

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

---

**Meldesystem, utspill og signaler**

I denne gjennomgangen brukes de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med forklaring for de som spiller 2-over-1 som kun rundekrav, noe som fortsatt er ganske vanlig).

I motspill brukes norske utspill, norsk fordeling og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun basert på antagelser om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurderinger som kan gjøres, bør gjøres og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. Det er ofte det kan skje mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det blir interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

---

1	T642	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	Q62		pass	1♥	1♠
Ingen	943	2♥	pass	pass	dbl
	764	pass	2♠	3♥	3♠
J85	+----+ Q	pass	pass	pass	
J984	AKT75				
J5	KQT7				
QT92	+----+ J83				
	AK973				
	3				
	A862				
	AK5				

Utspill: ♥8

Det kan ofte bli litt ekkelt når en spiller i hvert makkerpar har sterke kort og begge har en makker med svake kort. Her stusser kanskje enkelte på hvorfor syd kun melder inn 1 spar i vårt meldeforslag. Det er mange som vil doble opplysende fordi hånden er såpass sterk. Det er greit det også, og dobler er nok mer ifølge det de fleste har lært. Men da er den som doblet nokså forpliktet til å melde majorfargen sin senere, og det kan bli ubehagelig med kun femkorts farge hvis meldingene plutselig har kommet høyt. Derfor velger mange eksperter nå til dags å melde inn med nokså sterke kort og femkorts majorfarge, for så eventuelt å doble opplysende neste gang. Her fungerte det greit, men det kan nok bli helt andre meldingsforløp flere steder.

At N/S spiller 3 spar er ganske så korrekt i dette spillet. Ø/V kan vinne 3 hjerter, men det er litt heldig. N/S har 3-3 i kløver så de kan ikke få noen kløverstjeling. For å få ni stikk i hjerterkontrakt må imidlertid spillefører ta trumffinesse etter damen med nikorts hjerter til sammen. Det er ikke umulig å få til, spesielt om syd har meldt (doblet) slik at det ligger an for kort hjerter hos syd. Maks uttelling for Ø/V i hjerterkontrakt er at de taper ett stikk i spar, ett i ruter og to stikk i kløver.

Men det ble N/S som ble spillende 3 spar i vårt forslag. Der tapes ett stikk i spar, ett i hjerter, to i ruter (den fjerde ruter kan trumfes hos nord) og ett i kløver, dvs. fem motspillstikk og en bet i 3 spar.

N/S: -50

---

2	KQT75	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	A8			1♦	pass
Nord-Syd	542	1♥	1♠	pass	pass
	KQ5	3♦	pass	pass	pass
83	+----+ A642				
KT765	Q9				
AJ83	KQT7				
A7	+----+ J42				
	J9				
	J432				
	96				
	T9863				

Utspill: ♠J

Her kan noen tenke på å doble i første melderunde med nors kort, men det anbefales å heller melde inn med femkorts majorfarge og åpning. Øst kunne sagt 1NT over nords 1 spar, men da står Ø/V i fare for å havne i utgang. Å melde 1NT i denne situasjonen er ikke å anbefale med helt minimum og så tynn spar. Pass er en god og beskrivende melding av og til! Vest tok det pent og rolig i vårt forslag, mange vil sikker melde mer enn invitten 3 ruter, for eksempel kreve med 2 spar eller doble opplysende over 1 spar. Det avhenger litt av hvor tynne åpninger det er i makkerparets meldestil. Å invitere med et hopp til 3 ruter er fornuftig, spesielt hvis Ø/V bruker støttedoblinger (trekorts hjerter) over innmeldingen 1 spar, slik at de mest sannsynlig ikke har 5-3 tilpasning i hjerter.

De som havner i 3NT går bet. Det kommer spar ut, og spillefører må innom hjerter ess. Utgangen 4 hjerter er bedre, men det bli bet der også med to hjerter-, en spar- og en kløvertaper.

Idealkontrakten slik det sitter er 3 hjerter. Noen kan få ti stikk om nord av en eller annen grunn spiller ut kløver konge. Da blir kløver knekt raskt godspilt og gir avkast for en spar. Selv ni stikk og +140 i hjerterkontrakt vil gi meget pen score, og +170 gir nært toppscore.

I 3 ruter blir det en taper i spar, en i hjerter og en i kløver, dvs. enkelt ti stikk som i alle fall slår de som er i utgang og de som spiller delkontrakt i grand (+120).

N/S: -130

---

3	KQ972	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	KJ				1♥
Øst-Vest	98	pass	1♠	pass	2♥
	A763	pass	4♥	pass	pass
JT64	+----+ 85				
T76	43				
K7432	AQJ6				
Q	+----+ K9842				
	A3				
	AQ9852				
	T5				
	JT5				
		Utspill: ♣Q			

Syd er for sterk til en vanlig svake 2 hjerter. Over nords svar viser syd sekskorts hjerter med 2 hjerter, og nord vet hvor de skal, til utgangen 4 hjerter. Øst bør ikke tenke på å melde inn her med dårlig kløverfarge og kun 10 HP. Dessuten er Ø/V i faresonen.

Spillet går fort i denne utgangen. Vests spiller ut sin singelton, esset vinner stikken. Spillefører tar for K-J i trumf, men stikker ikke over (hjerteren kan sitte 4-1). Så over på spar ess, ut med trumfen fulgt av to store spar til med avkast av en ruter. Så godspilles ett stikk i kløver for J-10. Ø/V har kun igjen kongen i den fargen. Dermed får forsvaret kun ett stikk i ruter og ett i kløver.

