

MESTERTREFF, tirsdag 6. desember 2022

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor og 15-17 grand hvis ikke annet er forklart. Det kan noen steder forekomme forslag til konvensjoner som passer for kortene også.

I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurderinger som kan gjøres, eller bør gjøres, og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen i det aktuelle spillet. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på.

Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. I mange spill kan det skje utrolig mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det vil bli interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1 KQJT94
 Nord/Ingen A3
 None 83
 Q93
 76532 +----+ A8
 42 | | KQJT976
 T52 | | 9
 A74 +----+ J62

 85
 AKQJ764
 KT85

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	2♥	3♦
Pass	3♣	Pass	4♣
Pass	4♣	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥K

Noen vil sperremelde (3 eller 4 hjerter) med østs kort, men med en makker som ikke har passet først og kan ha gode kort er disse øst-kortene litt for sterke til å sperremelde med. Det blir dog riktig å sperremelde hvis makker er svak, for det setter mer press på motparten.

Det blir uansett ikke lett for syd å gi seg med disse kortene. Melder han mer havner de antagelig i 5 ruter. Etter hjerter ut mot ruterkontrakt spilles spar. Øst dekker med esset. Det ser ut som om en er avhengig av kløvervalget for å vinne 5 ruter - hvor er kløver knekt? Spillefører vet ikke at vest har esset og damen er inntak til sparstikkene. Syd tar ut trumfen (ruter) og spiller enten kløver konge eller liten. Hvis vest legger liten kløver på liten fra syd kan det bli tretten stikk hvis spillefører bruker damen. Sparen gir avkast for hjertertapere og de resterende kløveren. Men hvis syd tror kløver ess sitter hos øst må han gjette hvor knekten er, og gjettes feil blir det faktisk bet i 5 ruter med to kløvertapere og en hjertertaper. Det sticket kan utgjøre tre stikk forskjell! Men vest bør vel helst fyke opp med kløver ess og se til at forsvaret får med seg hjertersticket. Husk vest ser ikke syds kort, og syd kan jo ha både kongen og knekten i kløver. I så fall foræres tretten stikk på et sølvfat. Så 5 ruter med elleve er det mest logiske utfallet hvis det er kontrakten.

I 4 spar går det fint. Trumfesset presses ut. Nord har akkurat nok trumf til å ta ut alle vests trumf selv om han blir kortet med mer hjerter fra forsvaret. Det blir faktisk feil motspill å korte nord i trumf, for da står resten pga. alle de ruterstikkene. Beste motspill i sparkontrakt er å ta hjertersticket og skifte til kløver til esset for å holde kontrakten på ti stikk. Det motspillet bør antagelig finnes, for øst ser jo syds ruterfarge på bordet.

N/S: +420

Spill 2 93
 Øst/N-S AT5
 J754
 QJ64
 K8765 +----+ AJT
 97 | | KJ642
 K963 | | 8
 75 +----+ AK83
 Q42
 Q83
 AQT2
 T92

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♥	Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
2♥	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦5

Å hoppe til 3 spar over vests preferanse til 2 hjerter er hardt, for 2 spar i den situasjonen bør vise ekstra verdier det også. Øst kunne løftet til 1 spar til 2 spar med minimum og denne fordelingen. Dette ser dog ut som en lekker hånd i sparkontrakt, men hoppet til 3 spar kan fort bli feil om vest har kun fire spar og en svak hånd. Hvis øst melder kun 2 spar blir nok det kontrakten.

Mot den hardmeldte utgangen – vest limer heller ikke akkurat idet han løfter – kan det hende nord spiller ut trumf noen steder. Men nord bør frykte hjerterfargen og velger å angripe i umeldt farge - ruter. Hva syd skal gjøre inne på ruter ess er ikke godt å si, men å fortsette med ruter er trolig det beste motspillet.

Mye avhenger av om spillefører gjetter hjerteren. Tippes riktig kan det bli veldig mange stikk. Det kan vel kanskje bli hele tolv stikk! Da må hjerteren tippes riktig, hjerterfargen godspilles med en stjeling og trumfen løses uten taper. Men her vil elleve stikk i 4 spar gi en skyhøy score, og selv ti stikk i utgang vil gi Ø/V et fint pluss-spill. Hvis det satses på flere ruterstjeling hos øst må det bli trumftaper, og da blir riktig hjertervalg fort nødvendig for å kunne vinne ti stikk. Så en kan anta at de som er i 4 spar får fra ni til elleve stikk.

For de som er i delkontrakt avgjør antall overstikk mange poeng i dette spillet. Det er dog ikke sikkert alle finner sparkontrakt. Om det blir spilt utgang som Ø/V vinner må N/S regne med veldig dårlig betalt.

N/S: -420

Spill 3 KJ8
 Syd/Ø-V AKJ8
 KJ853
 2
 A9753 +----+ Q64
 5 | | T9743
 976 | | Q
 T876 +----+ AQ54
 T2
 Q62
 AT42
 KJ93

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♦	1♥	1NT
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠ 5

Alle vil ikke melde inn med østs kort med så svak hjerterfarge. I moderne meldestil er det dog ganske vanlig å melde inn selv med en dårlig farge hvis man har bra kort og/eller god fordeling. Det kan bli feil om makkeren får utspillet og spiller ut hjerter, i verste fall fra kongen dobbel. Men slik er det ikke alltid, og man må være med å melde og!

Syd velger å si 1NT fremfor å støtte ruterer med sin balanserte hånd. Det kan ha mye for seg å si 1NT om åpneren har en vanlig åpningshånd, for støttes ruterer bør han nok si 2 hjerter – cueraise/god løft – og om åpneren har minimum blir det antagelig ruterkontrakt på tre-trinnet i stedet for en lav grandkontrakt. Det er parturnering, så 1NT er en grei svarmelding.

