles automatisk for å holde orden på tumeringene. Dette nummeret kan ikke redigeres.

OK Avbryt



# Om kortfiler

Du skal ikke velge kortfil her. Det skjer når parvinduet opprettes. Her sier du at Første spill vises for kontroll

En kortfil skal velges

Utfør analyse

Nederste rute som finnes under avansert

Dersom Vest og Syd er byttet om i kortfila som du får opp så vil en hake her bytte om Syd og Vest

Senere får du spørsmål om hvilket nummer i kortfila du starter med.

Kortfil

Kortfil

Importer fil:

Vis første spill for å kontrollere kortfilen

Det er obligatorisk å velga en kortfil

Utfør dobbeldummy-analyse automatisk

Skriv ut kortfilen før forberedelsene lukkes

Hantera den ursprungliga givfilen etter import

Kopier till mappen Kortfiler i Ruter - Dokument

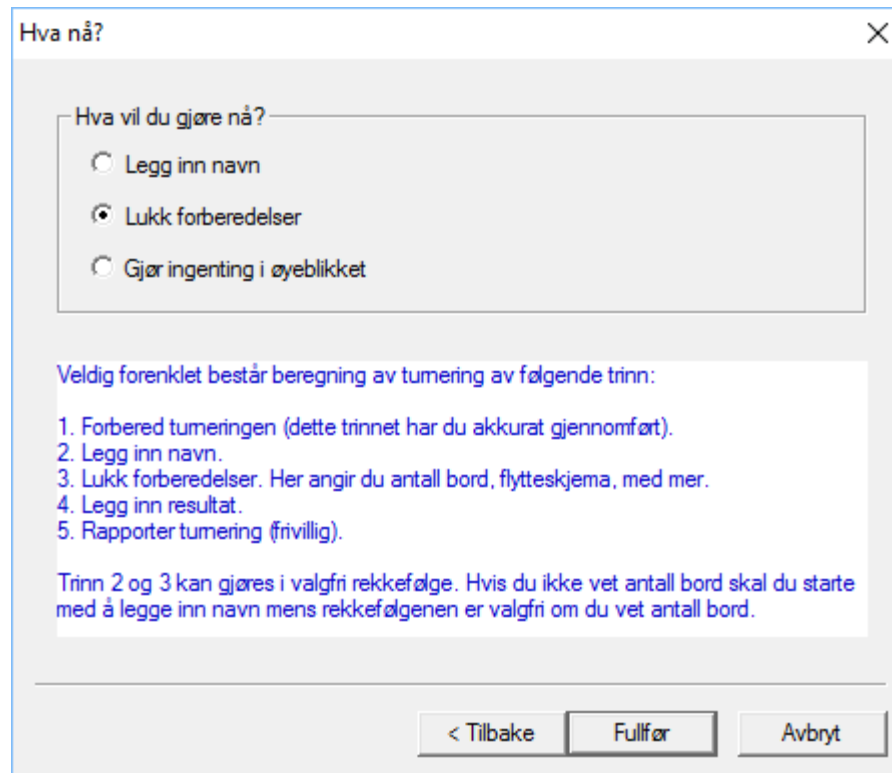
Ta bort  Døp om (fra DUP till ~UP, BRI till ~RI, osv)

Dubleringsmaskin

Bruk modifisert rekkefølge, dvs NØSV i stedet for NØVS

< Tilbake    Neste >    Avbryt

# Lukk forberedelser – gjør rett her og det meste går bra



Hva nå? ✕

Hva vil du gjøre nå?

Legg inn navn

Lukk forberedelser

Gjør ingenting i øyeblikket

Veldig forenklet består beregning av tumering av følgende trinn:

1. Forbered tumeringen (dette trinnet har du akkurat gjennomført).
2. Legg inn navn.
3. Lukk forberedelser. Her angir du antall bord, flytteskjema, med mer.
4. Legg inn resultat.
5. Rapportertumering (frivillig).

Trinn 2 og 3 kan gjøres i valgfri rekkefølge. Hvis du ikke vet antall bord skal du starte med å legge inn navn mens rekkefølgen er valgfri om du vet antall bord.

