Kurs i Ruter

NBF Organisasjonsdager 2013 Nivå 2: Parturnering for viderekomne

Presentasjonen er laget av

Per Nordland



Kristian B. Ellingsen



En moderne bridgeklubb

Utstyr og programvare

Ruter

- Ruter er et komplett system for turneringsregnskap.
 - Beregner alle aktuelle turneringsformer
 - Rapporterer til bridge.no slik at ansvarlig arrangør blir belastet avgiftene

Hvor og hvorfor

NBF ønsker at klubbene bruker Ruter.

- Rapporterer alle sine spilleaktiviteter til bridge.no.
- Bridge.no registrerer MP og beregner serviceavgifter.
 - Alle registreringer er knyttet til medlemsnummer og det er derfor mulig å lage et rankingsystem som er mer oppdatert enn summen av MP.

Ruter gir mange fordeler for din klubb

- Trenger kun et regnskapsprogram for å arrangere alle typer turneringer.
- Å tilby god resultatservice er et godt rekrutteringstiltak.
- Automatisk registrering av resultatlistene på klubbens hjemmeside.
- Automatisk rapportering av serviceavgifter og mesterpoeng. Dette er arbeidsbesparende!

Dobbeldummy-analyse

- En funksjon som analyserer hvor mange stikk det er mulig å vinne NS og ØV i hver trumffarve.
- En berikelse i forbindelse med gjennomgang av spill.
- Dette er en funksjon som kanskje ikke alle vet om.
- De to neste lysbildene viser hvordan denne funksjonen aktiveres og fungerer.

Analyse av hvor mange stikk det er mulig å vinne

 Analysen sier hvor mange stikk NS og ØV kan få
 i hver trumffarge.

- Dette er nyttig når man går gjennom spillene etterpå.
- En berikelse for spillere på alle nivåer.

-Denne funksjonen styrer man på det tredje hakepunktet: "Utfør dobbeldummy-.."

Kortfil	×
- Kottil	
Norun	
Importer fil:	
🔽 Vis første spill for å kor	ntrollere kortfilen Vela
🔽 Det er obligatorisk å ve	elga en kortfil
Utfør dobbeldummy-an	alyse automatisk
Skriv ut kortfilen før for	beredelsene lukkes Avansert >>
Hantera den ursprungliga gi	vfilen efter import
✓ Kopier till mappen Kort	filer i Ruter - Dokument
🗖 Ta bort	🔲 Døp om (fra DUP till ~UP, BRI till ~RI, osv)
Dubleringsmaskin	
🔲 Bruk modifisert rekkefø	ølge, dvs NØSV i stedet for NØVS
	< Tilbake Neste > Avbryt

Analysen vises på hjemmeside og på spillutskrifter

Nederst i venstre bildekant ser man hva som er optimalt resultat på spillet og hvor mange stikk som maksimalt kan vinnes NS og ØV i hver trumffarge.

← →	C		3	brid	ge.r	o/var/rut	er/ht	ml/99	01/sm	2013	div1og2-1-1-2	05717	5039	9.htm
1	J2					P	ar	Kon	tr	Ut	Resultat	Poe	ng	Datum
Nord	743	3				22	222	3N	V -4	H2	200	5	-5	10
Ingen	QJ	975				1	201	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
-		7				2	202	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
Q103			I	K975	5	5	205	4S	Ø -3	B HQ	150	4	-4	
AK85						7	207	3N	V -3	3 H3	150	4	-4	
A1042			I	K86		8	208	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
Q4			I	K965	532	9	209	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
	A8(64				11	211	ЗN	V -3	B H3	150	4	-4	
	QJ:	109	62			19	219	ЗN	V -3	B H3	150	4	-4	
	3					23	223	3N	V -3	8 H3	150	4	-4	
	A1(0				101	301	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
						102	302	3N	V -3	8 H3	150	4	-4	
45 Ø -	-420					105	305	3N	V -3	8 H3	150	4	-4	
	Κ	R	H	S	Ν	113	313	5R	V -3	H2	150	4	-4	
NS	2	4	6	3	2	118	318	3N	V -3	B H3	150	4	-4	
ØV	10	9	7	10	7	119	319	3N	V -3	8 H3	150	4	-4	
						122	322	3N	V -3	8 H3	150	4	-4	
						4	204	3N	V -2	Н3	100	3	-3	

Bridgemate

- Et system for registrering av resultater ved bordet.
 - Du registrerer spillerne og setter opp startlisten
 - Alle resultater registreres
 - Resultatene ved hvert bord (i barometerturnering) publiseres med prosjektør (enten etter hvert eller) etter ferdigspilt runde

Prosjektor / TV / Ekstern skjerm

- Alle bærbare PC har en ekstra skjermutgang
- Der kan det vises et annet bilde enn på hovedskjermen
- Utvid skjermbildet og bruk det til resultatservice
- På stasjonær PC får du en USB til VGA skjermutgang for mindre enn kr. 500.-
- Du kan spre resultatservisen til flere punkter ved å bruke en videosplitter som sender signalet til inntil 4 skjermer. Brukt flatskjerm på f.eks 40 tommer får man billig

Kortdublering / kortfiler

- Det finnes mange dubleringsmaskiner i bruk
 - Engvall Hull og strek 5bar og 7bar
 - Jannersten Hull og strek 5bar og 11bar
 - Jannersten Handydup
 11bar
 - Bridgepartner
 Strekkode 5bar og 7bar
 - Dealer4 Ingen merking av kortene

Et "perfekt" oppsett for en mindre klubb

- Bærbar PC fra kr 1250 hos Greentech
- Projektor/ flatskjerm kr 2000
 - Kontorprojektor miniprosjektor eller flatskjerm brukt
- Bridgemate nytt system kr 2800 + n* 1375
- Klubb med 6-7 bord kan anskaffe fullt utstyr for ca kr 17000.-
- Det er mulig å starte med brukt BMpro noen tusen kr billigere

Dublering ; Det kan lønne seg å kjøpe brukt om det kan skaffes

- Leie av dubletter ca kr 2.- pr dublett
- 6 bord 22 spill krever 88 dubletter eller kr
 176 / 24 > kr 7,50 pr spiller pr kveld
- Kostnad 6 år 176*30*6 >> kr 44.000
- Dubleringsmaskin Dealer4 ca kr 36.500.-
- Kort og mapper 320 stk ca kr 16.500.-

En liten lokalkalkyle

- For en klubb på ca 6-7 bord er investeringen i BM, PC, Prosjektor og dubleringsmaskin totalt på ca kr 70.000.-
- Det er et stort beløp, men fordelt pr spiller pr spillekveld med 35 turneringer i året med i snitt 6 bord blir kostnaden pr spiller pr kveld kr 70000/35/24/5 > ca kr 17.-

Klubbens medlemskontingent.

- Klubb med 30 medlemmer, snitt 6 bord på 35 klubbkvelder i året
- Kretskontingent klubb kr 300.- pluss kr 100.- pr spiller
- Kontingenten blir da

0		
Klubb	kr 1000+ kr 300	> kr 1300
Medlemmer	kr 6000 + kr 3000	> kr 9000
Serviceavgift	kr 240*35	> kr 8400
Investeringsbehov materiell		> kr 15000
Klubben "betaler alt"		
Kveldsavgift ex husleie og prem	iering m.v	> kr 40
Medlemmene betaler sin egen k	contingent til NBF og krets	
Kveldsavgift ex husleie og prem	iering m.v	> kr 30
Dersom det var en klubb med i	snitt 12 bord ble avgift pluss	3
investeringskostnad pr kveld	C .	ca kr 20

Hva ville jeg vise ??

- Det er fullt mulig å bygge reserver og sette selv små klubber i stand til å anskaffe godt utstyr.
- Små klubber bør prioritere å leie dublering.
- Klubb med 5 bord får leie dublering a kr 1.- pr dublett dersom de holder kort og mapper selv.
- Behovet for utstyr er å få dublert til så mange klubbkvelder at det blir lite logistikk.
- Eksempel: 6 bord med 3 spill pr runde >> 3 dubletter
- Avhengig av antall spill fra 72 til 99 dubletter
- Innkjøp kort ca kr 18,50- pr stokk, Mykplastmapper ca kr 12,50 pr mappe. Hardplastmapper ca kr 26,25 pr mappe
- Leveranse en gang pr mnd krever at klubben har ca 6 sett >> 600 mapper
- Leiekostnad 72 mapper kr 144 pr kveld >> ca. kr 6.- pr spiller.
- Det er mange muligheter for å finansiere slikt.
 - Sponsorer nevnes nye dubleringsmaskiner bruker ikke koder og reklamekort med standardsymboler kan brukes vel å merke dersom baksiden er symmetrisk nok.
 - Bygge investeringsfond i klubben med moderat heving av kveldsavgiften

Hva er fordelen med dublerte kort BM og prosjektor ?