Denne gangen var åpneren sterk og inviterte med 2NT som syd løftet til utgang. Det ble litt feil at syd blir spillefører fordi da finner mest sannsynlig vest sparutspillet. Det går liten spar fra nord, damen fra øst vinner stikken før spar 6 spilles tilbake. Nå må vest dukke slik at Ø/V haren overgang i tilfelle øst kommer inn. Vest har ikke annet inntak enn en tredje runde spar.

Ruterer ordner seg, og det er ni stikk i rødfargene og ett i spar, totalt ti stikk. Etter denne starten må spillefører ta stikkene så fort han kan siden Ø/V har fått godspilt sparfargen.

Hvis nord spiller 3NT kan det bli elleve stikk om det ikke kommer spar ut fra øst. I så fall fås greit tak i kløverstikk, og ved å gjette sparen kan det bli to overstikk. I så fall blir det en kanoscore til N/S.

N/S: +430

Spill 4 AK963
 Vest/Alle 95
 Q76
 J94
 QJ82 +----+ 74
 AJ43 | | K
 543 | | KJ9
 AK +----+ Q876532
 T5
 QT8762
 AT82
 T

Vest	Nord	Øst	Syd
1NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠6

Nord har ikke nok til å melde inn på to-trinnet i sonen selv om noen gjør slikt så snart de har en 10-poenger og bra farge. Øst kan ikke vite hva som er riktig, men å ta sjansen på 3NT er en grei sats.

Nord har et vanskelig utspill, liten spar eller honnør. Å velge en liten har mye for seg. Kanskje makkeren har en dobbelton eller singelton spar knekt eller dame. Syd kan ikke ha så mye (nord har selv 10 poeng), men nok til at hun muligens kommer inn og får spilt spar tilbake gjennom spillefører. Og syd har ruter ess og dobbel spar denne gangen, så spillefører får hastverk med å ta nok stikk hvis ikke hun skal drukne i nord sine sparstikk. Vest vinner første stikk i spar. Ved siden av kløveren er det to hjerterstikk, men det går ikke å få fatt i dem siden hjerter konge må benyttes som inntak til kløveren etter at A-K i kløver er innkassert. Så spillefører brenner inne med hjerter ess på hånden. Det blir kun ett stikk i hver majorfarge og syv kløverstikk, totalt ni stikk.

Motspillerne må være nøyaktige om ikke det skal bli overstikk. Men etter spar ut til tieren som vest stikker bør syd tidlig legge styrkekast i ruter. Da kan nord kunne kvitte seg med alt annet enn sparene sine.

Alternativet til liten spar i utspill er en sparhonnør. Da bør det vel bli minst ni stikk etter hvert selv om nord skifter til for eksempel hjerter, med ruter som inntak til kløveren. Det kan bli ekkelt for spillefører å kaste fra hånden på alle kløverne, men det blir ekkelt for N/S også.

Av de som kommer i 3NT vil det sikkert være noen som får mer enn ni stikk, men å vinne utgang bør likevel gi en bra score til Ø/V.

N/S: -600

Spill 5 J2
 Nord/N-S KT4
 AQJ74
 QT8
 KQT63 +----+ 7
 Q9 | | AJ865
 63 | | K982
 AKJ4 +----+ 732
 A9854
 732
 T5
 965

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♦	1♥	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
2NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦10

På ettrinnet er østs kort gode nok til en innmelding slik de fleste spiller. Her er Ø/V i gunstig sone også. Og siden innmeldingen kan innebære nokså lite er vest disiplinert og inviterer til utgang idet øst som fikk et ekkelt meldeproblem andre gangen valgte å si 1NT. Øst kan jo godt ha en god del mer, men her passer han selvsagt på invitten. Hvis syd melder 1 spar etter østs innmelding blir det et annerledes meldingsforløp som kanskje ender med utgang Ø/V, eller mer sannsynlig spiller da Ø/V delkontrakt i hjerter eller kløver.

Hjerter konge-10 sitter i saks og kan dobbelfiskes, men siden inntaket til øst (ruter konge) ble revet bort i første stikk blir det ikke så bra for spillefører, for hjerteren er blokkert. Hvis spillefører prøver på en dobbelfinesse dekkes hjerter dame med kongen. Hvis øst stikker den med esset og går over på bordet for å spille hjerter 9 må imidlertid ikke nord legge tieren! Gjør han det blir det fem hjerterstikk til spillefører. Hvis nord ikke dekker nieren blir det kun to hjerterstikk til spillefører hvis han spiller sånn, resten av hjerterboka kan han sitte å se på resten av spillet!

Nord legger liten på den utspilte ruter 10. Øst får for kongen, og uten inntak til hånden bør det spilles hjerter til damen. Den må nord stikke, og nå har i alle fall øst fire hjerterstikk med overgang i fargen. Men nord har fire ruterstikk, og de får også for spar ess som gir seks stikk i alt – en bet i 2NT.

Det kan godt bli mer en syv stikk til Ø/V i grandkontrakt om motspillet klikker, eller syd spiller ut noe annet enn ruter. Ø/V burde imidlertid ha vært i trumfkontrakt, enten kløver- eller hjerterkontrakt. De spiller veldig bra i hjerterkontrakt, for hjerteren sitter snilt og flere sparstikk kan godspilles og gi ruter/kløveravkast. Det blir i alle fall hjemgang i 2 hjerter, og det kan godt bli både ni eller hele ti stikk i hjerterkontrakt alt etter hvordan motspillet blir.