< Tilbake Fullfør Avbryt

# Forberedelser

Lukk forberedelser

Lag

Antall lag:   Trekk startliste

Håndtere ulikt antall lag i Monrad

Blindrunde  
 Triangel over én runde  
 Triangel over to runder

Opprette kampene etter de innledende rundene

Bruk triangel i stedet for firunde

< Tilbake Neste > Avbryt

Runde

Runde

Antall runder:

Antall segment per runde:

Antall spill per segment:

< Tilbake Neste > Avbryt

Velg et flytteskjema

11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Enkel serie  
11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Enkel serie  
11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Enkel serie (delt)  
11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Enkel serie med seeding  
11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Uendelig Howell (Serie)  
11 runder, 2 segment per runde, 12 spill per segment, Uendelig Howell (Movements)

Barometer  Seggibarometer  
 To yinnere

Avansert

< Tilbake Neste > Avbryt

I SM velger vi enkel serie (eventuelt enkelt serie delt) Når det er bare en pulje starter vi med bordnummer 1. I første og andre divisjon er det 4 puljer og vi oppretter en turnering for hver av dem og starter med bordnummer 1,7,13 og 19

Egenskaper for gruppe

Bord

Bordnummer

Start nummerringen med samme nummer som laveste parnummer  
 Nummerer fra og med:

OK Avbryt

# Innlegging av lag og spillernavn

Hva nå?

Hva vil du gjøre nå?

**Legg inn navn:**  Legg inn navn - start med første pulje  
 Lukk forberedelser  
 Legg inn resultat  Legg inn resultat - start med første pulje  
 Gjør ingenting i øyeblikket  Bruk Bridgemate

Uavhengig av ditt valg ovenfor kan du i neste vindu klikke på knappen Skriv ut for å skrive ut ulike typer rapporter og protokoller. Blant annet kan du skrive ut:

- \* bordplansjer for å legge på bordene med flytteanvisninger etter hver runde
- \* privatprotokoller med individuelle flytteskjema
- \* startliste med navn, pnummer og bordplassering i første runde
- \* runderesultat etter hver runde får å kunne se poengene på spillene
- \* sluttresultat når turneringen er ferdigskåret, med eller uten spillstensiler

< Tjlbake Fullfør Avbryt

L A G ... Legg inn navn - 2016-10-28 - 2017-02-12 Kurstest lagturnering (Ruter i Norge - Versjon 4.10.4)

Runde	Bord / Lag
1	2 11
2	3 10
3	4 9
4	5 8
5	6 7
6	1 12

Lagsammensetning

Lukk  
Skriv ut...  
Søk spiller...

Ny Slett

En Alle Legg til spiller fra lagoppstilling til lagsammensetning

Lagoppstilling

Ny Rediger Trekk startliste... Legg til Slett Tøm Tøm alle... Importer

Du kan markere et lagnummer og legge inn lagnavn og spiller. Den vanlige metoden er å bruke valget importer. Der legges det inn direkte fra et regneark

1	Hornslien	Midt-Trøndelag 2	18267	9933	18258	18095	9127	6788
2	Skoglund	Østerdal 1	13001	13000	12832	17992	11157	10073
3	Livgård	Midt-Trøndelag 1	27945	6384	6414	6883	32199	14255
4	Lutro	Haugaland 1	12568	13414	9482	9994	7581	13349
5	Hauge	Rogaland 1	17463	13176	11244	13053	27727	
6	Høyland	Hordaland 2	5767	8188	7000	11178	2360	13078
7	Lie	Møre og Romsdal 1	112	23912	7618	9353	5013	6882
8	JS Hansen	Vest-Agder 2	14832	28594	11617	31556	14840	7944
9	Charlsen	Hordaland 1	12895	10794	31625	32045		
10	Kopstad	Vestfold 1	15812	33056	23386	13436	11815	33230
11	Aalberg	Vest-Agder 2	7988	1560	10657	30421	13058	27056
12	Våge	Midt-Trøndelag 3	14884	26702	25880	21834	16333	29525

✕

Importer lag og spillere i henhold til ett av to mulige format:

OK

Alt A: Lagnavn, Land, Spiller1, Spiller 2, osv til den siste spilleren  
 Alt B: Lagnummer, Lagnavn, Land, Spiller1, Spiller 2, osv til den siste spilleren

Avbryt

Lag listen i Excel og lim den inn i vinduet nedenfor.

"SpillerX" i listene ovenfor refererer til spillerens medlemsnummer.

