

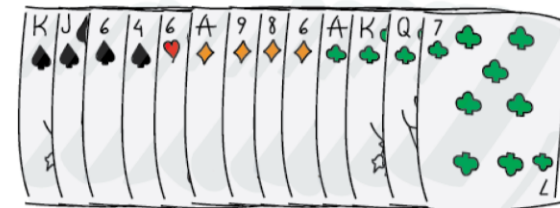
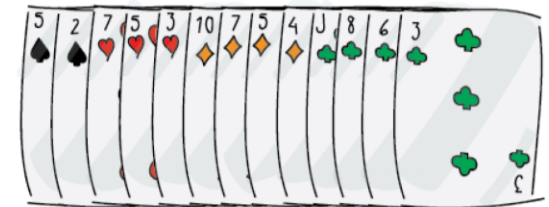
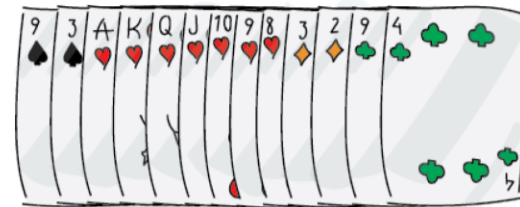
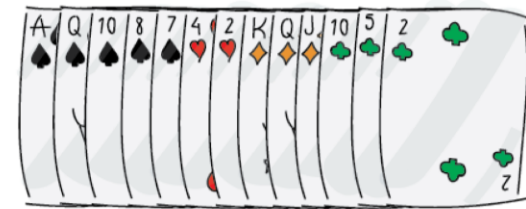
Trumf

Kapittel 3

Del 1 av 2

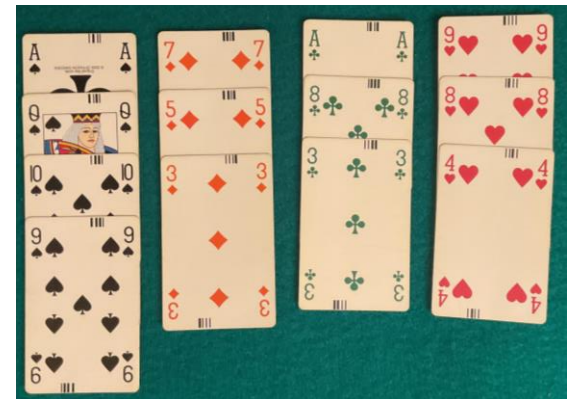
Superfargen - trumf

- En trumf slår alle andre kort
 - Bortsett fra en høyere trumf
- Vi må fortsatt følge farge om vi kan
- Nå kan vi også vinne stikket om vi ikke følger farge
- Hvis noen spiller en trumf må alle legge trumf



Hvordan velge trumf?

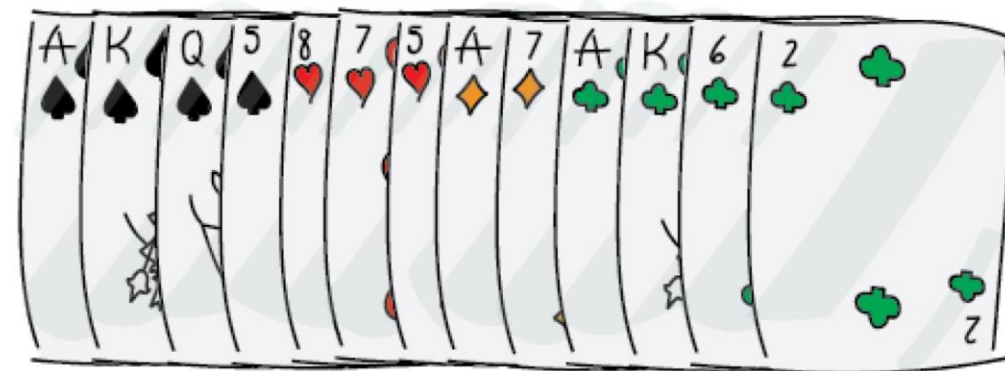
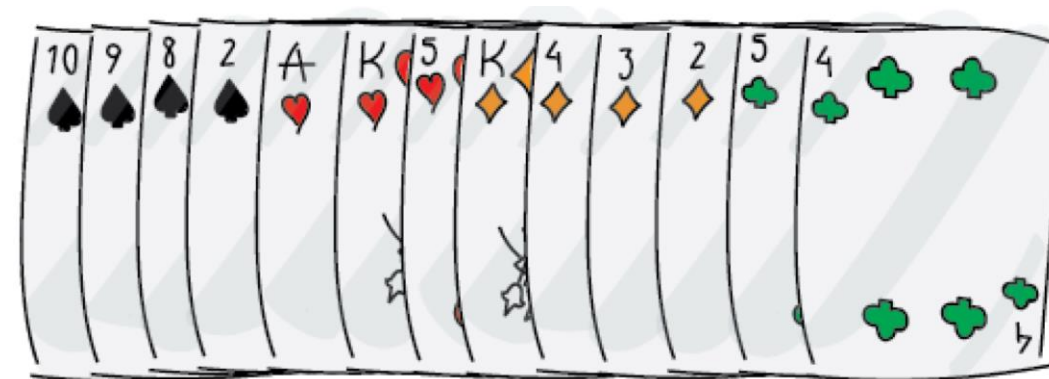
- Trumf velges vanligvis i meldingene, men i dag gjør vi det litt annerledes
- Det paret med flest honnørpoeng velger trumf
- Må ha tilpass (minst 8 kort) for å velge trumf
 - Uten tilpass spiller vi uten trumf – dette kalles grand (NT)
- Spillefører spør blindemann hvor mange kort de har i fargen
 - Det er ikke lov å spørre om hvilke kort eller hvor gode fargene er
- Så forteller spillefører hva som er trumf eller om man spiller grand
- Vi sjekker stikktrappa og personen foran blindemann spiller ut
- Trumfen skal ligge lengst til høyre hos blindemann



Spar som trumf

Tips i trumfspill

- Det er ofte lurt å ta ut trumfen til motparten
 - Altså passe på at motparten er tom for trumf
 - Da er det viktig å telle hvor mange trumf som går
- Når motparten er tom for trumf slutter vi å spille trumf
- Gjenværende trumf kan brukes til å trumfe/stjele



Tips i trumfspill

- Det er ofte lurt å ta ut trumfen til motparten
 - Altså passe på at motparten er tom for trumf
 - Da er det viktig å telle hvor mange trumf som går
- Når motparten er tom for trumf slutter vi å spille trumf
- Gjenværende trumf kan brukes til å trumfe/stjele

