

# MESTERTREFF, tirsdag 5.desember 2017

## Spilldiagram og analyser

Av GeO Tislevoll

---

### Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i utgangspunktet et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav. I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit.

I praksis vil det i mange av spillene bli en hel rekke forskjellige meldingsforløp som skiller seg veldig ut fra forslagene her.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser. En antatt score angis som + eller – for N/S

---

### Spill 1. Giver Nord. Ingen i sonen

	♠ A Q J 9 5 3		
	♥ 10 9 8 4 2		
	♦ 5 4		
	♣ —		
♠ 8 7 6 2		♠ K 4	
♥ A Q 3		♥ K J 6 5	
♦ K Q J 9		♦ 8 7 6 3 2	
♣ 7 3		♣ A K	
	♠ 10		
	♥ 7		
	♦ A 10		
	♣ Q J 10 9 8 6 5 4 2		

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1♦	4♣
Dbl	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣Q

I det første spillet er det sannelig ikke lett å tippe hva som vil skje, og det vil bli veldig mange forskjellige meldingsforløp her. Nord kan åpne (men med hva?), og det vil helt sikkert bli mange kløverkontrakter, og noen sparkkontrakter spilt rundt om kring. Det ser kanskje merkelig ut at ikke Nord melder noe i det hele tatt, men passer han først så får han den advarselen han trenger for å holde seg unna. Vests dobling er ikke straff, men viser en hånd hvor Vest tror de har noen å gjøre på det meldetrinnet, ideelt sett avgitt med begge major. Men etter slike høye sperremeldinger er det ikke alltid slik at man har idealhånden. Med så mye som 7hp i kløver og en relativt balansert hånd er det klart at et alternativ for Øst er å passe ut doblingen.

Å havne i 4 hjerter som Ø/V er bra om en ser bare på Ø/V sine kort. Men den ubehagelige sitsen gjør at det blir bet, og med kløver ut ganske automatisk. Nord kan trumfe kløverutspillet og spille ♠A og mer spar som Syd trumfer, og Nord får da nok en kløverstjeling. I tillegg får de for ruter ess – to bet. Det går ikke stort bedre i ruterkontrakt da N/S også der kan kryss-stjele. Hvis Syd blir spillefører i kløverkontrakt blir det ni stikk, han taper to trumfstikk, ett i ruter og ett i hjerter.

N/S: +100

---

### Spill 2. Giver Øst. N/S i sonen

♠ 6 ♥ 7 2 ♦ A K Q J 7 6 ♣ J 9 4 3	♠ K 10 9 8 ♥ A K J 6 ♦ 8 3 ♣ K Q 2  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;">                     N W     E S                 </div>	♠ A J 5 2 ♥ 10 8 4 3 ♦ 10 2 ♣ A 10 7  ♠ Q 7 4 3 ♥ Q 9 5 ♦ 9 5 4 ♣ 8 6 5	
--	---	---	--

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♦	Dbl	1♥	Pass
2♦	Dbl	Pass	2♠
Pass	Pass	3♦	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥A

N/S bør ikke være med særlig lenger enn til 2♠, for om de melder på tre-trinnet står de i fare for å bli doblet, og 3♠ bør gå minst en bet i sonen.

I Ø/V sin ruterkontrakt er det kun et par hjertertapere og en taper i kløver da den fargen sitter hyggelig for spillefører.

N/S: -130

---

### Spill 3. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ 8 6 5 2 ♥ J ♦ A K J 10 ♣ A Q J 9	♠ Q 10 ♥ Q 8 7 6 5 4 2 ♦ 2 ♣ K 5 2  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;">                     N W     E S                 </div>	♠ 7 ♥ A K 10 3 ♦ 8 4 3 ♣ 10 8 6 4 3  ♠ A K J 9 4 3 ♥ 9 ♦ Q 9 7 6 5 ♣ 7	
---	---	--	--

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	1NT	Pass	2♠
2NT	Pass	3♣	Pass
Pass	3♠	4♣	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠A

Vest har en vanskelig melding med singel hjerter, men han er så sterk at det blir for tamt å gi seg helt. Om Syd velger å gjenta sparfargen i stedet for å si 2♦ er 2NT – begge minor - fra Vest et bra forslag. Da er det ikke unaturlig at Øst er med til 4♣, men hvis Ø/V hadde doblet 3♠ kunne de få inn +300 om Vest spiller ut trumf. Da rekker ikke spillefører å få noen ruterstjeling og taper fire ruterstikk samt til to ess. I 4♣ er det mulig å få hele elleve stikk, og det blir i praksis det. Spillefører taper til kløver konge og ett sparstikk. Med fire ruterstikk via to finesser forsvinner en hjerter på ruter, og den siste hjerteren trumfes.