Med åpne kort kunne Ø/V fått ett stikk til. Men da må vest finne et usannsynlig ruterutspill. De tar to stikk i den fargen, så må det skiftes til kløver for å ta bort inntaket til nord. Gjør de ikke det kan sparfargen godspilles og hentes og gi avkast for to av syds kløvere. Med dette perfekte motspillet etter et usannsynlig utspill blir det kun 10 stikk. De som får kun +420 for 4 hjerter med ti stikk vil få et dårlig spill. Pluss +450 for 4 hjerter med ett overstikk vil gi N/S over middels.

N/S: +450

---

<b>4</b>	<b>A952</b>	<b>Vest</b>	<b>Nord</b>	<b>Øst</b>	<b>Syd</b>
<b>Vest</b>	<b>J7</b>	pass	1♣	pass	1♥
<b>Alle</b>	<b>Q43</b>	pass	1♠	pass	3♠
	<b>KQ54</b>	pass	pass	pass	
<b>JT</b>	<b>+----+ Q84</b>				
<b>QT942</b>	<b>    K5</b>				
<b>J652</b>	<b>    AK87</b>				
<b>86</b>	<b>+----+ JT92</b>				
	<b>K763</b>				
	<b>A863</b>				
	<b>T9</b>				
	<b>A73</b>				

Utspill: ♦A

Øst har bra med HP, men kan ikke doble opplysende over 1 kløver med kun dobbelton hjerter. Noen vil sikkert ha lyst til å melde, og enkelte slenger sikkert inn 1 ruter. Men å melde i faresonen med kun firekortsfarge anbefales ikke.

Det skisserte meldingsforløpet er standard, 3 spar er invitt, og nord passer med tolv hp og balansert hand. Å melde «up-the-line» på ett-trinent er standard, men det har blitt vanlig å melde 1NT andre gangen selv med firekorts spar hvis man har en balansert 12-14 NT. Fordelen er at man på den måten viser styrken og håndtypen bra, og 1 spar viser etter den stilen ubalansert hånd. Men den stilen gjør at man risikerer å ikke finne spartilpasningen hvis svareren ikke er sterk.

Det er naturlig å stoppe under utgang her. Syd har mange toppkontroller og 11 HP, så en invitt til utgang kan absolutt forsvares. Men nord har ikke noe tillegg, og man stopper derfor i delkontrakt.

N/S: +140

---

5	AKJ5	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	T963		1♣	pass	pass
Nord-Syd	8	1♥	1♠	1NT	2♠
	AK98	3♦	pass	4♦	pass
2	+----+ Q763	5♦	pass	pass	pass
AK754	Q2	Utspill: ♣A			
QJ9765	AK32				
2	+----+ 653				
	T984				
	J8				
	T4				
	QJT74				

Her gjorde Ø/V det veldig bra da de kom seg i utgang! Øst kan ikke melde første gangen med 4-2 i major selv om det som i forrige spill er fristende. Her er de i gunstig sone, og det vil nok være noen som slenger inn 1 ruter. Da blir vest veldig ivrig!

Om syd bør passe på 1 kløver, eller melde er ikke opplagt. Idet syd passet fikk vest et valg, melde 1 ruter eller 1 hjerter. (Noen vil kanskje melde 2NT for å vise minst 5-5 i rødt, men i 4. hånd bør 2NT være naturlig og vise 19-21 NT.)

At nord bør melde en gang til er heller ikke opplagt. Så i dette spillet vil det garantert bli mange forskjellige meldingsforløp.

N/S har ni stikk i kløverkontrakt, og kun fire tapere i sparkontrakt også. I sparkontrakt kan det imidlertid bli trøbbel da Ø/V kan korte nord i spar med ruterstpill, så korte syd også senere med hjerterspill. Da blir øst sjef i trumf!

Det er Ø/V som bør spille kontrakt her, for de vinner enkelt 5 ruter med en taper i hver av de sorte fargene. Merk om Ø/V skulle finne kontrakten 4 hjerter (eller delkontrakt i hjerter) så spiller den fint. I tillegg til de to sorte taperne er det kun en hjertertaper – dvs. ti stikk. Om N/S starter med å korte vests trumf (hjerter) kan spillefører simpelthen stjele, ta tre store hjertere og gå i gang med det som er reservetrumfen, ruter.

Det blir sikkert flest delkontrakter her, og mange av dem i ruterkontrakt. Å vinne utgang vil gi meget god score. Vest har en hånd som potensielt gir mange stikk, men slike hender kan være farlige. Hvis det er god tilpasning blir det veldig mange stikk, om det ikke er god tilpasning blir det ikke særlig mange. Her har øst fantastisk ruterstøtte og et gullkort til, hjerter dame

N/S: -400

---

6	J52	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	Q92			pass	pass
Øst-Vest	A642	1♠	pass	1NT	pass
	K92	2♥	pass	2♠	pass
	KQT94 +----+ 76	pass	pass		
	AK83     76				
	83     KQJ95				
	Q8 +----+ J764				
	A83				
	JT54				
	T7				
	AT53				
				Utspill: ♥2	

Et fredelig meldingsforløp, og øst gir preferanse til spar i andre melderunde.