- Alle resultatene vises sammen med kortene på skjerm straks runden er slutt.
- Alle ser hva de andre har gjort, og hva de selv burde ha gjort for å få et bedre resultat
- Det er særlig de spillerne som ikke husker spill i timer (og dager) som har glede av det
- Spillene blir lagt ut på klubbens hjemmeside slik at de også der er en kilde til glede og læring.
- Resultater uten kortfil er en læringskilde bare for de få som husker alle kortene rett

Moderniser klubben din og bli med oppover inn i framtida

- Det kommer klokke på prosjektørskjermen i en fremtidig oppdatering av Ruter.
- Denne klokka vil sammen med den gode resultatservicen gi klubbmedlemmene en bedre opplevelse av klubbkvelden
- Lokalt spiller jeg i en av to små klubber i Neadalen som har tatt i bruk ny teknologi.
- Fremmøtet på klubbkveldene er på vei oppover.

Ruter - et redskap for turneringsadministratorer

Hva skal ruter gjøre for deg og hvordan får du det til

Hva er oppgaven i klubben?

- Varierende deltakelse på kveldene
 - Howell eller barometer
 - Med og uten dublerte kort
 - Med og uten Bridgemate
- Faste deltakere hver kveld (med vikarer)
- A, B og kanskje C pulje i klubben
 - Puljer beregnes hver for seg eller sammen
- Rapportere turnering til NBF for å beregne mesterpoeng og serviceavgift.

Når du har definert behovet

- Lag et oppsett i ruter som funker for deg!
- Ikke nødvendig å bli generell ekspert
- Bruksanvisningene er gode. Bruk dem!!
- Råd på Teamviewer 7 ved å kontakte NBF.
 - Are Utvik 98001145
 Harald Skjæran 95281167
 - Per Nordland 95248373
 - Vi arbeider direkte på din maskin mens vi har kontakt på telefon. Dersom du har høretelefoner og mikrofon kan vi bruke lyden i Teamviewer. Du åpner teamviewer fra Ruter > Turneringsmeny > Hjelp.

Hvordan fungerer Ruter

- Det samler inn, ordner og beregner bridgeresultater.
- Programmet skal håndtere
 - Svært mange turneringsformer
 - Med mange beregningsmetoder
- Programmet mottar data fra inntasting, Bridgemate og formatterte regneark.
- Programmet er menystyrt.

Hva betyr det? (forrige plansje)

Det er svært mange menyer

- Hver Meny inneholder mange valg.
- Det er ingen meny som sier at det du mener er fornuftig fører til riktige innstillinger.
- Du må legge opp løpet slik at ruter gjør det du vil at det skal gjøre
 - Nesten alle avvik fra dette målet skyldes at du ikke har vært nøyaktig nok når du gjorde valgene.

Forhåndsinnstillinger i Ruter

- Det er gjort en del valg når du installerer ruter
- Disse valgene ligger som "default" i programmet og de er vedtatt på møter mellom NBF og ruter.
 - Et av de omdiskuterte valgene er utspillskort på Bridgemate – det ble det enighet om å ha med fordi det da ble lettere å vurdere spillstensilen

Neste trinn er nå å gi litt til forskjellige brukere

- Ikke Bridgemate eller prosjektor
 - Enkel klubbkveld Howell 2- 5 spill pr runde
 - Serieturnering (Barometer) med fra 6-12 spill pr runde
 - Flere puljer i klubben
 - Puljene beregnes særskilt eller sammen
 - Lagserie med butlerberegning
 - De samme oppgavene med Bridgemate

Installere Bridgemate Pro

Installasjonsveiledninger



Hvordan gjør vi ting

- Følg bruksanvisninger
 - Installer BMcontrol 2.7.9
 - Installasjoner BMpro (gammel type) bærbar PC
 - Installasjon av USBkabelen (neste bilde)
 - Når du trykker på rett driver får du opp en veiledning for installasjon – følg den
 - Installasjon av USB kabelen i BMII.
 - Driver må installeres før du setter i kabelen første gang. Hvis du plugger kabelen først så legger det seg en installasjon i enhetsbehandling som må avinstalleres før du får ordnet saken

Drivere du må vite om du skal ha 32 bits eller 64 bits



Info er her: Datamaskin >systemegenskaper

Stratisk for kontrollpand Enhetsbehanding Extene innstillinger Systembeskylteie Avansete systeministillinger System einstillinger System einstillinger Steme einstillinger Stem	Sontrollpanel 🕨	System og sikkerhet 🕨 System	and the second	👻 🐓 Søk i Kontrollpanel
Challengerie intellinger Systembeskyttels Avanuete systeminstillinger Systembeskyttels Avanuete systeminstillinger System en og berøring: GREENTECH Klassifisering: System en og berøringsinndate er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-tastte Sattetider: GREENTECH AS Friskeredvien 31 System pen og berøring: Installer men en og berøringsinndate er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH AS Friskeredvien 31 System pen og berøring: Installer men en og berøringsinndate er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH AS Friskeredvien 31 System pen og berøring: Installer men en og berøringsinndate er tilgjengelige for denne skjermen Stattetider: Prokeseredvien 31 System pen og berøring: Installer mine (FAM) Stattetider: Prokeseredvien 31 Stattetider: Prokeseredvien 31	Startside for kontrollpanel	Gruppleggende inform	nasion om datamaskinen	Ø
Windows/vergion Settere instillinger Systembeskyttelse Avansete systeminstillinger Systembeskyttelse Systembeskyttelse Systembeskyttelse Systembeskytelse Produsent: GREENTECH Klassifisering: SystemVipe: Pen og bezering: Ingen penne: og bezeringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH+ støtte GREENTECH AS Gregering: GREENTECH AS Folkersoftveler: GREENTECH AS Systemstype Datamaskinnavn, dømere og arbeidigruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Se togså Beskrivelse w Handlingssenter <td< td=""><td>Enhetshehandling</td><td>orunneggende morn</td><td></td><td></td></td<>	Enhetshehandling	orunneggende morn		
Second Windows? Professional Variance is systeministillinger Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Med enerett. Avansete systeministillinger System System Få flere funksjoner med en ny versjon av Windows 7 Produsent: GREENTECH Klasseft sigsreing: Evel Pack Produsent: GREENTECH Klasseft sigsreing: Evel Pack Prosessor Installert minne (RAM): Avan optieve sigsreing: Elegen and sigsreing: System Gebering: GREENTECH- System: Systeming: Elegen and sigsreing: System/spe: 64-biters operativsystem Pen og berening: Ingen penne- og bereningsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte System/spe: Støtteide: GREENTECH AS Fokserdøvien 31 Systeministion over Støtteide: Pen N-PC Datamaskinnavn: Pe_N-PC Full datamaskinnavn: Pe_N-PC Beskrivelse v datamaskinner:	Eksterne innstillinger	Windows-versjon		
Systeministillinger Copyright E 2009 Microsoft Corporation, Med enerett. Avansete systeminnstillinger Service Pack 1 Få flere funksjoner med en ny versjon av Windows 7 Image: Service Pack 1 Produsent: GREENTECH Klassifisering: Image: System 2 Produsent: GREENTECH Klassifisering: Image: System 2 Systeminer Installert minne (RAM): 4,00 GB (29) GB kan brukes) System 3 Systeming: Ingen penne og berøringsinndsta er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-tstete Statteide: Statteide: GREENTECH AS Fokerødvien 31 Settetide: Mindingssenter GREENTECH AS Fokerødvien 31 Settetide: Pen og berøring: Ingen penne og berøringsinndsta er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-tstette Statteide: Statteide: GREENTECH AS Fokerødvien 31 Settal Sandefjord Setteride: Per,N-PC Datamaskinnøvn: Per,N-PC Handingssenter Bestrivele av	Custome ministininger	Windows 7 Professional		
Service Pack 1 Få flere funksjoner med en ny versjon av Windows 7 System Produsent: GREENTECH Kassifisering: Brå Windows-opplevelsesindels: Processor Prosessor Inteller timine (RAM): 4.00 GB (3.90 GB kan brukes) Systemtype: 64-bites operativsystem Generativsystem Pen og berøring: Ingen pene- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-tsøtte Statteider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 Satt Sindefjord Sentralbord: 09996 www.urgerentech.no GREENTECH AS Fokserødveien 31 Satt Sindefjord GREENTECH AS Fokserødveien 31 Satt Sindefjord Datamaskinnavn: Per, N-PC Wentechter.no Wentechter.no Se ogråd Beskrivelse av Handlingssenter Beskrivelse av	systembeskyttelse	Copyright © 2009 Micros	oft Corporation. Med enerett.	
System Produsent: GREENTECH Klassifisering: Image: Concent of the Concent of	Avanserte systeminnstillinger	Service Pack 1 Få flere funksjoner med e	n ny versjon av Windows 7	
Produsent: GREENTECH Klassifisering: Windows-opplevelsesindeks Prosessor: Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU P8600 @ 2.40GHz 2.40 GHz Installert minne (RAM): 4,00 GB (3,90 GB kan brukes) Systemtype: 64-biters operativsystem Penn og berøring: Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte GREENTECH AS Fokserødveien 31 341 Sandefjord Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 341 Sandefjord Settation: GREENTECH AS Fokserødveien 31 Bathinsøvn: Pen og berøring: Innstillinger for datamaskinnøvn: Per_N-PC Datamaskinnøvn: Per_N-PC Padmaskinnøvn: Per_N-PC Beskrivelse av datamaskinnøvn: Per_N-PC		System		
Klassifisering:		Produsent:	GREENTECH	
ic også Prosessor: Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU P8600 @ 2.40 GHz 2.40 GHz Installert minne (RAM): 4,00 GB (3,90 GB kan brukes) Systemtype: 64-biters operativsystem Penn og berøring: Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte Stettetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greenteh.no GREENTECH AS Fokserødveien 31 Bestrivelse av datamaskinnavn: Per_N-PC Innstillinger for datamaskinnavn: Per_N-PC Greenstillit Handlingssenter Beskrivelse av datamaskinner: V		Klassifisering:	3,4 Windows-opplevelsesindeks	
Installert minne (RAM): 4,00 GB (3,90 GB kan brukes) Systemtype: 64-biters operativsystem Penn og berøring: Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte Støttetider: Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no Innstillinger for datamaskinnavn: døren og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Gatamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC		Prosessor:	Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU	
Systemtype: 64-biters operativsystem Penn og berøring: Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte Støttetider: Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no Innstillinger for datamaskinnavn, domene og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Beskrivelse av datamaskinen: Beskrivelse av datamaskinen:		Installert minne (RAM):	4,00 GB (3,90 GB kan brukes)	
Penn og berøring: Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen GREENTECH-støtte Støttetider: Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no Innstillinger for datamaskinnavn, domene og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Handlingssenter Beskrivelse av datamaskinen:		Systemtype:	64-biters operativsystem	
GREENTECH-støtte Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no Innstillinger for datamaskinnavn, domene og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Se også Beskrivelse av datamaskinen:		Penn og berøring:	Ingen penne- og berøringsinndata er tilgjengelige for denne skjermen	
Støttetider: GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no Innstillinger for datamaskinnavn, domene og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Se også Beskrivelse av datamaskinen:		GREENTECH-støtte		
Innstillinger for datamaskinnavn, domene og arbeidsgruppe Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Se også Beskrivelse av datamaskinen:		Støttetider:	GREENTECH AS Fokserødveien 31 3241 Sandefjord Sentralbord : 09996 www.greentech.no	
Datamaskinnavn: Per_N-PC Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Se også Beskrivelse av Handlingssenter datamaskinen:		Innstillinger for datamaskinna	ivn, domene og arbeidsgruppe	
Fullt datamaskinnavn: Per_N-PC Se også Beskrivelse av Handlingssenter datamaskinen:		Datamaskinnavn:	Per_N-PC	😵 Endre innstillinger
Se også Beskrivelse av Handlingssenter datamaskinen:		Fullt datamaskinnavn:	Per_N-PC	
	Se også Handlingssenter	Beskrivelse av datamaskinen:		
Vindows Update Arbeidsgruppe: WORKGROUP	Windows Update	Arbeidsgruppe:	WORKGROUP	
/telsesinformasjon og -verktøy Altivering av Windows	/telsesinformasjon og -verktøy	Altivering av Windows		

