

# NM klubblag på RealBridge

Med stadig endrende korona smittesituasjon vil Norsk Bridgeforbund legge til rette for at kamper i NM klubblag kan spilles på en sportslig trygg og trivelig måte på nett.

Man kan velge å spille på BBO eller på RealBridge. Vi anbefaler RealBridge til kampene, siden det gir en opplevelse nærmest det å møtes live.

## Slik bestiller du kamp på RealBridge

Send e-post til [nmklubber@bridge.no](mailto:nmklubber@bridge.no) med følgende informasjon:

- Kampnummer
- Hjemmelag – Bortelag + e-poster til begge lagkapteinene
- Dato og klokkeslett for kampen
- Antall spill
- Kampstarter (uavhengig person), navn + e-post

## Slik rapporterer dere kamper fra RealBridge

Vinnende lag rapporterer resultatet til [nmklubber@bridge.no](mailto:nmklubber@bridge.no), med kopi til lagkaptein på motstanderlaget.

Bruk skjema for rapportering av resultat fra NM klubblag, eller ta et skjermbilde av resultatet som inneholder:

- Kampresultat
- Hvilke spillere som spilte kampen
- Antall spill i kampen (om man ser øverste del av **resultatlisten**, dvs. hele første halvrunde, vil vi skjønne hvor mange spill det var i kampen)

Lagene kan avtale med kampstarter at hen rapporterer til [nmklubber@bridge.no](mailto:nmklubber@bridge.no), men det er vinnende lags ansvar å påse at resultatet blir rapportert inn innen fristen.

**NB! RealBridge-rommet vil bli lukket, og resultatene fjernet 0-2 dager etter at kampen er spilt, så dokumenter resultatet ~~dette~~ **umiddelbart** etter at kampen er ferdig.**

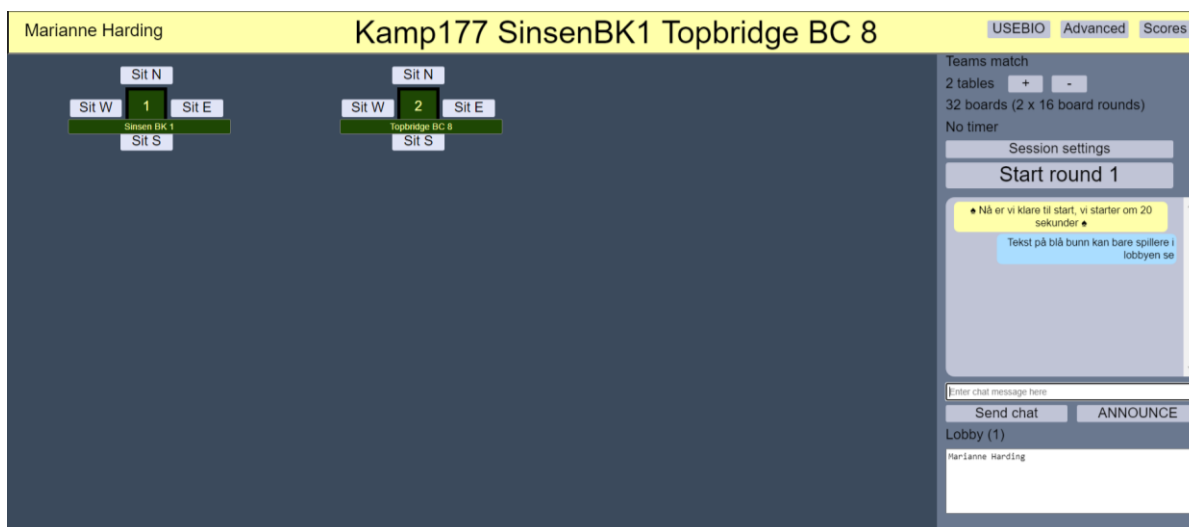
## Kampstarters oppgaver

Arrangørlaget har ansvar for å finne en uavhengig person som kan starte kampen, både første- og andre halvrunde.

Kampstarter vil få en innloggingslenke som gir tilgang til å se spill og resultater underveis i kampen. Det er grunnen til at vedkommende bør være en nøytral og uavhengig person, og aldri kan være en spiller på et av lagene. Oppgaven er viktig, men forholdsvis enkel, og vedkommende trenger ikke å kunne bridge engang.