Nord har et vanskelig utspill, ren gjetting. Kløverutspill kan bli verre enn liten hjerter. Da kan spillefører få godspilt knekten. Trumfutspill gjør at det blir kun en trumftaper. Med hjerter ut kan spillefører trumfe en hjerter hos øst med det samme. Det blir deretter normalt to trumftapere, fortsatt en hjertertaper, en rutertaper og to kløvertapere, dvs. en bet. En variant etter hjerter ut er å spille ruter med det samme. Forsvaret kan i så fall få tatt vekk østs trumf, men det går på bekostning ett motspillstikk i trumf.

Om ikke motspillet glipper bør det bli bet i 2 spar. Grandkontakt er ikke særlig bedre. Der kan N/S ligge unna med ruter ess en gang. I så fall kan det bli kun ett stikk å hente hos øst.

N/S: +100

---

7	Q63	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	QJ4				1♣
Alle	KJ72	pass	1NT	pass	pass
	J43	pass			
AJ72	+----+ T4				
752	983				
A863	T54				
62	+----+ AKQ85				
	K985				
	AKT6				
	Q9				
	T97				

Utspill: ♣A

Ja, det utspillet behøver langt i fra være riktig mot denne 1NT-kontrakten! Og det er mye lettere for oss som ser alle kortene å denge ut kløver ess enn for den som sitter øst ved bordet. Hvis N/S hadde hatt 4-2 i kløver og kortene ser litt annerledes ut ville det helt uten inntak til øst vært bedre å spille ut en liten kløver. Det ser dumt ut her, men behøver på ingen måte være dumt andre ganger. Jeg tipper enkelte gjør det, biter seg litt i leppen idet de ser hvordan spillet er, og i så fall får ikke Ø/V mer enn fire kløverstikk og to ess. I så fall fyker nord's 1NT hjem!

Det er heller ikke opplagt at nord skal si 1NT, men jeg liker det med slike kort. Å tenke på noe mer, for eksempel 2NT invitt er for hardt. Og å svare 1NT har noen ganger en sperreeffekt i forhold til svaret 1 ruter, for eksempel hvis øst har en majorfarge og de har tilpasning og øst ikke helt har til å melde på to-trinnet.

Ø/V kommer seg ikke med i meldingene her. Men i teorien er det de som kan vinne 1NT siden de har fem kløverstikk og to ess. Men å spille på syv stikk i 1NT som Ø/V gir fort -200, hvis kløveren sitter 4-2. Så på samme måte som det er med kløverfargen i motspill kan det i spilleføring være riktig å gi bort det første kløversticket til N/S for å beholde overgang til øst, godt spilt om kløveren sitter 4-2.

Nesten alle vil spille kontrakt som N/S her, og mange vil gå bet. Om de på en eller annen måte finner delkontrakt i hjerter ligger de bedre an. Der kan det fort bli åtte stikk.

Hvis øst finner utspillet kløver ess og de tar de syv motspillstikkene de har med åpne kort vil Ø/V få et bra spill.

N/S: -100

---



8	8743	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	74	1♣	pass	1♥	2♦
Ingen	T65	2♥	pass	4♥	pass
	A984	pass	pass		
T92	+----+ AKQJ				
KJT2	Q963				
K4	Q7				
KQT3	+----+ J62				
	65				
	A85				
	AJ9832				
	75				

Utspill: ♦A

Her må det et meget godt motspill til om ikke øst skal vinne utgangen. Det er tre topptapere. Syd må få seg en kløverstjeling for å bete 4 hjerter, hvis ikke blir det kun de tre topptapene. Og for å få til det må nord ligge unna i første kløverrunde, for han har ikke noe annet inntak enn i kløverfargen. Idet syd kommer inn på trumfesset spiller han hvis nord lå unna med kløver ess i første kløverrunde den andre kløveren til esset og får kløver tilbake til stjeling – betestikket.

Det er best sjanse til å få til dette etter ruter ess i utspill. Om syd spiller ut kløver 7 kan ikke nord klandres om han stikker opp med en gang og returnerer en kløver. Syd kan jo sett fra nord side ha spilt ut singleton kløver 7. Om syd spiller ut ruter ess og så skifter til kløver 7 i andre stikk er sannsynligheten for at det er dobbelton kløver hos syd mye større, for med singleton ville han ofte ha spilt ut den.

I vårt eksempel tenker vi oss at N/S fant dette fine motspillet, uheldig for Ø/V. For i turneringen er det sannsynlig at de fleste Ø/V-parene vinner 4 hjerter.

N/S: +50

---

9	963	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	T632		pass	pass	pass
Øst-Vest	95	1♠	pass	2♠	pass
	KQ95	4♠	pass	pass	pass
AKJT72	+----+ Q85				
KQ5	J8				
T74	AQ86				
A	+----+ T843				
	4				
	A974				
	KJ32				
	J762				

Utspill: ♣K

Vest har kanskje ikke helt til å gå direkte i 4 spar, men om han avgir en invittmelding vil øst ta imot invitten med sine 9 HP, maks for 2 spar.

Spillefører må avgi stikk til hjerter ess, og slik det sitter blir det to rutertapere også – ti stikk.

