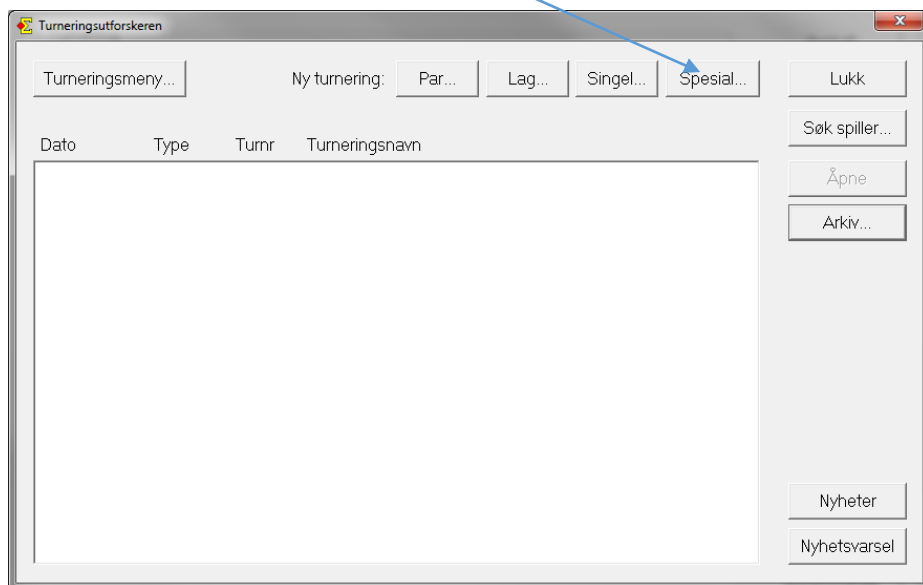


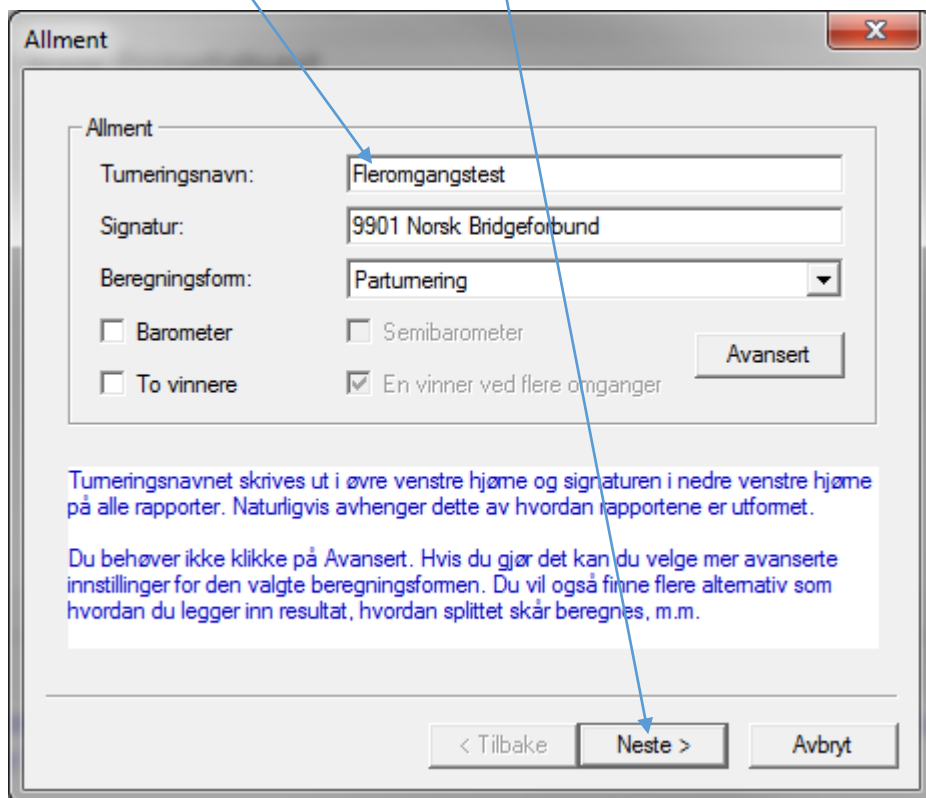
BRUKERVEILEDNING TURNERING OVER FLERE OMGANGER

Turneringer over flere omganger er praktisk å bruke i store helgeturneringer (hvor antall par og spill kan overstige grensen for ei turnering som kan kjøres med Bridgemate Pro), eller i klubbturneringer over flere kvelder hvor deltakerne er de samme fra kveld til kveld. For klubbturneringer over flere kvelder hvor deltakelsen kan variere fra kveld til kveld, bør man bruke Poengserie.