N/S: -150

---

#### Spill 4. Giver Vest. Alle i sonen

<p>♠ — ♥ J ♦ A 10 8 7 4 ♣ Q 10 8 7 5 4 2</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">             N W     E S           </div>	<p>♠ J 10 2 ♥ A 7 5 4 ♦ K Q J 3 2 ♣ 9</p>	<p>♠ A 9 7 5 4 ♥ K 8 6 3 ♦ 9 6 5 ♣ K</p>
--	--	---	--

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	2NT	Db1	3♦
Pass	Pass	Db1	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♠K

Øst har etter Nord's 2NT – begge minor – et valg om han skal gå for å straffedoble N/S eller egen sparkontrakt. Hvis åpneren har bra kløver er sannsynligvis N/S i kraftig trøbbel. Øst kan doble 2NT som heftingsin vitt som lover at han kan straffedoble minst en av Nord's farger.

Vest kan kanskje finne hjerter ut mot 3♦ doblet, men spiller nok spar konge. Da får Nord kastet sin single hjerter. Vest kommer i neste stikk inn på kløver ess. Kontrakten spiller plutselig ganske bra da Vest ikke har trumf å spille. Men forsvaret har fire toppstikk, og med spar tilbake fra Øst blir Nord kort i trumf. Det bør ende med minst en bet.

I sparkontrakt Ø/V ser det ikke så galt ut om man ser bare på deres kort, men det blir et vanskelig spill med den veldig stygge sparsitsen. Hvis ikke Nord hopper inn med 2NT, men kanskje heller sier 3♣, kommer Ø/V til å ende i hjerter- eller sparkontrakt, trolig utgang, men det blir vanskelig å vinne det slik det sitter.

N/S: +200

#### Spill 5. Giver Nord. N/S i sonen

<p>♠ K Q 10 9 7 ♥ 10 4 ♦ K 9 7 4 ♣ K 3</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">             N W     E S           </div>	<p>♠ 5 4 ♥ A Q 9 6 3 2 ♦ A 10 6 ♣ 10 2</p>	<p>♠ A 8 6 2 ♥ K J 8 7 5 ♦ — ♣ A Q 7 6</p>
--	--	--	--

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	2♥	4♦
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥A

Syd's 4♦ er kortfarge, sparstøtte og sleminvitt. Nord har minimum og slår av i utgang. Med hjerter ess ut tar Ø/V de to første. Uten det utspillet kan det bli tolv stikk.

N/S: +650

#### Spill 6. Giver Øst. Ø/V i sonen

<p>♠ K 5 ♥ A 9 3 ♦ 9 4 2 ♣ A 8 7 5 3</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">             N W     E S           </div>	<p>♠ Q 6 ♥ K 2 ♦ A K 8 7 6 5 ♣ 9 4 2</p>	<p>♠ A J 10 7 4 ♥ Q J 8 4 ♦ Q 3 ♣ K J</p>
--	--	--	---

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	1♠
Pass	2♣	2♦	2♥
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦J

Her står faktisk 3NT, men det er veldig heldig da sparfargen gir fem stikk og ruter 9 er stopper slik Ø/V sine rutere sitter fordelt!

Delkontrakt i spar er fornuftig. Med ruter ut kan Øst ta for kongen og esset og fortsette med ruter selv om nieren da er godspilt. Det motspillet forfremmer Vests trumf til ett stikk. Ø/V får også for hjerter konge, og det blir ni stikk.

N/S: +140

### Spill 7. Giver Syd. Alle i sonen

♠ 10 8 4 2	♠ 7 3	♠ A J 9
♥ Q J 7	♥ A 9 6	♥ K 8 5 4 2
♦ A 5 3	♦ Q J 10 4	♦ 9 8
♣ A 5 4	♣ Q 9 7 6	♣ J 10 8

♠ K Q 6 5	♠ A J 9
♥ 10 3	♥ K 8 5 4 2
♦ K 7 6 2	♦ 9 8
♣ K 3 2	♣ J 10 8

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1NT	Pass	1♦
Pass	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥2

Syd har ingen helt opplagt åpning, men det er fine honnører og han har sparfarge. Her kan det gå pass rundt noen steder.

Forsvaret etablerer umiddelbart fire hjerterstikk, og de har også tre ess. Så kontrakten går en bet. N/S kunne ha vunnet 2♦, men det er ikke unaturlig å havne i 1NT. Hvis Ø/V kommer med skal det ikke mye til før de får hjem 3♥.