Riktig spill i ruter er å spille liten mot øst for å ta med seg konge-knekt dobbel i saksen. Sitter det så gunstig ville det blitt null rutertaper og tolv stikk! Her kommer liten ruter på fra nord. Da er det egentlig ikke noe å tjene på å legge damen. Om finessen går blir det en taper til uansett. Så etter liten fra vest og liten fra nord er faktisk det beste å ta esset. En sjelden gang faller kongen singel bak! Hvis den ikke gjør det gås over til vest fulgt av liten mot øst igjen. Hvis nord har kongen har han kongen nå også, og det blir de samme elleve stikkene som de som tok finessen første gangen får. Desuten blir det elleve stikk om nord følger på med ruter knekt andre gangen (knekten dobbel fra start). Slik det sitter er spillet nokså uinteressant, syd må få to ruterstikk. Å vinne utgang gir antagelig litt over middels da noen få par ikke melder utgang, men det blir ikke mye over på Ø/V.

10	J8	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	854			pass	1♣
Alle	JT73	pass	pass	1♠	1NT
	QJ98	2♠	pass	pass	pass
Q32	+----+ K7654				
J76	AT92				
A542	K8				
T64	+----+ 72				
	AT9				
	KQ3				
	Q96				
	AK53				

Utspill: ♣A

Det er normalt klokest å passe med slike kort som nord har her. Å melde kan fort føre makkerparet for høyt. Merk at idet øst melder inn i siste hånd kan ikke åpneren melde 1NT med vanlig åpning siden han vet makkeren har maks 5 HP. Med en passet makker betyr 1NT fra åpneren 18-19 NT.

Vest har vel ikke noen opplagt 2 spar, men med støtte så strekker man seg gjerne litt. Da er det et spørsmål om nord skal være med, vitende at syd faktisk har vist 18-19. Men så jevn fordeling taler i mot å melde. Nord vet heller ikke noe sikkert om syds kløver.

Mot 2 spar bør N/S få fatt i seks stikk: to i spar, to i hjerter og to i kløver. Det kan kanskje rote seg til for syd slik at han blir tvunget til å spille hjerter. Det bør dog unngås. En enkel og god start på motspillet er at nord legger kløver dame på det utspilte esset. Det er såkalt «queen play» på utspilt ess som lover A-K, og nord's påkast lover knekten (eller singel dame). Da kan syd spille liten kløver til nord. Hjerter derfra ville vært fint, men nord fortsetter kanskje med kløver eller skifter til ruter. Uansett bør syd kunne ordne det slik at han har frikort og etter hvert får to hjerterstikk.

Det ville denne gangen fungert godt om nord meldte i første melderunde. Da hopper syd til 2NT, eventuelt etter 1 spar innmelding fra øst. Nord passer, og det går bra i 2NT med to sparstikk, fire kløverstikk, og to deilige inntak til nord i kløver for å spille hjerter mot syd. Det blir to stikk i den fargen også, i så fall hele åtte stikk i grand til N/S.

N/S: +100

---

11	Q63	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	983				1♥
Ingen	K5	dbl	rdbl	1♠	2♥
	AJ852	2♠	3♥	3♠	4♥
KT72	+----+ A984	pass	pass	pass	
J	654				
AQT64	92				
Q97	+----+ KT43				
	J5				
	AKQT72				
	J873				
	6				

Utspill: ♠7

Nord er for sterk for kun en høyning til 2 hjerter. Enkelte har spesialsystem i denne situasjonen for å vise en god løft. N/S i vårt eksempel har ikke det, og nord valgte å redoble for å vise minst 10 HP med plan om å støtte hjerteren senere. Vest bør egentlig ha litt bedre kort for å melde en gang til etter først å ha doblet opplysende, men med sin fine fordeling gjør han det. Nord støtter hjerteren, og øst som kunne hatt null poeng har en bra hånd og tror de har høyeste kontrakt. Syds fine fordeling gjør at han melder utgang.

Hvor mange stikk det ville blitt i 3 spar avhenger av motspillet, og spilleførers valg. Det kommer kløver ut mot en eventuell 3 spar. Nord stikker og gir kløverstjeling med sin minste kløver (Lavintahl, lavt kort for laveste rangerte farge). Da kommer ruterskift og det blir vanskelig, men mulig å vinne ni stikk. Da må spillefører stikke opp med ruter ess, tipper trumfen med spar konge som feller knekten, spille spar til finesse over nord og spar ess. Så ruter 9 som får seile til nord's konge. Det vil sannelig være spilling på merket! Ruter dame blir godspilt til avkast for en hjerter, og en hjerter kan fortsatt trumfes hos vest. I så fall får N/S kun en kløverstjeling, ett hjerterstikk, ett ruterstikk og for kløver ess. Får Ø/V spille 3 spar og skraper sammen til +140 blir det kanonscore.

Men det blir nok bet i mange slike sparkontakter. Selv en bet i 3 spar bør bli bra for Ø/V da N/S spiller glimrende i hjerterkontrakt. Det sitter perfekt for dem. Om Ø/V tar sparstikkene får spillefører kastet en ruter på spar dame, ruter ess sitter foran, og en ruter kan trumfes. Det blir det ti stikk. Og alternativt kan spillefører blir kvitt to rutere ved å trumfe dem etter å ha fått stikk for ruter konge. Hvis forsvaret øsnker å spille to runder trumf må øst inn en gang, og det betyr godspilt sparstikk for spillefører. Det fine i hjerterkontrakt er at idet spillefører trumfer ruter har ikke øst som er fri for ruter høyere trumf enn nord. Mange av de som spiller hjerterkontakt vil få hele ti stikk, og vunnet utgang vil naturligvis gi kjempescore!