I Turneringsutforskeren velger du «Spesial» på menyen -> «Flere omganger» og «Ny parturnering».



Legg inn turneringsnavn og klikk på «Neste».



Legg inn turneringsdato for Omgang 1. Hvis du oppretter turneringa samme dag som Omgang 1, klikker du bare «Neste», hvis ikke må du først markere for «Legg inn dato» og deretter legge den inn, før du klikker «Neste».

Turneringsdato

Velg turneringsdato

I dag

I går

Legg inn dato

Turneringsdato

Dag Måned År

Fra: 09 06 2015

Til: 09 06 2015

Turneringsdatoen brukes flere steder:

- * Den kan skrives ut på rapporter
- * Den brukes når du rapporterer turneringa til Norsk Bridgeforbund

< Tilbake Neste > Avbryt

Legg så inn antall omganger i turnering. Vi anbefaler at du beholder standardinnstillingene nedenfor (Omgang x i turneringsnavn samt å skrive ut både totalpoeng og omgangspoeng på resultatlista). **For klubbturnering over tre omganger (kvelder), legger du også inn at det automatisk skal endres dato etter omgang 1 og 2, samt at det er ei uke (7 dager) mellom hver omgang. Det siste er viktig for at turneringsrapportene skal inneholde riktig dato.**

Flere omganger

Flere omganger

Antall omganger: 3

Legg til teksten "- Omgang 1" til turneringsnavnet i første omgang

Skriv alltid ut poeng for omgangen sammen med totalpoeng

Vis totalprosent (i stedet for middels over alle omganger) - ikke ved barometer

Dato

Endre dato automatisk etter omgang: [f.eks. 2 eller 2,4 eller 1,2,3] 1,2

Antall dager som skal legges til: 7

< Tilbake Neste > Avbryt

Legg så inn hva slags filnavn turneringsrapporten til hjemmeside osv. skal ha. **Vi anbefaler å bruke turneringsdato – da vises resultatet på klubbens hjemmeside kronologisk, med siste turnering øverst** (hvis alle turneringer rapporteres med dato som filnavn).

Flere omganger (forts)

Filnavn for turneringsrapporter til hjemmeside, PBN og/eller tekstfil

Turneringsnavn

Turneringsdato

Anvend filnavn:

Legg til omgangsnummer

Inkrementer numerisk filnavn

Kortfil

Tøm kortfil ved omgangsskifte

< Tilbake Neste > Avbryt

Gå forbi et par vinduer (klikk «Neste») til du kommer til dette vinduet: I turneringer med klubbpoeng SKAL man hake av for at hver omgang er en turnering. Dette siden det skal deles ut klubbpoeng hver kveld. I turneringer med krets- eller forbundspoeng SKAL man hake av for at omgangene utgjør en total turnering – det deles ut krets- eller forbundspoeng etter sluttresultat fra siste omgang.

Flere omganger (og mer)

Rapporter mesterpoeng og ranking

Rapportertotalpoeng og plassering.

Omgangene utgjør en total turnering. Rapportertotalpoeng og plassering.