N/S: + 50

Spill 6 Q852
 Øst/Ø-V KJ4
 K9
 JT62
 KJT73 +----+ A964
 T | | A97
 AJ5 | | T32
 KQ94 +----+ 853

 Q86532
 Q8764
 A7

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♥
1♠	2♠	3♠	4♥
4♠	Dbl	Pass	5♥
Dbl	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠J

Hva som er riktig med syd sine kort i dette spillet kan diskuteres. Svake 2 hjerter vil sikkert forekomme flere steder. Noen liker å sperre høyt og luftig med slikt og åpner kanskje med 3 hjerter i gunstig sone. Andre har en stil hvor det er lov å åpne på ett-trinnet med ganske svake kort om det er fordelingshender, en stil som har blitt ganske populær. Hva som fungerer best i det enkelte spill er ikke godt å si.

I vårt meldeeksempel er 2 spar fra nord «cueraise» (god løft), gode nyheter for syd som idet han vet om trumftilpasning plutselig har en god, spillesterk hånd. Idet motparten er i 4 spar og nord dobler, er det dog langt fra sikkert hva syd bør gjøre. «Vår» syd var redd for at makkeren forventet andre/mer verdier enn han hadde siden han hadde åpnet, og tok ut i 5 hjerter. Det var antagelig klokt slik hele spillet ser ut, for det er gode sjanser for ti stikk i Ø/V sin sparkontrakt. Sparen løses nok, og selv om det kommer hjerter ut blir det en slags kontroll på sparkontrakt siden kløver ess sitter foran, og nord følger hele veien i kløver hvis trumfen ikke tas ut. Det blir et god drag på det og med forsiktig spill kan det bli +790 til Ø/V i 4 spar doblet.

I 5 hjerter blir det en eller to bet. Hvis spillefører gjør alt riktig, dvs. godspiller ruterer med en stjeling lavt hos nord slipper han unna med å tape til trumfesset samt en ruter- og en kløvertaper – kun en doblet bet. Vi antar at «vår» syd som åpnet sprekt med 1 hjerter og senere tok en slags sjefsavgjørelse da han plukket ut i 5 hjerter får det til i sin doblede kontrakt og noterer kun -100. Det blir et bra spill for N/S da resultatet slår selv dem som spiller mot delkontrakter i spar som det kan bli en del steder. Noen vinner 4 spar som Ø/V, men det blir sikkert noen som går bet i den kontrakten også.

N/S: -100

Spill 7 Q98764
 Syd/Alle AQ9
 94
 A6
 +----+ AJT
 32 | | 863
 J542 | | AK732
 Q | | J9
 Q87543 +----+
 K5
 KT7
 JT865
 KT2

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♠	2♦	Pass
Pass	Db1	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠K

Her blir øst brutalt straffet for sin innmelding på to-trinnet, en innmelding som mange vil si er ganske normal. Det er dog en del spillere som ikke er klar over at mange eksperter som normalt melder aggressivt faktisk har en mer disiplinert stil enn de fleste vanlige turneringsspillere når det gjelder innmelding på to trinnet. At det skal gå helt galt i dette spillet forutsetter imidlertid at nord kommer tilbake med en opplysende dobling i stedet for å si 2 spar som helt sikkert noen vil gjøre. Gjør nord det slipper øst unna. Da ender N/S i sparkontrakt, helst delkontrakt, for det blir ikke mer enn ni stikk med spar som trumf siden det er to tapere i spar og to i ruter. 4 spar er avhengig av kun en trumftaper, og for at det skal gå bra med en slik fargekombinasjon må øst ha esset dobbel i trumf.

Om nord bør doble opp (opplysende) eller melde 2 spar etter 2 ruter innpå og pass-pass er ikke helt opplagt. Dabling er perfekt hvis syd har til straffepass, for nord har fine kort for motspill. Men om syd ikke har til straffepass og melder 3 kløver er det ikke så morsomt for nord. Da har imidlertid som regel syd lang kløverfarge, for han vil prioritere å melde 2 hjerter om han har fire kort i den fargen, eller si 2 spar med en dobbelton, også en bra melding i slike situasjoner. Men med dette er syd fornøyd og straffepasser på den opplysende doblingen.

Hvis øst blir tatt på denne måten og må spille 2 ruter doblet blir det kostbart. Det er kun fire sikre stikk, men blir antagelig ett stikk til etter spar ut. Brutalt.

N/S: +800

Spill 8 **A97**
Vest/Ingen **3**
 KJ54
 QJT53
KT86 +----+ **J3**
AQ852 | | **KJT96**
83 | | **AQ962**
A7 +----+ **K**
 Q542
 74
 T7
 98642

Vest	Nord	Øst	Syd
1♥	2♣	3♣	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣Q

Igjen er det spørsmål om det er nok (nord) til innmelding på to-trinnet. Dette handler mye om meldestil. Her har nord fin fordeling, og N/S er utenfor sonen. Det er dog nære på at opplysende dobling er en bedre melding enn 2 kløver med såpass bra i alle fargene utenom hjerter. Men med kun tre spar og minimum velger nok de fleste å passe, eller melde inn 2 kløver.

Hva øst gjør med så gode kort og hjerterstøtte etter en innmelding avhenger av avtaler. Noen bruker også i den situasjonen 2NT som Stenberg og utgangskrav, andre bruker såkalt Stenberg-invitt etter innmelding. Øst brukte i vårt meldeeksempel «cue-raise» for å vise hjerterstøtte og en god hånd (minst utgangsinvitt).

Vests hopp til 4 hjerter viser at han tror utgang står mot det som normalt er en invitthånd hos øst. Men vest har for denne meldingen ikke mye mer enn akkurat til utgang (mot 10-11), for med veldig sterke kort bør han gjøre mer ut av seg for å fortelle om mye ekstra i tilfelle øst også er ganske sterk. Øst har nok lyst til å gå på en gang til, men gir seg da han tror kløver konge ikke er noe godt kort. Men det er det! Det er vel grunn til å hevde at øst kunne vært litt mer optimistisk her etter at vest valgte å hoppe til utgang.