Programversjoner Oppdater!!

- BMpro gammel type
 - Server 1.2.6
 - RF 1.3
 - Mater NO2.3.2a.bpf
- BMII
 - Server <u>usbs201d.exe</u>
 - Mater <u>BM2_2-0-1.BM2</u>
- Windows 8
 - <u>http://www.bridgemate.us/resources/Manual/USB%20Server%20Manual%20Driver%20Installation.pdf</u>
 - Her beskrives det hvordan man omgår driversignering i windows 8 opprinnelig innstilling tillater ikke installasjon av BMdriverne (ikke windowssignert).

Hvorfor snakker ikke mater og PC sammen?

- Systemene må være oppdatert til siste versjon (endring i en av versjonene kan være nok).
- Kanalinnstillingen i server må være den samme som i mater
- Innstillingen endres slik i server
- Server > Velg kanal > Sett rett kanal
- Reparasjonsforsøk 1
 - Velg alle "ta bort fra server"
 - Velg alle "legg til server"

Synkronisere databasen i PC med server.

- Når man starter turneringen neste dag i en flere dagers turnering hender det at BM starter på nytt i runde 1.
- 2 muligheter
 - 1. Omgang > Synkroniser > Tilbakestilling Følg instruksjoner og turneringen kan fortsette slik den er lagret på maskinen
 - Turneringsmeny Lag ny database fra runde Y Du bør rename den databasen som er i bruk før du lager en ny base (den får samme navn). Rettinger i gamle runder fungerer best med kontakt med den gamle basen

Sette de rette innstillingene for deg i Ruter

Du har startet ruter og lagt inn lisensinformasjonen

Hvordan akkurat du skal bruke Ruter

Gå gjennom menyene og gjør dine valg



Åpningsbildet

🔀 Ruter i Norge - Versjon 4.6	
Turnering Turneringsmeny Turneringsutforskeren	Avslutt Skriv ut
Licensinnehaver: 9001 Per Nordland	Søk spiller
Lisensinnehaver er normalt den klubben som får regningen for serviceavgiften. Dette kan endres ved å legge inn ny informasjon i hjemmeside forts. Det er ingen rapportmulighet til TL	
Trykk på Turneringsmeny	Medlemsregister
	Flytteskjema
Klikk på Turperingsutforskeren for å starte nye turperinger eller ånne ferdige turperinger. Du	Lisens
kan også flytte turneringer til og fra ekstern enhet, samt slette turneringer.	Bruker
	Nyheter
	Nyhetsvarsel
Lage et oppsett som er spesielt for den enkelte bruker

- Bruker kan være en klubb, person, turneringsform eller andre spesielle behov
- F.eks en bruker for Barometer og en for Howell
- Trykk på arkfanen bruker og du kan definere en bruker

Brukeren opprettes her

Rediger bruker		×
Bruker Brukernavn:	Barometer	OK Avbryt
Innloggingsnavn:	BARO	
Passord:		
Bekreft passord:		

Neste gang du starter Ruter kommer dette bildet. Start den brukeren som har de rette forhåndsinnstillingene

🔁 Logg inn	DIGKEI	og valgt	
C Administrator G Gjest G Bruker			OK Avbryt
Bruker Innloggingsnavn: Passord:			

Valgene som gjelder for alle nye turneringer

urnering	Avslutt
Turneringsmeny Turneringsutforskeren	
Turneringsutforskeren	Skriv ut
Åpne 🕨	Søk spiller
Send til 🔸	
Alternativ for alle nye turneringer	
Hjelp >	
Trykk på alternativ for alle nye turneringer	
Trykk på alternativ for alle nye turneringer	Medlemsregiste
Trykk på alternativ for alle nye turneringer	Medlemsregiste Flytteskjema
Trykk på alternativ for alle nye turneringer	Medlemsregiste Flytteskjema Lisens
Trykk på alternativ for alle nye turneringer «k på Turneringsutforskeren for å starte nye turneringer eller åpne ferdige turneringer. Du n også flytte turneringer til og fra ekstern enhet, samt slette turneringer.	Medlemsregiste Flytteskjema Lisens Bruker
Trykk på alternativ for alle nye turneringer kk på Turneringsutforskeren for å starte nye turneringer eller åpne ferdige turneringer. Du n også flytte turneringer til og fra ekstern enhet, samt slette turneringer.	Medlemsregiste Flytteskjema Lisens Bruker Nyheter

Egenskaper for alle nye parturneringer

Ruter i Norge - Versjon 4.6

Turnering Turneringsmeny Turnering	sutforskeren		Avslutt
Turneringsutforskeren Åpne Send til	b		Søk spiller
Alternativ for alle nye turneringer	Parturnering Lagturnering	Alle egenskaper	
	Singelturnering Lukk forberedelse Allment Rapporter turnerin	g Flere omganger Beregning Legg inn navn og resultat Bridgemate Prosjektør Skriv ut	Medlemsregister
		Mesterpoeng og ranking Hjemmeside Poengserie	Flytteskjema
likk på Turneringsutforskeren for å an også flytte turneringer til og fra e	starte nye turneringer ekstern enhet, samt sle	tte turne ECats simultanturnering SWAN internetturnering	Bruker
		PBN Tekstfil	Nyheter