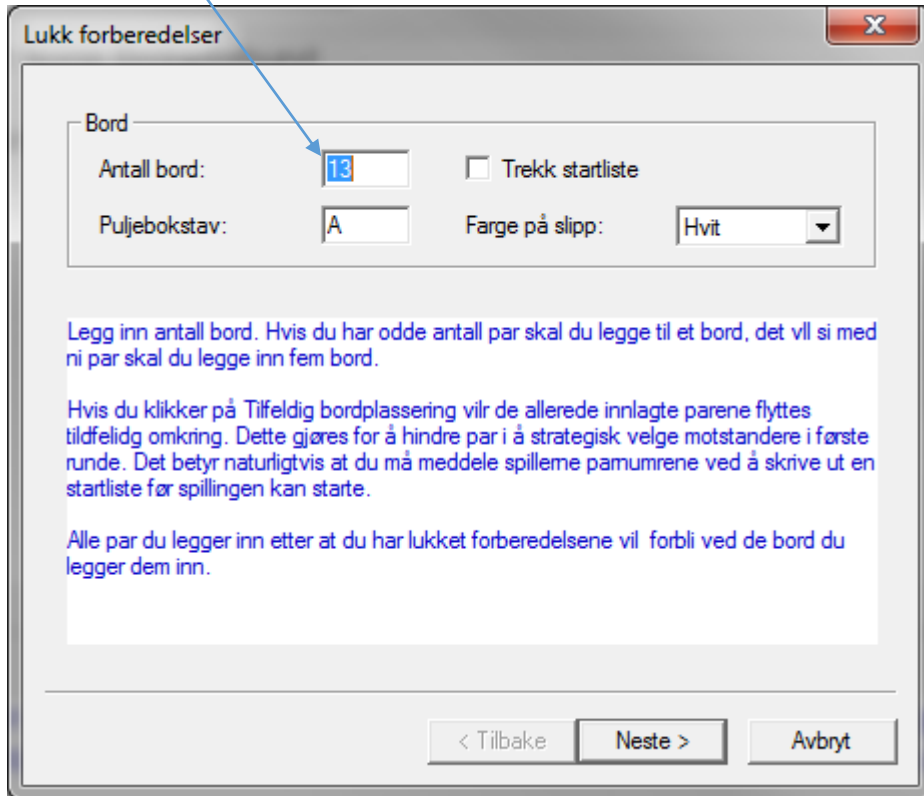
Hver omgang er en turnering. Rapportertotalpoeng og plassering.

< Tilbake Neste > Avbryt

Når du har kommet så langt, fortsetter du videre med oppsettet av turneringa helt som vanlig.

Under «Lukk forberedelser» legger du som vanlig antall bord. Vi skal arrangere ei turnering med 13 bord over tre omganger. Totalt 25 runder, med 9 runder første kveld og 8 runder de to siste kveldene. Vi spiller 3-spillsrunder, og dermed 27+24+24 spill. Vi legger inn dataene for første kveld nå, idet Ruter oppretter egne turneringer for omgang 2 og 3 – omgangene er knyttet til hverandre med transport av startliste og poeng fra omgang til omgang.

Legg inn antall bord.



Lukk forberedelser

Bord

Antall bord: Trekk startliste

Puljebokstav: Farge på slipp:

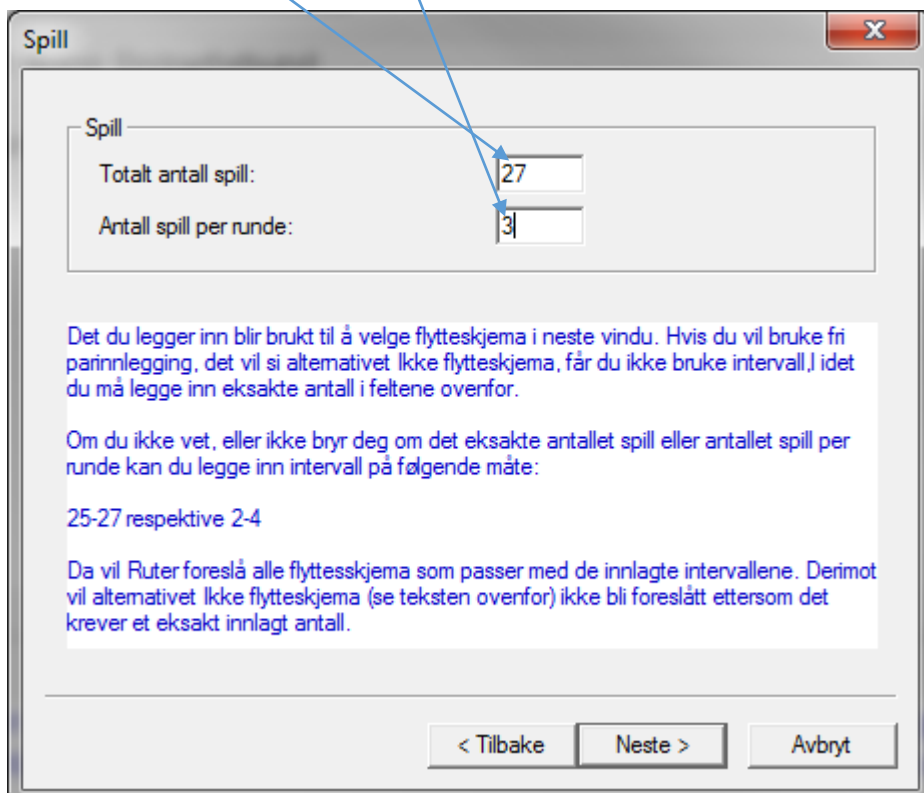
Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vil si med ni par skal du legge inn fem bord.

Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vil de allerede innlagte parene flyttes tilfeldig omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første runde. Det betyr naturligvis at du må meddele spillereparene ved å skrive ut en startliste før spillingen kan starte.

Alle par du legger inn etter at du har lukket forberedelsene vil forbli ved de bord du legger dem inn.

< Tilbake Neste > Avbryt

Legg inn antall spill totalt (for omgangen) og pr runde.



Spill

Totalt antall spill:

Antall spill per runde:

Det du legger inn blir brukt til å velge flytteskjema i neste vindu. Hvis du vil bruke fri parinnlegging, det vil si alternativet Ikke flytteskjema, får du ikke bruke intervall, idet du må legge inn eksakte antall i feltene overfor.

Om du ikke vet, eller ikke bryr deg om det eksakte antallet spill eller antallet spill per runde kan du legge inn intervall på følgende måte:

25-27 respektive 2-4

Da vil Ruter foreslå alle flytteskjema som passer med de innlagte intervallene. Derimot vil alternativet Ikke flytteskjema (se teksten overfor) ikke bli foreslått ettersom det krever et eksakt innlagt antall.

< Tilbake Neste > Avbryt

Velg «Barometer» (hvis det er barometerturnering) og riktig flytteskjema.

Velg et flytteskjema

Ikke flytteskjema - alle parnummer og resultat legges inn

- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Serie)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Movements)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Festivalspesial, 2-100 bord)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (2-20 bord)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Bridgeakademin)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Svensk Bridgefestival, 2-40 bord)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Uendelig Howell (Sv Br-fest, 2-40 bord, 5 sittepar)
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Sakset Mitchell
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Ringdansmitchell
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Avkortet Oddebordsmitchell
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Avkortet Board-A-Match-Oddebordsmitchell
- 27 br, 9 rd, 3 br/rd, Avkortet Blindtamsmitchell (11+2)
- 27 br, 9 rd, 3 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 1.5-table appendix
- 27 br, 9 rd, 3 br/rd, Curtailed Odd Table Mitchell with a 2-table appendix
- 27 spill, 9 runder, 3 spill per runde, Avkortet Rak VasNeg-Mitchell (11+2)

Barometer Semibarometer

To vinnere

Avansert

< Tilbake Neste > Avbryt

Deretter legger du inn navn og resultater som vanlig (med eller uten Bridgemate).

Til slutt rapporterer du på vanlig måte:

Rapporter turnering

Rapporter turnering

- Mesterpoeng og ranking
- Hjemmeside
- Poengserie
- Handikapp
- ECats simultanturnering
- SWAN internettturnering
- PBN
- Tekstfil
- Kortfil
- Database
- Send e-post
- Send via FTP
- Backup
- FTP-> bridge.no

Klubbpoeng

Filnavn: 2015-06-09

Filnavn:

Ikke handikapp

Turneringsnummer:

Filnavn: 2015-06-09

Filnavn: 2015-06-09

DUP BRI DGE

Ny rapportversjon

E-post:

OK

Avbryt

Egenskaper

Språk

Norsk

Mesterpoeng og ranking lager et underlag som sendes til Norsk Bridgeforbund hvor alle beregninger skjer. Det lar seg ikke gjøre å få fram noe informasjon om antall mesterpoeng eller rankingpoeng i Ruter.

Hjemmeside brukes for å vise sluttresultat og spillstensiler på din hjemmeside på internett. Det er bare siden som lages. Deretter må du selv lage lenker til siden og overføre den til hjemmesiden.

Poengserie brukes for å beregne flerkveldsturneringer eller turneringer av typen "beste tre av fem" eller "beste ti i høstsesongen". Poengserien kan være singel- eller parbasert.

Handicap brukes til å vedlikeholde det automatiske handicapsystemet. Du kan angi hvor mange turneringer som skal ligge til grunn for ditt handicap.