### Før start:

- Passe på at alle fire spillerne på **lag A** sitter på Bord A, alle fire spillerne på **lag B** sitter på Bord B. Det vil stå lagets navn på bordet alle lagets spillere skal sitte ved.
- Før du klikker start – skriv f. eks. «*Nå er vi klare til start, vi starter om 20 sekunder*» og klikk på knappen «Announce», slik at spillerene er forberedt på at kampen starter.
- Når du klikker «Start», vil Øst-Vest bytte plass



**Figur 1:** Slik ser innloggingsvinduet ut for kampstarter. Før start skal alle fire spillerne på lag Sinsen BK 1 sitte på Bord 1, og alle fire spillerne på lag Topbridge BC 8 sitte på bord 2. Ved å skrive tekst i chatfeltet og trykke på «announce» i stedet for «send chat», vil beskjeden gå til alle bordene. Tekst skrevet til alle bordene kommer på gul bunn, tekst skrevet til de i lobbyen (knappen Send chat, eller klikk enter) kommer på blå bunn.

#### I pausen:

- Spillerne returnerer automatisk til sitt hjemmebord, og vil sitte likt som de gjorde før start
- Spillerne på bortelaget, partallsbord (her Topbridge BC 8), skal trykke på knappen «leave»
- Så skal de sette seg tilbake på eget bord, vridd i forhold til før start; dvs **Nord og Øst bytter plass, Syd og Vest bytter plass.**

#### Andre halvrunde:

- Når bortelaget har byttet plasser internt på sitt hjemmebord, kan du gå til hvert av bordene og spørre om de er klare til å starte andre halvrunde. Klikk midt på bordet, så kommer du inn til bordet og kan snakke med spillerne. Trykk på knappen «leave» for å komme ut i lobbyen igjen.
- «Start runde 2»

Kampstarter får en lenke som gir tilgang til å bakspille begge bord (med lyd og bilde, som valgfritt kan skrues av), men dette skal ikke gjøres uten at det er avtalt med lagene på forhånd.

#### Hva er RealBridge

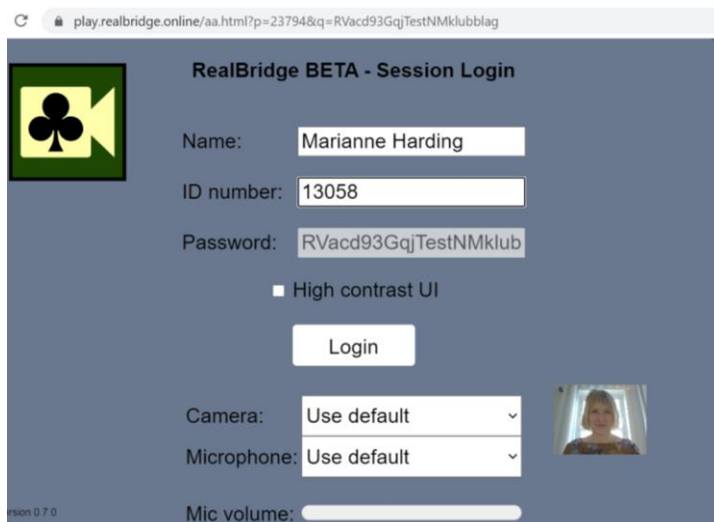
RealBridge er en helt ny online bridgeplattform med integrert video og lyd. RealBridge tar mål av seg å skape en bridgeopplevelse som er så nært som mulig den man møter i fysisk bridge.

#### Hvordan foregår det?

Dere avtaler kamptidspunkt, og så får lagkaptein tilsendt en e-post med innloggingslenke for spillerne.

#### Trenger jeg en brukerkonto?

Nei. Bare åpne lenken i nettleseren og skriv inn fullt navn der det står «Name» og medlemsnummer i NBF der det står «ID number».



Figur 2: Innloggingsvinduet. Skriv inn navn + medlemsnummer i NBF.

Sjekk at du ser bilde av deg selv i den lille boksen til høyre, og at mikrofonen reagerer når du snakker. Hvis ja: Alt ok! Hvis ikke er det noe feil. Sjekk lengre ned i teksten hva du kan gjøre.

### Er det vanskelig?

Nei. Dere får en lenke dere må klikke på, og så setter man seg ned sammen med laget sitt. Klikk på et ledig sete (N,S,Ø,V) der lagnavnet ditt står.