Slem i hjerter er ganske bra, og det vinnes tolv stikk i dette tilfellet. Singel kløver konge var faktisk et godt kort mot makkerens ess, for nå gir kløver ess avkast for en spar slik at den fargen gir kun en taper samme hvordan det sitter. Men for at det skal bli tolv stikk må ruterfinessen gå. Siden den gjør det, blir det enkelt tolv stikk. Selv om ruter sitter 5-1 kan tre rutere trumfes hos vest. Her blir ruterens godspilt etter to stjeler, og det blir kun en spartaper. Noen vil havne i slem, så å spille utgang med to overstikk gir trolig noe under middels.

N/S: -480

Spill 9 **AT**
Nord/Ø-V **T743**
 JT83
 Q65
J3 +----+ 975
AQJ82 | | **K5**
K9 | | **AQ42**
AKT9 +----+ 8742
 KQ8642
 96
 765
 J3

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	2♠
Dbl	Pass	3♦	Pass
3♥	Pass	3♠	Pass
4♣	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

Som svar på dobling av en svak 2 åpning bruker mange Lebensohl (2NT) for å skille mellom helt svake svarhender og kort hvor svareren her bra verdier. Øst valgte å si 3 ruter heller enn 3 kløver pga. fargekvaliteten. Uansett hva 3 ruter betyr (om de bruker Lebensohl, eller ikke) viser vests 3 hjerter en meget sterk hånd siden han doblet først. Da går øst videre, og 3 spar spør om sparstopper. Siden vest ikke melder 3NT foreslår øst 4 hjerter, en fornuftig melding.

Tre runder spar setter et visst press på spillefører, for nå vokser nords trumf. Den enkleste måten å vinne ti stikk på er å kaste en kløver. Forsvaret har tre stikk, men syd kan ikke etter den starten gjøre noe som truer spillefører. Hvis syd får også det tredje sticket ser kløverskift naturlig ut. Da stikker vest, trumfen tas ut, og vests gjenværende lille kløver forsvinner på østs ruter. Hvis syd spiller enda en spar i fjerde stikk kan spillefører sette i liten trumf. Hvis nord stjeler over har spillefører kontroll med trumf konge bak nord, og med den kan det trumfes over nords trumf siden det heller ikke er spar hos øst på dette tidspunktet.

Hvis spillefører i tredje stikk trumfer lavt vil nord trumfe over. Men N/S får ikke flere stikk da heller fordi nord vil nokså automatisk bli skviset i minorfargene senere. Syd har ingen ting å hjelpe til med i de fargene.

N/S: -620

Spill 10 A
 Øst/Alle KQJ9875
 J9
 984
 KQJ7653 +----+ T4
 A42 | | 6
 --- | | AKQT85
 KT6 +----+ QJ52
 982
 T3
 76432
 A73

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♠	3♥	Pass	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥K

I et tidligere spill i sesjonen hadde en spiller omtrent sånne kort som nord, men sperremeldte ikke i vårt forslag. Det var fordi i det spillet hadde ikke makkeren passet først. Når makkeren har passet som syd har her, er det litt mer frihet med hensyn til hva man kan sperre med, og selv med bra kort kan det lønne seg å trække til da det ikke er noen stor fare for å misse et stort spill, for eksempel slem. Noen vil nok hoppe til 4 hjerter over 1 spar. Det blir trolig samme sluttkontrakt.

Vest vil insistere på sparkontrakt. Det er mulig noen forsøker seg med et slemforsøk, men Ø/V mangler to ess. Det er imidlertid god sjanse for at N/S ikke får tak i de to essene hvis det spilles godt og spillefører utnytter den fordel han har etter hjerter konge ut til esset. Han må i så fall trumfe en hjerter lavt (ikke være redd for 8-1 sists i hjerter). Så spille A-K-Q i ruter. Da forsvinner alle vests tre kløvere. Nord som kan trumfe i tredje ruterrunde har singel trumf ess! Forsvaret får ikke tatt bort østs siste trumf, så spillefører får også trumfet sin siste hjerter. Alt N/S får for om det går slik er trumfesset, og i så fall får de ikke veldig mange poeng.

N/S: -680

Spill 11 JT98652
 Syd/Ingen 96
 A
 J63
 Q73 +----+ K4
 AJT3 | | 752
 KQ87 | | T32
 T7 +----+ KQ952
 A
 KQ84
 J9654
 A84

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♦
Dbl	1♠	2♣	Pass
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♣K

Vest har ikke perfekte kort for en opplysende dobling etter syds 1 ruteråpning, men det er 14 fine poeng. Enkelte konservative meldeteoretikere vil si det er feil å doble mot 1 ruter med fire ruter og kun to kløver. Nedsiden er at makker kanskje melder kløver, og da må øst bare passe og håpe makkeren har lang farge Oppsiden med dobling er at hvis makkeren har en majorfarge kan hun være med å konkurrere i meldingene, og da er vests kort fine. Et alternativ er å strekke seg til innmeldingen 1NT. Da kan øst bli mer ambisiøs selv om nord sikkert melder 2 spar. Ø/V vil nok kunne skrape sammen en god del stikk i grandkontrakt slik det sitter.

Idet vest doblet meldte nord 1 spar i vårt eksempel. Mange bruker hopp i farge som sperr i den situasjonen, og i så fall kan nord hoppe til 2 eller 3 spar. Det spørs hva øst gjør over et eventuelt hopp til 2 spar, og meldes 3 kløver kan det kanskje bli kontrakten. Det blir minst en bet i 3 kløver, trolig flere bet hvis N/S får med seg noen stjeler i spar og ruter.

Nord sin sparkontrakt er sunn og god. Ø/V kommer til å få to trumfstikk, og om ikke de gjør noen feil i motspillet bør de få to kløverstikk også i tillegg til hjerter ess, totalt fem motspillstikk.