1	Hornslien	Midt-Trøndelag 2	18267	9933	18258	18095	9127	6788
2	Skoglund	Østerdal 1	13001	13000	12832	17992	11157	10073
3	Livgård	Midt-Trøndelag 1	27945	6384	6414	6883	32199	14255
4	Lutro	Haugaland 1	12568	13414	9482	9994	7581	13349
5	Hauge	Rogaland 1	17463	13176	11244	13053	27727	
6	Høyland	Hordaland 2	5767	8188	7000	11178	2360	13078
7	Lie	Møre og Romsdal 1	112	23912	7618	9353	5013	6882
8	JS Hansen	Vest-Agder 2	14832	28594	11617	31556	14840	7944
9	Charlsen	Hordaland 1	12895	10794	31625	32045		
10	Kopstad	Vestfold 1	15812	33056	23386	13436	11815	33230
11	Aalberg	Vest-Agder 2	7988	1560	10657	30421	13058	27056
12	Våge	Midt-Trøndelag 3	14884	26702	25880	21834	16333	29525

1. Divisjon er lagt inn i regnearket det er kopiert og limt inn i importbildet. Dermed er lagene på plass. Dersom kolonne 1 hadde vært utelat så ville ruter ha trukket startlisten.

Vi ser også på påmeldingsmodulen

TL går til påmeldingsmodulen og laster ned den røde varianten



21 [-- Rondanecupen](#) 2016-10-09 Otta BK 2016-10-07  
[Lag --](#)

Voll;;6882;5013;9353;7618;0;0;0;0  
syttisju;;16333;14331;20188;28129;0;0;0;0  
Gebisivi;;13900;14788;25141;34323;0;0;0;0  
Nordafjells;;5775;10244;11414;38469;0;0;0;0  
Bållå;;31596;33230;28530;30670;0;0;0;0  
Kakleriet;;28124;25582;35206;27915;0;0;0;0  
KARSK;;13697;31084;16334;18964;0;0;0;0  
ØST-VEST;;14100;14045;14025;21643;0;0;0;0  
Walkover;;29525;112;23387;9970;0;0;0;0  
Vestringen IL;;20177;38960;17066;7513;0;0;0;0  
Andersens;;26702;12272;26777;4612;0;0;0;0  
Årdal BK;;10823;28136;37955;14092;0;0;0;0

Det gir denne tekstfila  
Her mangler kolonne 1 med  
Lagets startnummer i  
turneringen

# Denne fila åpnes i Excel eller Open Office velg «med skilletegn» «semikolon»

Voll	6882	5013	9353	7618	0	0	0	0
syttisju	16333	14331	20188	28129	0	0	0	0
Gebisivi	13900	14788	25141	34323	0	0	0	0
Nordafjells	5775	10244	11414	38469	0	0	0	0
Bållå	31596	33230	28530	30670	0	0	0	0
Kakleriet	28124	25582	35206	27915	0	0	0	0
KARSK	13697	31084	16334	18964	0	0	0	0
ØST-VEST	14100	14045	14025	21643	0	0	0	0
Walkover	29525	112	23387	9970	0	0	0	0
Vestringen IL	20177	38960	17066	7513	0	0	0	0
Andersens	26702	12272	26777	4612	0	0	0	0
Årdal BK	10823	28136	37955	14092	0	0	0	0

Deretter limes det inn i importruta i «legge inn navn»

# Limt inn i importruta

Importer lag og spillere i henhold til ett av to mulige format:

Alt A: Lagnavn, Land, Spiller1, Spiller 2, osv til den siste spilleren  
Alt B: Lagnummer, Lagnavn, Land, Spiller1, Spiller 2, osv til den siste spilleren

Lag listen i Excel og lim den inn i vinduet nedenfor.

"SpillerX" i listene ovenfor refererer til spillernes medlemsnummer.

Voll	6882	5013	9353	7618	0	0	0	0
syttisju	16333	14331	20188	28129	0	0	0	0
Gebisivi	13900	14788	25141	34323	0	0	0	0
Nordafjells		5775	10244	11414	38469	0	0	0
Bållå	31596	33230	28530	30670	0	0	0	0
Kakleriet	28124	25582	35206	27915	0	0	0	0
KARSK	13697	31084	16334	18964	0	0	0	0
ØST-VEST		14100	14045	14025	21643	0	0	0
Walkover	29525	112	23387	9970	0	0	0	0
Vestringen IL		20177	38960	17066	7513	0	0	0
Andersens		26702	12272	26777	4612	0	0	0
Årdal BK	10823	28136	37955	14092	0	0	0	0



# Navnene er på plass

Nå kan du redigere.  
slette og legge til spillere  
I navnemenyen

The screenshot shows a software window titled "LAG ... Legg inn navn - 2016-10-28 - 2017-02-12 Kurstest lagturnering (Ruter i Norge - Versjon 4.10.4)". The interface is divided into several sections:

- Runde**: A list with "1" selected.
- Bord / Lag**: A table with columns for board number and team name. The first row is highlighted in blue.
- Lagsammensetning**: A table showing the composition of a team, with columns for board number, player ID, and player name.
- Buttons**: "Lukk", "Skriv ut...", "Søk spiller...", "Ny", "Slett", "En", "Alle", "Legg til spiller fra lagoppstilling til lagsammensetning", "Lagoppstilling", "Ny", "Rediger", "Trekk startliste...", "Legg til", "Slett", "Tøm", "Tøm alle...", and "Importer".