N/S: -50

### Spill 8. Giver Vest. Ingen i sonen

♠ A 10 8 4 2	♠ Q 7 3	♠ 5
♥ Q 8 4	♥ K 9 7 2	♥ A J 6
♦ J 8 2	♦ A 10 6	♦ K 9 7 5 4
♣ A 4	♣ K 10 8	♣ Q 7 3 2

♠ K J 9 6	♠ Q 7 3
♥ 10 5 3	♥ A J 6
♦ Q 3	♦ K 9 7 5 4
♣ J 9 6 5	♣ Q 7 3 2

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	Pass	1NT	Pass
Pass	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣5

Vest har bare sånn akkurat for sin åpning, og det kan ikke sies å være galt om han passer. Med sparfarge åpner mange litt tynnere, det er på et vis en bra «sperremelding».

Det er ikke lett å finne beste motspill her. Det går nok kløver ut til Nord's konge, og kløver tilbake til esset. Så spilles ruter til kongen som vinner stikket, og mer ruter. Syd kommer inn og bør antagelig finne sparskift nå da han ikke har noe inntak til eventuelt godspilt kløverstikk. Men siden ♠9 sitter i saks får ikke forsvaret mer enn to sparstikk, to i ruter og ett i kløver. Spillefører kan vinne ett i spar (minst), to i hjerter, tre i ruter og to i kløver, åtte stikk.

N/S: -120

### Spill 9. Giver Nord. Ø/V i sonen.

♠ 8 7 3 ♥ J 8 7 ♦ K 10 5 4 ♣ K 8 5	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 10 5 ♥ A K Q 9 ♦ A 9 7 3 ♣ J 9 7	♠ A K 9 4 2 ♥ 6 3 2 ♦ Q 8 6 ♣ Q 3
	N											
W		E										
	S											
	♠ Q J 6 ♥ 10 5 4 ♦ J 2 ♣ A 10 6 4 2											

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Dbl	2♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥A

Nok en 11-poenger med sparfarge, og selv om det ikke er noen god hånd med «løse» honnører i minorfargene trekker god åpningsfarge opp.

Denne kontrakten er nokså udramatisk. Øst får tre hjerterstikk, og forsvaret får senere to ruterstikk og for kløver konge – en bet.

Ø/V kunne vært med til tre-trinnet, og ville nok kunne endt der om Nord hadde passet i åpning. I 3♦ vil Ø/V vinne ni stikk med to spartapere samt en i hver minorfarge. Hjerteren gir avkast for en kløver hos Vest.

N/S: -50

---

### Spill 10. Giver Øst. Alle i sonen.

♠ A 5 ♥ 6 4 2 ♦ J 9 6 4 2 ♣ Q 9 6	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K J 9 8 6 2 ♥ 7 3 ♦ K 7 5 ♣ 4 2	♠ 10 7 4 ♥ K Q J 9 ♦ 10 8 3 ♣ A 8 5
	N											
W		E										
	S											
	♠ Q 3 ♥ A 10 8 5 ♦ A Q ♣ K J 10 7 3											

Vest	Nord	Øst	Syd
		2♠	Dbl
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠9

Hvis N/S spiller med Lebensohl som svar på dobling av motpartenes 2 i major viser Nord verdier med 3♥, normal ca. 8-10hp, og derfor legger Syd på til utgang.

Spillet er udramatisk, det blir ti eller elleve stikk, alt etter om spillefører gjetter kløveren riktig, eller ikke. Etter svake 2 åpning fra Øst er vel det som her blir riktig valg beste sjanse, finesse i kløver over Vest.

N/S: +650

---

### Spill 11. Giver Syd. Ingen i sonen.

♠ — ♥ K 4 ♦ Q J 10 5 ♣ A J 8 7 6 4 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">                     N W     E S                 </div>	♠ A K 10 3 ♥ Q 8 ♦ A 7 3 2 ♣ K 5 2	♠ Q 9 7 5 4 2 ♥ 10 9 5 3 2 ♦ 6 ♣ 10
		♠ J 8 6 ♥ A J 7 6 ♦ K 9 8 4 ♣ Q 9	

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♣	1NT	Pass	2♣
Dbl	2♠	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣10

Dette er en nokså uheldig utgang som ville vært mye bedre med Syd som spillefører (kløveren er beskyttet). Hvis Øst ikke finner på noe lurt i utspill (majorutspill) blir N/S sin kløverkombinasjon pulverisert med det samme. Spillefører går nok på ruter i håp om at det blir Øst som kommer inn, men da rakner det fort, minst et par bet. Etter to store ruter hvor sitsen avsløres er det beste Nord kan gjøre å ta to store spar. Da må Vest kaste ett stikk for å holde hjerterkongen dobbel. Nå må et innspill til for å vinne syv stikk med hjerter unna Vests konge til slutt. Hvis Syd hadde vært spillefører ville kløveren vært beskyttet og det kunne blitt ni stikk i 3NT.