ECats simultanturnering brukes for å lage filer som senere kan sendes till ECats On-Line Scoring System for Simultaneous Pairs for simultanberegning av parturnering.

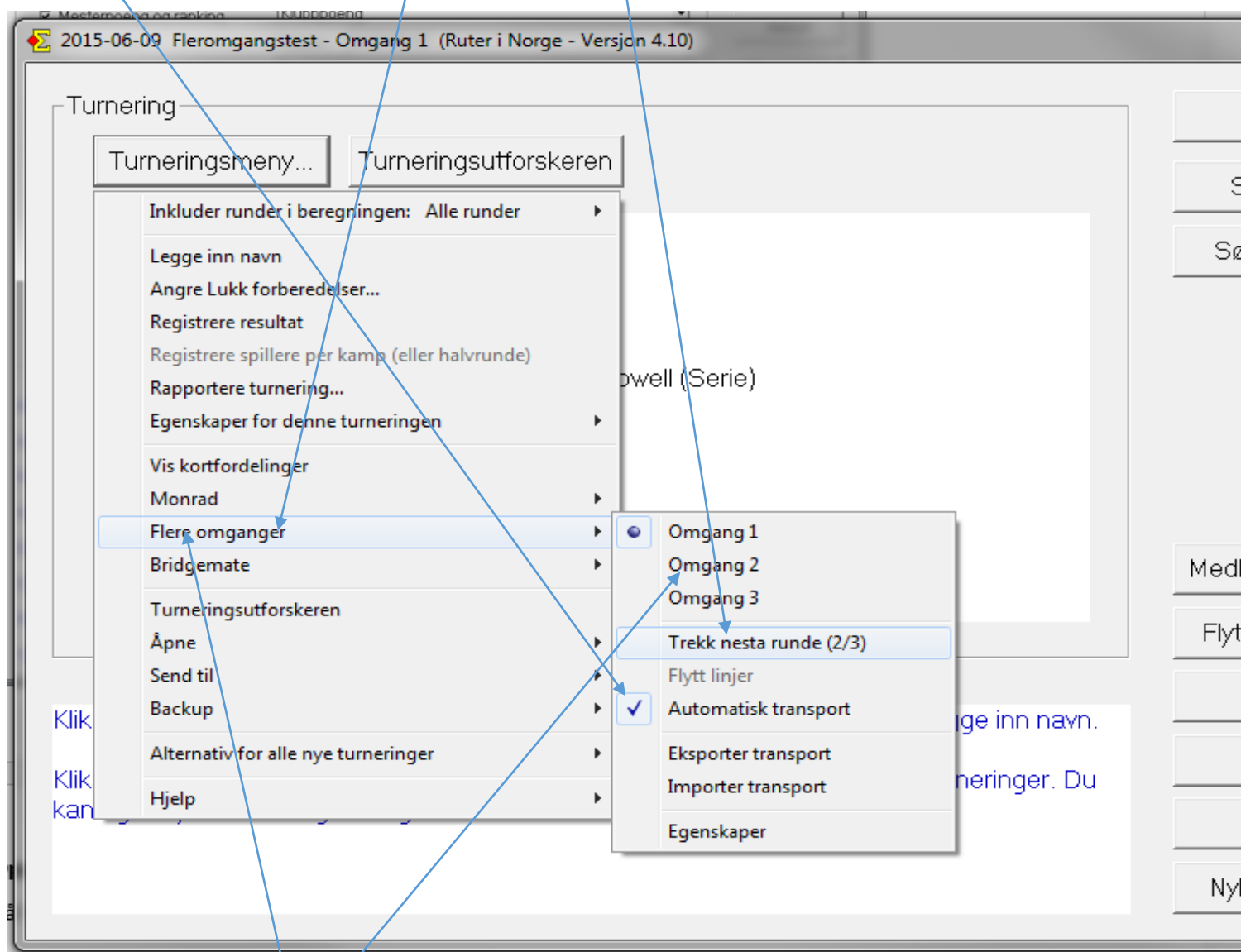
SWAN internettturnering brukes for å sende turneringen til SWAN Games for resultatrapportering på internett. SWAN bruker PBN ved dataoverføring.

PBN (Portable Bridge Notation) er et format som gjør det mulig for ulike bridgeprogram, for eksempel meldings- og spilletreningsprogram, å utveksle informasjon.