Runde	Bord	Lag
1	1	Voll
	11	syttisju
2	3	Gebisivi
	10	Nordafjells
3	4	Bållå
	9	Kakleriet
4	5	KARSK
	8	ØST-VEST
5	6	Walkover
	7	Vestringen IL
6	1	Andersens
	12	Årdal BK

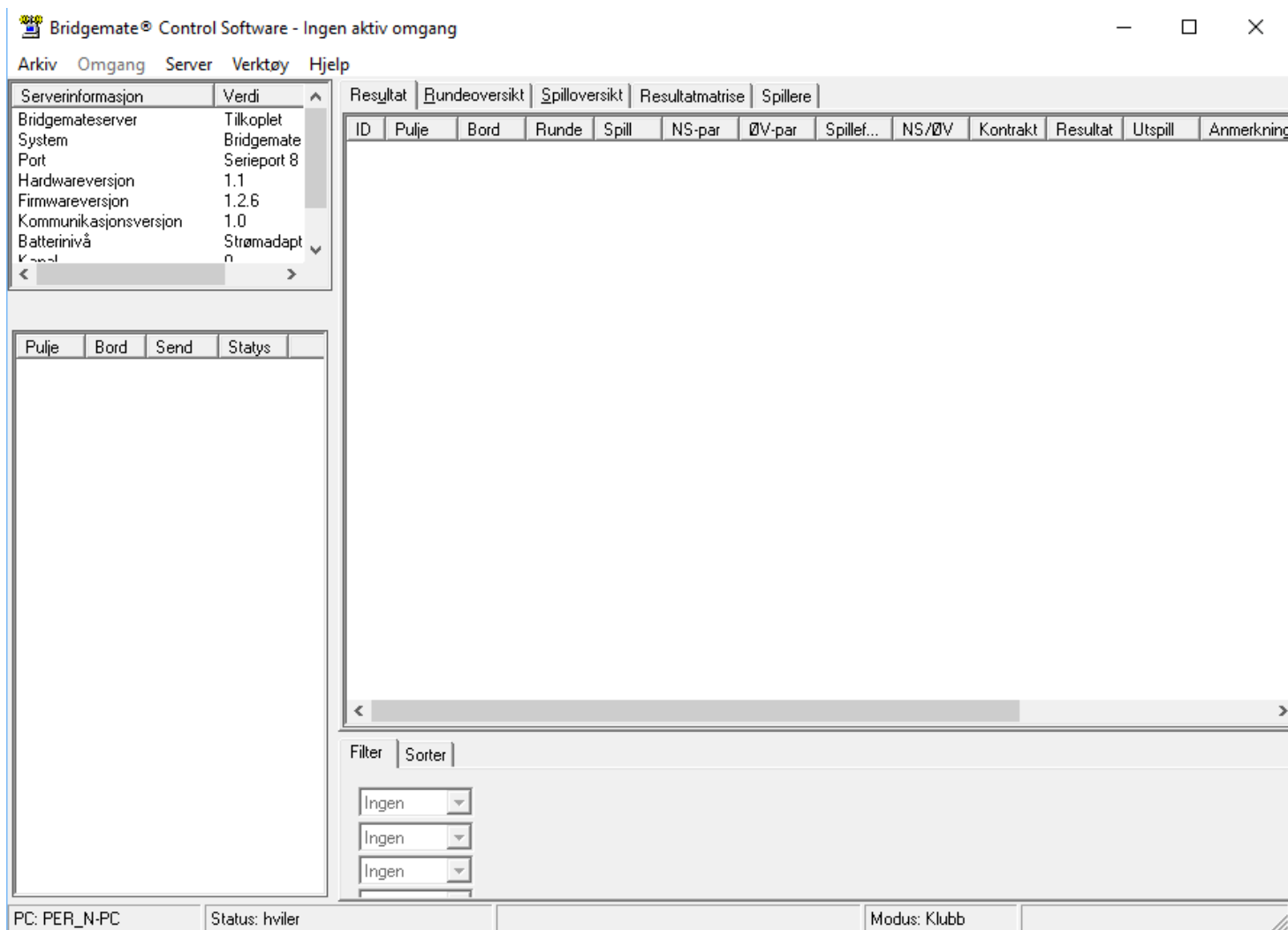
Lagsammensetning	Spiller ID	Spiller Navn
1	6882	Voll Roar
2	5013	Kindsbekken Asbjørn
3	9353	Berset Ole Arild
4	7618	Ekren Bjørn Olav