N/S: -100

---

### Spill 12. Giver Vest. N/S i sonen

♠ J 8 7 5 ♥ Q ♦ A K Q J 9 2 ♣ 9 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;">                     N W     E S                 </div>	♠ A 9 2 ♥ K J 8 7 5 4 ♦ — ♣ 10 8 6 3	♠ K Q 3 ♥ 10 6 3 ♦ 7 5 4 3 ♣ A J 7
		♠ 10 6 4 ♥ A 9 2 ♦ 10 8 6 ♣ K Q 5 4	

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	1♥	2♥	3♥
4♦	4♥	Pass	Pass
5♦	Pass	Pass	Dbl
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥8

Friske meldinger her. Men med fin dobbeltilpasning N/S vinner de enkelt 4♥ siden kløver ess sitter foran K-Q og trumffargen er uten taper. Ø/V får kun to sparstikk og ett i kløver. Vest er naturlig nok redd for at nettopp det kan skje med en hånd uten motspillstikk, og stampen i 5♦ er god, kun en bet med en taper i hver majorfarge samt en kløvertaper.

Ved mange bord vil det sikkert bli spilt delkontrakter i hjerter, og noen delkontrakter i ruter andre veien.

N/S: +100

---

### Spill 13. Giver Nord. Alle i sonen

<p>♠ Q 10 8 ♥ A 5 ♦ Q J 3 2 ♣ K 8 6 3</p>	<p>♠ A 7 5 4 2 ♥ Q 10 7 6 ♦ K 10 6 ♣ 2</p>	<p>♠ J 6 3 ♥ K J 2 ♦ A 9 8 ♣ A Q J 7</p>	<p>♠ K 9 ♥ 9 8 4 3 ♦ 7 5 4 ♣ 10 9 5 4</p>
---	--	--	---

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♥9

Vest kan kanskje undersøke om åpneren har femkorts spar hvis makkerparet har system til å finne ut det, da det i så fall kan være bedre i sparkontrakt. Kontrakten blir 3NT uansett, og det blir relativt enkelt ti stikk.

N/S: -630

### Spill 14. Giver Øst. Ingen i sonen

<p>♠ K 5 2 ♥ Q 6 2 ♦ J 7 5 3 2 ♣ A 6</p>	<p>♠ 9 7 4 ♥ 9 8 5 4 ♦ Q 6 4 ♣ Q 8 4</p>	<p>♠ Q J 10 3 ♥ K 10 ♦ A K 10 9 8 ♣ K 3</p>	<p>♠ A 8 6 ♥ A J 7 3 ♦ — ♣ J 10 9 7 5 2</p>
--	--	---	---

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣J

Spillefører bør tenke på at ruter kan sitte 3-0 og stikken utspillet på hånden. Ruter ess avslører sitsen, og da kan spillefører gå over til å presse ut spar ess og senere ta en markert ruterfinesse over Nord. Det gir ti stikk, mer kløver fra forsvaret gjør at spillefører ikke kan få tak i hjerterstikk. Med annet utspill kan det bli elleve stikk.

N/S: -430

### Spill 15. Giver Syd. N/S i sonen

<p>♠ A K 8 6 ♥ 8 6 ♦ A 10 6 5 ♣ 9 8 6</p>	<p>♠ 10 9 7 5 3 ♥ 10 9 5 ♦ 4 3 2 ♣ Q 7</p>	<p>♠ Q 4 ♥ A Q J 7 ♦ K Q J 9 ♣ K 10 4</p>	<p>♠ J 2 ♥ K 4 3 2 ♦ 8 7 ♣ A J 5 3 2</p>
---	--	---	--

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1♦	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
3♣	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣2

Vests 11 poenger er god med to bra farger, trolig verd ca. 12 poeng. Så åpning er greit. Det gjør at Øst blir litt sleminteressert. Han bruker fjerde farge krav (2♣), og her kommer det an på hva makkerparet har avtalt over fjerde farge. Noen bruker løft av fjerde farge som «ingenting å fortelle», dvs. han har ikke tre-korts hjerter, ikke femkorts ruter, ikke kløverstopper. Altså en flat hånd med 12-14 poeng uten stopper i fjerde farge. Da gir Øst opp slem og melder den normale utgangen hvor en eventuell slem er for hardt.

