



Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1-trinnet: en god farge+ 2-trinnet: saklig
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Marmic. Fri stil
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels. (1M)-2M: motsatt M og ♣
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Multilandy. Dont i 4. hånd
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
4m: Maursluker
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X: ♥ og ♠
Etter opplysende dobling fra motparten
Overføring til makkers M: god løft 1 m-(x)-2M: Fitjump

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske(4.høyeste)	Norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	9x	9x,98x	
X	Hx xx /HT9 x /xx xx (x)	Hx xx /HT9 x /xx xx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Fordeling	Styrke/svakhet
2	Fordeling	Lavinthal	Fordeling
3	Lavinthal		Lavinthal
NT: 1	Styrke/svakhet	Fordeling	Styrke/svakhet
2	Fordeling	Smith	Fordeling
3	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
Signaler (trump inkludert): Lav smith. Lavinthal i trumpf			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Støtte(re)doblinger			

System-kort		
		
WBF		NBF
System:		
Spillere		
	Ida C. M. Wennevold	Steffen F. Simonsen
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig. Overføringer etter 1♣ 15-17NT		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
2♦: 0-7, 6(5)k i en major.		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
XYZ		
Psykiske meldinger		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4♥	Laveste minor, 10-21hp	Overføringer. 1NT: 10-12, 2♣: omv minor, 2♦: god sperr, 2M: sterkt	1♦-1♥: 3k♥ eller 4k♥ og 11-12bal	Etter pass og med x: 2M: fitjump
1♦		3	4♥	Laveste minor, 10-21hp	3♣: god sperr		Etter pass og med x: 2M: fitjump
1♥		5	4♦	10-21hp	2♠/3♣/♦: minisplinter, 2NT: kravstenberg 3♠: svak splinter	2NT-3♥: min, 2NT-3x: 3+ tillegg.	Etter pass: 2♣: toronto
1♠		5	4♦	10-21hp	3♣/♦/♥: minisplinter, 2NT: kravstenberg 3NT: svak splinter	Se 1♥	Etter pass: 2♣: toronto
1 NT			4♥	(14)15-17hp	2♠:♣, 2NT:♦, 3♣:puppet, 3♦: mm, sterk, 3M: single	2♣-2x-3♣:nytt søk, 3♣-3♦: ikke 5k M	
2♣	X			Sterk	2♦: ventende, 2NT: mm		
2♦	X			0-7hp, 5/6♥/♠	2M: p/c, 2NT: spørsmål		
2♥		6		8-11	Ny farge krav, 2NT: spørsmål		
2♠		6		8-11	Ny farge krav, 2NT: spørsmål		
2 NT			4♥	20-21	Puppet og overføringer	Slemkonvensjoner	
3x		5		Sperr		0314	
3NT	X			Gambling	4♣:p/c		
4♣,♦		6		Sperr			
4♥,♠		6		Sperr			
4NT	X			Spørsmål etter spesifikke ess	5♣:0 ess, 5NT: ♣ess		