# Gjøre klar Bridgemater

- Bridgemate Pro (1).
  - Koble til server og strøm og start Bridgemate Control Software. Da skal du få kontakt med serveren.
  - Dersom du ikke får kontakt er det ofte kablen med converter fra PC til seriell kabel som ikke funker – vanlig problem med Windows 10.
  - Avinstaller og installer ny driverprogramvare fra Bridgemate.
  - Hvis det ikke virker så er erfaringen at de fleste billige USB til serieportkablene virker. Nettbutikker og Clas Ohlson har kabler
- Bridgemate 2
  - Den siste oppdateringen (server 2.2.1 og BM 2.2.2) lar deg ikke registere spillernummer ved bordene. Vi bruker derfor server 2.1.2 og BM 2.1.3 inntil videre
- Felles Åpent rom Pulje A lukket rom Pulje B på samme kanal (uansett kanalvalg)

# Start Bridgemate control sjekke kontakt

Du skal se dette  
bildet. Lukk BM  
Control og gå  
tilbake til  
turneringen.



# Klar til å starte første halvrunde

Den blå markeringen viser Runde  
Den Røde viser hvilken halvrunde

Velg Turneringsmeny >>  
Bridgemate>> Lag database

Bord	Hjemme	Borte	Trpt	> 1 <	2	(3)	(4)	IMP
1	2	11	—	—	—	—	—	—
2	3	10	—	—	—	—	—	—
3	4	9	—	—	—	—	—	—
4	5	8	—	—	—	—	—	—
5	6	7	—	—	—	—	—	—
6	1	12	—	—	—	—	—	—

Importer kortfil for denne halvrunderen

Navn	Endringsdato
4DST_1	04.11.2013 13:01
4DST_2	04.11.2013 13:01
4DST_3	04.11.2013 13:02
4DST_4	04.11.2013 13:02
4DST_5	04.11.2013 13:02

Aktuell runde: 1:1

Antall spill per omgang: 12

Forsikre deg om at Bridgemate Control er avsluttet innen du fortsetter.

Legg inn første spillnummer:

1

# Om kortfiler i lagturnering

- Ruter kan bruke .dup, .bri,.dlm og .pbn
- Konvertering mellom formater bruk KG Backa
  - Sven Pran sin Dealer kan brukes til å lage .dup filer som kan brukes på BBO
- I Ruter Lag nummereres filer slik: Det spillet som ligger først er nr 1 det går opp til 48
- Anbefaling : Legg inn hele filen
  - Start første kamp/halvrunde med spill 1
  - I andre halvrunde: Legg inn hele fila start med aktuelt spillnummer.
  - Fortsett slik til du skal starte på spill 1 igjen. Da legger du inn fila markerer det første spillet du skal ha (ligger i mappe 1) og velger arkiv og slett alle spill før dette. Hvis spillnummeret endres til 1 så er alt OK
  - Hvis ikke må du eksportere kortene som er igjen til et DUP format. Når du så importerer den nye fila då er mappe 33 blitt mappe 1. Du må endre spillnumrene slik at de samsvarer med mappen for å få rett scoring og rett butler

# Lage filer for BBO visning

1. Åpne kortfilen i Sven Pran sitt program Dealer  
(kan lastes med fra [svenpran.net](http://svenpran.net))
2. Lagre output files velg .dup fra valgene.  
Lagre med runde og halvrunde i navnet.
3. Get and put det antall spill som er i halvrunden/kampen
4. Close all output files
5. Gjenta slik at du får en fil pr halvrunde/kamp

# Bridgemate starter

Serverinformasjon

- Bridgemateserver
- System
- Port
- Hardwareversjon 1
- Firmwareversinn 1

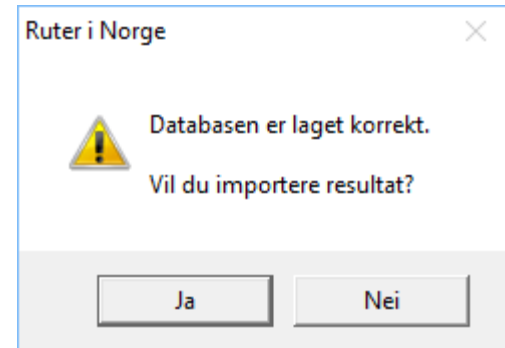
Pulje	Bord	Send	Sta
A	1		●
A	2		●
A	3		●
A	4		●
A	5		●
A	6		●
B	1		●
B	2		●
B	3		●
B	4		●
B	5		●
B	6		●

