

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1-trinnet: 6-17 hp
1 NT-innmelding (2/4.; Svar; Gjenåpning)
1NT = 15-18 Balansering: 1NT = 15-18 over major, 11-14 over minor
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Sperr, fleksibel stil
Overmeldinger (Stil; Svar)
Fleksibel stil
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
DbI = opplysende 2♣ = begge major 2♦ = 5k+ ♥ eller ♠ 2♥ = 4(5)♥ + 5+minor 2♠ = 4(5)♠ + 5+minor 2NT = begge minor eller sterk 2-seter MECKWELL i 4.hand og etter pass
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende doblinger 2NT = 15-18 Maursluker
Mot sterke konvensjonelle åpninger
YESLEK direkte mot Sterk kløver og presisjonskløver
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 9+hp Overføringer i flere posisjoner

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	I makkers farge	
Farge	Norsk (3/5)	Norsk (3/5)	
NT	Norsk (3/5)	Norsk (3/5) 4. høyeste kan forekomme fra 4	
Videre	små kort invitt og ellers sunn fornuft		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	AK/KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT9(x)/T9x(x)	
9	KJ98/9/9x	HH98/9x	
x	Hxxx/HT9xx	Hxxx/HT9x	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers uts	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Norsk fordeling	Styrke/svakhet
2	Norsk fordeling	Lavinthal	Norsk fordeling
3	Lavinthal		
NT: 1	Styrke/svakhet	smith	Styrke/svakhet
2	Norsk fordeling	Norsk fordeling	Norsk fordeling
3	Lavinthal	Lavinthal	
Signaler (trumpf inkludert): trumfsignaler: lavinthal ved behov, fordeling der relevant for makker Smith: lav fra utspiller og høy fra makker liker, vridt i makkers farge			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Normal			
Spesielle kunstige og konkurranse DbI/Rdbl			
Støttedbl, responsive doblinger			

	System-kort		
WBF			
System:			
Spillere			
	Tor Eivind Grude	Lars Arthur Johansen	
Grunnsystem			
Generelt			
Overføring etter 1♣			
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar			
Overføring etter 1♣ 2♦ = Multi 2♥/2♠ = 5-korts 5-9, normalt sett sidefarge i minor (4+)			
Kravpassituasjoner			
Ved etablert utgangskrav, ellers sjelden			
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder			
XY og XYZ			
Psykiske meldinger			
Sjelden			

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4♥	3+♣, 11-21 hp	1♦ = 4+♥ 1♥ = 4+♠ 1♠ = 6-10 bal eller ♦ 1NT = 11-12 2♣ = omv. Minor 2♦/2♥/2♠ = 6-kort, 8-11 hp 2NT = 13-15 eller 19-20 3♣ = sperr i ♣		etter pass eller dobling er 2M fit jump med 5M og 4 i fargen
1♦		3	4♥	3+♦ (4432) 11-21 hp	1♥/1♠/1NT = nat 2♣ = GF nat 2♦ = omv. Minor 2♥/2♠/3♣ = 6-kort, 8-11 hp 2NT = Nat inv, 3♦ = sperr i ♦		etter pass eller dobling er 2M fit jump med 5M og 4 i fargen
1♥		5	4♦	5+♥ 10-21hp	2/1 = GF om ikke gjenmld, 2♣ = kan være 10-12 med ♥, 2♠ = minisplinter i minor 2NT = Kravstenberg 3♣ = inv i ♥, 3♦ = minisplinter i ♠, 3♥ = sperr		Toronto
1♠		5	4♦	5+♠ 10-21hp	2/1 = GF om ikke gjenmld, 2♣ = kan 10-12 med ♠ 2NT = Kravstenberg 3♣ = minisplinter i en minor 3♦ = invitt i ♠ 3♥ = minisplinter i ♥, 3♠ = sperr		Toronto
1 NT			4♦	(14)15-17NT (5M/6m/sing)	Stayman/overføring, 2♠ = 6+♣ 2NT = 6+♦ 3♣ = puppet stayman 3♦ = 5-5 i minor 3♥/♠ = singleton		
2♣	X	0	4♦	22-23NT eller sterk ubalansert	2♦ = 0-5 hp/alle pos bal/mange hender 2♥ = 5+♥ 2♠ = 5+♠		
2♦	X	0		Multi eller 24+NT	2♥ = pass eller korriger 2♠ = pass eller korriger 2NT = krav	2♦-2NT 3♣/♦ = minimum ♥/♠ 3♥ = maks med ♠ 3♠ = maks med ♥	
2♥	X	5		5♥ 5-9HP, normalt sett sidefarge i minor (4+)	2NT = spm om fordeling 3♣ = pass eller korriger 3♦ = minst invitt med ♠, normalt 6♠		
2♠	X	5		5♠ 5-9HP, normalt sett sidefarge i minor (4+)	2NT = spm om fordeling 3♣ = pass eller korriger 3♦ = minst invitt med ♥, normalt 6♥		
2 NT				20-21 bal	Puppet stayman og overføringer	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr		Italienske Cue-bids	
3NT	X			Gående minor		Stenberg RKCB (0314)	
4♣,♦		5					
4♥,♠		5		Spill			
4NT				Spesifikk ess-spm			