N/S: +420

---

12	A74	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	AJ2	pass	1♣	pass	1♦
Nord-Syd	J6	pass	1NT	pass	pass
	A9742	pass			
KQJ8	+----+ T532				
T963	KQ5	Utspill: ♠3			
T83	Q752				
J5	+----+ K3				
	96				
	874				
	AK94				
	QT86				

Enkelte vil oppvurdere nords 14-poenger til grandåpning pga. kløverfargen. Etter min mening er det å strekke det litt langt, fargen er ikke god nok. Noen av dem som åpner med 15-17 NT vil bli plassert i 3NT av makkeren. Men syd bør kanskje nøye seg med en invitt, spesielt i parturnering, og spesielt om man spiller en stil med hyppige oppvurderinger av slike 14-poengere. Inviteres med syds kort blir kontrakten 2NT.

Vårt meldingsforløp gjør at de stopper i 1NT siden nord viser 12-14. Det er en tryggere kontrakt. Det sitter imidlertid greit i kløver, så selv med spar i utspill kan ikke 2NT rokkes heller. Spillefører setter opp kløverfargen og har 1+1+2+4= 8 stikk. Det kan bli ni stikk også om øst velger å spille ruter ut, hvis spillefører tør la den løpe til knekten. Pluss 150 vil gi kjempescore, og det vil det selvsagt bli om man får inn en superheldig +600 også. Men om det kommer ruter ut og vest dukker opp med ruter dame idet en legger liten fra syd blir det nitrist nitrist om det kommer sparskift.

N/S: +120

---

13	T4	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	2		1♣	1♥	dbl
Alle	AQJT	pass	2♣	pass	3NT
	A96532	pass	pass	pass	
K9873	+----+ Q5				
75	KJT863				
K98	753				
J87	+----+ QT				
	AJ62				
	AQ94				
	642				
	K4				

Utspill: ♥7

Om øst bør melde inn 1 hjerter eller hoppe til 2 hjerter – svakt innhopp – kan diskuteres. Uansett vil syd vil syd havne i 3NT, de fleste stedene etter først å ha vist firekorts spar med en negativ dobling.

Vest bør spille ut makkerens farge, hjerter. Det kan godt hende spillefører har svakere hjerterstopper.

Spillefører vinner første hjerter over stor hjerter fra øst, for eksempel esset over kongen. Merk at med hjerter A-9-4 gjenværende har syd to stoppere til.

Kløverfargen må godspilles, men nå spør det hvor ambisiøs spillefører er. For å få full uttelling bør han ta ruterfinesse tidlig så han kan få tatt den to ganger, eller tre ganger om vest har ruter konge fjerde. Det kan dog bli feil å ta finessen tidlig om øst har ruter konge. Den mest ambisiøse spilleplanen er kanskje lettest å finne om øst hoppet inn med 2 hjerter som svakt innhopp. Da er det mindre sannsynlig at øst har ruter konge. Kløverfargen godspilles enkelt og gir fem stikk siden den sitter 3-2.

Hvis spilleføringen treffes maksimalt blir det  $1+2+4+5 = 12$  stikk. De som får det vil nok få et kanonspill. De fleste vil antagelig få færre stikk.

N/S: +690

---

14	J3	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	K52			pass	1 ♠
Ingen	AKJ54	pass	2♦	pass	2♥
	A53	pass	2NT	pass	3♥
T54	+----+ 987	pass	4♣	pass	4♦
T6	QJ8	pass	4NT	pass	5♥
973	QT862	pass	6♥	pass	pass
QJ742	+----+ K8	pass			
	AKQ62				
	A9743				
	---				
	T96				

Utspill: ♣Q

Dette spillet avgjøres i meldingene. Den meldesekvensen vi her skisserer baserer seg i systemet 2-over-1, dvs. svar på totrinnet er utgangskrav. Det gjør det ofte lettere med gode kort da alt svareren melder andre gang er krav. Her kan nord komfortabelt melde 2NT og syds 3 hjerter viser minst 5-5 i majorfargene. Nå kan ikke nords 4 kløver være naturlig siden han meldte 2NT i forrige melderunde. 4 kløver er kontrollmelding og fastsetter hjerteren som trumf. Syd som har veldig fine kort er med på notene med kontrollmeldingen 4 ruter. Enkelte liker ikke å kontrollmelde kortfarge i makkerens farge (her ruter), men om en ikke kan gjøre det blir det av og til litt klønete.

Nord sjekker med Key-Card Blackwood. Syd 5 hjerter viser to nøkkelkort og benekter trumfdamen. Da vet nord at storeslem er utelukket. Dette er en slem som er avhengig av trumfsitsen.

Det ville vært muligheter selv med 4-1 i hjerter om vest satt med singel tier, knekt eller dame. Kongen spilles først. Hvis vest følger med en stor hjerter tas A-K i ruter med to kløveravkast, så hjerter mot A-9 fjerde gjenværende. Hvis øst startet med for eksempel Q-J tynt fjerde får spillefører fanget opp den kombinasjonen og slipper med en taper i hjerter. Spillet er imidlertid helt problemløst denne gangen siden trumfen er fordel 3-2.

Kløverutspillet var bra, men det forsvinner to kløvere fra syd på A-K i ruter. Ett trumfstikk er alt Ø/V får. Å finne denne slemmen vil gi N/S et fint pluss-spill.