PC: PER\_N-PC    Status: henter data fra server    Modus: Klubb

# Parvinduet blir opprettet og du kan importere resultater

Spillerne skal nå legge inn sine spillernummer i Bridgematene

Du importerer dem ved å velge  
Turneringsmeny >> Registrere spillere pr kamp eller halvrunde

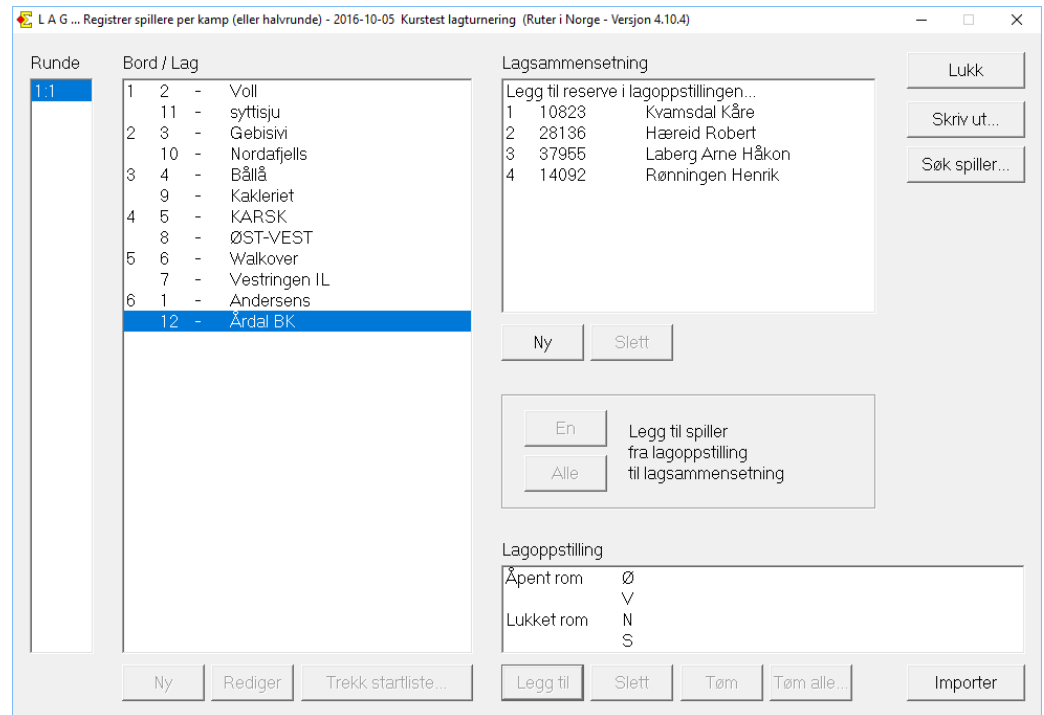




# Trykk på importer

Systemet markerer på forskjellige måter når noe er feil

**Det at et lag sitter feil vises ved at spillerne i en av retningene tilhører motstanderlaget**



Parvinduet er klart. Du skal normalt ikke gjøre noe annet enn å importere kortfil og å rapportere det etter runden

P A R ... Registrere resultat - Gruppe A - Kurstest lagturnering - 1:1 (Ruter i Norge - Versjon 4.10.4)

Turneringsmeny... Resultatmeny... Importerer resultat fra Bridgemate... Bridgemate  Lukk

Spill... > Åpent rom Lukket rom Rediger Avbryt

> Runde... Par... Bord... Åpent <-> Lukket

Bord	N-S	Ø-V	1	2
1	1	201	—	—
2	2	202	—	—
3	3	203	—	—
4	4	204	—	—
5	5	205	—	—
6	6	206	—	—

Runde 1:1 A

1:1

Neste Foregående

Gjenværende

Bord	Par
1	1-201
2	2-202
3	3-203
4	4-204
5	5-205
6	6-206

Spillantall

1	6
2	6
3	6
4	6

x10  Prosjektor

Du får spørsmål om kortfilen når parvinduet opprettes

# Rapportere parvinduet

Butler vinduet lager en poengserie der alle parvinduene i lagturneringen teller med. Det er ett parvindu pr kamp eller halvrunde

Rapporter turnering

Rapporter turnering

- Mesterpoeng og ranking
- Hjemmeside
- Butler
- Handikapp
- ECats simultantturnering
- SWAN internettturnering
- PBN
- Tekstfil
- Kortfil
- Database
- Send e-post
- Send via FTP
- Backup
- FTP -> bridge.no
- E-post:

Butler i lagkamp

Filnavn: kurstestlagturnering-1-1-1933311999

Kurstest lagturnering

Ikke handikapp

Turneringsnummer:

Filnavn: kurstestlagturnering-1-1-1933311999

Filnavn: kurstestlagturnering-1-1-1933311999

DUP  BRI  DGE

Ny rapportversjon

OK

Avbryt

Egenskaper

Språk

Norsk

Mesterpoeng og ranking lager et underlag som sendes til Norsk Bridgeforbund hvor alle beregninger skjer. Det lar seg ikke gjøre å få fram noe informasjon om antall mesterpoeng eller rankingpoeng i Ruter.

