

2-over-1 = utgangskrav (unntatt tvetydig 2kl etter M-åpning)

Åpninger: 5533

**Minoråpning:** Hopp til motsatt minor er invitt, omv.minor er utgangskrav. Hopp til 2M er invitt med 6-kort(8-11ish). Vi bruker Walsh, slik at 1kl-1ru, 1M viser ei ubalansert hånd.

1m-1NT = 10-11 hp, vi melder 1ru med 6-9 hp, .

1m-(1NT)-2mm = begge major

1m-(1hj)-X = 4+ sp

1kl-1M, 2kl-2ru = kunstig utg.krav

1ru-1M, 2ru-3kl = kunstig utg.krav

**Majoråpning:** 2kl er tvetydig (gjenmelding av åpningsfargen er for spill mot limithånda, mens 2ru spør om hva svarhånda har), kravstenberg (svar: 3kl = min, 3ru = tillegg uten singleton, 3hj = tillegg m/singel kl osv... etter svar 3kl er 3ru videre spørsmål med tilsvarende svar), minisplinter/splinter.

Etter 1M-2M, eller etter 1m-1M, 2M bruker vi kortfargeinvitter med kortfarge i meldte farge. 2NT er generell invitt uten kortfarge.

Toronto i 3. og 4. hånd (2kl=3k, 2ru=4k)

1M-1NT, 2NT = utgangskrav. Etter sparåpning viser 3hj fra svarhånda 6k. Med 4-5k meldes 3ru.

**1NT:** 15-17 hp, stayman og overføringer. 3kl spør etter 5kM og **kun det**. 3ru er invitt i ruter, og 3M er 3(4)-1 i major. Hvis motparten melder inn er doubling negativt (eller viser litt poeng hvis innmeldingen ikke er naturlig), og overmelding av motpartens farge spør etter hold. Hvis motparten doubler oss, er system **alltid** på, uansett hva doublingen betyr.

Etter stayman/overføring er lett av fargen sleminvitt (f.eks. 1NT-2kl, 2hj-3hj)

Dersom du bryter en overføring og svarer 2NT, har du maks og 3k-støtte. Hvis du melder fargen over, har du maks og 4k-støtte.

**2ru:** Svake to. 2NT spør om sidehonnør. Svar 3NT viser god farge (og benekter sidehonnør).

**2hj/sp:** Svake to. 2NT spør om kortfarge. Svar 3NT viser god farge (og benekter kortfarge).

**2NT:** 20-21 hp, Puppet og overføringer.

Etter alle sterke NT-er (fra 20 hp og oppover): Etter overføring viser svar i fargen 3k-støtte. Svar 2NT benekter støtte.

**3X:** Sperr. Ny farge på 3-trinnet er naturlig krav. 3M kan meldes på 5k-farge. Uten tilpass gjenmelder åpneren 3NT.

**3NT:** Gående minor i 1./2. hånd, sjanse i 3./4. hånd.

**4X:** Sperr

**Forsvarsmeldinger:**

- Mot minoråpning: 2kl er naturlig, 2ru er begge major

- Overmelding av major: Motsatt major + kløver
- Mot kløverføringer: Alt annet enn overmelding av åpningsfargen er naturlig. Dobling opplysende mot overføringsfargen.
- Mot multi: Behandler den som spar, dvs dobling viser hjerter
- Mot 1NT: Dobling = straff, 2kl = begge major, resten naturlig. DONT i siste hånd.

#### Utspill og kast:

- Små og norske, invitt mot NT.
- Vanlige sekvensutspill, 109 er laveste definerte sekvens
- Liten smith (med singleton i fargen er kort nummer to – dvs første avkast – smith)
- Utspill K fra EK-kombinasjoner på 5-trinnet eller høyere ber om fordeling.
- På utspill E mot fargekontrakt, med Dxx(x) i bordet, legges fordeling,
- Lavinthal i trumf

#### Annet:

- XY og XYZ
- Exclusion-BW hos motparten dobles **alltid** (bare for å lage litt krøll 😊). Hvis du *ikke* dobler, ber du om høyeste farge ut.
- Dobling av motpartens 3NT (uten at farge er meldt) ber om **hjerter** ut.
- Hvis motparten spør om hold i min meldte farge, og jeg dobler, ber jeg om annet utspill. Hvis du dobler, viser du honnør i fargen.
- Manko
- Maursluker
- Blackwood: 0314