

Forsvars- og konkurransemeldingar
Innmeldingar (Stil; Svar; Gjenopning)
Opplysende doblingar Naturleg fargeinnmelding Svar: Cuebid einaste krav (viser normalt god løft) 1x – pass – 1y – 2x = Naturleg 1x – pass – 1y – 2y = Naturleg
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenopning)
15-17 (18) Svar: system
Hoppinnmeldingar (Stil; Svar; Uvanleg NT)
Svake med 6 kort 2 NT 5-5 i to lågaste umelde
Overmeldingar (Stil; Svar)
Michaels cuebid over 1♣/1♦: begge major over 1♥/1♠: motsatt major + kløver
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenopning; Forhandspass)
X = sterk (straff) 2♣ = begge major 2NT = begge minor Andre fargemeldingar naturleg
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldingar)
2NT 15-17 (18) Hoppmelding = sterk Direkte overmelding = Michaels Hopp til 4♣/4♦ = Leaping Michaels Opplysende dobling Mot multi/Ekren 2♦: D viser sterk NT eller sterk med minst éin major (hektingsinvitt) 2NT = Opplysende D med begge minor
Mot sterke konvensjonelle opningar
D viser fargen dersom opninga er kunstig
Etter opplysende dobling frå motparten
Krav for runde på éintrinnet, svake hopp etter minor, minisplinter og splinter etter major, 2NT invitt-Stenberg, redobling viser 10+

Utspel og signal			
Utspelsstil			
	Utspel		I makkers farge
Farge	Norsk fordeling	Norsk fordeling	
NT	4. høgste, invitt	Norsk fordeling	
Vidare	Invitt		
Utspel			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	
Signal i prioritert rekkjefølgje			
	Makkers utsp.	Speleførars	Avkast
Farge: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
NT: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
Signal Lågt kort styrke, norsk fordeling, Lavinthal i opplagte posisjonar. Invitt frå honnør inne i spelet.			
Doblingar			
Opplysende doblingar (Stil; Svar; Gjenopning)			
Minst 4-3 i major eller 18+. Kan vere tynn ved gjenopning. Opplysende dobling t.o.m. 4♠			
Spesielle kunstige og konkurranse Dbl/Rdbl			
Støttedobling/-redobling t.o.m. 2♠, responsive doblingar dersom gjenmelding mogleg på 3-trinnet.			

System- Kort		
		
System: Naturleg		
Spelarar:	Frode Holen	Odd Egil Nygård
Grunnsystem		
Generelt		
5 korts ♥/♠		
Beste minor (1♣ med 3-3 eller 4-4 i minor)		
1NT = 15 - 17		
Svake 2♦/2♥/2♠		
2♣ 20+ (maks fire taparar eller NT-hand)		
2NT = 20 - 21 (22)		
Spesielle meldingar som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjonar		
1x – (1/2 y) – pass. Kan vere kravpass og ber makker doble om han er kort i innmeldt farge.		
Kravpass på utgangsnivå og høgare dersom vi har meldt minst invittmelding.		
Viktige prinsipp som ikkje passar andre stader		
Lebensohl etter innmelding over 1NT og dobling av svake 2		
1♣/1♦ – 1♥ – x = minst 4-kort ♠		
1♣/1♦ – 1♥ – 1♠ = maks 3-kort ♠ (ofte NT-hand utan hald)		
Good-Bad i konkurranse situasjonar		
Psykiske meldingar		