Etter kløver ut til damen og kongen har spillefører ni sikre stikk, men i parturnering

kan han være fristet til å ta hjerterfinesser som ville gitt elleve stikk om kongen var plassert hos Nord. Her går en slik gamble for to overstikk galt. Men spillefører kan få mer enn ni stikk hvis han satser på at Syd har hjerter konge. Ved simpelthen å ta sine spar og ruterstikk må Syd finne tre avkast. Hvis han vil beholde alle kløverstikkene sine må han ned på singel hjerter konge. Og hvis han kaster en kløver for å beholde hjerter konge dobbel er det et klart tegn på at han har nettopp det. Da kan spillefører avslutte med å fri seg med kløver uten å ta det niende sticket for hjerter ess. Syd kan da ta kun tre kløverstikk før han må avslutte fra hjerter konge dobbel til Østs saks.

N/S: -430

### Spill 16. Giver Vest. Ø/V i sonen

<p>♠ K 7 6 3 ♥ 2 ♦ 9 6 3 ♣ J 9 6 5 2</p>	<p>♠ 4 ♥ J 6 5 ♦ A K J 8 7 5 ♣ Q 10 7</p>	<p>♠ J 10 9 8 2 ♥ A K Q 8 ♦ — ♣ A K 4 3</p>	<p>♠ A Q 5 ♥ 10 9 7 4 3 ♦ Q 10 4 2 ♣ 8</p>
--	---	---	--

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♦	Db1	1♥
Pass	2♦	Db1	3♦
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♦A

Vest hadde nesten til 1♠ over Syds 1♥. Da han valgte å passe måtte han nesten være med over makkens gjenåpning og 3♦ fra Syd. Og da har Øst nesten til 4♦, slemminvitt, men siden Vest ikke klarte å komme opp med en melding på ett-trinnet løfter han bare til utgang, slem kan ikke være så bra.

N/S kunne stampet i 5♦ som går kun to bet, men Øst er i så fall antagelig med til 5♠. Og det vinnes i praksis fem trekk i sparkontrakt med en taper i kløver og en i trumf.

N/S: -650

### Spill 17. Giver Nord. Ingen i sonen

<p>♠ 10 ♥ Q 9 7 6 3 2 ♦ Q J 3 2 ♣ Q J</p>	<p>♠ Q J 6 2 ♥ A 5 ♦ K 10 7 4 ♣ 7 3 2</p>	<p>♠ 4 3 ♥ 10 8 ♦ A 9 8 5 ♣ K 10 8 5 4</p>	<p>♠ A K 9 8 7 5 ♥ K J 4 ♦ 6 ♣ A 9 6</p>
---	---	--	--

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	Pass	1♠
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣Q

Vest kunne kanskje vært med her med en sprek sperremelding 3♥, eller innmelding 2♥ som dog er en overmelding. N/S havner i 4♠ uansett.

I den normale utgangen blir det ti stikk om Vest finner kløver ut. Hvis Vest spiller ut hjerter blir det elleve enkle (en kløver kastes på hjerteren etter å ha trumfet ut). Selv med trumf eller ruter ut er det visse sjanser for å elleve stikk, men det blir nok da kun ti stikk i praksis. De som (trolig) deler toppen for elleve har fått hjerter ut.

N/S: + 420



### Spill 18. Giver Øst. N/S i sonen

♠ 6 5 4 2 ♥ 10 8 5 ♦ 7 ♣ A K 6 4 3	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ A 7 3 ♥ A 9 ♦ Q 4 3 ♣ J 10 9 8 5	♠ K 8 ♥ K 6 4 3 2 ♦ A J 9 6 2 ♣ 7
	N											
W		E										
	S											

	Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass	1♥
	Pass	2♥	Pass	Pass
	Pass			

Utspill: ♠Q

Enkelte vil mene Øst har til åpning, men uten majorfarge og 11 poeng er pass greit med jevn hånd. Syd derimot har en ganske klar åpningshånd med 11 poeng og 5-5 i to farger. Nord har nesten litt mye for sin 2♥-melding. Hvis N/S spiller med firekorts hjerteråpning må Nord svare 1♠. Hvis Øst hadde åpnet ville uansett N/S kommet med og funnet hjertertilpasningen, men det kan hende at Vest ville meldt for mye da de neppe vinner mer en syv stikk i grand med hjerter ut. Det er godt mulig kunne Ø/V klart å presse N/S til 3♥.

I hjerterkontrakten går utspillet til Østs spar ess. Han bør skifte til trumfesset og en til. Syd vinner med kongen. Nå kan spillefører kun trumfe en ruter hos Nord, og kaste en ruter på den andre kløverhonnøren. Det blir likevel to rutertapere til, og det ender med åtte stikk, likevel et bra spill for N/S som har fått spille på et lavt og komfortabelt trinn.