N/S: +980

---

15	KQT4	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	JT7				1♥
Nord-Syd	52	pass	2♥	pass	pass
	KT76	pass			
J963	+----+ A872				
K6	Q95				
JT	A7643				
J9843	+----+ Q				
	5				
	A8432				
	KQ98				
	A52				

Utspill: ♦J

Det er mange som velger å svare 1 spar med slike kort som nord har her. Hvis åpningen 1 hjerter lover femkorts farge er det korrekt å støtte med en gang med fire spar og tre hjertere. For det første tar direkte høyning bort mer rom for øst enn svaret 1 spar. For det andre kan åpneren ha kort hvor å støtte 1 spar til 2 spar med kun trekorts spar er aktuelt. Da blir nord spillende 2 spar med 4-3 tilpasning selv om han selv vet at de har minst åtte hjertere til sammen.

Øst kan nok være fristet til å melde, men det er langt i fra trygt da det kan godt hende de ikke har noen som helst tilpasning hvis vest har kløverfarge. Ø/V har 4-4 i spar, men det blir ikke lett å spille en eventuell sparkontrakt slik det sitter.

Syd har kun 13 HP, men fine kort, og er ikke så veldig langt unna å kunne invitere. Men å si noe over høyningen til 2 hjerter er for hardt.

Det blir mange stikk i hjerterkontrakten. Det naturlige ruterutspillet hjelper litt på også, spillefører slipper å jobbe for å få godspilt stikkene sine.

Det ender nok med to trumftapere, en spartaper og en rutertaper – ni stikk. Kløveren kan spilles for null taper med esset fulgt av finesse med tieren. Men det behøves ikke siden ruterer enkelt blir godspilt så nords spar kan brukes til kløveravkast.

N/S: +140

---



16	QJ653	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	T	1♣	1♠	pass	2♣
Øst-Vest	JT964	pass	2♦	pass	4♠
	KQ				
84	+----+ T72	pass	pass	pass	
K72	QJ964				
K75	Q3				
AJ653	+----+ 972				
	AK9				
	A853				
	A82				
	T84				

Utspill: ♥Q

Vest har bare sånn akkurat til åpning, og det kan diskuteres hva som er best med slike kort, 11 HP og veldig lite i majorfargene. Men det er en ganske fin 11-poenger og en brukbar farge, en hånd som er like bra som mange 12-poengere. Hvis vest passer kan det gå pass til syd som vil åpne med 1NT. De kommer i 4 spar uansett. Slik det her gikk brukte syd et såkalt «cue raise», motpartens farge for å vise minst invitt med støtte i innmelderens farge.

Det blir elleve stikk. For å få elleve må spillefører ta dobbelfinesse i ruter. Da ordner det seg omtrent av seg selv etter uttrumfing ved å spille ruter knekt som enten blir dekket eller får seile til vests konge. Det er klart at spillefører kan få noen tanker om at vest kanskje har både kongen og damen siden han åpnet (i så fall 13 HP i stedet for 11), for øst er plassert med Q-J i hjerter etter utspillet. Og konge-dame i ruter hos vest kunne i så fall vært en dobbelton og mulig å toppe ut. Men slik det her sitter kommer jo ruter dame på andre gangen om ikke øst dekket knekten i fargens første runde.

N/S: +450

---

17	KT9	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	T754		pass	pass	1♣
Ingen	T85	1NT	pass	2♣	pass
	T65	2♠	pass	3♠	pass
87652	+----+ AQ43	pass	pass		
AQ8	J62				
AQ	J932				
QJ4	+----+ 97				
	J				
	K93				
	K764				
	AK832				

Utspill: ♣5

Å melde inn 1NT er bedre enn å si 1 spar eller dobler med vest sine kort. Det kan dog føre til at Ø/V ikke finner sparkontrakten. Men her har øst nok til Stayman 2 kløver. Om han bør invitere til utgang over vests 2 spar kan diskuteres. Vest har minimum, men den femte sparen er et pluss selv om fargen ikke er noe å skryte av. Likevel, å løfte 3 spar til utgang ville vært knallhardt og neppe riktig strategi i parturnering. Vest er nok fristet, for han ser ned på A-Q i to farger bak den som åpnet.

Det sitter imidlertid glimrende. En kløver blir godspilt hos vest og gir avkast for en hjerter hos øst. Begge de røde kongen sitter i saks, og det blir kun en trumftaper i tillegg til de to kløvertaperene – ti stikk.

De som melder og vinner denne hardmeldte utgangen vil få et kanonspill.

18	K94	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	QT32			pass	2♣
Nord-Syd	86	pass	2♦	pass	2NT
	9642	pass	3♣	pass	3♠
532	+----+ QJ	pass	4♠	pass	pass
K8764	J	pass			
J92	T7543				
K7	+----+ QJT85				
	AT876				
	A95				
	AKQ				
	A3				

Utspill: ♠2

I vårt meldingsforløp forholdt øst seg rolig. Ø/V er i gunstig sone, så det kan være noen som melder seg på, for eksempel med 2NT – begge minor – etter starten 2 kløver-2 ruter.

Slik det her gikk viste syd 22-24 balanserte. Nord brukte Puppet-Stayman som spør etter fire- eller femkorts major. Konvensjonen passer perfekt for nord sine kort, de vil finne en eventuell 4-4 tilpasning i hjerter, og med 5-3 i spar ser det best ut å spille sparkontrakt.