N/S: +110

Spill 12 **K654**
Vest/N-S **63**
 JT7
 9754
982 +----+ **QJT73**
8752 | | **9**
83 | | **AKQ954**
Q862 +----+ **J**
 A
 AKQJT4
 62
 AKT3

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♦	Dbl
Pass	1♠	2♦	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦8

Noen liker å åpne med majorfargen med slike kort som øst har i dette spillet, men å åpne med lengste farge er best i lengden. Idet nord svarer 1 spar på syds dobling var ikke østs plan om å melde spar neste gang aktuell lenger, men å melde 2 ruter er normalt med dette. Syd har en monsterhånd og går rett i utgang.

Tre ganger ruter blir starten. Syd har god nok trumf til å trumfe høyt og ta ut vests fire trumf. Deretter får vest for kløver dame. Etter å ha tatt ut trumfen spilles stor kløver, og idet knekten faller på første store kløver tas den andre honnøren også. Det kunne jo vært slik at øst hadde Q-J dobbel i kløver. Her blir det ti stikk med ett kløverstikk til vest i tillegg til de to ruterstikkene de startet med.

Merk:

Siden øst hadde singel honnør i kløver ble det ikke noe problem i dette spillet. Men hvis ikke kløver knekt eller dame kommer på under den første kløverhonnøren bør spillefører ta av seg spar ess og så spille liten kløver mot nieren med gjenværende kløver K-10-3 mot 9-7-5. Hvis øst altså hadde fulgt med liten kløver i fargens første runde kunne det jo vært slik at vest hadde startet med Q-J-x-x i fargen. I så fall tapes to stikk om A-K spilles. Men idet det spilles liten i andre kløverrunde må vest om han altså startet med QJ-fjerde stikke og spille spar, eller kløver siden han har kun spar og kløver igjen. Kløver blir til saks, og spiller vest spar gir nordts konge avkast for syds siste lille kløver. Slik det satt blir det ingen spilleprøve og veldig standard med ti stikk i 4 hjerter.

N/S: +620

Spill 13 QJ986
 Nord/Alle 98
 4
 Q8543
 5 +----+ KT2
 QJT7 | | AK64
 KQJT6 | | A83
 JT7 +----+ 962
 A743
 532
 9752
 AK

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♣	Pass
1♦	1♠	Dbl	2♣
2♥	Pass	Pass	2♠
3♦	Pass	Pass	3♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥A

Mange bruker en stil for svarmeldinger hvor de hopper over 1 ruter med fire-korts majorfarge. Hvis det meldes nedenfra som i vårt eksempel kan åpnerens dobling over innmelding 1 spar viser firekorts hjerter. Noen bruker nok støttedobling (tre korts støtte) også etter svaret 1 ruter og innmelding.

Enkelte vil åpne med 2 spar som nord hvis de spiller med Tartan 2-åpninger (major + minor).

Nord som i vårt eksempel passet, slenger inn 1 spar med den fine fordelingen. Syd bruker «cue-raise» (god løft). Andre bruker hopp til 2NT for å vise fire-korts støtte og gode kort. Så her kan det bli veldig mange forskjellige meldingsforløp rundt omkring. Nord har passet først, men kan likevel ha en bra og mye bedre hånd enn dette, og god fordeling. Og selv med så få poeng som nord har her står det nesten i 4 spar! Det blir en trumftaper slik det sitter. Ø/V får mot sparkontrakt ett ruterstikk, og hvis Ø/V får med seg de to hjerterstikkene får de totalt fire motspillstikk. Hvis ikke Ø/V tar begge hjerterstikkene kan det bli ti stikk i spar da hjerter forsvinner fra syd på kløveren.

Ø/V var for passive i vårt eksempel, og flere vil nok melde 4 hjerter med disse kortene. Den kontrakten vil normalt bet fordi Ø/V har 3-3 i kløver – tre tapere, og de taper ett stikk til spar ess. Men N/S bør ofte stampe mot Ø/V sin utgang med slike kort. Og så er det faktisk slik at 4 hjerter står selv om det ser ut til å være fire toptapere! N/S sine tre kløverstikk er umulig å få fatt i siden syd har A-K dobbel og nord ikke har noe inntak. Spillefører i hjerterkontrakt vil etter hvert få kastet kløver på ruter, og en heldig utgang fyker hjem. Så med -140 på blokka må Ø/V regne med en veldig dårlig score.

N/S: +140

Spill 14 AJT9432
 Øst/Ingen T9
 AK4
 9
 K +----+ Q76
 732 | | AKJ654
 QT85 | | 63
 AKQ83 +----+ 54
 85
 Q8
 J972
 JT762

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♥	Pass
2♣	2♠	3♥	Pass
4♥	4♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥A

Det er ikke galt å åpne med 2 hjerter med øst sine kort, i hvert fall ikke om Ø/V bruker 2 hjerteråpning som 8-10. Men hånden er bra, god lang farge, og tre-korts spar med honnør taler også for åpning med 1 i farge som gjør det lettere å finne en eventuell sparkontrakt som det kan være en annen gang.

Det er ikke opplagt av øst å si 3 hjerter over nords innmelding 2 spar med helt minimums styrke, men siden han valgte åpningen 1 hjerter føler han at han nesten få fortalt om den lange, gode hjerterfargen etter makkerens 2-over-1 svar.

Slik meldingene gikk gjorde nord det riktige da han stampet i 4 spar siden Ø/V vinner 4 hjerter om ikke spillefører gjør feil i trumf. Det er imidlertid ingen god grunn til å ta noen hjerterfinesse med ni trumf her siden nord har sparlengde, så nord er sjelden den av dem som har hjerterlengde om en av dem har det. Så i hjerterkontrakt tapes kun to ruterstikk og ett i spar.