N/S: +110

### Spill 19. Giver Syd. Ø/V i sonen

♠ Q J 3 ♥ A Q J 10 4 2 ♦ 9 7 2 ♣ 8	<table style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K 9 8 ♥ 7 ♦ Q 6 4 ♣ K J 10 7 5 2	♠ A ♥ K 8 5 3 ♦ J 8 ♣ A Q 9 6 4 3
	N											
W		E										
	S											

	Vest	Nord	Øst	Syd
				1♠
	2♣	2♥	3♥	Pass
	3NT	4♠	5♣	5♠
	Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣A

Her vil det ble veldig mange forskjellige meldingsforløp, alt etter hva Syd åpner med, og hva de tre andre finner på. Det er ved bordet nokså umulig å vite sikkert hva som kan vinnes i hver retning når den ene siden har en 6-6 tilpasning og den andre siden massiv majortilpasning. Det blir garantert noen friske meldingsforløp, mange av dem friskere enn det som er forslått her, og det vil bli kontrakter spilt på fire-, fem- og seks-trinnet. Noen vil bli doblet, og det er en risiko å doble da med slike kort og tilpasning i begge retninger kan nesten hva som helst fyke hjem.

Hvis Vest spiller ut kløver ess mot 5♠ (eventuelt doblet) trumfer Syd og spiller spar og Vest kommer inn på det single spareset. Nå kan fort kontrakten fyke hjem, spesielt om Vest i desperasjon (han ser den truende hjerteren) skifter til ruter slik at den fargen blir rullet opp for spillefører. Det kan imidlertid neppe være riktig motspill da Østs ruter ikke kan være sterk nok siden Syd har åpnet. Det bør bli en bet om Vest spiller hjerter eller til og med om han spiller kløver til dobbeltrenons da spillefører ikke klarer å få til alt han må. Men det blir veldig mange forskjellige varianter som må analyseres her, så dette kan være en

puslespillene den spesielt interesserte leser kan «hygge» seg med etter turneringen! I praksis vil det normalt bli en bet i 5♠.

N/S: -50

### Spill 20. Giver Vest. Alle i sonen

♠ 8	♠ A 3 2	♠ 10 7 6 5
♥ K Q J 7	♥ 9 2	♥ A 8 6 5
♦ K 9 7 5	♦ Q 2	♦ 10 8 6
♣ 7 6 5 4	♣ A K Q 10 8 2	♣ J 3

N
W
S
E

♠ K Q J 9 4
♥ 10 4 3
♦ A J 4 3
♣ 9

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♠
Dbl	Rdbl	2♥	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥K

Nord vil sikkert noen steder åpne med 1NT, men 1♣ er greit når det er to ordinære dobbeltoner han har.

Vest har bra kort for en opplysende dobling med sin passede hånd, selv i sonen. Nord's redobling er såkalt støtte-redobling, trekorts spar.

Forsvaret tar to hjerterstikk. Øst bør vinne det andre hjertersticket og spille ruter, men Syd stikker opp med esset. Hvis han tar ut trumfen og satser på at kløverfargen ordner seg tar han resten, elleve stikk. Det kan være mulig å havne på kun på ti om det trumfes en kløver tidlig for å gardere mot at knekten sitter fjerde. Spilles slik må imidlertid trumfen sitte 3-2, og det gjør den ikke her, kanskje ikke så overraskende siden Vest avga sin dobling i andre runde. Noen kan derfor vikle seg inn en situasjon hvor det blir kun ti stikk (får ikke utnyttet kløveren). Hvis man ønsker å gardere

mot knekten fjerde i kløver bør det spilles K-Q i trumf først. Sitter spar 3-2 spilles kløver til esset og kløver til høy stjeling, så tas den siste trumfen ut med esset, og kløveren er godspilt om den da ikke sitter 5-1. Her sitter spar 4-1 og spillefører må skifte plan. Han går etter to store spar fra hånden over til kløveren som spilles fra topp. Siden knekten faller kan det da spilles stående kløver til det behager Øst å stjele, Syd trumfer over og får hentet ytterligere tre kløverstikk med spar ess om inntak. Det blir veldig mange som ender med elleve stikk her på en enklere måte, ut med trumfen fulgt av kløver fra topp.