Beste utspill er kløver, men å finne det fra kongen dobbel er ikke lett. Trumfen er uten taper slik det sitter, men trumfutspillet er lumsk. Kanskje kan spillefører gå i baret å legge liten som tar med honnør fra øst, så ta finesse over vest? Nei, han bør ikke gjøre det da et trumfutspill fra honnør tredje er usannsynlig. Merk at idet spillefører legger liten trumf fra nord i første stikk bør øst legge på damen. Det er fordi spillefører vil tenke at ingen spiller ut trumf fra damen tredje. Å spille ut fra knekten tredje skjer imidlertid av og til selv om det også er et fryktelig utspill.

Siden ikke kløverutspill ble funnet kan det bli tolv stikk. Hjerteren kan godspilles for tre stikk og det kan bli  $5+3+3+1=12$ . Men i så fall må hjerteren settes opp mens det er en tredje trumf hos nord som inntak. Hvis ikke kan vest ligge unna med hjerter konge og spillefører får ikke hentet den fjerde hjerteren.

Det kan være noen får tolv stikk i den dårligere kontrakten 3NT hvis det ikke kommer kløver ut. Det vil i så fall gi topp eller delt topp med noen få. Tolv stikk i 4 spar bør uansett gi en bra score.

N/S: +680

---

19	K73	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	A74				1♥
Øst-Vest	J95	1NT	pass	2NT	pass
	9643	3♦	pass	pass	pass
AJT92	+----+ 864				
KQ3	8				
K7	AT86432				
Q75	+----+ J2				
	Q5				
	JT9652				
	Q				
	AKT8				

Utspill: ♣A

Nok en gang foreslår vi innmeldingen 1NT i stedet for 1 spar eller doubler. Det er ofte greit å få fortalt om styrken og en balansert hånd med det samme. Det kan dog, som her, føre til at man ikke finner en sparkontrakt av og til. Noen foretrekker å melde inn 1 spar med slike kort.

I en eventuell sparkontakt bør det ikke bli mer enn åtte stikk. Hvis forsvaret mot sparkontrakt spiller ruter får de to motspillstikk i trumf, enten stikk både for damen og kongen, eller syd får en ruterstjeling. I tillegg har N/S to kløverstikk og hjerter ess.

Etter innmeldingen 1NT overførte øst til ruterkontrakt som ser tryggest ut sett fra øst sitt ståsted.

Ruterkontrakten er bra, men ruterer må tippes for å vinne ni stikk. Det ordner seg etter hvert med kun en spartaper, og det er to kløvertapere samt at N/S må få for hjerter ess. Idet spillefører skal løse trumfen spilles kongen. Når damen kommer på blir det et valg om det så skal spilles liten til tieren eller til esset i håp om at syd har dame-knekt dobbel. «Begrenset valg» tilsier finesse andre gangen, men det vil ikke være noe enkelt valg her hvor syd har åpnet.

Merk at det kan vinnes 3NT om ruterer løses for syv stikk. Men bommes ruterer blir det to ruterstikk i stedet for 7 (!), og i så fall blir det nitrist i grandkontrakt.

20	A954	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	A965	pass	1♣	1♠	dbl
Alle	7	2♠	3♥	pass	pass
	AQJ5	pass			
Q83	+----+ KJT76				
T3	Q82				
QJT982	AK				
86	+----+ T92				
	2				
	KJ74				
	6543				
	K743				

Utspill: ♦K

Øst kan være fristet til å kjempe med 3 spar her. I så fall straffedobler antagelig nord, ingen dum ide i parturnering. Å få fatt i +200 er som kjent ofte gullkantet. Det er fem topptapere i sparkontrakt.

Det er veldig få tapere i denne hjerterkontrakten hvor det N/S har supertilpasning med hver sin singleton, og ingenting bortkastet mot kortfargene. Det blir imidlertid ikke så mange stikk om trumfen tas ut da det i så fall blir igjen kun en trumf på hver hånd. Det blir likevel ti stikk. Med litt forsiktig spilling kan det være mulig å få fatt i elleve stikk ved å få utnyttet trumfene, men da vil nok øst få ett trumfstikk etter hvert.

Så det står utgang her, og både nord og syd var kanskje litt forsiktige. Slik meldingene gikk og Ø/V var med til 2 spar, ble det ikke så enkelt å finne utgangen med kun 4-4 tilpasning og 22 HP til sammen. Det blir sikkert noen som melder 4 hjerter, og det vil gi en meget god score.

N/S: +200

---

21	AJ73	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	J32		1NT	pass	pass
Nord-Syd	KJ9	pass			
	AJ9				
K4	+----+ QT652				Utspill: ♠2
AQ754	96				
72	AQT5				
7652	+----+ K3				
	98				
	KT8				
	8643				
	QT84				

Bør øst melde inn over 1NT? Kanskje. Det er dog en nokså stusselig sparfarge, men bra kort. Ø/V er i gunstig sone, så å melde inn kan forsvares.

Hvis de spiller motspill mot 1NT går det spar til kongen og esset. Det beste spillefører kan gjøre er å legge ned kløver ess og spille god kløveren. Øst får ikke lasjert, så det er overgang til syd ved hjelp av nord's tredje kløver.