Opning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Vidare meldingsforløp	Forskjellar ved innmelding eller etter forhandspass
1♣		3+	3♠	11 - 22	Naturleg, omvendt minor (utgangskrav), svake hopp i major, 1♦ naturleg eller 6 - 8 NT (benekter 4 kort major eller utgangskrav)	Etter 2♣: 2 NT = 18 - 19 balansert, ny farge viser 5-4, hopp i farge er splinter. 3 NT = 12-14 Etter 1♣ - 1♦: Opnaren gjenmelder 1NT med balansert hand og 4-kort major.	Overmelding viser invitt+ med 4+♣ utan 4 i motsett major
1♦		3+	3♠	11 - 22	Naturleg, omvendt minor (utgangskrav), svake hopp i major	Etter 2♦: 2 NT = 18 - 19 balansert, ny farge viser 5-4, hopp i farge er splinter. 3 NT = 12-14	Overmelding viser invitt+ med 4+♦ utan 4 i motsett major
1♥		5+	3♠	11 - 20	Naturleg, minisplinter og splinter, 2NT Stenberg 3♥ sperr, 2 over 1 utgangskrav 2♣ invitt med 3(4)-kortsstøtte eller naturleg utgangskrav	Etter 2NT: Sidefarge på 3-trinnet, 4♥ = minimum, renons på 4-trinnet, 3NT = 18 - 19 1♥ - 1NT - 2 NT = krav til utgang Positiv invitt	2♣ er Toronto (3 kort støtte) 2NT = Stenberg Overmelding viser invitt+ med 3+♥
1♠		5+	3♠	11 - 20	Naturleg, minisplinter og splinter, 2NT Stenberg 3♠ sperr, 2 over 1 utgangskrav 2♣ invitt med 3(4)-kortsstøtte eller naturleg utgangskrav	Etter 2NT: Sidefarge på 3-trinnet, 4♠ = minimum, renons på 4-trinnet, 3NT = 18 - 19 1♠ - 1NT - 2 NT = krav til utgang Positiv invitt	2♣ er Toronto (3 kort støtte) 2NT = Stenberg Overmelding viser invitt+ med 3+♠
1 NT		..	2♠	15 - 17 kan ha 5 major eller 6 minor	Stayman, Overføring til major, 2♠ minor, 2NT invitt 3♣ Puppert Stayman, 3♦ invitt med 6-kort 3♥♠ er singel og 3 i motsett major, 5 - 4 i minor 4♣♦ Naturleg sleminvitt, 4♥♠ spel	Etter Stayman og svar er 3♣/3♦ naturleg sleminvitt 1NT - 2♣ - 2♦ - 2♥ = pass eller korriger 1NT - 2♣ - 2♦ - 2♠ = 5-kort ♠ og 4-kort ♥, invitt	Lebensohl, neg X X av kunstig 2 fargemelding er hektingsinvitt
2♣	x		3♠	20+ eller tilsv. spelestyrke	2♦: waiting, 2♥/2♠: 7+ minst honnør femte, 2NT: Begge minor, 3♣/3♦: 6-kort (god farge)	3♣ nytt avslag etter 2♣ - 2♦ - 2 i major	X og XX = 0 - 4, utan ess Pass = ca 4 - 5 poeng eller straff Farge = 5+ og utgangskrav
2♦		6		Svake 2♦	2NT krav: spør etter sidestyrke 2♥/2♠ = Krav		
2♥		6		Svake 2♥	2NT krav: spør etter kortfarge		
2♠		6		Svake 2♠	2NT krav: spør etter kortfarge		
2 NT		..		20 - 21 (22)	3♣ = Puppert Stayman 3♦/3♥ = overføring 3♠ = minor Stayman	Slemkonvensjonar	
3x		6+		Sperr Fri stil i 3.hand	Ny farge på 3-trinnet konstruktiv invitt, hopp til 4-trinnet er spel	RKCB 0314, Spesifikke kongar, Exclusion 0314, 5 NT = pick a slam	
3NT	x	...		Gående minor utan sideinntak Spel i 4. hand	4♣ pass eller korriger, 4♦ = spør om singelton	Stenberg, minisplinter og splinter	
4♣/4♦		7+		Sperr	4♥♠ spel, 4NT er Blackwood	Cuebids, 1. og 2. kontrollar "up the line"	
4♥/4♠		7+		Spel	4NT er Blackwood	Dopi og Ropi	
4NT				Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ ingen, 5♦/5♥/5♠/6♣ = respektiv ess, 5NT = 2 Ess		