Menyoversikt I

Alternativ for alle nye lagturneringer	Alternativ for alle nye parturneringer
Mesterpoeng og ranking Mesterpoeng og ranking (forts) Hjemmeside Hjemmeside (forts) SWAN PBN Tekstfil Klubbkamp Kortfil Hva nå? Lag Ekstra informasjon Legg in resultat (forts) Bridgemate Bridgemate (flere lagturmeringer) Bridgemate Control Bridgemate Control (instillinger) Bridgemate (import) Bridgemate (rapport) Bridgemate (rapport) Prosjektar) Parvindu Kvalitetsberegning Prosjektar Prosjektar (forts) Prosjektar (og mer) Prosjektar (beskjed) Prosjektar (Topp-N) Skriv ut (ayout) Skriv ut (auto) Allment Vis vindu Tumeringsdato Victory Points Monrad Allment Immeringsnavn: Ny lagturmering Immering Immering Signatur: 9001 Per Nordland Immering Immering Immering Immeringsnavnet skrives ut i øvre venstre hjørne og signaturen i nedre venstre hjørne på alle rapporter. Naturligvis avhenger dette av hvordan rapportene er utformet. OK Avbryt	Flere omganger (orts) Flere omganger (kvalifisering og finale) Pere omganger (og mer) Mesterpoeng og ranking Mesterpoeng og ranking (forts) Hjemmeside Hjemmeside (forts) Poengserie Poengserie (forts) Handikapp Handikapp (forts) ECats SWAN PBN Tekstril Kubbkamp Kortfil Pulje Hva nå? Partumering Partumering (forts) Datumskår Datumskår (forts) IMP over feltet IMP over feltet (forts) Legg inn navn Ekstra informasjon Legg inn resultat Legg in resultat (forts) Slipp Bridgemate (rapport) Bridgemate (rapport) Bridgemate (rapport: Prosjektar (forts) Prosjektar (forp-N) Skriv ut (avout) Skriv ut (auto) Skriv ut (auto) Skriv ut (auto; forts) Skriv ut (dobbeldummyanalyse) Skriv ut (auto) Skriv ut (auto; forts) Skriv ut (dobbeldummyanalyse) Skriv ut (risk filter) Allment Vis vindu Tumeringsdato Monrad Flere omganger Allment Tumeringsnavn: Ny partumering Semibarometer Avansert To vinnere Tumeringsnavnet skrives ut i øvre venstre hjøme og signaturen i nedre venstre hjøme på alle rapporter. Naturl
	OK Avbryt

Mer om inns	stillinger i men	yene
Allment Tumeringsdato Tumeringsleder Monrad Pulje	Alternativ for alle nye parturneringer	Alternativ for alle nye parturneringer Allment Tumeringsdato Tumeringsleder Monrad Pulje
Tumeringsnavn: Selbu BK Signatur: 9001 Per Nordland Beregningsform: Partumering Image: Barometer Semibarometer Image: To vinnere Avansert	Velg tumeringsdato П umeringsdato I dag Dag Måned År I går Fra: 21 03 2013 I Legg inn dato Til: 21 03 2013	Turneringsleder 1: 9479 Per Nordland, Selbu BK 2: Ta bott 3: Ta bott 4: Ta bott 5: Ta bott 6: Ta bott
Tumeringsnavnet skrives ut i øvre venstre hjørne og signaturen i nedre venstre hjørne på alle rapporter. Naturligvis avhenger dette av hvordan rapportene er utformet.	Turneriingsdatoen brukes flere steder: * Den kan skrives ut på rapporter * Den brukes når du rapporterer turneringa til Norsk Bridgeforbund	b: Ta bort 7: Ta bort 8: Ta bort 9: Ta bort
OK Avbryt	OK Avbryt	OK Avbryt

Alt dette er arkfaner under allment du kan legge inn noe eller la det stå som det er fra ruter.

Antall puljer og første puljebokstav er viktige for senere i turneringen

Pulje	
Antall puljer:	1
Første puljebokstav:	A
🗌 Beregn puljene hver f	for seg
🗌 Legg inn navn, forber	red puljeinndeling, og angi deretter antall puljer
Hopp over bokstaver	n I for økt lesbarhet
Angi antall puljer i din turnerir	ng.
Hvis du legger inn mer enn e og resultat legges også inn s	en pulje, vil du få velge flytteskjema for hver pulje. Navi jeparat for hver pulje.
De endelige poengene bere	gnes for alle puljer for å få en endelig vinner. Du kan

Beregning

Norske valg er gjort etter vårt reglement og du skal normalt ikke behøve å endre noe MEN dersom du ikke vil ha Middels = 0 så endres det her

ternativ for alle nye	parturneringer	×
Splittet skår	Frirunde	VP-konvertering Serpentin
Datumskår (forts)	IMP over feltet	IMP over feltet (forts) Klubbkamp
Fatumening	T arton k	Datumskar
Beregningstype		Øvrig
Vunnet = 2 [Oelt = 1 Tapt = 0	Anvend topp:
O Vunnet = 1 [)elt = 0.5 Tapt = 0	Middels = 0
Poengjusteringer		Antall desimaler ved beregning
Anvend Neub	ergs formel	 Eksakt beregning
	ermans formel	© WBE-regler (alltid 1 desimal)
		OK Avbrvt

Legge inn navn og resultater

Ved manuell inntasting av resultater Kan du velge å sløyfe den siste 0 og du kan velge bort kontrakt og antall stikk Manuell tasting er ellers slik den ble laget av Brown eller Lange og brukt

av BK 2000.

Med Bridgemate er den eksisterende innstillingen OK

Alternativ for alle nye parturneringer
Legg inn navn Ekstra informasjon Legg inn resultat Legg in resultat (forts) Slipp Legg inn resultat
 Legg ikke inn den siste nullen, dvs 42 betyr utgang i majorfarge utenfor soner Legg inn kontrakt (brukes også for å vise kontrakt ved Prosjektør)
Øvrig
Lukk autolagning av turneningen ved bytte fra ett spill til et annet Eytt pulje (i stedet for spill) etter ferdigregistrert spill ved flere puljer
OK Avbryt

Skriv ut

Her er det også mange muligheter Dersom du ikke skal skrive ut så bør du gjøre som her å si nei til automatiske utskrifter

Ved Barometerturneringer uten utskrifter hoppes det nå direkte til neste runde. Dersom autoutskrift er på så må det skrives ut før neste runde starter

skriv ut (auto; forts) Skriv ut (dobbeldummyanalyse) Skriv ut (irsk filter) Skriv ut Skriv ut (layout) Skriv ut (auto) Automatisk utskrift ved barometer (ikke semibarometer) Skriv ut (auto) O Ja En per bord (samt en original) Antall kopier: Image: Skriv ut: En per par (samt en original) Etter runde: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skriv ut: Image: Skrives ut: Image: Skrives ut: Image: Skriv ut: Image: Skrives ut: Image: Skrives ut: Image: Skrives: Image: Skrives: Image: Skrives: Image: Skrives: Image: Skrives: Image: Skrives: Image: Skrive: Image: Skrives: Image: Skrives: Skrive: Skrive: Image: Skrive: Image: Skrives: Image: Skrive: Image: Skrive: Image: Skrive: Image: Skrive: Image: Skrive: <th>N</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>) ci i</th> <th></th>	N) ci i	
Skriv ut Skriv ut (layout) Skriv ut (auto) Automatisk utskrift ved barometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semibarometer (ikke semibarometer) Image: Comparison of the semilar of the sem	Skriv ut (auto;	forts)	Skriv ut (do	obbeldumm	yanalyse)	Skriv	ut (irsk filter)
Automatisk utskrift ved barometer (ikke semibarometer) ○ Ja ○ En per bord (samt en original) ○ Antall kopier: 1 ○ Nei ○ En per par (samt en original) Etter runde: * Skriv ut: ☑ Runderesultat ☑ Resultatslipp Tom startslipp Allment ☑ Spør om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift ☑ Bekreft ønsket rapport ved utskrift av første runde ☐	Skriv ut		Skriv ut	(layout)		SKIV U	(auto)
O Ja ○ En per bord (samt en original) ○ Antall kopier: 1 ○ Nei ○ En per par (samt en original) Etter runde: * Skriv ut: ☑ Runderesultat ☑ Resultatslipp ☐ Tom startslipp Allment ☑ Spør om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift ☑ Bekreft ønsket rapport ved utskrift av første runde ☐	Automatisk ut	tskrift ved	l barometer (ikk	e semibaro	meter) —		
 Nei En per par (samt en original) Etter runde: Skriv ut: Runderesultat Resultatslipp Tom startslipp Allment Allment Spør om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Ø Bekreft ønsket rapport ved utskrift av første runde Bekreft fortsatt utskrift etter den første siden (ved utskrift av flere kopier)	O Ja 👘	🔿 En per	r bord (samt en	original)	C Anta	II kopier:	1
Skriv ut: Image: Resultate and resultat	• Nei (🔿 En per	r par (samt en o	riginal)	Etter rur	nde:	*
Allment Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar on hvilke spill som skal skrives utskrift	Chainmh		Quadaraaultat		ultatelinn	E Los	o otortolinn
Allment Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved hver automatiske utskrift Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved utskrift av første runde Image: Spar om hvilke spill som skal skrives ut ved utskrift av første siden (ved utskrift av flere kopier)	okny uc	IV.	runueresuitat	IV Hes	uitatsiipp		n startsiipp
	Allment Spørom Bekreft Bekreft	n hvilke sp ønsket ra fortsatt ut	pill som skal skri upport ved utskr tskrift etter den f	ives ut ved ift av første første sider	l hver autor runde n (ved utskr	natiske utsk ift av flere k	rift :opier)
	Allment Spørom Bekreft Bekreft	n hvilke sp ønsket ra fortsatt ut	pill som skal skri opport ved utskr tskrift etter den f	ives ut ved ift av første første sider	l hver autor e runde n (ved utskr	natiske utsk ift av flere k	.rift :opier)
	Allment Spør om Bekreft Bekreft	n hvilke sp ønsket ra fortsatt ut	pill som skal skri upport ved utskr tskrift etter den f	ives ut ved ift av første første sider	l hver autor e runde n (ved utskr	natiske utsk ift av flere k	.rift :opier)

Legge inn en annen klubb

Når en klubb er lagt inn her kan du opprette en turnering med den som arrangør.