N/S: +450

### Spill 21. Giver Nord. N/S i sonen

♠ 9 4	♠ A J 5 2	♠ Q 10 8 6
♥ A K J 8	♥ Q 10 9 4 3 2	♥ 5
♦ A J 6	♦ 10 8	♦ K Q 7 5
♣ K 10 9 3	♣ 8	♣ J 6 4 2

N
W
S
E

♠ K 7 3
♥ 7 6
♦ 9 4 3 2
♣ A Q 7 5

Vest	Nord	Øst	Syd
	1NT	Pass	2NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill ♠6

Hvis meldingene går annerledes kan det hende Vest får meldt inn. Etter de foreslåtte meldingene (kanskje noen melder 3NT rett i som Syd) spiller Øst ut spar, og ikke unaturlig sekseren. Å spille ut norsk fordeling fra en slik kombinasjon mot grandkontrakt kan koste stikk. Men her ville spar dame eller 10 i utspill vært tingen og sørget for fire kjappe sparstikk! Slike utspill er imidlertid for spesielt interesserte og vil gå galt mye oftere enn det

blir riktig. På et normalt sparutspill legger spillefører liten fra Syd, og Vest vinner stikk for knekten. Både med skift til ♥10 og ruterskift blir det håpløst for spillefører å vinne mer enn åtte stikk. Selv om han velger riktig i kløver (fire stikk i fargen med liten til ess eller dame, så liten til kongen fulgt av markert finesse over Østs kløver) og tar hjerterfinesse blir det kun 0+3+1+4 stikk, totalt åtte. Men på fire runder kløver må Vest holde ruter slik at ikke han blir innspilt i hjerter og må gi Syd for spar konge.

N/S: -100

### Spill 22. Giver Øst. Ø/V i sonen

♠ 10 7 6		♠ A 9 8			
♥ 8 6 3 2		♥ A K 10			
♦ 7 6		♦ A K 10 2			
♣ K 6 3 2		♣ 7 5 4			
♠ K Q J 5 3 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 4
N					
W E					
S					
♥ Q J		♥ 9 7 5 4			
♦ Q J 8		♦ 9 5 4 3			
♣ 9 8		♣ A Q J 10			

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	2NT	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣3

Mange vil nok spille ut noe annet enn kløver, og da tar spillefører tretten enkle stikk. Med kløver ut får forsvaret to stikk. Å spille ut fra en «løs» konge er ikke så dumt når utspilleren har så lite HP selv da makkeren trolig har en del poeng, og sjansen for å treffe blink (eller i alle fall noe bra i kløver hos makker) er større. Men et utspill er et utspill, og både hjerter og kløver kan være riktig her.

Hvis Vest forsøker seg med en sleminvitt og Øst ikke kontrollmelder kløver vil utspillet

være lettere å finne. Men her vil trolig flere få tretten stikk enn elleve.

N/S: -650

### Spill 23. Giver Syd. Alle i sonen

♠ 9 5 3		♠ K 7			
♥ K J 9 5		♥ 10			
♦ 9 8 2		♦ 7 6 4 3			
♣ K 10 6		♣ Q J 8 7 5 3			
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ J 8 2
N					
W E					
S					
		♥ A Q 6 4 3 2			
		♦ A K			
		♣ 9 4			
		♠ A Q 10 6 4			
		♥ 8 7			
		♦ Q J 10 5			
		♣ A 2			

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	1NT	2♥	Pass
Pass	3♣	Pass	Pass
3♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦Q

Hvis Vest melder 3♥ direkte over makkerens innmelding står de i fare for å komme i utgang. Men Øst bør kanskje ikke løfte 3♥ til 4♥ uansett, for Vest har til rådighet 2♠ i denne posisjonen som en bedre løft til 3♥.

Hvis Ø/V kommer i 4♥ blir det raskt bet da N/S får tre sparstikk og ett stikk i kløver.

N/S: -140

### Spill 24. Giver Vest. Ingen i sonen

♠ A Q 5 2 ♥ K 5 4 ♦ 7 2 ♣ K 10 6 5		♠ 8 4 ♥ A Q 10 7 3 ♦ J 9 6 ♣ J 9 4	♠ 6 ♥ J 8 2 ♦ A K Q 10 3 ♣ A Q 8 7
---	--	---	---

Vest	Nord	Øst	Syd
2♠	Pass	Pass	Dbl
Pass	3NT	Pass	Pass

Utspill: ♠8

Om dette er 2♠-åpning eller ikke er et stilspørsmål, men utenfor sonen er det greit med så god farge. Noen bruker såkalt «søppel-multi» og åpner med 2♦.

Her gjør Vests åpning at Øst unngår å spille ut hjerter not 3NT. Spillefører får likevel elleve stikk. Med hjerterutspill fra Øst kan det bli tolv ved å ta sparfinesse over Vest.

