




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Aggressivt. Minst 4-kort på 1-trinnet. Svar: Overmelding (2NT hvis konkurranse) = godt løft, hopp-støtte = sperr, hopp i ny farge = korfarge
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
14-18 HCP Svar: Som ved 1NT-åpning
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Standard hoppinnmeldinger 2NT = 2 laveste umeldte, svak eller sterk i 2./3. hånd
Overmeldinger (Stil; Svar)
1m-2m = begge major, 1M-2M = Major+minor Svak eller sterk i 2./3. hånd
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2♣ begge major 2NT begge minor
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Dbl opplysende, Lebensohl 2x-3x = spør om hold 2M-4m = 5-5 minor+motsatt major
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Naturlig. 2NT = begge minor
Etter opplysende dobling fra motparten
Rdbl = 9+ HCP

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Invitt/fordeling		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>AK</u> / <u>AKx</u> / <u>AKxx(x)</u>	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	<u>KQ</u> / <u>KQJ(x)</u> / <u>KQT(x)</u>	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	<u>AQJ(x)</u> / <u>QJ(x)</u> / <u>QJT(x)</u>	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	<u>HJT(x)</u> / <u>JT(x)</u>	HJT(x)/JT(x)	
10	<u>HT9x</u> / <u>AQT(x)</u> / <u>T9x</u>	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	<u>H9x</u> / <u>9xx</u> / <u>T9</u>	H9x/9xx/T9	
X	<u>Hxx</u> / <u>HT9x</u> / <u>xxxx(x)</u>	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Fordeling		Fordeling
3			
NT: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Fordeling		Fordeling
3			
Signaler (trump inkludert): Norske og små, Lavinthal i trumpf			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Støttedbl til 2♥			
Redbl etter innmelding = topphonnør			

Systemkort		
		
System:		
Spillere	David Ueland	Jomar Lygre Undheim
	Klepp BK	Klepp BK
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig (5-4-4-3) Aggressive innmeldinger 1NT-åpninger: 14-17 HCP, kan være semibalansert 2-over-1-svar: Utgangskrav, unntatt 2minor-3minor		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
2♦: 4-10 hcp 6-kort M eller 25-27NT 2♥/2♠ 8-11 hcp 5-kort 1♥-2♦: 1-7 hcp og støtte, eller naturlig 1♠-2♥: 1-7 hcp og støtte, eller naturlig		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
1m-(1♥)-1♠ = max 3♠		
Psykiske meldinger		
Kan forekomme		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4♥	10-22 HCP	2♣ omvendt minor, 3♣ sperr 2x minisplinter	Omvendt minor: 3♣/2NT (u)balansert minimum, 2x holdvisende GF, 3x kortfarge	Ikke omv. minor etter innmeld
1♦		4	4♥	10-22 HCP	2♦ omvendt minor, 3♦ sperr 2M/3♣ minisplinter	Som over	Ikke omv. minor etter innmeld
1♥		4	4♥	10-22 HCP	2♦ 1-7 HCP og støtte eller nat inv+ 2♥ 8-11 HCP, 2NT Inv. Stenberg Minisplinter (inv+), Splinter	Stenberg: 3♥ minimum, 3x minst 2-kort GF, 4m renons 1♥-2♦: 2♥ for spill mot svak-løften	
1♠		5	4♥	10-22 HCP	2♥ 1-7 HCP og støtte eller nat inv+ 2♠ 8-11 HCP, 2NT Inv. Stenberg Minisplinter (inv+), Splinter	Som over	
1 NT			4♥	14-17 HCP Kan være semi-balansert	2farge: Stayman/overføringer/minorsøk 3x: kortfarge		Overføringslebensohl
2♣	x			Sterk (20-21 HCP bal eller minst 8,5 stikk)	2♦ svak/ventende, 2NT begge minor		
2♦	x			6-kort major 4-10 HCP eller 25-27 NT	2M/3M pass/korriger 2NT spør	2♦-2NT: 3m min, 3♥ max med ♠, 3♠ max med ♥	
2♥		5		5-kort, 8-11 HCP	2♠ for spill, 2NT Lebensohl, 3♣ spør, 3♦ inv+ i ♠, 3♥ sperr	2♥-3♣: 3♦/♠ min/max m/sidefarge, 3♥/NT min/max u/sidefarge	
2♠		5		5-kort, 8-11 HCP	2NT Lebensohl, 3♣ spør, 3♦ inv+ i ♥, 3♠ sperr	2♠-3♣: 3♦/♥ min/max m/sidefarge, 3♠/NT min/max u/sidefarge	
2 NT				22-24 HCP	Puppet, overføringer, 3♠ begge minor	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr		RKCB 0314, Exclusion, DOPI/ROPI Splinter	
3NT	x			Gambling		Cue-bids 5NT pick a slam	
4♣,♦		7		Sperr			
4♥,♠		6		Sperr			
4NT							