

Hei Snorre

Når en bruker kløver med overføring er en av mange fordelene er at en ikke hopper til 4 med 18 19 NT. Når det går 1KL - 1RU, så sier jeg 1HJ med 18 19. Både med 3 og 4kortstøtte 18 19 NT. Deretter sier jeg 3HJ for å vise 18 19, 4kort. og 2nt 18 19 3kort. Dette har gitt penger i potten også når svarhanda passer 1hj eller 1sp, pga av vi har holdt åpent med 3-5 HP og passer støtten på 1trinnet. Nat meldere stopper på 4trinnet. Med 4 3 tilpass stopper vi fortsatt på 1trinnet mens bordet bortenfor spiller 2nt.

Det samme med 1KL - 1HJ, 1SP med 18 19 og 4333 fordeling, 3SP med 18 19 ikke 4333 fordeling.

Har du ei steinhard 5tapershånd og 4korttilpass kan du hoppe til 4... der du ikke vil høre pass på 1sp eller 1hj. Makker vet dette også

Når det gjelder invitt til utgang. Du hadde ett spill der KJT<sub>x</sub>-A-Axxxx-J<sub>xx</sub> 1RU-1SP, 3SP og du havnet i 7SP med en kløvertaper til slutt.

En invitt til utgang sånn som dette spillet inneholder alltid kortfarge per definisjon. Enten i HJ eller kl. 4252 er NT hånd og behandles som NT hånd.

Dette visualiserer hendene så mye bedre, og gjør at du slipper å klå deg i hodet om hvilken håndtype åpneren har. Du rekker ikke å finne det ut. Om du sitter med Ess singel så er det bare greit. Det spiller ingen rolle. Du viser kortfarge, så du får fortalt om håndtypen, er mye viktigere.

Den 5te ruterer er viktig. Så hvis meldingen går

1RU - 1SP

3HJ på 4144, det kan bli veldig kluss. Vær tro mot kløveråpningen og si som Bocchi, jeg ofrer det for å holde visualiseringen av hendene intakt. Så det spillet du skulle vært i 2ru isteden for 1nt., det går på båten.

1KL - 1RU

- 3RU (kortfarge RU)
- 3HJ (kortfarge SP kan passes)
- 3SP (kortfarge SP GF)

1KL - 1HJ

- 3RU kortfarge RU
- 3HJ kortfarge HJ
- 3SP 18 19 NT ikke 4333

Samme etter 1RU åpning

1RU - 1HJ

- 2SP kortfarge (innebærer at 1SP må spilles som krav for runde)
- 3HJ kortfarge KL

1RU - 1SP

- 3HJ kortfarge
- 3SP kortfarge KL invitt
- 4KL samme som 3SP GF

-----

Hopp til 2NT er veldig greit etter kløveråpning, og overføringer på 3trinnet.

Du skriver at når en er for svak så er vi for høyt allerede. Jeg beskrev at med støtte havner vi på 1trinnet... uten støtte på 2nt eller 3trinnet

Se på disse hendene under

- xxx - xx- KQJTx-xx
- xxx - xx - AQJxxx - xx
- Kxx - xx - AQJxxx - xx

**1kl - 1sp**

**2NT - hva nå?**

- AJxxx - Qxxxx - xx - x
- AJxxx - Qxxx - xxx - x

**1KL - 1HJ**

**2NT - hva nå?**

- AQTx - xx - AQTx - xxx
- AQTx - xx - AQTxx - xx

## 1KL - 1HJ

## 2NT - hva nå?

-----

Det jeg vil frem til er det som kalles oppspillsverdier. Og det er NT kontrakter det er snakk om. Mange unngår å støtte med 3kort på 1trinnet fordi hånden inneholder så gode "oppspillsverdier".

AQx

KJx

og så videre.

Jeg påstår at dette er en feiltolking av hva som er gode oppspillsverdier i NT.... Hvis motparten spiller ut fra sin beste og lengste farge... så kan du kikke litt på hvilken hånd som det er best å ha NT-en. På den svake siden (uten oppspillsverdier) eller på den sterke hånden med alle sine oppspillsverdier.

Skal prøve å illustrere det, Den "sterke" hånden til venstre

KJx - xxx

- AQxxx Gir to hold når den sterke hånden er til venstre
- Qxxxx ett hold på begge sider.
- Axxxx ett hold på begge sider.

Hvis den svake hånden inneholder tangenthonnøren Teren i dette tilfelle så gir det

- AQxxx to hold på svake siden ett på den sterke
- Qxxxx to hold på den svake siden ett på den sterke
- Axxxx ett hold på den svake siden to hold på den sterke

AQx - xxx

- KJxxx to hold på begge sider
- Kxxxx to hold på begge sider
- Jxxxx to hold på begge sider

Med tieren på den svake side så går det 3 hold på den svake siden..

AJx xxx

blir blokkert når utspillet går gjennom AJx i bordet fra HT9xx

på den andre siden blir det ikke sånn

Du kan gå igjennom og du vil bli overrasket av at den beste hånden å spille på er den "svake hånden"

Unntakene er Kxx til xx(x) mens Qxx til Tx(x) er helt klart bedre å spille på Tx(x) hånda

Så ut ifra dette kan jeg konkludere med at å støtte på 3kort gir positiv gevinst flere ganger enn å hoppe til 2nt med 3kort og oppspillsverdier. Det er når du har oppspillsverdier det er viktig å ha fargekontrakten på den hånda...

I tillegg så løser det noen problemer i etterkant av 2nt hoppene. Får visualisert mye bedre

BOA