Hjemmeside brukes for å vise sluttresultat og spillstensiler på din hjemmeside på internett. Det er bare siden som lages. Deretter må du selv lage lenker til siden og overføre den til hjemmesiden.

Poengserie brukes for å beregne flerkveldsturneringer eller turneringer av typen "beste tre av fem" eller "beste ti i høstsesongen". Poengserien kan være singel- eller parbasert.

Handicap brukes til å vedlikeholde det automatiske handicapsystemet. Du kan angi hvor mange turneringer som skal ligge til grunn for ditt handicap.

ECats simultantturnering brukes for å lage filer som senere kan sendes till ECats On-Line Scoring System for Simultaneous Pairs for simultanberegning av partturnering.

SWAN internettturnering brukes for å sende turneringen til SWAN Games for resultatrapportering på internett. SWAN bruker PBN ved dataoverføring.

PBN (Portable Bridge Notation) er et format som gjør det mulig for ulike bridgeprogram, for eksempel meldings- og spilletreningsprogram, å utveksle informasjon.

Tekstfil gir deg en enkel mulighet for eksport av data som siden kan åpnes i standardprogram som Excel.

Turneringsmeny...

Resultatmeny...

Importerer resultat fra Bridgemate...

Bridgemate ▾

Lukk

Spill...

Rediger

Avbryt

> Runde...

Lag...

Bord...

Skriv ut...

Søk spiller...

Runde 1

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11

Bord	Hjemme	Borte	Trpt	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	VP	#
1	2	11	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2	3	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3	4	9	—	—	—	—	—	—	—	—	—
4	5	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
5	6	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—
6	1	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Gjenværende

Bord	Lag
1	2-11
2	3-10
3	4-9
4	5-8
5	6-7
6	1-12

Neste

Foregående

☐ x10

☑ Prosjektor

# Forrige bilde

- Resultatene kommer inn her
- Alle rettelser gjøres her (Rediger)
- All tildeling av ekstrapoeng gjøres her
- Det som skrives her skrives til databasen og dersom du har rapportert parvinduet før en rettelse så må parvinduet rapporteres på nytt
- Rapportene fra parvinduene er grunnlaget for butleren

# Redigeringsvinduet

Kontr	Av	Ut	Res	N-S	Ø-V	IMP	#	IMP	Kontr	Av	Ut	Res	N-S	Ø-V
							1							
							2							
							3							
							4							
							5							
							6							
							7							
							8							
							9							
							10							
							11							
							12							
						==		==						

Her kan feilregistrerte resultater rettes. Når spillerne sier at noe er galt med summeringen; skriver du ut denne siden og ber dem om å komme tilbake når feilen er funnet

# Justert score og straff

Tildeling av IMP i kolonne Trp

H.laget får 3 imp 3 – 0

H.laget mister 3 imp -3 – 0

B.laget får 3 imp 0 – 3

B.laget mister 3 imp 0 - -3

Begge justeres

h.lagets just/B.lagets just

(mellomrommene i denne orienteringen skal ikke være med)

Tildeling av tidsstraff eller andre direkte endringer i VP gjøres i kolonnen +/- på samme måte som vi endrer IMP

(når et spill markeres som vridd så scores det ikke og du kan tildele poeng i Imp kolonnen)

L A G ... Registrere resultat - 2016-10-05 Kurstest lagturnering (Ruter i Norge - Versjon 4.10.4)

Turneringsmeny... Resultatmeny... Importerer resultat fra Bridgemate... Bridgemate  Lukk

Spill... Rediger Avbryt

> Runde... Lag... Bord... Skriv ut... Søk spiller...

Bord	Hjemme	Borte	Trp	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	VP	#
1	2	11	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2	3	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3	4	9	—	—	—	—	—	—	—	—	—
4	5	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
5	6	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—
6	1	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Runde 1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Neste Foregående

Gjenværende

Bord	Lag
1	2-11
2	3-10
3	4-9
4	5-8
5	6-7
6	1-12

x10  Prosjektor

# Når alle spill er registrert skal en ny halvrunde startes

Andre halvrunde er markert og du  
Går til valget  
Turneringsmeny >> Bridgemate >>  
Lag Database

Lag database...