Øst ser kun sine egne kort og syd sine, så motspillet er ikke så lett å finne ved bordet. Men det beste vil være å skifte til hjerter idet han kommer inn på kløver konge. Vest kommer inn og spiller nok spar (ruter ville fungert bra det og). Øst får stikk for tieren og damen og godspiller sin femte spar. Spillefører får kun kløverstikkene, dvs.  $2+0+0+3 = 5$  stikk hvis vest idet han senere kommer inn i hjerter spiller ruter gjennom. Forsvaret har  $3+2+2+1 = 8$  stikk. Om de finner motspillet og får fatt i to sonebeter bør Ø/V være veldig fornøyde, for +200 kan de ikke få om de melder inn. Det er riktignok mange stikk i sparkontrakt Ø/V, minst ni stikk.

N/S: -200

---

22	AJT632	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	864				1NT
Øst-Vest	K7	pass	2♥	pass	2♠
	T3	pass	3♠	pass	4♠
7	+----+ 9854	pass	pass	pass	
AJ7	932				
A94	J832				
KQ9754	+----+ 82				
	KQ				
	KQT5				
	QT65				
	AJ6				

Utspill: ♣K

Over syds 1NT kan de færreste få meldt kløverfarge, for mange spiller jo med 2 kløver som begge major. Alternativet til pass blir i så fall å melde 3 kløver.

Nord overførte til spar og inviterte med 3 spar som lover sekskorts farge. Syd legger på til 4 spar, men vurderte sikkert om han skulle si 3NT. Noen på nord's plass vil sikkert melde 4 spar selv etter først å ha overført til 2 spar.

Sparkontrakt er best da vest som har to ess vil jobbe med kløverfargen. I grandkontrakt rekker ikke spillefører å få satt opp stikk i begge rødfargene.

Det naturlige utspillet mot 4 spar er kløver konge. Syd stikker, tar ut trumfen i fire runder og spiller kløver 10 som godspiller knekten. Den gir avkast for en hjerter hos nord. Ø/V får kun ett kløverstikk og for de to røde essene.

N/S: +420

---

23	A95	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	KT9843				pass
Alle	JT95	2♣	pass	2♦	pass
	---	2NT	pass	3♣	pass
QT	+----+ 8643	3NT	pass	pass	pass
AQ5	7				
AKQ	864				
AQ642	+----+ KJ953				
	KJ72				
	J62				
	732				
	T87				

Utspill: ♥10

Om nord melder inn hjerter eller ikke bør ikke bety så mye her, Ø/V bør greit finne frem til 3NT. I vår meldesekvens viser vest 22-24 balanserte. Øst spør med Puppet Stayman (eller Stayman), og vest benekter majorfarge.

Det er ni sikre stikk her, og det skal godt gjøres å spille ut noe annet enn hjerter som gir det tiende stikket. Syd har jo 5 HP, og en annen gang kunne det vært hjelp i hjerter.

Om nord unngår hjerterutspillet kan 3NT holdes nede på ni stikk. Det som får kun ni stikk får ikke særlig bra betalt. Pluss 630 til Ø/V blir nok ganske standard her.

N/S: -630

---



<b>24</b>	<b>A7543</b>	<b>Vest</b>	<b>Nord</b>	<b>Øst</b>	<b>Syd</b>
<b>Vest</b>	<b>8764</b>	pass	pass	1♥	2♦
<b>Ingen</b>	<b>J4</b>	pass	pass	pass	
	<b>T8</b>				
<b>K98</b>	<b>+----+ QJT6</b>				
<b>T9</b>	<b>    KQ532</b>				
<b>T82</b>	<b>    Q96</b>				
<b>AJ954</b>	<b>+----+ 2</b>				
	<b>2</b>				
	<b>AJ</b>				
	<b>AK753</b>				
	<b>KQ763</b>				

Utspill: ♥10

Et farlig spill. Her valgte øst å åpne tynt i tredje hånd, en ganske vanlig strategi. Det bør ikke gjøres automatisk, men med fin farge og begge major har det mye for seg. Makkeren som ikke har passet først tar ikke helt av om han ikke har veldig fin tilpasning, og har Ø/V det er jo øst sine kort ganske bra.

Syd har et veldig vanskelig valg over 1 hjerter. Noen dobler fordi de har så mange poeng, men det kan bli veldig galt om makkeren begynner å hoppe og sprette i spar fordi han regner med at dobleren har minst trekorts farge i den umeldte majorfargen. Syds alternativer er 2NT – begge minor – eller en konservativ 2 ruter. Jeg har sansen for det siste da det lettere kan føre makkerparet til utgang om nord har brukbare kort og melder. Her har ikke nord noe å tilføye. Vest vurderer å melde, og noen dobler sikkert negativt. Det bør imidlertid love firekorts spar.

Å stoppe i 2 ruter er glimrende for N/S. Se bare hva som kan skje om syd hopper inn med 2NT – begge minor. Nord må preferere, og sier han 3 kløver blir det veldig trist. Det er mange N/S-par som kommer for høyt i dette spillet.

Det er ikke lett å spille så lavt som 2 ruter heller slik det sitter. Det blir fort tre kløvertapere. Motspillet må være svakt om spillefører skal få mer enn åtte stikk, og det kan til og med bli bet i 2 ruter hvis spilleføringen er litt uheldig. De N/S-parene som får score på sin side i dette spillet avslutter turneringen med et godt spill. Selv -50 behøver ikke bli så dårlig.

N/S: +90

---