

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Sonebetont, kan være tynne
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 Svar: Stayman, overføringer
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr, maursluker/leaping michaels
Overmeldinger (Stil; Svar)
Minor over minor=begge major 2nt=to laveste umeldte
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
X= like sterk 2♠= langfarge 2♦= En major 2♥= 5 kort + minor 2♠= 5 kort + minor
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
X=opplysende Nt=15-18 maursluker
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X=begge major (1♣) X=kløver (2♠)
Etter opplysende dobling fra motparten
xx=10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske, inv	Norske, inv	
NT	Norske, inv	Norske, inv	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	
9	H9 _x /9 _{xx} /T9	H9 _x /9 _{xx} /T9	
X	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /x _{xxx} (x)	H _{xx} <u>x</u> /HT9 _x /x _{xxx} (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Fordeling	Styrke/svakhet
2	Fordeling		Fordeling
3			
NT: 1	Styrke/svakhet	Fordeling	Styrke/svakhet
2	Fordeling		Fordeling
3			
Signaler (trump inkludert):			
Lavinthal			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Kan vær tynne, soneavhengig			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Sos, inv, responsive			

Systemkort		
		
System:		
Spillere	Frode Ausland	Kragerø BK
	Roar Laingen	
Grunnsystem		
Generelt		
2/1 (gjenmelding=inv)		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Ja		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
xyz		
Psykiske meldinger		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	4♠	11+ 3.-4.hand kan være tynnere	Nat, omv.minor 11+		
1♦		4	4♠	11+ 3.-4.hand kan være tynnere	Nat, omv.minor 11+		
1♥		5		11+ 3.-4.hand kan være tynnere	Nat, Stenberg utgangskrav 4+kort. 3♣=uspes. singel minor 3♦=invitt10-12 3-kort Etter 3.-4.hand toronto(2♣/2♦)	3♦=spør om minor 3♥=spill 2♥=spill, alt anna utgangskrav	
1♠		5		11+ 3.-4.hand kan være tynnere	Nat, Stenberg utgangskrav 4+kort. 3♣=uspes. singel minor 3♦=invitt10-12 3-kort Etter 3.-4.hand toronto(2♣/2♦)	3♦=spør om minor 3♠=spill 2♠=spill, alt anna utgangskrav	
1 NT				(14)15-17	Stayman, overføringer	smolen	
2♣				Sterk, spillesterk	2♦=avventende 2nt= begge minor, minst 5-5, utgangskrav		
2♦				Søppelmulti 3-7, kan være 5-kort	2nt=krav, spør om styrke/farge	3♣/♦= minimum 3♥/♠=motsatt major og tillegg	
2♥				8-10 6-kort	2nt=krav	3 I farge viser tillegg minst trekort med honnør.	
2♠				8-10 6-kort	2nt=krav	3 I farge viser tillegg minst trekort med honnør.	
2 NT				20-21	Puppet, overføring	Slemkonvensjoner	
3x				Sperr, to topphonnører minst sjett I 1.-2.hand		0314 Cuebids Exclusion Splinter	
3NT				1.-2.hand gående minor, 3.-4.hand sjanse			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Spill			
4NT				Sp.mål etter spesifikke A			