

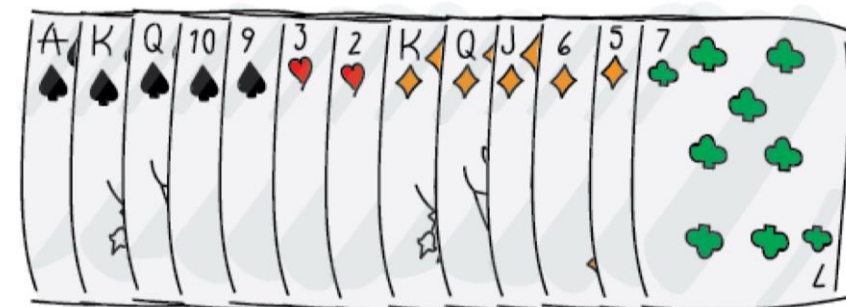
Trumfpoeng og kontrakter

Kapittel 3

Del 2 av 2

Trumfpoeng

- Når vi spiller med trumf kan også kortfarger være verdt mye
- Kortfarger regnes som dobbelton (2), singelton (1) og renons (0)
- Hvis vi finner tilpass med makker kan vi telle trumfpoeng
 - 1 tp for dobbelton
 - 2 tp for singelton
 - 3 tp for renons
- Dette kan vi legge sammen med honnørpoengene våre og få honnørtrumfpoeng
- Vi bruker honnørtrumfpoeng (htp) i stikktrappa



Tips for motspill når vi spiller med trumf

- Spill ut en singleton mot trumfkontrakt
 - Hvis makker har esset eller kommer inn før de har tatt ut trumfen kan vi få stjeling
- Legg styrke med dobbelton om makker spiller ut esset
 - Når makker spiller ut esset lover hen kongen
 - Makker kan derfor ta for kongen og så spille en ny, og gi oss stjeling

Kontrakt

- Kontrakten forteller antall stikk og trumffargen
- Akkurat som i stikktrappa er kontraktene fra 1- til 7-trinnet
 - Vi må plusse på 6 for å finne antall stikk
- Vi kommer fram til kontrakten i meldingene – mer i de følgende kapitlene

Bonusnivå

- De forskjellige kontraktene gir forskjellige poeng
- Vi får ekstra bonus om vi melder høyt og klarer kontrakten
- Det er tre bonusnivåer
- Utgang
 - 3NT – 9 stikk
 - 4♥ og 4♠ (major) – 10 stikk
 - 5♣ og 5♦ (minor) – 11 stikk
- Det hjelper ikke å melde en høyere kontrakt om man ikke når et nytt bonusnivå
- Lilleslem – 6♣♦♥♠NT – 12 stikk
- Storeslem – 7♣♦♥♠NT – 13 stikk (alle)
- Kontraktene før bonusnivåene heter delkontrakt