Figur 3: Hjemmebord og bortebord. Før kampstart, setter lagene seg sammen med sitt eget lag.

I dette tilfellet vil mitt lag, Farsund BK, sette seg ved bord 2 (på alle fire setene). Når kampen starter, vil Øst-Vest på mitt bord og Øst-Vest på Skien BK bytte plass, og vi kan begynne å spille.

### Hvordan foregår spillingen?

Spillingen foregår akkurat som den ville gjort ved bordet. Kortene dere får ser ut som kortene i klubben, dere kan se og snakke med med- og motspillere. Det er også mulig å skrive meldinger hvis noen hører dårlig.



**Figur 4: Video og lyd.** Man kan se og høre de andre spillerne. Bruk gjerne et vanlig headset som følger med mobiltelefonen for å være sikker på at ikke mikrofonen fanger opp utgående lyd fra de andre slik at dere får ubehagelig feedback. Ser du høyttaler-symbolet til venstre for Berre4? Alle spillerne har et slikt symbol ved sitt navn, og der kan du stille ut-lyden fra hver av spillerne individuelt.

Her er det fire spillere samlet, som kan se og høre hverandre.

### Om alertering, annonsering og turneringsleder

Alle vanlige bridgeregler gjelder. Man skal annonsere hvor mange kort makkers åpningsmelding lover, og hva makkers meldinger på 2-trinnet betyr.



**Figur 5: Reglene for annonsering og alertering er akkurat som i en vanlig «live» turnering.**

Om makker avgir en kunstig melding, skal du alertere. Akkurat som i klubben (og ikke som på BBO, der man forklarer sine egne meldinger). Du alerterer ved å trykke på det røde alertsiltet.

På dette bildet ser du en femte person oppe i venstre hjørne. Det er turneringsleder/kampstarter som er kommet til bordet. Dere kan snakke sammen.

Lagene kan gjerne avtale hvem som skal være kampstarter og/eller turneringsleder. Denne personen vil få en egen innloggingslenke som gir tilgang til å komme til bordene.

## Hvordan avtaler vi kamptidspunkt?

Avtal med den andre lagkapteinen som vanlig.

- Lagene avtaler kamptidspunkt
- Lagkaptein arrangerende lag tar kontakt med NBF og melder inn tidspunkt og antall spill til [nmklubber@bridge.no](mailto:nmklubber@bridge.no) minst tre virkedager før kampdagen
- NBF setter opp kampen og sender lenke til lagkapteinene. NBF sender også egen lenke til kampstarter.
- Spillerne setter seg ved bordene som de får beskjed om
- Avtal hvem som skal være kampstarter og meld dette inn samtidig, samt e-postadresse til vedkommende. Kampstarters oppgave er å trykke start når henholdsvis 1. og 2. halvrunde skal starte.

## Ved halvtid og pause

Når begge bord er ferdige med spillene i første halvrunde, blir spillerne automatisk flyttet tilbake til sitt hjemmebord. Der får man se resultatene fra første halvrunde, og kan se igjennom og diskutere spillene.

Vi anbefaler å ta en pause på minst 15 minutter, slik at man kan få seg noe å spise, gå på toalettet, snakke om spillene etc.

Når andre halvrunde nærmer seg, gjør man slik:

- Lagene på bortelaget (i vårt tilfelle Farsund BK på figur 2) trykker på knappen «leave», som fører dem tilbake til lobbyen. Bortelaget bytter så seter innad i laget, slik at spilleren som før satt Øst, setter seg Nord på lagets bord, spilleren som satt Syd setter seg Vest etc.
- Turneringsleder annonserer via chat at andre halvrunde starter om et øyeblikk
- Turneringsleder klikker på «start andre halvrunde», og Ø-V på hjemme/bortebordet bytter plass

På denne måten får man spilt mot begge parene på motstanderlaget. Det er også enkelt å sette inn en ny spiller i andre halvrunde om man er flere enn fire spillere på laget. **(Det er tillatt å bruke inntil fem spillere i en rundekamp i NM for klubblag.)**

Hvis flere NM-kamper går samtidig, med samme antall spill, vil disse kampene settes opp i samme "rom" på RealBridge. Det innebærer at disse kampene spiller de samme spillene. Det innebærer også at alle kampene må starte andre halvrunde samtidig. Hvis ett bord bruker lang tid, medfører dette at alle som er tidlig ferdig får en noe lengre pause før andre halvrunde. Om man forlater bordet (leave) og går til lobbyen, vil man kunne følge med på hvor langt de bordene som fortsatt spiller har kommet. Midt på hvert bord er dette angitt. R1 betyr at bordet er ferdig med første halvrunde, 8.11 betyr at de er ferdig med stikk elleve på spill 8, 13.0 betyr at de melder på spill 13, osv.