Du kan også velge en arrangør her før du rapporterer til NBF

Hjemmeside

Her bestemmes det hva som går til hjemmesiden når du trykker på Rapporter turnering

Det finnes funksjon for automatisk oppdatering av hjemmesiden og for at siden fornyer seg selv.

Hjemmeside Hjemmeside (forts)	
Rapporter	
C Startliste	
C Runderesultat, spørr om hvilk	e spill som skal skrives ut
O Sluttresultat, spør om hvilke s	spill som skal skrives ut
Sluttresultat, alle spill	
Rapporter privatprotokoll	
 Sortera etter spill 	C Sortera etter runde
Använd omvänd sorteringsor	dning för matcherna i lagtävling
	Startliste Runderesultat Sluttresultat

Poengserie sammendrag fra flere turneringer

Dette er et sammendragssystem for bruk i klubben. Det kan baseres på plassiffer, totalpoeng eller % Sammendraget er individuelt vikarene får det de scorer. Det er varslet et parbasert sammendrag fra neste versjon

Butlerscore i en lagturnering summeres med et slikt system

rnativ for alle nye parturneringer		×
oengserie Poengserie (forts)		
Poengserie		
	-	Ny
Benytt ikke poengserie i denne	e turneringen	Rediger
		T a bort
	Kopier	Avansert
Poengserie brukes for å beregne flerkvel	dstumeringer eller tume	ringer av typen "beste
tre av fem" eller "beste ti i høstsesongen' parbasert.	". Poengserien kan vær	re singel- eller
Velg en poengserie fra listen eller klikk på	å Ny eller Kopier for å la	ge en ny.

Handicap er aktuelt særlig i store klubber

Ruter kan administrere handicap for dine turneringer Jeg er dessverre helt ukjent med funksjonen.

 Rapporter turneringen som grunnlag for framtidig handikapprevisjon Sett handikappet i medlemsregistret til de verdier som finnes i startlister 	n listen
Revider handikapp	
Oppdater handikappet i medlemsregistret ut i fra de rapporterte turneri	neringene
Antall turneringer som ligger til grunn for revidert handikapp: 20)

Starte flere rutervinduer

Litt starthjelp

Vi lager en pulje til og legger den til databasen

- Turneringen blir kalt pulje B den er 4 bord og vi oppretter helt frem til bildet der vi kan velge gjør ingenting
- Så går vi til Turneringsmeny > Bridgemate > Legg til database og velger den basen som ble opprettet i forrige pulje

Den andre puljen er lagt til merk Puljebokstav B og nummer fra 1

Bridgemate® Control	Software - C:\Users\Per_N\Docume	ents\Ruter	Innboks\2013-	03-24selbupulj	ea.bws	-					
Arkiv Omgang Server	Verktøy Hjelp										
Serverinformasjon	Verdi	Res <u>u</u> ltat <u>F</u>	<u>}</u> undeoversikt	<u>S</u> pilloversikt Re	sultatmatrise S	pillere					
Sridgemateserver System Port Hardwarersjon Tirmwareversjon Kommunikasjonsversjon Jatterinivå Kanal Region	Tilkoplet Bridgemate II USB 1.1 2.0.1d 1.1 0% 0 Europa	Pulje	Bord								
Pulije Bord Send A 1 ia A 3 ja A 4 ja A 5 ja B 1 ja B 2 ja B 3 ja B 4 ja	Statys										
	Challens have been derive for a service					Noder Kick					
C: PEH_N-PC	Status: henter data fra server			1 -	_	Modus: Klubb		1			
🛐 🬔	Ruter Innboks		Parturnering	i klu 🔶	2013-03-24	Selb 🔶 2013	-03-24 Nyp	Bridgemate® Co	NO 🔺 🌄 📺 .	all 🏟 🍀	18:51

Litt mer moro med dette

- Innstillingen for å generere tilfeldige resultater fra BM og for å vise begge turneringene i prosjektør.
- For hver av turneringene
- Turneringsmeny > Egenskaper for denne turneringen > Bridgemate > Bridgemate(import) > hake av Lag tilfeldige resultater. Tiden 15 sek kan endres dersom du skriver -1 fylles hele turneringen ut med en gang
 - Hake av for Bridgemate i resultatbildet

Stille inn prosjektørfilen Ruter i Norge

- Turneringsmeny > Egenskaper for denne turneringen > Prosjektør > Prosjektør (og mer) legg inn suffiks for denne og neste.
- Dette må gjøres for begge turneringer

Endring av resultater i parturnering

- Korrigering direkte i registreringsvinduet
- Korrigering på BM
- Disse gjøres uten videre, men du kan følge dem i Rediger > Visa ändringar.
- DOM
- Under arkfanene Resultatmeny og Rediger finner du muligheter for å tildele et resultat i et spill. Studer dem og test dem. Hvis du er usikker på effekten skriv ut spillstensiler.

Endring av resultater

Parturnering

Endring av resultater i parturnering

- Korrigering direkte i registreringsvinduet
- Korrigering på BM
- Disse gjøres uten videre, men du kan følge dem i Rediger > Visa ändringar.
- DOM
- Under arkfanene Resultatmeny og Rediger finner du muligheter for å tildele et resultat i et spill. Studer dem og test dem. Hvis du er usikker på effekten skriv ut spillstensiler.



Det er et utall av utskriftsmuligheter Velg rapporttype og gå videre derfra

арроттур	Rapport	Skriv ut
Bordplansjer 🔄	Spillstensiler i resultatrekkefølge	
om startslipp	Spillstensiler i parrekkefølge	Forhåndsvisning
auideremse	Spillstensiler i bordrekkefølge	
Bordpämelding	Spillstensiler i runderekkefølge	Hjemmeside
Startliste	Frekvensoversikt	
Nuttregultat	Frekvensoversikt med prosentskarer	Lukk
Sourtoremie	Siste runde, spillstensiler i resultatrekkefølge	
rivatprotokoll	Siste runde, spillstensiler i parrekkefølge	
Resultatslipp	Siste runde, spillstensiler i bordrekkefølge	
Spillutskrift 🚽 🗸	Siste runde, spillstensiler i runderekkefølge	
	Siste runde, frekvensoversikt	
Tekststørrelse (%)¬	Siste runde, frekvensoversikt med prosentscorer	
	Mistenkelige recultat	
C 60 C 80	Rekreft inplagt resultat	
○ 100	Bekreft Bridgemate-resultat	0
C 120 C 140		Sprak
0 120 0 140		Norsk 🔹
	D. L. C. On us also at 2016 in a	,
○170 O 200	Detaijer: Grundinstalining	

Tilpasse rapporter

- Til venstre er det en ramme med størrelsesvalg. – mange rapporter tilpasses med det
- Resultatslipp byr på problem med enkelte skrivere – Det kan funke å gå på ny rapport og endre skriftstørrelser før ny rapport lagres

Utskrift av resultatslipper

- Når automatiske utskrifter er på så skrives det ut før ruter skifter til neste runde
- Dersom du skriver ut senere så er det noen få grep
- Du må "stå i rett runde" Det betyr at rett runde må være markert i ruten Runde
- Dersom du ikke vil ha med senere resultater så går du til Turneringsmeny > Inkluder runder i beregningen.
- Så er det en syntaks på utskriften
- A+B+C, A er den aktuelle runden du skriver ut; B er den runden slippen deles ;C er plasseringen i neste runde
- 1+4+5 skriver ut runde 1 for utlevering i runde 4 pos R5
- 1-4+5 skriver ut runde 1-4 for utlevering i runde 5