I 4 spar doblet blir det en spartaper, to hjerterstikk til forsvaret og de må normalt få ett stikk i hver minorfarge også. Det er to doblede bet, og -300 er bedre enn å spille mot 4 hjerter som vinnes.

Men nord kunne kanskje gjort det bedre. Etter starten 1 hjerter - 2 kløver kunne han klinket til med 4 spar med det samme. Dette er riktignok ikke noen typisk sperrehånd, men siden nord altså valgte å si 4 spar som en stamp senere, kunne han meldt det med det samme. Det ville satt press på Ø/V. Om de melder over 4 spar går de bet og N/S går i så fall i pluss på spillet i stedet for -300 som egentlig er det beste som kan oppnås for begge parter om alle tar gode avgjørelser.

N/S: -300

Spill 15 2
Syd/N-S **AK862**
 86
 KT832
JT5 +---+ **7643**
T74 | | **QJ**
KQ7 | | **JT95**
A974 +---+ **QJ6**
 AKQ98
 953
 A432
 5

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
Pass	2♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦J

Her avhenger mye av om N/S spiller 2-over-1 som utgangskrav, eller om det bare viser 10+. Den mer gammeldagse stilen med 10+ poeng for 2-over-1 svar fungerer godt med slike kort. Syd melder 4 hjerter, for han bør ikke tenke på noe mer, for eksempel 4 kløver som Splinter som bør vise klart sterkere kort i denne situasjonen.

Utgangen er god, og det bør bli mange stikk. Etter ruter ut til esset tar spillefører to store spar og kaster sin andre ruter. Så kløver mot kongen. Planen er å få stjålet noen kløvere. Hvis vest ikke tar for kløver ess kan nord spille kongen som står. Men det er ikke sikkert spillefører gjør det om vest har nerver av stål og legger liten kløver.

Hvis vest stikker med kløver ess ser det naturlig ut å spille trumf. Vest vet at nord ikke har en ruter til, for hadde han hatt det ville han tatt den siste sparhonnøren også. Men herfra går det på skinner uansett. Spillefører stikker trumf fra vest, og trumfer en kløver. Nå står faktisk kløveren med gjenværende K-10 tredje, for øst startet med Q-J-x or har kun en kløver igjen. Det vet ikke spillefører. Men han så vest følge med spar 10 andre gangen og kan den tredje sparhonnøren fra syd. Knekten faller, og en kløver forsvinner fra nord. Nå kan spar 9 – den største sparen - spilles og det gir vest en sjanse til å feile. Hvis han setter i en liten trumf stjeler nord over med åtterten, og da blir det ikke trumfstikk til Ø/V i det hele tatt! I så fall blir det hele tolv stikk og en mega score til N/S. Men vest kan sette i trumftieren som forfremmer østs sin trumf, eller ikke trumfe sparen i det hele tatt. I så fall får i alle fall Ø/V ett trumfstikk i tillegg til kløversticket de fikk. Men selv 4 hjerter med elleve stikk vil gi N/S en god score. Det er ikke alle som finner utgang med dette, og det blir antagelig flere som ikke får mer enn ti stikk i hjerterkontrakt enn de som får de egentlig umulige tolv stikkene ved hjelp av en feil i motspillet.

N/S: +650

Spill 16 J5
 Vest/Ø-V KQT6
 QT97
 Q53
 A92 +----+ T863
 85 | | AJ97
 AKJ42 | | 865
 K94 +----+ T6
 KQ74
 432
 3
 AJ872

Vest	Nord	Øst	Syd
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥K

Noen liker å bruke Stayman med sånne kort som øst har her hvis de har muligheten til å melde 2 hjerter etterpå som begge major, svak om åpneren sier 2 ruter på 2 kløver. Oppsiden er selvsagt at grandåpneren kan ha en major, for øst sine kort er ofte bedre i en delkontrakt i spar eller hjerter hvis de har 4-4 tilpasning. Hvis øst melder Stayman havner de denne gangen i en skummel 2 spar-kontrakt.

Det vil skje noen steder at syd er med i siste hånd om øst passer på 1NT, i alle fall om N/S har et grandforsvar hvor de kan vise major + minor. I så fall blir det delkontrakt i kløver N/S hvor det trolig blir åtte stikk, neppe mer.

Vest sin 1NT er ingen fest det heller. Idet hjerter konge kommer i utspill bør spillefører lasjere. Da får ha i alle fall to hjerterstikk på et tidspunkt. Nord må ta stilling til hvilken farge han skal skifte til i andre stikk, eller om han rett og slett skal fortsette med hjerter. Det blir uansett ikke enkelt for spillefører siden ruterer sitter så uheldig. Om motspillerne ikke er i det gavmilde hjørnet blir det trolig ikke mer enn seks stikk (1+2+2+1).

N/S: +100

Spill 17 KQ9642
 Nord/Ingen QT3
 T3
 AT
 J +----+ 873
 K8642 | | J95
 964 | | QJ75
 9432 +----+ Q85
 AT5
 A7
 AK82
 KJ76

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Pass	2♣
Pass	2♠	Pass	4NT
Pass	5♠	Pass	5NT
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦Q

Denne typen hender er mer komfortable å melde om det spilles med 2-over-1 som utgangskrav. Da kan syd melde 3 spar som krav over 2 spar (sterkere enn 4 spar), men om 2-over-1 er 10+ vil 3 spar bli kun en utgangsinvitt. I vårt eksempel er syd så sterk at han går rett i Key-Card 4NT og bekrefter så med 5NT at alle nøkkelkortene er på plass. Hvis nord hadde hatt maksimum kunne det vært storeslem på gang, men her slår nord av og benekter også konge hvis avtalen er å vise spesifikk konge over 5NT.

6 spar er en sikker slem. Etter utspillet stikkes må spillefører ta en stor spar fra nord for å sikre seg mot 4-0 sits. Sitter det 4-0 oppdages det i første runde, og fortsatt med en topphonnør på hver side kan en markert finesse over knekten fjerde tas samme hvilken motstander som eventuelt har det.