## Test lyd og bilde på forhånd

På forhånd er det fint om lagene tester at video/lyd fungerer bra. Det kan de gjøre ved å gå inn på denne lenken (fortrinnsvis fire spillere samtidig) og spille noen spill for å øve seg på plattformen og teste at alt fungerer. I denne nyhetsaken vil du alltid finne oppdatert lenke til et rom dere kan øve i:

<https://www.bridge.no/Organisasjon/Nyheter/Kamper-i-NM-klubblag-paa-RealBridge>

Her er det satt opp noen bord i trenings-modus, det vil si at det er lagt en bunke med 30 spill på bordet som dere kan spille i vei med. Hovedhensikten med dette er å teste at lyd og bilde fungerer, og teste ulike funksjoner og innstillinger.

### Jeg har problemer med lyd og/eller video, hva gjør jeg?

Det er flere ting som kan være galt, men prøv disse tingene først:

1. Hvilken nettleser bruker du? Nettleseren **må** være oppdatert til siste versjon. F. eks. Internett Explorer er en gammel og utdatert nettleser, og kan IKKE brukes.
  - På pc, bruk en moderne nettleser som Google Chrome, Edge, Firefox. Her kan du laste ned ny versjon av Google Chrome: <https://www.google.com/intl/no/chrome/>
  - På ipad MÅ du bruke Safari, siden apple ikke tillater at andre nettlesere ikke bruker kamera + mikrofon.
2. Ved innlogging ber RealBridge om tilgang til kamera/mikrofon, hva klikket du da? Hvis du klikket «nei» eller «refuse», lukk igjen RealBridge og prøv på nytt, denne gangen ved å trykke «Ja» eller «accept»
3. Er du innlogget via telefon? Okei, da fungerer det bare ikke. Bytt til bærbar pc/nettbrett.
4. Jeg er innlogget via ipad, men får ikke lyd/bilde. Prøv å laste ned nettleseren Google Chrome og åpne lenken i denne i stedet for i Safari (som er standard på ipad/mac).
5. Klikk på hengelåsen til venstre for url'en, og se hvilke tillatelser du har gitt til kamera/mikrofon



Figur 6: Hos denne spilleren er kamera blokkert. Endre til «Tillat», og klikk ctr+F5. Da har du først rettet opp innstillingene, og så tømmer du opp minnet til nettleseren. Etter å ha gjort dette må du logge inn på nytt.

Alle spillere må teste lyd og bilde i **GOD** tid før kampdagen. Om dere har problemer, ta kontakt i god tid, så vil vi hjelpe dere å feilsøke problemet, og om nødvendig koble inn teknisk avdeling hos RealBridge.

Jeg fikk ikke tid til å teste RealBridge på forhånd, og på spilledagen får jeg ikke video til å virke. Kan dere hjelpe?

Nei. NBFs ansatte har begrenset med kapasitet til å hjelpe utenom vanlig arbeidstid. Det er lagkaptein sitt ansvar å påse at alle lagets spillere har testet dette i god tid før kampdagen.

Vi ønsker hjelp til testing. Når kan det skje?

Lenken til spillerrommet som dere finner i nyhetssaken om NM klubblag er åpen døgnet rundt. Har dere behov for ekstra assistanse? Ta kontakt med [bridge@bridge.no](mailto:bridge@bridge.no), og avtal tid, f. eks. i lunsjpausen.

## NM-kamper på BBO

Om man ikke ønsker å spille kampen på RealBridge, er det mulig å avtale og spille på BBO. Husk da på følgende:

- Del kampen i to, sett opp første og andre halvrunde som separate kamper
- Ingen tilskuere, ikke barometer (man skal ikke vite resultatet underveis i kampen)
- Noter virkelig navn + spillernummer på alle spillerne slik at det er klart til rapportering