Standardrapporten lagkampresultat på minPC

BF: 2x5, lagturnering	all a				X
Lukk Først	Foregående Side	e 1 av 2 Neste	Sist Opp Ned		
Hjemmelag ved bord 1 (2) Bortelag ved bord 2 i neste runde (3) Lag: 5 Homme Poeng: 0,56 Plass: 10 (-18,88)					
1 1 2 5 6,5-0 87-29 93,5-29	19,4 0,56				
Bortelag ved bord 1 (2) Hjemmelag ved bord 1 i neste runde (3) Lag: 3 Selfors Poeng: 6,66 Plass: 6 (-12,78)					
Run Bord Hi Bo Trpt 1 2 IMP 1 2 3 4 67-82 67-82	Poeng 6,6 13,34				
Hjemmelag ved bord 2 (2) Bortelag ved bord 1 i neste runde (3) Lag: 1 Nymoen Poeng: 4,31 Plass: 8 (-15,13)					
Run Bord Hi Bo Trpt 1 2 IMP 1 5 1 6 40-69 40-69	Poeng 4,3 15,69				
Bortelag ved bord 2 (2) Hjemmelag ved bord 5 i neste runde (3) Lag: 2 Grotheim Poeng: 19,44 Plass: 1 (+2,31)					
Run Bord Hj Bo Trpt 1 2 IMP 1 1 2 5 6,5-0 87-29 93,5-29	Poeng 19,4 0,56				
Frisør lier	D Innbe	oks 🜔 Ramme 🚺 20	13-03 Presenta 💽 Endrir	ıg 💽 L A G 📗 NO 🔺 强 (🛱 ant 🕪 🗞 13:37

Utgangspunkt: NBF 2X5 lagturnering. Ny rapport> tegn redusert til 7 og i Ramme fjernet jeg Fet skrift, da ble det plass til to kolonner.

Lukk	Først	Foregå	Side 1 av 1	Nes	te	Sist	Opp Ned	
Monumentar ved band i (2) Brancha (2) in zelf ved 2 in zelf vende (3) Lag : Roment Penne, 0.(3) Plane, 10 (4),813 Dande Band Mar. Ten, 1 i / i Bene, 2 i 6,5-0 87-39	2 Dap 93,5-29	Perng Runde 19,44 0,56	Bendag ved boad 1(2) Zena Johan Farens, 6(4) Bana (1000000000000000000000000000000000000	Pomg 6,6613,34	Rande 7,22			
Micromotice ved bood 2 (2) Bondar, ved bood 1 i neste unde (3) Lei Nymere Nymere (4) Flans 1 (45,13) Nymere (4) Type (1) Nymere (4) (4) 1 / 5 Micromot (6) 1 40.40	2 1549 40-49	Parng Runde 4,3115,69 4,31	Benning ved bred 2() Klemmung ved bred 3 sente node () 100 J Define Franz 1944 Flans 1 (-2,31) Rondsfied Mot Top: 1 2 Def 1 / 1 Romme 3 (-6,3-0 11-0) 9 JJ-2	Pang 9 19,44 0,55	Runde 19,44			
Hommonium ynei boed 3 (2) Bandon yn boed 4 (ac men munde (2) Panno, 17,13 Plans, 2 (4,31) Panno, 17,13 Plans, 2 (4,31) Randol Band Mae Tayl 1 J Sonn 7 1 88-78	2 1549 0-0 38-78	Peeng Runde 2,8717,13 17,13	Benning vok ben 3 (2) Martin vok ben 3 inner mede (3) Partin (4) Partin (3) Partin (4) Partin (4)	9 mmg 5 13,00 6,10	Runde 13,90			
Wommenber ved best 4 (2) Brenden, ved best 3 in exter sunde (3) Lange 6 Au Perme, 13,69 Planes 3 (4),75) RundelBenel Met Topt 1 1 / 3 Bene 1 40-49	2 DAP 40-69	Poeng Runda 4,3115,69 15,69	Berndun, veistend 4 (2). Berndun, veistend 5 (seans nonde (3). Laur, 7 Amerik Premer, 24.3 Yamus 6 (44.57) Runde Berel Mari, Terri 1. 2 De9 1 / 3 Humman 1.0 1 38-78 0-0 38-71	Росп.д 1 2,8717,13	Runda 2,37			

Spesialturneringer flere omganger og singelturneringer

En kort veiledning

Singelturneringer er alltid BAROMETERturnering

- Spillerne flyter rundt og det er svært vanskelig/umulig å lage Howellsystemer for singel.
- Turneringer med 13,17 osv spillere har et oversittpar og fungerer i mange runder
- Turneringer med 14,18 osv spillere har to oversittpar nå kommer oversittrundene tettere
- Turneringer med 15,19 osv spillere har tre oversittpar. De fungerer greit i noen runder, men det blir flere gjenmøter og mer oversitt enn i de andre

Monrad parturnering

- Kjøres alltid med en rundes forsinkelse
- Trekk to runder
- Se sjekkliste fra Sven Pran
- Standard flyttemønster. Mellom runde 1 og 2 er at NS sitter i ro ØV går til et høyere bord. Ved oversitt skal ØV ved det høyeste bordnummeret sitte over i første runde og gå til bord 1 i andre runde.

95 % monrad (et valg for den som er litt øvet.

- Dette er monrad uten forsinkelse du trekker neste runde når nesten alle resultater er inne.
 - Du må passe tiden for trekning selv
 - Du må ha tid til å distribuere plasseringen i neste runde på en trygg måte.
 - Skriv ut resultater rett etter fullført runde

Ny monradrunde

Når en runde er slutt åpnes dette bildet. Gjør aktuelt valg

Ved 95 % monrad åpner du vinduet Slik

Turneringsmeny > Monrad > Legg til/Fjern/Gjøre om runde

Flere møter får du ved å hake av for å tillate at parene (lagene) møtes flere ganger

inde la	
Legg til / fjern C Legg til runde 5 C Fjern runde 4 C Gjøre om runde 4 (= Fjern 4 + Legg till 4) C Legg til runde 5, men rediger før opprettelsen	OK Avbryt
C Lukk en rundes forsinkelse ved Monrad	
Flytteskjema • Lag Monradrunde basert på resultatlisten • Bruk 'Ingen flytteskjema' for den nye runden	
Monrad	
Tillat at parene møtes flere ganger (="Danish")	
Bruk retningssvinging ved jevne bord i odde runder	
🖙 Gjør antall posisjoner som hjemme-/bortelag så likt sor	n mulig
Bruk triangel i stedet for frirunde	

Flere omganger

Lange turneringer

Her startes flere omganger

🛃 Turneri	ingsutforske	ren					×	Lysb
Turn	eringsme	ny		Ny turnering: Par	Lag Sin	gel Spesial	Lukk	Bruk
Dato		Туре	Turnr	Turneringsnavn	Numerica	Italiensk ba	rometer (Omvend Monrad)	•
2013-	-03-28	Dat B	25	monradtest - 3:1	Ny lagturnering	IMP over fe	nger ltet i lagturnering	
2013	-03-26	Lag Mo Lag Mo	21	nylag	Ny singelturnering Ny trippeltäyling	Paul Jones Rapporter n	nanuelle mesterpoeng	• •
2013-2013-	-03-26 -03-26	Dat B Dat B	24 23	monradtest - 2:1 [monradtest - 1:1	in the second seco	happorteri	in the second	Inn
2013- 2013-	-03-26 -03-26	Par Mo 1 Par B	20 19	Selbu BK Singeltest				
2013- 2013-	-03-26 -03-26	Dat B 3 Par Mo		nylag - 1:1 Selbu BK				
2013-	-03-26	Dat B	17	Lagturneringstest - 1:	2	Ξ		
2013	-03-25 -03-25	Dat B	18	Lagturneringstest - 1:	1			
2013- 2013-	-03-25 -03-24	Par B Par B	16 15	dagenstest NypuljeSelbu BK				
2013-2013-	-03-24 -03-24	Par B Par B	14 13	Selbu BK Pulie B Selbu BK			1	
2013	-03-24	Par B	12	Selbu Pulje A			Nyheter	
2013-	-03-24 -03-22	Par B Par B	11 7	oving Selbu BK		Ψ.	Nyhetsvarsel	Tek

Vi går videre med en parturnering

- Dette er en lang turnering med de samme deltakerne eksempler kan være NM par og Bergen storturnering.
 - BMPro gamle bridgemate har begrensninger. Noen er beskrevet med formler, andre er absolutte.
 - Høyeste rundenummer og mappenummer BMPro 63, BM2 255
 - Formelsum BMPro Rx3+Sx4 < 480, BM2 R+S<257
 - Eksempel BMPro med 2 spill pr runde 44x3+88x4= 484 > crash
 - BM2 med 2 spill pr runde 85 + 170 = 255): OK
- Dette betyr at NM par med 43 bord og 170 spill kan kjøres som en omgang med BM2
- Det betyr også at en barometerturnering med 22 bord og 2 spill pr runde er OK – men med 23 bord er det trøbbel
- Bord, spillprrunde OK i BMPro 22,2 16,3 13,4 -10,5 9,6 7,8 5,12
- Bord, spillprrunde OK i BM2 43,2 25,3 21,4 16,6 12,8 9,12
Planlegg turneringer slik at de ikke stanger i BM sine tak