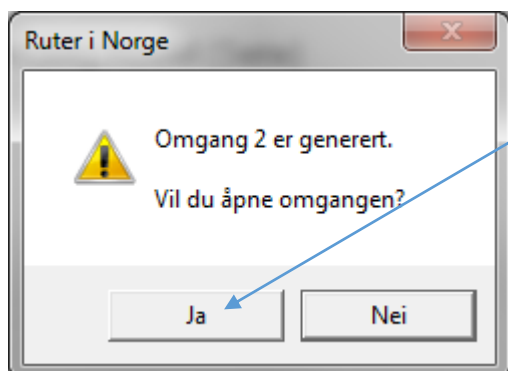
Tekstfil gir deg en enkel mulighet for eksport av data som siden kan åpnes i standardprogram som Excel.

Opstart av omgang 2

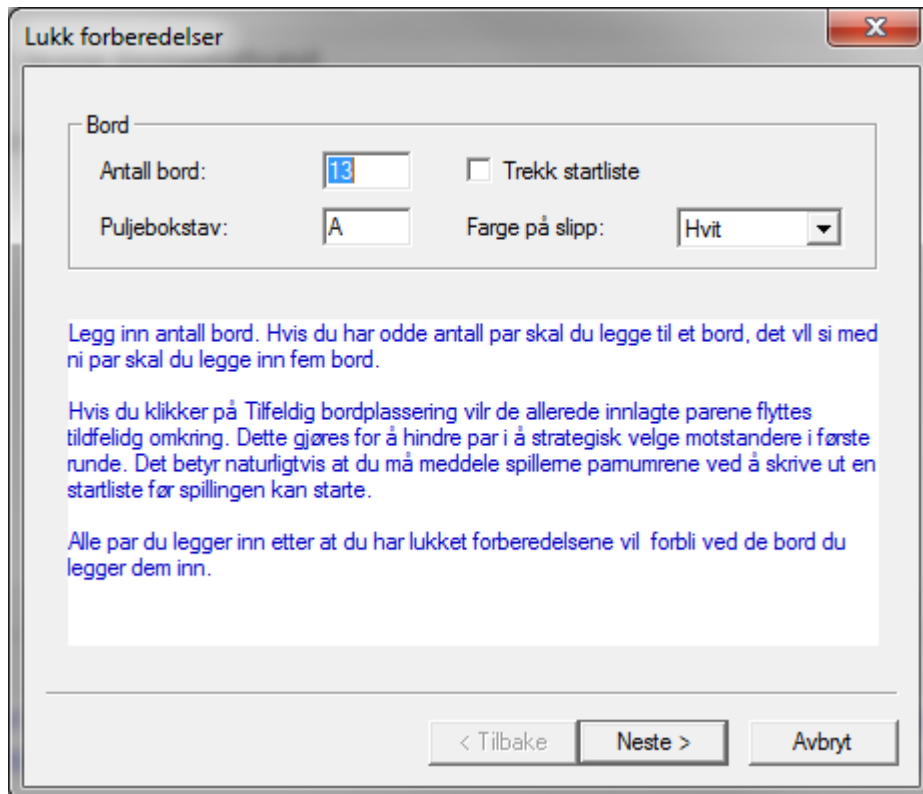
På Turneringsmenyen velger du «Flere omganger» og «Trekk neste runde». Pass på at du ikke fjerner haken for «Automatisk transport» - den medfører at startliste og poeng fra omgang 1 overføres til omgang 2.



Du får spørsmål om du vil åpne omgang 2 når den er trukket – velg «Ja». (Hvis du ikke vil åpne den med en gang, åpner du den senere via menyen over.)



Så lukker du forberedelser igjen:



Lukk forberedelser

Bord

Antall bord: Trekk startliste

Puljebokstav: Farge på slipp:

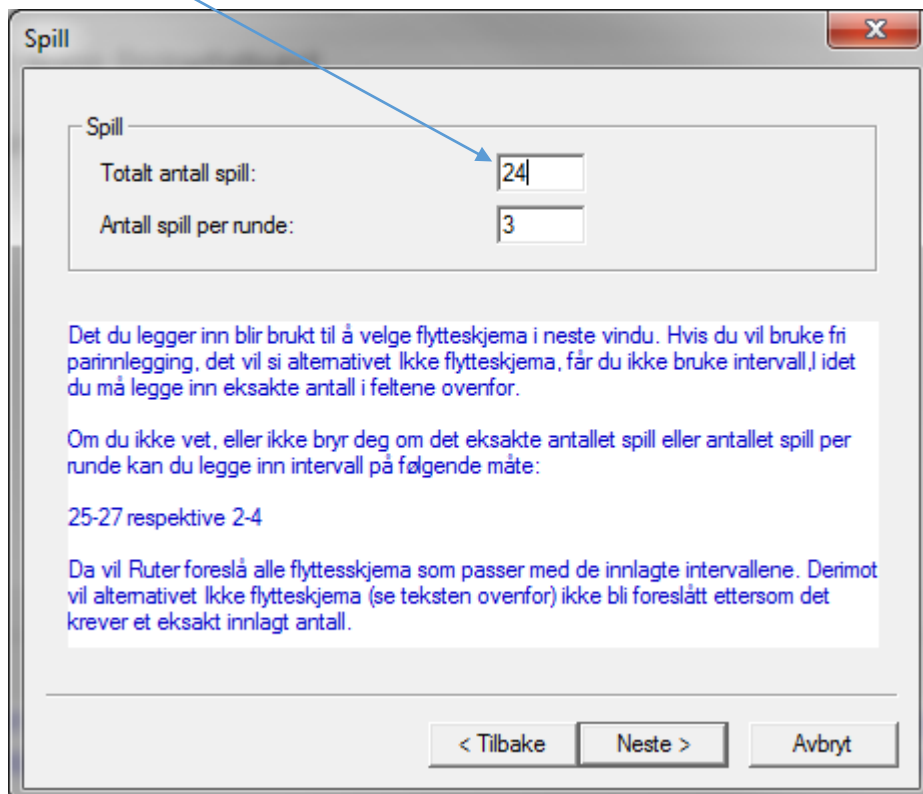
Legg inn antall bord. Hvis du har odde antall par skal du legge til et bord, det vil si med ni par skal du legge inn fem bord.

Hvis du klikker på Tilfeldig bordplassering vil de allerede innlagte parene flyttes tilfeldig omkring. Dette gjøres for å hindre par i å strategisk velge motstandere i første runde. Det betyr naturligvis at du må meddele spillene parumrene ved å skrive ut en startliste før spillingen kan starte.

Alle par du legger inn etter at du har lukket forberedelsene vil forbli ved de bord du legger dem inn.

< Tilbake Neste > Avbryt

Legg inn 24 spill – husk, vi spiller 24 spill i omgang 2 (og 3):



Spill

Spill

Totalt antall spill:

Antall spill per runde:

Det du legger inn blir brukt til å velge flytteskjema i neste vindu. Hvis du vil bruke fri parinnlegging, det vil si alternativet Ikke flytteskjema, får du ikke bruke intervall, idet du må legge inn eksakte antall i feltene overfor.

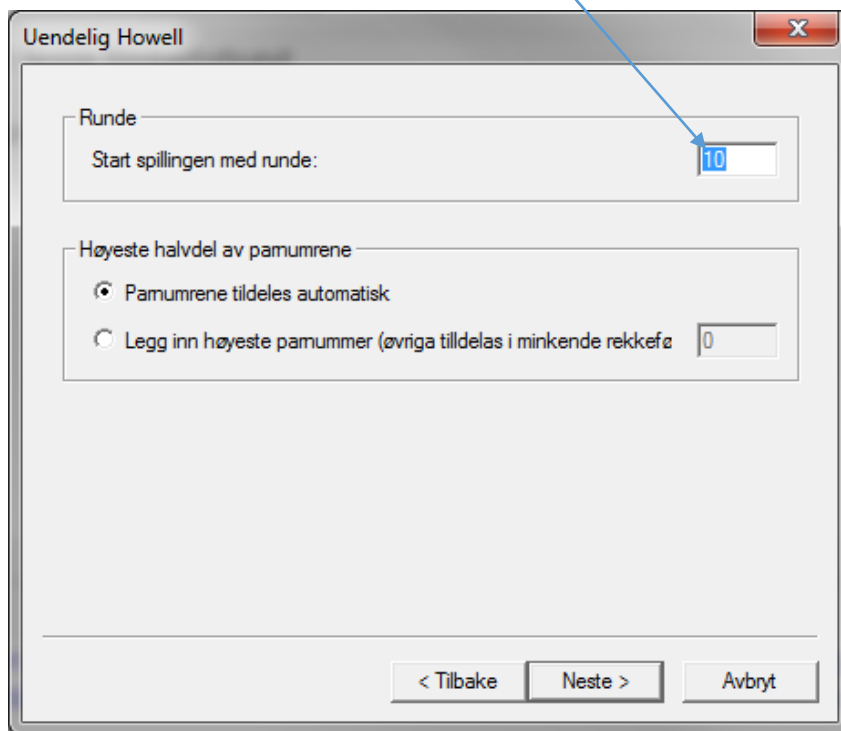
Om du ikke vet, eller ikke bryr deg om det eksakte antallet spill eller antallet spill per runde kan du legge inn intervall på følgende måte:

25-27 respektive 2-4

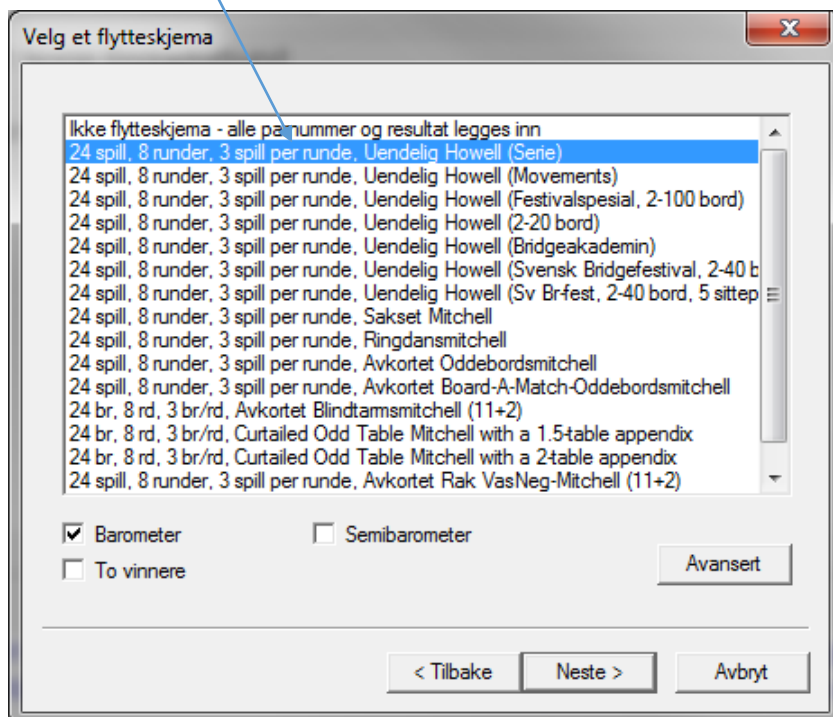
Da vil Ruter foreslå alle flytteskjema som passer med de innlagte intervallene. Derimot vil alternativet Ikke flytteskjema (se teksten overfor) ikke bli foreslått ettersom det krever et eksakt innlagt antall.

< Tilbake Neste > Avbryt

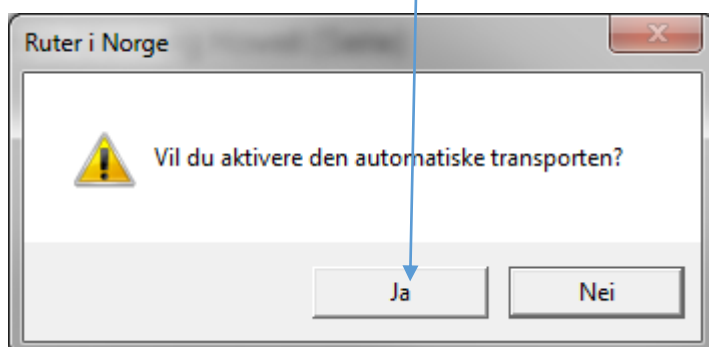
Sjekk at omgangen starter med riktig runde (10).



Og velg riktig flytteskjema (Barometer er valgt automatisk nå).



Når du har valgt hva du vil gjøre videre (Bridgemate eller ingenting), får du spørsmål om du vil aktivere den automatiske transporten. Svar «Ja».



Dermed er du klar for å registrere resultater i omgang 2.

Når omgang 2 er fullført, rapporterer du denne på vanlig måte.

Overgangen til omgang 3 gjøres identisk med overgangen til omgang 2.