Siden trumfen ikke er noe problem bli det kun snakk om mulig overstikk. Tre runder trumf kan tas, for en hjerter behøves ikke stjeles hos syd siden kløveren vil gi minst tre stikk. Hvis en kløverfinesse tas og ryker vil to kløver gi avkast for to hjerter etterpå.

Beste variant for fire stikk i kløverfargen isolert sett er liten til tieren. Da blir det fire stikk de gangene vest har damen dobbel eller tredje. Her har øst damen tredje, og om hun dekker tieren andre gang blir det kun tre kløverstikk. Hvis øst har damen kan altså ikke fargen gi fire stikk, men hvis vest hard damen maks tredje kan det bli fire kløverstikk. Samme hvordan det spilles blir det «kun» tolv stikk denne gangen. Noen får kanskje tretten fordi øst ikke dekker kløver 10, eller spiller ut kløver. Det vil også være noen som kommer i 6NT som greit bør vinnes, og de får med seg det lille ekstra som gir en glimrende score i partturnering.

N/S: + 980

Spill 18 **AT96**
Øst/N-S **KJ432**
 9
 972
32 +----+ **QJ**
865 | | **AQ7**
T7652 | | **KJ8**
AKJ +----+ **QT865**
 K8754
 T9
 AQ43
 43

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
2NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♠5

Det er greit å passe på 1NT med vests kort, spesielt i parturnering. Det er sjelden utgang med 8 balanserte honnørpoeng mot 15-17, men vest kan bli fristet til å invitere siden han har en femkorts farge som kan gi ekstra stikk.

Pussig nok fungerer invitten 2NT denne gangen som en sperremelding. For her har ikke syd helt til innmelding, men om vest passer på 1NT vil nord kunne vise begge major, de fleste har en melding for det på repertoaret mot 1NT (normalt 2 kløver). N/S kan da spille delkontrakt i spar hvor det vinnes ni stikk (to hjerter- og to kløvertapere). Problemet idet enten nord eller syd er med er at de risikerer å havne i utgang. Både nord og syd har nemlig glimrende tilpasning til makkeren om han melder.

Pluss 140 N/S i sparkontrakt er maks. Hvis Ø/V kjøper kontrakten i 1NT får de et meget godt spill. Selv 2NT med bet er bedre enn så spille mot N/S sin sparkontrakt.

I grandkontrakten er det syv stikk med fem i kløver og to hjerter ved hjelp av en vellykket finesse, men bare om øst får komme inn. N/S kan ta fem sparstikk og ruter ess, og med maksimalt motspill kan de få to ruterstikk også. I så fall må nord få være inne etter noen runder spar og spille ruter gjennom. Det er nok ikke så lett å få til, men perfekt motspill vil gi to bet i 2NT.

N/S: +50

Spill 19 T3
 Syd/Ø-V T32
 KQ654
 T73
 AK987 +----+ QJ6
 J6 | | K95
 A8 | | T97
 J652 +----+ AKQ9
 542
 AQ874
 J32
 84

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
3♣	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦K

I denne situasjonen bør 3 spar være krav selv for de som spiller med 2-over-1 som kun rundekrav. Det ender nok i 4 spar de fleste stedene, uansett system. Det blir akkurat ti stikk etter ruter ut, spillefører vil tape ett i ruter og to i hjerter. For å få elleve må motspillet gå galt, etter det må komme annet utspill en ruter. Det kan bli dyttet på elleve etter for eksempel hjerter ut hvis N/S ikke skifter til ruter i tide, fordi en godspilt hjerter hos øst kan gi avkast for ruter 8. Men ti stikk vil være et veldig normalt resultat.

Noen grandhaier vil sikkert spille 3NT med øst som spillefører. Det er de samme ti toppstikkene der, men det kan bli enda bedre, for det er normalt å spille hjerter ut fra syd mot en eventuell grandkontrakt. I så fall får spillefører det ellefte stikket, og to overstikk i 3NT vil selvsagt gi en kanonscore til Ø/V.

N/S: -620

Spill 20 K862
 Vest/Alle K62
 8742
 76
 T973 +----+ AJ
 AQT3 | | J4
 3 | | AQJ95
 J852 +----+ AKT9
 Q54
 9875
 KT6
 Q43

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	2NT	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥9

Meldesekvensen er etter bruk av standard Puppet Stayman hvor 3NT benekter fire- eller femkorts majorfarge. Hvis det er vanlig Stayman som brukes ville øst sagt 3 ruter og vest avsluttet med 3NT.

Nord vinner første stikk med hjerter konge, eller noen på nordts plass ligger kanskje unna. Selv om det liggess unna og en finesse tas senere blir det etter hvert inntak til vest i kløver sånn at hjerterstikkene kan hentes.

Idet nord er inne vil skift til liten spar være gull for forsvaret. Da går det spar gjennom A-J, og om knekten legges vinnes med damen fulgt av liten fra både nord og syd, og esset kommer på luft. Da har N/S tre majorstikk, men det bør kunne bli ni stikk uansett, Noen kan etter en sånn start gå bet.

Ni stikk bør være greit å vinne, men det er god sjanse for mer enn det. Husk nord ser ikke øst sine kort, og inne på hjerter konge ser det fristende ut å skifte til ruter hvor blindemann har singleton. Det hjelper øst siden ruterer blir godspilt, og nå bør det kunne bli overstikk.

Noen veldig få går bet i 3NT, mange får ni stikk, og noen får en god score for ti stikk. Om motspillet er veldig svakt kan det hende det blir elleve stikk, men ikke mange (hvis noen i det hele tatt) får det.