- Flere omganger
- Her er de enkelte omgangene egne objekter slik at vi omgår reglene i BM
- Vi kan velge å starte omgangene med nye kortfiler eller vi kan beholde den gamle. Det er også mulig i poengserie

Dette er dest første "omgangsbildet"

- Velg antall omganger
- Velg om dato skal endres automatisk

e omganger	x
Flere omganger Antall omganger: Image: Imag	
Dato Endre dato automatisk etter omgang: [f.eks. 2 eller 2,4 eller 1,2,3] Antall dager som skal legges til:	
< Tilbake Neste > Avbryt	

Kortfilvalget (foretrekk ny fil)

Viktig her

 Skal vi ha ny kortfil for hver omgang eller skal vi bruke filen som den er. Dersom du har mapper som ikke er nummerert 1-32 (eller 1-16 eller1-48) så må du skifte kortfil

e omganger (forts)	×
– Filnavn for turneringsrapport	ter til hjemmeside, PBN og/eller tekstfil
• Turneringsnavn	
C Turneringsdato	
C Anvend filnavn:	
	🔽 Legg til omgangsnummer
	🗖 Inkrementer numerisk filnavn
- Kortfil I ved omgan	gsskifte
	< Tilbake Neste > Avbryt

Dette valget er jeg lite kjent med , men kan være kjekt å ha

 Vi velger som oftest ikke kvalifisering og finale

Kvalifisering Anvend kvalifisering og finale Kvalifiseringen slutter etter
Anvend kvalifisering og finale Kvalifiseringen slutter etter
Kvalifiseringen slutter etter
Finale-
A <u>n</u> tall grupper:
□ <u>B</u> arometer
☐ Monrad
< <u>T</u> ilbake <u>N</u> este > Avbryt

Rapportsystem som skal velges

- Et viktig valg
- I en klubbturnering så er hver kveld/omgang en egen turnering
- MEN NM / KM par er bare en turnering

Flere omganger (og mer)	
Rapporter mesterpoeng og ranking Rapporter ikke mesterpoeng og ranking O <u>R</u> apporter ikke mesterpoeng og ranking O <u>O</u> mgangene utgjør en total turnering. Rapporter totalpoeng og plassering. O <u>H</u> ver omgang er en turnering. Rapporter omgangens poeng og plassering.	
< Tilbake	

Rapporttype

• Velg poengtype

- Det må velges en rapporttype for at den skal gå til hjemmeside og NBF
- Med avansert velger du hvilken hjemmeside turneringen skal rapporteres til.

Mesterpoeng og ranking
Tumeringsrapporttype O Jeg kommer ikke til å rapportere denne tumeringen til Norsk Bridgeforbund O Jeg <u>k</u> ommer til å rapportere denne tumeringen med følgende rapporttype:
Klubbpoeng.
Avansert
Mesterpoeng og rankingpoeng beregnes av Norsk Bridgeforbund. Beregningen avhenger av den valgte tumerlingsrapporttypen og tumeringsresultatet. Med jevne mellomrom skal du rapportere de beregnede tumeringene til Norsk Bridgeforbund. Velg en passende tumeringsrapporttype.
< <u>T</u> ilbake <u>N</u> este > Avbryt

- Velg om turneringen / omgangene er del av en poengserie
- Neste bilde velger kortfil som vanlig
- Spørsmål om puljer bruk bare en pulje
- Lukk forberedelser som vanlig



Standardvalg

Antall bord

Bord Antall bord: 43 Puljebokstav: A Farge på slipp: Hvit Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vll si med ni par skal du legge inn fem bord. Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vilr de allerede innlagte parene flyttes tildfelidg omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første runde. Det betyr naturligtvis at du må meddele spilleme parnumrene ved å skrive ut en stattiste for spillingen kan statte.	Lukk forberedelser			_	x
Puljebokstav: A Farge på slipp: Hvit Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vll si med ni par skal du legge inn fem bord. Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vilr de allerede innlagte parene flyttes tildfelidg omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første nunde. Det betyr naturligtvis at du må meddele spilleme pamumrene ved å skrive ut en stattiste for svillingen kan statte.	Bord	43	Trekk startliste		
Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vll si med ni par skal du legge inn fem bord. Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vilr de allerede innlagte parene flyttes tildfelidg omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første runde. Det betyr naturligtvis at du må meddele spilleme pamumrene ved å skrive ut en statliste før spillingen kan starte.	Puljebokstav:	A	Farge på slipp:	Hvit 💌	
Alle par du legger inn etter at du har lukket forberedelsene vil forbli ved de bord du legger dem inn.	Legg inn antall bord. Hvis ni par skal du legge inn fe Hvis du klikker på Tilfeldig tildfelidg omkring. Dette gj runde. Det betyr naturligtv startliste før spillingen kan Alle par du legger inn ette legger dem inn.	du har odde ar m bord.) bordplassering øres for å hindra is at du må med starte. r at du har lukke	ntall par skal du legge ti g vilr de allerede innlagt e par i å strategisk velg ddele spilleme pamumr et forberedelsene vil fo < Tilbake Neste	il et bord, det vII si m te parene flyttes je motstandere i først ene ved å skrive ut d orbli ved de bord du e >	ed te en

Turneringstype og flytteskjema

 Valg i første omgang 	Velg et flytteskjema
	Ikke flytteskjema - alle pamummer og resultat legges inn 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Serie)
	30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Movements) 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Festivalspesial, 2-100 bord) 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkotet Oddebordsmitchell
	30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkortet Godeoblashitchell 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkortet Board-A-Match-Oddebordsmitchell 30 br. 15 rd. 2 br/rd. Curtailed Odd Table Mitchell with a 1.5 table appendix
	30 br, 15 rd, 2 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 2-table appendix 30 br, 15 rd, 2 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 2-table appendix 30 br, 15 rd, 2 br/rd, 2 x 21,5 Avkortet Hoppmitchell
	Rammeter Semihammeter
	To vinnere Avansert
	< Tilbake Neste > Avbryt

Menyen når du har trykt avansert

- Her skal vi velge runde som omgangen starter med
- Vi skal velge spill som omgangen starter med ut fra innlagt spillfil

Egenskaper for gruppe
Spillsett Runde Uendelig Howell Semibarometer Par Bord Mitchell Mitchell (forts) Spillerdublering Spill
Pamummer
Start nummerering ved jevne trinn, t ex 1, 31, 61. Trinnlengde:
Tilpass det første parnummeret til hvilken gruppebokstav som anvendes
C Nummerer fra og med:
Speilet flytteskjema
OK Avbryt

Bruke Bridgemate

Hva nå?	train the last state	×
Hva	vil du gjøre nå?	
0	Legg inn navn	C Legg inn navn - start med første pulje
		C Lukk forberedelser
0	Legg inn resultat	C Legg inn resultat - start med første pulje
0	Gjør ingenting i øyeblikket	Isruk Bridgemate
Uavher skrive u * bordp * privat * startlis * runde * sluttre	ngig av ditt valg ovenfor ka It ulike typer rapporter og p lansjer for å legge på borde protokoller med individuelle te med navn, pamummer o resultat etter hver runde få sultat når tumeringen er fel	n du i neste vindu klikke på knappen Skriv ut for å rotokoller. Blant annet kan du skrive ut: ene med flytteanvisninger etter hver runde flytteskjema g bordplassering i første runde r å kunne se poengene på spillene rå kunne se poengene på spillene
		< Tilbake Fullfør Avbryt

Dette er et spesielt valg

Når

- Lag tilfeldige resultater er markert så er vi i en simulering
- Når intervall i sekund er markert med -1 så genereres hele runden med en gang
- Denne innstillingen er kun for simulering !!

skaper for denne p	arturneringen	-	×
Bridgemate	Bridgemate Control	Bridgemate Contr	ol (instillinger)
Bridgemate (import)	Bridgemate (rapport)	Bridgemate (rapp	oort; Prosjektør)
Importer navn			
Legg inn medle	msnummer i Bridgemate (n	nå også aktiveres i BN	1Pro)
Prefiks for plussmed	llemmer (siden pluss ikke l	kan legges inn i	0
Importer resultat			
🗌 Gjenta import a	utomatisk		
Intervall i sekunder	mellom hver import:		-1
Market Importer kun til	og med den aktuelle runde	en	
🔽 Lag tilfeldige re:	sultater (bruk kun for testin	ig)	
Tolk 60%-40%, 50%-	50%,, dvs TL-dom via B dels C Eksa	ridgemate kt 60% / 40%	
		01	Aubot