N/S: +460

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♠	Dbl	3♠
4♥	4♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	Pass	

Utspill: ♥K

Et vanskelig spill, spesielt for Ø/V. Hvis N/S spiller med 3♠-svar som sperr med (minst) firekorts støtte blir det hans melding i dette meldingsforløpet. Vest må nesten melde, men Nord ser det enorme potensiale med makkerparets nikorts trumftilpasning siden han har en fin sidefarge. Det er ofte at denne type tilpasninger produserer veldig mange stikk selv om de ikke har mange honnørpoeng til sammen. Og her blir det doblet hjemgang om ikke det tas trumffinesse over Vest. Spillefører taper kun to stikk i ruter og ett i kløver. Etter hjerter ut til esset kan det spilles spar ess og spar til kongen, så kløver til finesse med tieren. Senere faller kløver dame, og resten av kløveren godspilles med en stjeling. Selvsagt er dette et frustrerende resultat for Ø/V, men ikke så uvanlig i denne typen spill. Honnørpoeng er ikke alt!

Ø/V har flest hp, men kan ikke vinne mer enn ni stikk i hjerter eller ruterkontrakt.

N/S: + 590

### Spill 25. Giver Nord. Ø/V i sonen

♠ 9 4 ♥ J 10 9 4 ♦ A K 9 6 3 ♣ Q 3		♠ A J 7 5 3 ♥ A ♦ 7 2 ♣ A J 10 4 2	♠ Q 6 ♥ K Q 8 7 ♦ Q J 5 ♣ K 9 8 5
---	--	---	--

  

♠ K 10 8 2 ♥ 6 5 3 2 ♦ 10 8 4 ♣ 7 6
--

## Spill 26. Giver Øst. Alle i sonen

♠ 10 9 7 ♥ Q 10 4 ♦ A J 10 9 ♣ Q 7 5	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K 8 3 ♥ 8 7 6 ♦ Q 7 6 ♣ A J 8 6	♠ Q 6 5 ♥ A K J 9 5 3 ♦ K 4 ♣ 10 2
	N											
W		E										
	S											
		♠ A J 4 2 ♥ 2 ♦ 8 5 3 2 ♣ K 9 4 3										

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♥	Pass
2♥	Pass	Pass	Dbl
Pass	3♣	3♥	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣4

Ganske friskt av Syd, men det er en typisk balanseringsposisjon, og han har helt perfekt fordeling for doblingen sin. Dette fører ofte til at motparten melder en gang til, og her er det ikke mye de kan gjøre siden N/S kan vinne 3♣ med den snille sitsen for dem.

Det vil sikkert bli noen som vinner ni stikk i hjerterkontakt om forsvaret ikke tar de fem sorte stikkene de har. Hvis de for eksempel starter med tre ganger kløver får spillefører en sjanse til å godspille ruterstikk til sparavkast. Men med norsk fordeling ♣4 ut til esset, så kløver ess (♣3 fra Syd), bør det være en god mulighet for Nord til å finne sparskift slik at de får fatt i tre stikk i den fargen.

N/S: +100

---

## Spill 27. Giver Syd. Ingen i sonen

♠ K Q J 5 ♥ K J 8 ♦ A Q 8 ♣ 9 4 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 9 8 7 6 4 ♥ 6 ♦ 3 ♣ Q J 8 7 6 3	♠ A ♥ A Q 9 5 3 ♦ 10 7 5 2 ♣ K 10 5
	N											
W		E										
	S											
		♠ 10 3 2 ♥ 10 7 4 2 ♦ K J 9 6 4 ♣ A										

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1NT	Pass	2♦	Pass
2♥	Pass	3♦	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣Q

Dette er ikke en hårreisende slem, og den kan vinnes (i teorien). Hvis meldingene går som beskrevet, overføring til hjerter fulgt av 3♦ som naturlig utgangskrav, har Vest valget mellom 3 eller 4♥, hvor 3♥ ville være sterkest (såfremt 3♦ er definert som utgangskrav). Det er ikke direkte feil å melde 3♥ (vise ekstra) 16 og fine ruterhonnører. Men det er flat fordeling og mange damer og knekter, så 4♥ er også greit. Noen vil sikkert havne i slem her.

Med kløver dame i utspill kan det hende noen dekker, men det er nok i denne situasjonen riktig å legge lavt fra Øst. Utspillet kan være fra damen dobbel, og da spiller det ingen rolle hva spillefører gjør. Men det kan også være fra dame-knekt med flere, og da kan tieren legges andre gang fargen spilles. Det blir dessuten riktig å legge lavt på utspillet om utspilleren har ♣Q singel, men om det er QJ-dobbel bør det dekkes. Tilleggssjansen ved å legge lavt fra bordet i første stikk er at det faktisk sitter som her, esset singel! Hvis det legges lavt fra Øst på den utspillet damen blir det tolv stikk ganske enkelt ide esset kommer på. Dekkes med kongen blir det kun elleve stikk.

N/S: -480

---