Aktuell runde: 1:2

Antall spill per omgang: 12

Forsikre deg om at Bridgemate Control er avsluttet innen du fortsetter.

Legg inn første spillnummer:

13

OK

Avbryt

Åpne

Søk i: 2014

Navn	Endringsdato
4DST_1	04.11.2013 13:01
4DST_2	04.11.2013 13:01
4DST_3	04.11.2013 13:02
4DST_4	04.11.2013 13:02
4DST_5	04.11.2013 13:02

Filnavn: 4DST\_2

Filtype: Kortfiler (\*.dup;\*.brl;\*.dge;\*.pbn;\*.dim)

Åpne

Avbryt

L A G ... Registrere resultat - 2016-10-05 Kurstest lagturnering (Ruter i Norge - Versjon 4.10.4)

Turneringsmeny... Resultatmeny... Bridgemate  Lukk

Spill... Rediger Avbryt

> Runde... Lag... Bord... Skriv ut... Søk spiller...

Bord	Hjemme	Borte	Trøpt	1	> 2 <	(3) (4)	IMP	+/-	VP	#
1	2	11	---	---	---	---	---	---	---	---
2	3	10	---	---	---	---	---	---	---	---
3	4	9	---	---	---	---	---	---	---	---
4	5	8	---	---	---	---	---	---	---	---
5	6	7	---	---	---	---	---	---	---	---
6	1	12	---	---	---	---	---	---	---	---

Runde 1

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11

Neste

Foregående

Gjenværende

Bord	Lag
1	2-11
2	3-10
3	4-9
4	5-8
5	6-7
6	1-12

x10

Prosjektor

Spørsmål om første spillnr.

Spørsmål om kortfil  
Og så er det på an igjen!!!



# Monrad lagturnering

Turneringsutforskeren >> Spesial >> Monrad Lagturnering

I Lukk forberedelser møter du dette valget

2 trukkede runder er best i starten.

Da er runde 1 trukket og i runde 2 flytter alle gjestende lag et bord opp, mens alle arrangerende lag fortsetter der de var.

1 trukket runde betyr at man velger såkalt 95% monrad  
Du trekker runde 2 ca. et kvarter før skift og gir beskjed om hvor de skal sitte

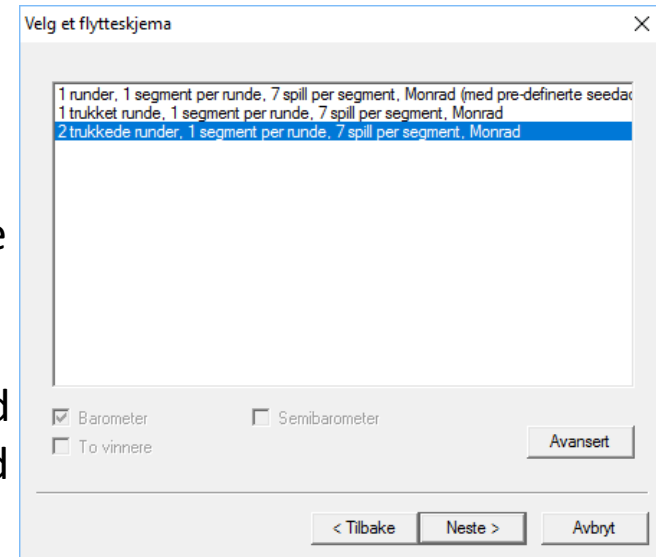
Navn legges inn på vanlig måte

Parvindu opprettes på vanlig måte

Når en runde er ferdig får du spørsmål om å trekke neste runde – eller du kan gå inn på Turneringsmeny>>Monrad og gjøre det selv

Parvinduene brukes som i vanlige lagturneringer

I Turneringsmeny>Monrad>egenskaper kan du legge antall runder som skal lages



# Utskrifter

Mest aktuelle  
Lagrapport  
Startliste  
Runderesultat  
Sluttresultat  
Resultatslipp  
Hjemmeside

# Utskriftene

- Lagkampliste på A4 når det er bare en runde i kampen
- Lagkampliste 2xA5 når det er to halvrunder i kampen
- Runderesultat – husk å få med mistenkelig resultater
- Resultatslipp
  - NBF:2x5 Lagturnering deles ut i åpent rom og er lagenes kontroll med at regnskapet er rett
- Når du publiserer til nett har du resultater og butler som du kan skrive ut derfra (eller direkte fra ruter utboks)