Vi har fylt hele omgangen med resultater

Registrere resultat - 2013-0	3-31 Selbu BK -	Omgang 1 (R	uter i Norge - \	Versjon 4.6)				
Turneringsmeny	Resultatr	meny	Runde 15	/ Spill 29 .	/ Nord / Alle	Bi	ridgemate 🗖	Lukk
Spill							Rediger	Avbryt
> Runde	Bord	N-S	Ø-V	29	30		<u> </u>	Skriv ut
	1	<u>86</u>	15	= -1430	250			
Par	2	14	16	720	490			Søk spiller
	3	13	17	260	RJ = -80			
Bord	4	12	18	= 70	3 = -260			
	5	19	11	130	A = -200			Gjenværende
Pundo 15	6	10	20	K = -670	020			
	7	9	21	.6 = -690	H4 = -70			
3	8	22	8	J = -620	5 = -450			
5	9	23	7	140	300			
6	10	6	24	J = -260	480			
7	11	Б	25	400	3 = -190			
8	12	4	26	440	190			
9	13	3	27	250	120			
10 =	14	28	2	5 = -710	6A = -90			
11	15	29	1	T = -100	3 = -400			
12	16	30	85	Q = -640	190			
13	17	84	31	130	Q = -100			
14	18	83	32	100	920			
- 10 -	19	33	82	740	400			1
Neete	20	81	34	190	510			
Neste	21	80	35	170	4 = -180			L XIU
E a una se a la coma da	22	79	36	170	520			Prosjektør
Foregaende	23	78	37	4 = -270	420		-	E HOSJEKIØI

Du kan lage alle omgangene før turneringen starter, men ikke åpne dem før det er "deres tur"

Eil Rediger Vis Settiere resultat - 2013-03-31 Selbu BK - Omgang 1 (Ruter i Norge - Versjon 4.6)	or hjelp 🚽 🗙
E C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	🐖 Nytt lysbilde
I CA	▼ ×
26 Inkluder runder i beregningen: Alle runder	
Legge inn navn Angre Lukk forberedelser Registrere resultat	psett:
Registrere spillere per kamp (eller halvrunde) 16 720 490 Søk spiller	
$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $	ett
28 Fiere omganger • • • Omgang 1	2222
Bindgemate) Omgang 2	
Turneringsutforskeren Omgang J	
Apre , Garage , Gar	田 2 Mis?e
29 Send til Omgang 6	[[1] x.12 [[1]
Alternativ for alle nye turneringer	
Hjelp → Flytt linjer	
12 16 30 V Automatisk transport	oldsoppsett
30 13 17 84 Eksporter transport	
14 18 83 Importer transport	
19 33 Forenskaper	[][][2,2]
31 21 80 35 1/0 4 = -180	
Foregående 22 79 30 170 520 □ Prosjektør	
	ng av nye lysbilder
j Tegner 👌 Autofigurer 📞	
Lysbilde 29 av 32 Studio Norsk (bokmål)	
🚱 🬔 🚞 🖸 Passialturn 🚱 vww.bridg 🌍 PASKE-brid 🖾 Microsoft E 遭 Bridgemate № 🔺 🗽 🛲 🕪 🕷	14:36 31.03.2013

Neste omgang lages og startes

- Turneringsmeny
 - Flere omganger
 - Trekk neste runde
 - Aktivere automatisk eksport ? JA
 - Slå av BM for ny BM fil genereres og neste omgang starter

Neste omgang starter

 Vi har bare brukt valget automatisk transport og kan lite om de andre



Valgene som omtales finner du her

 Når du har valgt flytteskjema velger du avansert og legger inn det du skal

Năr du beregn	er en Uendelig Howell over flere omganger	er de
noen trinn du i	må utføre når du bytter omgang, f. eks.:	
* Antall spill i o	mgangen	
^ Mulig antall s * Startrunde i ł	spill per runde henhold til det fullstendige flytteskiemaet	
Orunninnetillin	gono for de florte er sutematiske, men dur	
likevel gå gjeni	ngene for de lieste er automatiske, men du r nom trinnene for å bekrefte innstillingene fo	na Ir den
nye omgangen. Trinnene er de samme som da du lukket		
forberedelsene i første omgang.		
□ Vis ikke der	nne beskjeden igjen	
□ Vis ikke der	nne beskjeden igjen	

Antall bord

 Bør selvsagt være det samme

Luk	c forberedelser		-	X	
	- Bord Antall bord: Puljebokstav:	<mark>43</mark> A	☐ Trekk startliste Farge på slipp:	Hvit	
	Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vII si med ni par skal du legge inn fem bord. Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vilr de allerede innlagte parene flyttes tildfelidg omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første runde. Det betyr naturligtvis at du må meddele spilleme pamumrene ved å skrive ut en startliste før spillingen kan starte.				
	Alle par du legger inn ett legger dem inn.	er at du har luk	ket forberedelsene vil	forbli ved de bord du	
			< Tilbake Ne	ste > Avbryt	

Antall spill i omgangen og i runden

- Dette kan variere mellom omgangene i en turnering
- Her kan du ved hjelp av flere omganger enkelt endre antall spill i runden i turneingen

Spill	-	-		x
Spill Totalt antall spill: Antall spill per rund	le:	<mark>30</mark> 2		
Det du legger inn blir l parinnlegging, det vil du må legge inn eksa Om du ikke vet, eller i runde kan du legge in	mukt til å velge flytt si alternativet Ikke f kte antall i feltene o kke bnyr deg om de n intervall på følger	eskjema i nesti Nytteskjema, få ovenfor. et eksakte anta nde måte:	e vindu. Hvis du r du ikke bruke i Illet spill eller ant	u vil bruke fri intervall,l idet tallet spill per
25-27 respektive 2-4 Da vil Ruter foreslå al vil alternativet Ikke fly krever et eksakt inpla	e flyttesskjema son tteskjema (se tekst gt agtall	n passer med d en ovenfor) ikk	e innlagte interv e bli foreslått ett	vallene. Derimot tersom det
		< Tilbake	Neste >	Avbryt

Velg rundenummer fra det store skjemaet

 Tallet du legger inn her kan godt være større enn 63

Jendelig Howell	x
Runde Start spillingen med runde:	6
Høyeste halvdel av pamumrene Pamumrene tildeles automatisk C Legg inn høyeste pamummer (øvriga tilldelas i minkende rekkefø	
< Tilbake Neste >	Avbryt

Flytteskjema

Velg et flytteskjema
30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Serie) Ikke flytteskjema - alle pamummer og resultat legges inn 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Serie) 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Movements) 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Uendelig Howell (Festivalspesial, 2-100 bord) 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkortet Oddebordsmitchell 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkortet Board-A-Match-Oddebordsmitchell 30 spill, 15 runder, 2 spill per runde, Avkortet Board-A-Match-Oddebordsmitchell 30 br, 15 rd, 2 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 1.5table appendix 30 br, 15 rd, 2 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 2table appendix 30 br, 15 rd, 2 br/rd, 2 x 21,5 Avkortet Hoppmitchell
Image: Semibarometer ☐ Semibarometer Image: To vinnere Avansert
< Tilbake Neste > Avbryt

Nummerere spill fra og med

- Spillfil med 170 spill
- Omgang 1 spill 1-30
- Omgang 2 spill 31-60
 - Mappe 31,31 1-28
- Omgang 3 spill 29 58
 - Slett spillene 1-32
 - Mappe 29-32 og 1-26
- Omgang 4 spill 27 56
 - Slett de 64 første spillene
 - Mappe 27-32 og 1-24
 - Osv Barneskirenn

Coilloott	Pundo	Comiharan	nator)
Par Bord N	Nitchell Mitchell (forts)	Spillerdublering	Spill
		opiliordubioling	-
Spillnummer			
Nummerer fra og med:			31

Beherske dette

- Øvelse med simulering av turneringer
- Forsøke forskjellige innstillinger for å bli kjent med hvordan systemet fungerer
- Ingen er født mester eller blir det etter et kort kurs øv og les bruksanvisninger.

Når dette vises rapporteres det til Selbu sin hjemmeside

Du kan leke med rapport Til Sjøvold BK

Lisensinfo 1857 Sjøvold BK 3725-1323-3893-1317-2540

Du finner det igjen på http://bridge.no/1857

enskaper for denne parturneringen	
Handikapp Handikapp (forts) Hjemmeside (forts) Poengserie Mesterpoeng og ranking Mester	ECats SWAN Tekstfil Poengserie (forts) PBN poeng og ranking (forts) Hjemmeside
Arrangør 1855 Selbu BK Ny Slett * Arrangør brukes når lisensinnehaver og bridgesenter hvor flere arrangører deler d * Tumerings-ID skal kun legges inn hvis o Denne kan være obligatorisk for visse tu * Et tumeringsnummer (løpenr) tildeles av Dette nummeret kan ikke redigeres.	Øvrig informasjon Tumerings-ID: Tumeringsnummer (løpenr): Faktor: Årsak: Årsak: arrangør ikke er den samme, f. eks. på et aamaskin. du har fått en slik av Norsk Bridgeforbund. meringsrapporttyper. tomatisk for å holde orden på tumeringene.
	OK Avbryt