N/S: -630

Spill 21 QJ863
Nord/N/S 53
 973
 752
T94 +----+ 75
AK7 | | J42
AKT | | Q42
T964 +----+ AQJ83
 AK2
 QT986
 J865
 K

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♥
Dbl	Pass	3♣	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

Igjen en hånd (vest) hvor det ikke er perfekt fordeling for en opplysende dobling, men med 14 honnørpoeng og i alle fall tre-korts spar er dobler greit. Hoppsvaret 3 kløver er invitt til utgang (omtrent 10 honnørpoeng +/-). Vest har litt ekstra, men gjør klokt i å passe.

Starten på motspillet avslører mye når det gjelder honnørpoengene. For etter spar ess og styrke fra nord går det nok spar konge og mer spar. Da ser det for spillefører ut som om nord har Q-J i spar. Stemmer det er det kun ti honnørpoeng hos syd om han ikke har kløver konge. Å legge ned kløver ess er derfor en bra sjanse. I så fall faller kongen og det blir ti stikk. Spillefører må senere avgi ett stikk i hjerter.

Det er en annen grunn til å legge ned kløver ess enn at det etter starten på motspillet tyder på at syd har kongen. Om syd har kongen dobbel er det en ekstra sjanse. Sparen er eliminert, og hvis kløver konge ikke faller under esset kan spillefører etter kløver ess (la oss si kongen ikke faller) ta tre runder ruter og eliminere den fargen. Så spilles trumf. Ta bort en ruter fra syd og gi han en trumf til, så vil syd etter en slik utvikling bli innspilt for å måtte gi favør i hjerter unna damen til kombinert saks. I så fall blir det ti stikk i kløverkontrakt selv om det er en kløvertaper.

Det vil selvsagt bli ni stikk i kløverkontrakter flere steder, og de som får tak i overstikket i 3 kløver bør få en meget hyggelig score på spillet.

N/S: -130

```

Spill 22      K76
Øst/Ø-V      J83
              AQJ32
              84
Q9854 +----+ JT
T2      |    | K97
K9      |    | 54
T973   +----+ AKQJ52
              A32
              AQ654
              T876
              6

```

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	1♥
1♠	2♣	3♣	3♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣10

Noen vil kanskje forsøke seg med grandåpning med østs kort. Da kan muligens Ø/V kjøpe kontrakten i 2 spar hvis syd passer og vest overfører til spar. Der blir det neppe mer enn en bet, +100 til N/S.

Over åpningen 1 kløver er det opplagt å melde inn med syds kort. Da blir det spørsmål om delkontrakt eller utgang. Det er vanskelig å se for seg at de kan melde 4 hjerter med disse kortene. De har kun 5-3 tilpasning og kun 21 honnørpoeng til sammen, men det er likevel en ganske god utgang. Det må sitte litt snilt, men det er gode sjanser for ti stikk selv om ruter konge er plassert hos øst som er mest sannsynlig siden hun åpnet.

Siden ruter konge sitter i saks og hjerter sitter greit blir det hele elleve stikk uansett utspill. Spillefører taper kun ett stikk i trumf og ett i kløver. Den eventuelle spartaperen forsvinner på ruter.

N/S: +200

Spill 23 A7
 Syd/Alle QJ64
 KQJ83
 A2
 JT9 +----+ Q8632
 AKT5 | | 972
 AT | | 962
 QJ63 +----+ T9
 K54
 83
 754
 K8754

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1NT	Dbl	2♥	Pass
2♠	Dbl	Pass	3♣
Pass	3♦	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠2

Ø/V i vårt eksempel bruker overføring også etter dobling. Andre vil melde 2 spar og det finnes forskjellige andre metoder også for å «flykte» fra 1NT doblet.

N/S må komme seg med over 2 spar, og finner de 3 ruter er det i en god kontrakt selv om det ikke er så veldig langt unna at 3NT kan gå bra slik det sitter.

I 3 ruter blir det kun to hjertertapere og en taper i trumf, ti stikk.

N/S: +130

Spill 24 **T9**
Vest/Ingen **T3**
 AJ63
 AKT53
Q432 +----+ **A8765**
J | | **A875**
K9875 | | **QT4**
962 +----+ **J**
 KJ
 KQ9642
 2
 Q874

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	1♠	2♥
3♠	Pass	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠3

Det vil kanskje bli noen delkontrakter her, og kanskje noen vil havne i en trist 3NT også. Mot 3NT vil sparutspill gjøre det helt umulig å vinne kontrakten.

Utgangen i hjerter er ikke så opplagt å finne idet vest sperrer med 3 spar. Om syd melder 4 kløver over vests 3 spar kan det hende de havner i 5 kløver som går bet om forsvaret får med seg en hjerterstjeling i tillegg til de to majoressene. Om syd velger å si 4 kløver i stedet for 4 hjerter slik det gikk kan kanskje nord foreslå 4 hjerter på en måte på veien til 5 kløver, for nord som passet på 3 spar har som regel ikke tre-korts hjerter. Men syd gjorde det bra da han sa 4 hjerter selv, og de havnet i en god utgang.

Trumfen må spilles korrekt for å få maks. Direkte trumffinesse går galt. Hvis derimot hjerter spilles til kongen i andre stikk idet øst legger liten faller knekten faller. Da kan det spilles liten til tieren og det blir kun en trumftaper. Merk at hvis spillefører starter med hjerter 10 til kongen blir det to trumftapere fordi øst sitter igjen med A-8-7 og legger syveren eller åtteren andre gang. Syd har brukt to store og må spille unna den tredje. Hjerter 10 er et viktig kort her og det må ikke skusles bort i første trumfrunde!

Ett overstikk i 4 hjerter vil gi godt betalt for N/S. Ø/V har en meget god 4 sparkontrakt hvor det i verste fall blir en bet! Noen Ø/V-par vil kanskje avslutte sesjonen med å vinne 4 spar doblet!

N/S: +420
